

**Международная федерация регби на колясках
(I.W.R.F.)**

**Международные правила
регби на колясках**

15 июня 2019 г

Регби на колясках

Замечание: для упрощения текста все определения даются в мужском роде вне зависимости от половой принадлежности. Также в понятие «игрок» включается его коляска, являющаяся в данном случае частью тела. Данное положение действует до внесения дополнительных оговорок.

Глава 1 Игра

Статья 1. Определение

Регби на колясках – это командный вид спорта спортсменов с ограниченными физическими возможностями здоровья. Целью каждой команды является набор игроками очков путем пересечения линии ворот соперника мячом, над которым осуществляется контроль. Возможны следующие действия с мячом: передача, бросок, удар, крученный удар, дриблинг или передвижение с ним в любом направлении, ограниченном действующими правилами. Команда, набравшая большее количество очков к окончанию игры, признается победительницей.

Глава 2 Площадка

Статья 2. Игровое поле

Игровое поле включает площадку, на которой проводится игра, и прилегающие территории, используемые командами и официальными лицами команд во время игры.

См. Приложение А, где представлена схема игрового поля.

Статья 3. Площадка

В регби на колясках играют на крытой площадке размером 15 метров в ширину и 28 метров в длину. Площадка должна быть обозначена ограничительными линиями, центральной линией, центральным кругом и двумя зонами ворот, как определено в Статье 7. Все линии на корте должны быть одинаковой ширины и отмечены одним цветом.

Статья 4. Ограничительные линии

Игровая площадка должна быть выделена ограничивающей линией, состоящей из лицевых и боковых линий. Размеры корта измеряются от внутренних краев этих линий. Внутренние края определяют границу между внутренними и внешними областями. Эти линии не являются частями игровой площадки.

Статья 5. Центральная линия – зона атаки и зона защиты

Площадка должна быть обозначена средней линией по ширине площадки от боковой линии до боковой на расстоянии 14 метров от каждой лицевой линии.

Статья 6. Центральная линия

Площадка должна быть обозначена центральным кругом, расположенным на центральной линии с центром на расстоянии 7,5 метров от каждой боковой линии. Центральный круг должен иметь радиус 1,8 метра, измеренный от центра до внешнего края окружности.

Статья 7. Зона ворот

Площадка должна включать ключевые зачётные зоны, область которых определяется двумя линиями, отмеченными перпендикулярно лицевой линии, соединенными линией, отмеченной параллельно лицевой линии. Каждая зачётное поле должно быть

8 метров в ширину от внешнего края линий, отмеченных перпендикулярно лицевой линии, и 1,75 метра в длину, измеряемых от внутреннего края лицевой линии до внешнего края линии, отмеченной параллельно лицевой линии. Линии, обозначающие зачетное поле, считаются частью зачетного поля

Статья 8. Зачётная линия

Зачётная линия - это часть лицевой линии, которая находится в зачётной зоне. Концы каждой зачётной линии должны быть отмечены стойками. Каждая стойка должна быть высотой не менее 45 сантиметров и иметь квадратное основание. Стойки должны быть расположены за пределами игровой площадки таким образом, чтобы одна сторона касалась внутреннего края лицевой линии, а другая сторона касалась внешнего края зачётной зоны. Зачётные линии и стойки не считаются частью игровой площадки.

Статья 9. Зона защиты и атаки.

У каждой команды есть зоны защиты и атаки. Зона защиты команды - это зона от внутреннего края лицевой линии, которая включает зачётную зону, которую команда защищает, до центральной линии включительно. Зона атаки - это зона от центральной линии до внутреннего края лицевой линии, которая включает зачётную зону, которую защищает команда соперника. Центральная линия считается частью зоны защиты каждой команды.

Статья 10. Стол секретаря.

На игровом поле должен быть стол для подсчета очков, расположенный по средней линии за пределами корта и на расстоянии минимум 1,5 метра от боковой линии. (См. Приложение А).

Статья 11. Зона скамеек команд

На игровом поле должны быть размещены две скамейки за пределами площадки с той же стороны, что и стол секретаря. Внешние края скамейки должны быть определены линиями длиной 2 метра, начинающимися от боковой линии и расположенной перпендикулярно боковой линии. Одна линия должна проходить от лицевой линии, а другая должна быть отмечена на расстоянии 5 метров от средней линии. Линии, обозначающие скамейки, могут быть размечены другим цветом, чем линии, обозначающие площадку.

Статья 12. Зона замены.

На игровом поле должна быть зона замены, расположенная за пределами игровой площадки между скамейкой команды и столом секретаря. Начало зоны замены должно определяться линией длиной 2 метра, начинающейся перпендикулярно боковой линии на расстоянии 3 метров от центральной линии. Конец зоны замены - это линия, обозначающая начало зоны скамейки команды. Линии, обозначающие зону замены, могут быть отмечены цветом, отличным от цвета линий, обозначающих площадку.

Статья 13. Штрафная зона.

На игровом поле должна быть расположена штрафная зона на стороне площадки, противоположной столу секретаря. Эта зона будет включать две штрафные зоны, по одной с каждой стороны от центральной линии. Каждая штрафная зона должна быть отмечена тремя линиями. Первая линия должна быть 2 метра в длину параллельно боковой линии и отмечена на расстоянии 1 метра от боковой линии и начинаться на расстоянии 1 метра от средней линии. Две другие линии должны быть отмечены перпендикулярно первой линии и начинаться с каждого ее конца на расстоянии 1 метра от боковой линии. Выход из штрафной зоны должен быть обозначен двумя линиями, 30 см длиной, обозначенными как продолжение линии на 1 метр от средней линии и в середине штрафной зоны. Каждой команде будет назначена штрафная зона, которая находится прямо напротив ее скамейки запасных. Штрафной стол должен быть расположен между двумя штрафными боксами, прямо напротив стола секретаря и на расстоянии минимум 1,5 метра от боковой линии. (См. Приложение А)

Глава 3 Оборудование

Статья 14. Мяч

Игра проводится с использованием мяча, одобренного IWRF.

Мяч должен быть накачан до давления не менее 7,5 фунтов.

Судья 1 – единственный судья, уполномоченный принимать решения о соответствии выбранного мяча всем нормам

Статья 15. Игровые часы

Табло для подсчета очков должно быть снабжена устройством отсчета времени и устройствами для отсчета периодов игры, штрафов и тайм-аутов. Это официальные игровые часы.

Статья 16. 40-секундные часы

Стол судьи должен быть оснащён устройством отсчета времени или устройствами для отсчета 40 секунд. 40-секундные часы должны иметь отчетливый звук, отличный от игровых часов.

40-секундные часы должны иметь возможность быть перезагруженными до 15 секунд.

Статья 17. Сигнальное устройство.

Стол судьи должен быть оснащён устройством или устройствами для подачи звукового сигнала об истечении игрового времени, тайм-аутах, запросах замен и других ситуациях, требующих внимания судей. Оно может быть интегрировано с игровыми часами или табло.

Статья 18. Табло.

Игровое поле должно быть оборудовано устройством для представления текущего счета игры игрокам и зрителям. Это устройство может управляться вручную, механически или электронно и может включать таймер, отображающий на дисплее официальное время матча.

Статья 19. Стрелка попеременного владения

Стол секретаря должен быть оснащен устройством для отображения направления игры при следующем владении в соответствии с процедурой попеременного владения, подробно описанной в Статье 63. Это устройство может управляться вручную, механически или электронно, и может быть встроенным в табло или игровые часы.

Статья 20. Протоколы матча.

Стол секретаря и стол штрафов должны иметь протоколы для записи счета игры и штрафов. Стандартный протокол результатов приведен в Приложении В. Стандартный протокол штрафов представлен в Приложении С.

Статья 21. Форма одежды.

В каждой команде все форменные футболки должны быть одного цвета и оттенка. Все видимые предметы под футболкой должны быть того же цвета и оттенка, что и доминирующий цвет футболки.

В каждой команде вся униформы должны быть единого цвета и оттенка. Низ формы может отличаться по цвету от верха. Все видимые предметы одежды надетые под низ формы, должны быть того же цвета и оттенка, что и доминирующий цвет однородного низа. В каждой команде отдельные игроки могут носить длинные или короткие шорты.

На все майки должны быть нанесены номера от 1-15, 20-25, 30-35, 40-45 и 50-55 включительно, спереди и сзади. У каждого игрока в команде должен быть свой номер. Номер должен быть нанесен на левый рукав футболки и должен быть 10 см в высоту. Номер на спине должен располагаться в центре и иметь высоту от 12 до 20 сантиметров. Оба номера должны быть видны постоянно. Номера также могут быть нанесены на спинку коляски. Никакие другие номера не могут быть нанесены на форму.

На турнирах, санкционированных IWRf, Технический делегат должен решить, какой цвет формы будет носить каждая команда на всех играх.

Статья 22. Защита рук

Игроки могут носить любую форму защиты рук; однако такая защита не может быть изготовлена или иметь детали из грубого или твердого материала.

Глава 4. Коляска

Статья 23. Соответствие спецификациям

Коляска рассматривается как часть игрока. Каждый игрок несет ответственность за то, чтобы его коляска на время игры соответствовала всем спецификациям. Если коляска не соответствует этим требованиям, она должна быть исключена из игры до тех пор, пока она не будет приведена в соответствие.

Статья 24. Ширина

Не установлено максимальных значений ширины коляски. Ни одна часть коляски не может шире толчкового обода.

Статья 25. Длина

Длина коляски измеряется от самой передней точки заднего колеса до самой передней точки коляски. Это расстояние не должно превышать 46 см. (Смотри Диаграмма В).

Статья 26. Высота

Максимальная высота коляски, измеренная от пола до середины передней части до спинки и середины каркаса, не должна превышать пятьдесят три (53) см. (Смотри Диаграмма В)

Статья 27. Колёса

Коляска должна иметь четыре колеса. Два больших колеса сзади, которые используются для движения коляски, называются основными колесами; два меньших колеса спереди называются роликами. (См. Схему коляски А)

а. Диаметр основных колёс не должен превышать 70 сантиметров. Каждое главное колесо должно быть оборудовано ободом и защитой спиц, которая защищает от контакта с другой коляской. Вокруг основных колес не должно быть стержней или пластин. Самая задняя часть основного колеса считается задней точкой коляски, никакая деталь не может выходить за эту точку. (См. Статью 28)

б. Расстояние между роликами должно быть минимум двадцать (20) см (расстояние от центра оси крепления до центра). Роликовый блок должен располагаться на расстоянии не больше 2,5 см от ближайшей трубы основной рамы. Измерение производится от внутренней кромки роликового корпуса до внешней кромки основной рамы.

Статья 28. Устройства защиты от опрокидывания.

Инвалидная коляска должна быть оборудована устройством защиты от опрокидывания, прикрепленным к задней части коляски, которое должно содержать 2 колеса на расстоянии не менее 40 см друг от друга (расстояние от центра оси крепления до центра). Если колеса устройства защиты от опрокидывания зафиксированы, они не могут выступать дальше назад, чем

крайняя задняя точка основных колес. Если колеса устройства предотвращения опрокидывания поворачиваются, удерживающий их кожух не может выступать дальше назад, чем крайняя задняя точка основных колес. Максимально допустимое расстояние между нижней частью ролика(ов) и игровым покрытием составляет 2 см. (См. Диаграмму В для инвалидной коляски).

Подпружиненная защита от опрокидывания запрещена.

Статья 29. Бампер.

В тексте настоящих правил слово Бампер используется как для обозначения амортизатора, так и для обозначения бампера. Термины взаимозаменяемы.

Коляска может быть оборудована бампером, выступающим из передней части коляски. Бампер или передняя часть кресла-коляски, если бампер отсутствует, должны соответствовать следующим требованиям:

- a. Размер передней части амортизатора, измеренной по центру каркаса/стержня, должен составлять ровно одиннадцать (11) см, учитывая расстояние от пола до передней точки, измеренное перпендикулярно полу. Данное измерение должно производиться с передними роликами в позиции движения вперед. Допускается припуск в 5 мм выше или ниже 11 сантиметров. (См. Схему коляски В).
- b. Минимальная ширина бампера составляет 20 см. В горизонтальной плоскости допускается припуск 10 мм из-за общего люфта.
- c. Максимальный передний выступ бампера должен составлять 20 см от передней части (внешней) роликового корпуса (См. Схему коляски В).
- d. В самом широком месте бампер не должен выступать более чем на 2 сантиметра за внешние края роликового корпуса с каждой стороны коляски. (См. Схему коляски А).
- e. Нижний край бампера должен находиться на расстоянии не менее 3 см от пола. (См. Схему коляски В).
- f. Верхний край должен быть на расстоянии не более 20 см от пола (См. Схему коляски В).
- g. Диаметр каркаса/стержня бампера должен быть не менее 0.635 см (См. Схему коляски С).
- h. Каркас или цельный стержень, используемые как бампер коляски, должны быть закруглены и не иметь краев или выступов, которые могут дать игроку дополнительное техническое преимущество.

i. Каркас или цельный стержень должен быть изогнута клещами и иметь в соответствии с этим округлую форму. При этом данные действия по приданию форме каркаса не должны послужить причиной появления неровностей, складок, вмятин или бликов.

j. Все изгибы, используемые в конструкции бампера, должны быть во внутреннем диаметре не менее 2 см

k. Общее минимальное расстояние с внешней стороны от края до края, включая толщину каркаса/ стержня, должно составлять 3.27 см. (См. Схему коляски С).

l. В самых широких местах бампер должен соединяться с основной рамой коляски с обеих боковых сторон бампера. Данные боковые соединения не должны отклоняться в горизонтальном направлении на угол, более чем 45° .
Примечание. Эта планка не обязательно прикрепляется к основной раме.

Статья 29. Крылья.

Коляска может быть оборудована крыльями с обеих сторон между передней частью коляски и основными колесами. Каждое крыло должно соответствовать следующим требованиям:

a. Внешняя точка крыла должна находиться точно в 11 сантиметрах от пола перед роликовым корпусом.

i. Крыло не должно выходить за пределы центра шины на основном колесе

ii. Первая точка соприкосновения с крылом за роликовым корпусом должна быть на расстоянии 11 см или ниже.

b. Нижний край крыла должен располагаться на расстоянии не менее 3 см от пола, (См. Схему коляски В)

c. Верхний край должен быть на расстоянии не более 20 см от пола (См. Схему коляски В).

d. Минимальный диаметр корпуса/ стержня, используемого для крепления крыла, должен составлять 0,635 сантиметра.

e. Крыло устанавливается на заднем колесе или может заходить за заднее колесо для соединения с основной рамой. Крыло, установленное на заднем колесе должно соответствовать следующим дополнительным требованиям:

i. Должно быть закруглено на конце, без острых краев.

ii. Должно занимать около 1 см от площади заднего колеса. (См. Схему коляски В).

f. Пространство размером 10 см над верхним краем крыла от переднее части крыла до точки 1 см за шиной заднего колеса должно быть свободным.

Статья 31. Комфорт и безопасность

Коляска должна соответствовать следующим дополнительным характеристикам:

a. Все выступающие части, такие как ручки, педали, поперечные балки, крючки, должны использоваться с верхними накладками. Примечание: ручки для толкания кресла не разрешены.

b. Запрещено использование рулевых механизмов, тормозов или систем сцеплений для управления коляской. Подобного рода оснащение может быть в наличии на коляске, если эти системы выведены из строя и не служат средствами управления коляской, а также не несет в себе угрозы, касающейся безопасности игрока или сохранности коляски.

c. Коляска может быть оборудована устройством, расположенным на нижней части коляски спереди, которое препятствует опрокидыванию вперед. Это устройство должно соответствовать следующим спецификациям:

i. не может располагаться на самой передней точке коляски.

ii. нет требований по минимальной высоте, но она не может иметь постоянный контакт с полом.

iii. не портит пол.

iv. Любой контакт данного устройства с полом регулируется правилом физического преимущества (статья 79).

d. Запрещено использование шин, оставляющих за собой ярко выраженные следы на игровой поверхности

e. Запрещено добавлять любой вес к коляске.



f. Разрешается использование одной подушки максимальной толщиной 10 сантиметров.







g. Разрешается использование набивных подушек, размещенных между коленями. Кроме этого подушка не должна выступать выше уровня коленей.

h. Игрок может быть пристегнут к коляске.

i. Ремни и резинки должны быть надежно закреплены на задней части в случае возникновения опасности скольжения стоп по подножке..

- j. Игрок может использовать дополнительное устройство для поддержки мяча. Устройство для поддержки мяча может соприкасаться не более, чем с 25% поверхности мяча, 75% мяча должно быть видно во время игры. Примечание: процентное значение относится к диаметру шара.
- i. Держатель мяча устанавливается на коляску, должен быть жестким и изготовлен из материалов диаметром не менее 19 мм.
- ii. Держатель мяча может быть стационарно закреплен на коляске или прикреплен к раме с помощью скоб, которые позволяют снимать или регулировать это устройство.
- iii. Основная функция держателя мяча заключается в поддержке мяча. Когда мяч находится в устройстве, а спортсмен находится в нейтральном положении, мяч должен упираться в устройство. Держатель мяча должен частично поддерживать мяч, чтобы он оставался на коленях.
- iv. Никакая часть мяча не может находиться за корпусом коляски.
- v. 75% мяча должно быть видно, то есть находиться за пределами держателя мяча.
- vi. Держатель мяча не должен создавать механического преимущества (т.е. мяч не должен находиться под давлением, или удерживаться в устройстве).
- vii. Устройство должно быть хорошо набито.
- viii. Если держатель мяча имеет закрытую форму, он должен иметь длину 14 см или меньше между двумя самыми широкими точками (внутреннее измерение, включая набивку).

	<p>Неправильно:</p> <p>1) Устройство не поддерживает мяч</p> <p>2) Устройство закрывает более 50% мяча</p>		<p>Правильно:</p> <p>1) Мяч поддерживается устройством</p> <p>2) Держатель мяча хорошо набит</p> <p>3) Он жесткий, но может сниматься (запчасти проверены и также разрешены)</p>
---	--	--	--

	<p>Неправильно:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Устройство не поддерживает мяч 2) Устройство закрывает более 50% мяча 		<p>Правильно:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Устройство поддерживает мяч 2) 75% мяча видно во время
	<p>Неправильно:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Мяч внутри рамы 		<p>Правильно:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Устройство поддерживает мяч 2) Мяч вне рамки
	<p>Неправильно:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Внутренний размер больше 14 см 2) Мяч может находиться под давлением. 		<p>Правильно:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Расстояние между двумя ближайшими точками составляет менее 14 см. 2) 75% мяча видно во время игры 3) Устройство поддерживает мяч

Статья 32. Изменения оборудования

Любая часть коляски или оборудования игрока может быть изменена для повышения комфорта или безопасности или по медицинским причинам. Эти модификации должны быть безопасными, соответствовать всем спецификациям инвалидных колясок, указанным в настоящих Правилах, и не должны создавать никаких механических преимуществ. Изменения, сделанные по медицинским причинам, должны быть указаны в классификационной карточке игрока.

Инновационные изменения, дающие механическое преимущество игроку и/или не соответствующие действующим принятым нормам относительно конструкции стандартной коляски, не могут быть реализуемы игроком без предварительного получения согласия от Международной Федерации регби на колясках (IWRF). Другие вносимые изменения должны быть представлены

Технической Комиссии IWRF в письменной форме.

Любого рода изменения должны быть утверждены не позднее, чем за два (2) месяца до проведения чемпионата мира, зонального чемпионата или Паралимпийских Игр или за один (1) месяц до любого другого санкционированного спортивного события. Федерации IWRF требуется один (1) месяц для изучения соответствующего прошения и принятия решения по данному вопросу. Поэтому необходимо подавать прошения за три (3) месяца до проведения чемпионата мира, зонального чемпионата или Паралимпийских Игр или за два (2) месяца до проведения любого другого запланированного соревнования.

Началом таких мероприятий является дата церемонии открытия или, если церемония открытия не проводится, дата первого дня соревнований.

Глава 4.

Коляски

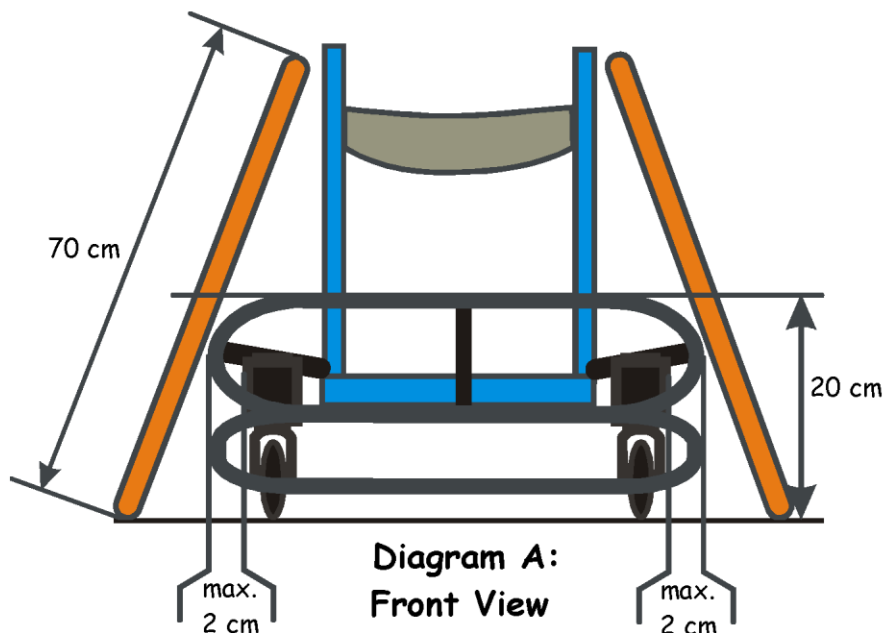


Диаграмма А: Вид спереди

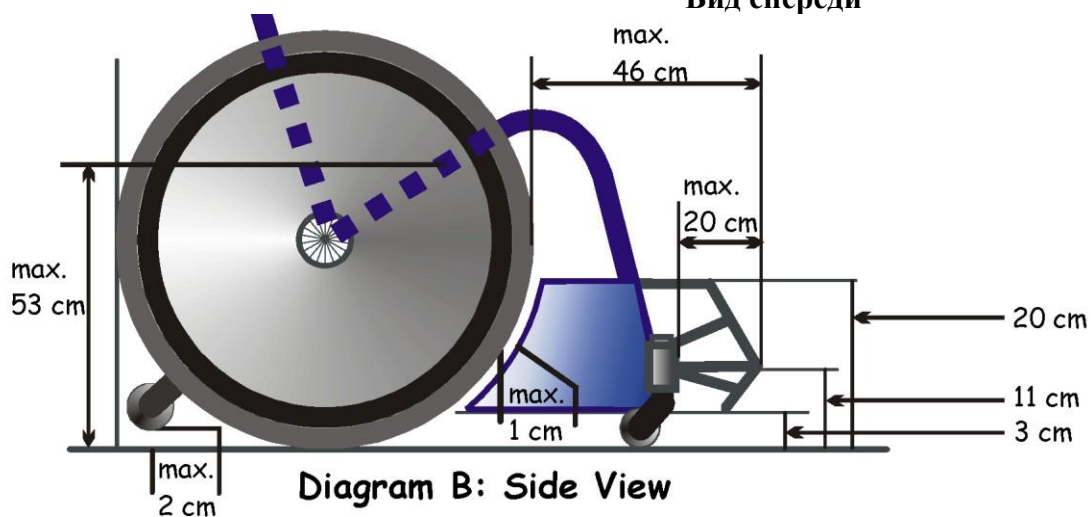


Диаграмма В: Вид сбоку

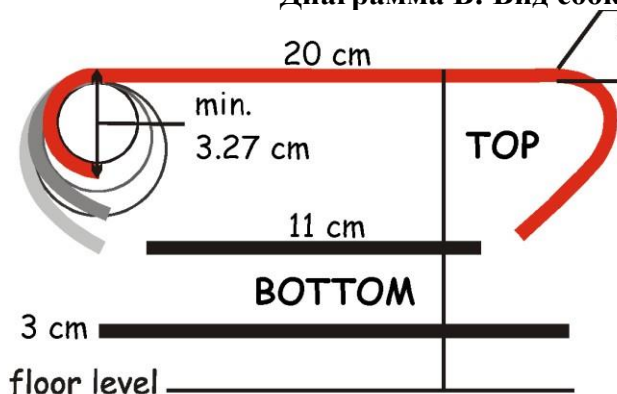


Диаграмма С: вид спереди
Сгибы на конструкции амортизатора

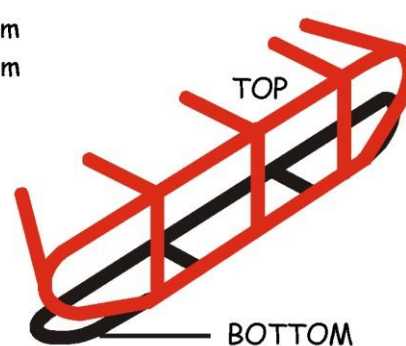


Диаграмма D: вид по диагонали
Боковые соединения амортизатора

* Top – верхняя часть, bottom – нижняя часть, floor level – уровень пола

Глава 5. Команда

Статья 33. Назначение команд

Команда хозяев указывается в протоколе как команда «А». Когда игра проводится на нейтральной площадке, команда, которая стоит первой в официальном расписании, указывается как Команда А. На соревнованиях, санкционированных IWRF, все игровые площадки будут считаться нейтральными.

Статья 34. Игроки

Каждая команда состоит из двенадцати игроков. Во время матча на игровом поле могут находиться только четыре игрока от каждой команды. Игроки, отбывающие наказание, считаются находящимися на площадке. Все оставшиеся игроки, указанные в протоколе, но не находящиеся на игровом поле в течение матча, определяются как запасные игроки.

Статья 35. Классификация

Все игроки должны быть классифицированы в соответствии с системой классификации IWRF, как описано в *Руководстве по классификации IWRF*. Каждый игрок команды обязан иметь классификационную карту, в которой должны быть указаны следующие сведения об игроке:

- a. Полное имя.
- b. Текущие классификационные баллы.
- c. Номер игрока, указанный в заявке команды на турни.
- d. Фотография игрока.
- e. Спецификации любых модификаций коляски игрока или оборудования, используемого по медицинским показаниям.

Карта предъявляется секретарю матча в момент выхода игрока на площадку. Сумма классификационных баллов игроков команды на площадке должна быть 8 или меньше. За каждую женщину-игрока на площадке команде даётся дополнительно 0,5 балла сверх разрешённых 8 баллов для команды.

Если из-за травмы или дисквалификация, команда не может выставить четырех игроков при соблюдении максимального значения классификационного балла, то команде разрешается выставить трех игроков. В этом случае сумма классификационных очков игроков на площадке должна быть меньше 8.

Статья 36. Состав команды

Не менее чем за десять минут до запланированного начала игры каждый тренер должен согласовать с секретарем следующую информацию, которая должна быть записана в протоколе:

- a. Имена, классификация и номера всех членов команды.
- b. Имя капитана или капитанов команды.
- c. Имя тренера команды и помощника тренера.

Только игроки, внесенные в этот список, могут играть. Запасные, опоздавшие на игру, могут играть, если их имена указаны в списке.

Статья 37. Стартовые игроки

Не менее чем за десять минут до запланированного начала игры каждый тренер должен дать секретарю фамилии и классификационные карточки четырех игроков, которые начнут игру.

По истечении этого времени нельзя заменять стартовых игроков, за исключением случаев травмы. Каждая команда должна начать игру с четырьмя игроками на площадке.

Статья 38. Капитаны

Каждая команда обязана назначить по крайней мере одного капитана. Капитан является единственным игроком на поле, уполномоченным обращаться с вопросами к официальным представителям в ходе матча от лица тренера или других игроков. Кроме этого в обязанности капитана входит общение с арбитром и другими игроками команды с целью поддержания надлежащего порядка на поле.

В протоколе напротив имени капитана указывается буква «С» (captain).

В случае ухода капитана с игрового поля назначается новый капитан. В протоколе напротив имени нового капитана указывается буква «АС» (alternate captain).

Статья 39. Тренеры

Каждая команда должна назначить тренера, имя которого должно быть вписано в протокол.

Команда может назначить помощника тренера, имя которого должно быть вписано в протокол. Помощник тренера принимает на себя обязанности тренера, если по какой-либо причине тренер не может продолжить игру.

Капитан команды может выступить в качестве тренера. В случае ухода капитана команды с поля вследствие удаления или вследствие другой причины, в результате которой он не может продолжать выполнять функции тренера, запасной капитан должен также занять еще и место тренера.

Статья 40. Выбор стороны и скамейки

Команде, указанной первой в таблице, будет назначена скамейка А, команде, указанной второй, будет назначена скамейка В. Если стоять лицом к таблице очков, команда А должна занять зону слева от скамейки для подсчета очков, а команда В должна занять эту зону с правой стороны.

В первой половине игры каждая команда должна защищать ворота, которая находится ближе всего к их зоне скамейки запасных, и должна забивать через ворота, которые наиболее удалена от зоны их скамейки. Во второй половине игры (третьем тайме) команды сохраняют то же расположение, но должны поменять местами ворота, которые они защищают и в которые забивают.

В случае овертайма команды должны сохранять те же ворота для всех дополнительных периодов, что и во второй половине.

Глава 6. Официальные представители

Статья 41. Официальные лица на игре

Любая игра обслуживается двумя арбитрами – в дальнейшем именуемые Судья 1 и Судья 2. Их ассистентами являются Технический комиссар и официальные представители матча, размещенные за столом секретаря матча.

Официальные представители матча, размещенные за столом секретаря матча: секретарь матча, хронометрист, секундометрист и судья штрафного времени.

В ходе проведения турнира все официальные лица подчиняются главному судье. Главный судья отвечает за назначение и контролирует работу судьи и технических комиссаров.

Все судьи, размещенные за столом секретаря матча, подчиняются Главному судье. Главный судья турнира отвечает за назначение и контролирует работу всех судей, размещенных за столом секретаря матча.

Статья 42. Срок и объем полномочий официальных представителей

Выполнение своих обязанностей и полномочий официальными лицами в отношении происходящего на игровой площадке начинается с момента их прибытия на поле и завершается в момент окончания игрового времени матча, зафиксированного Судьей 1 в протоколе матча. Все последующие действия должны документироваться в протоколе матча и согласовываться с организаторами турнира и другими ответственными лицами.

Судьи вправе самостоятельно принимать решения при нарушении правил лицами, находящимися на игровом поле. Судьи вправе самостоятельно принимать решения при нарушении правил лицами, находящимися за пределами игрового поля, если данное действие имеет эффект на происходящее на игровой площадке.

Официальные представители не уполномочены одобрять любые изменения к данным правилам.

Статья 43. Исправляемые ошибки

Ошибка в администрировании игры может быть исправлена в следующих случаях:

- а. Ошибка должна быть административной, например, некорректное применение санкции или невозможность соответствующим образом запустить или остановить игровые часы или 40-секундные часы. Ошибки в судействе или интерпретациях судей исправлению не

подлежат.

- b. Для исправления подобного рода ошибок запрос должен быть подан перед тем, как мяч стал в игре после следующей за произведенной ошибкой остановки игры.
- c. Запрос должен быть направлен секретарю, который должен немедленно задокументировать его и проинформировать судей в ходе следующей остановки игры.

Если Судья 1 решает, что произошла ошибка, допускающая исправление, то все, что произошло после ошибки, аннулируется, и игра возобновляется с того места, где произошла ошибка. Часы и счет должны быть сброшены до момента, в которой произошла ошибка.

Статья 44. Судьи

Судьи, обязаны управлять игрой в соответствии с настоящими правилами.

Судьи обязаны использовать соответствующие регламенты, процедуры и сигналы, описанные в руководстве для судей, утвержденном в IWRP.

Судьи имеют право принимать решение по игровым ситуациям, которые не регулируются правилами.

Если требуется пояснение о принятом решении, то на международных соревнованиях используется английский язык. Это не значит, что игрок или тренер имеют право требовать объяснения от судьи об произведенных ими действиях; а также не предполагает обязанности арбитра владеть английским языком для исполнения своих должностных обязанностей в ходе игры. Данная статья применяется в случае возникновения спорных ситуаций, большого числа нарушений за одну игру или ситуаций, которые могут повлиять на исход матча или выходящих за рамки правил игры.

Статья 45. Полномочия и обязанности Судьи 1

Судья 1 несет полную ответственность за ведение игры. Он имеет следующие дополнительные обязанности:

- a) производить инспектирование и санкционирование любого рода технического оснащения, используемого игроками или официальными представителями.
- b) выносить запрещающий вердикт в отношении использования любого рода предметов, способных, по его мнению, нанести вред.
- c) подтверждать присутствие всех официальных представителей, размещаемых за столом секретаря, до начала игры.
- d) производить розыгрыш начального мяча, давать дополнительное время и контролировать введение мяча в начале каждого периода.
- e) выносить окончательное решение во всех возникших конфликтах относительно работы игровых часов, табло или в случае расхождения во мнениях официальных представителей, размещенных за столом секретаря.
- f) выносить окончательное решение при возникновении ошибок, допускающих исправление.

- g) присуждать команде поражение в игре в соответствии с установленными правилами (Статья 113).
- h) подтверждать правильность составленного протокола по завершении каждого периода игры или, в случае крайней необходимости, в любое другое время.

Статья 46. Обязанности комиссара

Обязанности технического комиссара включают:

- a. контроль за работой, официальных представителей, размещаемой за столом секретаря.
- b. помощь судьям в нормальном проведении матча.
- c. помощь судьям при возникновении ошибок, допускающих исправление.
- d. правильное составление протокола матча.
- e. обеспечение правильной работы игровых часов.
- f. обеспечение правильной работы 40-секундных часов.
- g. обеспечение правильной работы табло
- h. обеспечение правильной работы стрелки направления альтернативного владения.
- i. внесение записи тайм-аутов.
- j. помощь судьям в работе с протестами любой из команд.

Статья 47. Обязанности секретаря матча

Секретарь матча обязан:

- a. до начала матча проверять все данные, необходимые для его проведения, перед их внесением в протокол.
- b. документировать набранные очки, вести счет в хронологической последовательности.
- c. документировать тайм-ауты каждой команды в течение матча (с указанием времени и лица, запросившего тайм-аут) .
- d. отслеживать количество квалификационных баллов у игроков, находящихся на поле, на соответствие установленных правил (не должно превышать максимального значения) (Ст.35).
- e. записывать порядок производимых замен на поле.
- f. управлять табло, если оно не интегрировано с игровыми часами.
- g. руководить процедурой поочередной атаки в случае отсутствия специального прибора с электронным таймером.
- h. информировать арбитра обо всех несоответствиях в момент остановки игры.

Статья 48. Обязанности хронометриста

Хронометрист обязан:

- a. следить за работой игровых часов.
- b. уведомлять Судью 1 за три (3) минуты о начале матча.
- c. отслеживать все периоды игры и интервалы в основной и дополнительной игре.
- d. записывать конец каждого периода основного и дополнительного времени.
- e. регулировать время каждого тайм-аута (Ст.57) и работу оборудования для отсчета времени тайм-аутов (Ст.59) , подавать звуковой сигнал по истечении пятидесяти секунд.
- f. уведомлять арбитра о запросе на проведение замены.
- g. управлять табло, если оно интегрировано с игровыми часами.
- h. руководить процедурой поочередной атаки, в случае, если данная операция интегрирована в игровые часы.
- i. информировать арбитра обо всех несоответствиях в момент остановки игры.

Статья 49. Обязанности оператора 40-секундных часов

Оператор 40-секундных часов обязан:

- a. Включить 40- секундные часы для подсчета очков.
- b. Запустить или перезапустить 40- секундные часы согласно статье 53.

Статья 50. Обязанности судьи, следящего за штрафным временем

Судья, следящий за штрафным временем, обязан:

- a. наблюдать за штрафной площадкой.
- b. записывать информацию в протоколе штрафных санкций о каждом штрафе:
 - имя игрока, совершившего фол,
 - тип совершенного фола, и
 - время фола.
- c. находиться на штрафной площадке.
- d. записывать предупреждения в случае нарушения правил (запрещенный контакт до свистка (статья 92)).
- e. записывать время начала и продолжительность штрафа в соответствии с показаниями секундомера.
- f. сообщать, когда оштрафованные игроки могут вернуться на площадку.

- g. информировать арбитра обо всех несоответствиях в момент ближайшей остановки игры.

Глава 7 Ход игры

Статья 51. Игровое время

Регби на колясках состоит из четырех периодов по восемь минут каждый. В конце первого и третьего периодов есть двух- или трехминутный перерыв. В конце второго периода есть пятиминутный или десятиминутный интервал. В случае овертайма каждый период овертайма должен составлять три минуты. Между окончанием основной игры и первым периодом дополнительного времени должен быть трехминутный интервал. Если требуются дополнительные периоды овертайма, после каждого периода овертайма должен быть двухминутный перерыв.

Статья 52. Игровые часы

Игровые часы подключаются:

- a. в момент достижения мячом наивысшей точки после подброса в ходе розыгрыша спорного мяча.
- b. в момент вброса мяча одним игроком и касания мяча другим игроком на поле в рамках продолжения игры в ходе вбрасывания.

Таймер останавливается:

- a. по окончании каждого периода основного и дополнительного времени
- b. при забитии гола
- c. при подаче арбитром звукового сигнала (свисток), чтобы обозначить нарушение, фол, тайм-аут или любую другую остановку игры.

Статья 53. 40-секундные часы

Отсчет сорока секунд должен запускаться, после вбрасывания мяча из-за пределов игровой площадки, и перезапускается, когда мяч в игре на игровой площадке. Простое касание мяча соперником не приводит к началу нового сорок секундного периода, если другая команда продолжает владеть мячом.

40-секундные часы должны быть остановлены и сброшены на сорок (40) секунд, когда:

- Судья дает свисток за фол или нарушение в защите.
- Судья дает свисток в случае фола или нарушения в нападении, которое приводит к смене владения.
- Игра остановлена из-за действия, связанного с командой, не владеющей мячом.

Отсчет 40 секунд должен быть остановлен, но не сброшен до сорока (40) секунд, если той же команде, которая ранее владела мячом, предоставляется вбрасывание в результате:

- Мяч вышел в аут.

- Игрок той же команды, запрашивает у судьи тайм-аут (травма, экипировка).
- Ситуация с удерживаемым мячом.
- Фол в нападении, при котором команда сохраняет владение мячом.

40-секундные часы должны быть остановлены и сброшены на пятнадцать (15) секунд, когда команда, владеющая мячом в игре, запрашивает и получает тайм-аут, а время, оставшееся на 40-секундных часах, составляет менее 15 секунд.

Часы останавливаются и выключаются, когда мяч вводится в игру, и на игровых часах остается менее сорока (40) секунд или пятнадцати (15) секунд.

Статья 54. Процедуры учета штрафного времени

Игровые часы также используется в качестве таймера для учета штрафного времени, как измерительного прибора для учета времени назначенных штрафов.

Статья 55. Мяч в игре

Мяч считается в игре в следующие моменты игры:

- i) до входа в центральный круг при касании мяча игроком в ходе розыгрыша начального удара или
- ii) при вбросе мяча игроком, совершающим вбрасывание и при касании мяча другим игроком на поле.

Статья 56. Мяч вне игры

Мяч считается вне игры, когда судья дает свисток, чтобы сигнализировать о попытке, нарушении, фоле, тайм-ауте или любой другой остановке игры.

Статья 57. Назначение тайм-аутов

У каждой команды есть возможность на шесть (6) тайм-аутов, которые можно использовать в любой момент во время основной игры. Четыре (4) тайм-аута по тридцать секунд и два по шестьдесят секунд. В случае овертайма любые тайм-ауты, неиспользованные в конце основной игры, переносятся в дополнительное время. В дополнении к этому любая команда может взять еще один (1) 30-секундный тайм-аут по ходу периодов дополнительного времени.

Запрос на 30-секундный тайм-аут может быть сделан тренером или игроком. Только тренер или помощник тренера может запросить шестьдесят второй тайм-аут.

Тренер может потребовать тайм-аут только в случае, если мяч вне игры. Тренер может сделать запрос хронометристу в любое время; хронометрист передает запрос судье в ходе первой остановки матча после подачи запроса.

Игрок может потребовать тайм-аут, если мяч в игре и предоставляется только в том случае, если игрок, делающий запрос, или его товарищ по команде владеет мячом. Мяч не должен касаться пола или игрока противоположной команды.

Когда судья принимает запрос на тайм-аут, он должен дать сигнал свистком о том, что тайм-аут объявлен, и указать команду, которая запросила тайм-аут. Эта информация должна быть записана в протоколе.

В ходе тайм-аута игроки остаются на поле или возвращаются на скамейку. Тренеры и персонал команды не могут выходить на площадку во время тайм-аута; если игрокам требуется помощь или они хотят поговорить с тренером или персоналом команды, они должны вернуться на свою скамейку запасных.

Команда, потребовавшая проведение тайм-аута, может завершить его досрочно в любое время. Другая команда обязана незамедлительно вступить в игру.

Если используется всё время тайм-аута, предупреждение должно звучать через 20 секунд для тридцатисекундного тайм-аута и через пятьдесят секунд для шестидесятисекундного тайм-аута, чтобы указать, что команды должны вернуться на площадку и подготовиться к игре. По завершении тайм-аута игра начинается вбрасыванием мяча.

После предупреждения о возобновлении игры игрокам должно быть дано время занять позицию. Если судья считает, что игрок или игроки задерживаются, игра возобновляется следующим образом:

а. В случае опоздания команды, выполняющий вбрасывание, судья начинает процедуру вбрасывания в соответствующей точке, размещая мяч на пол. В случае возвращения команды до объявления нарушения, мяч предоставляется в распоряжение игрока с временем, оставшемся для владения мячом и незамедлительно начинается обратный отсчет времени, длящийся 10 секунд.

б. В случае опоздания защищающейся команды мяч вводится в игру без их участия.

Статья 58. Тайм-ауты, назначенные арбитрами

Любой Судья вправе остановить игру для урегулирования и решения любого рода ситуаций. Продолжительность остановки игры может варьироваться в зависимости от характера ситуации. Примеры подобного рода ситуаций:

- а. Если возникает ситуация, которая подвергает опасности любого человека, судья должен немедленно остановить игру. Остановка должна длиться столько, сколько требуется для разрешения ситуации.
- б. Если игрок травмирован, судья должен немедленно остановить игру. Остановка должна длиться столько времени, сколько требуется для оказания травмированному игроку медицинской помощи. Если травма незначительна и игрок может вернуться в игру в течение одной минуты, он имеет право вернуться в игру. Если травмированный игрок не может

вернуться в игру в течение одной минуты, необходимо запросить тайм-аут или произвести замену.

- c. Если спорная ситуация возникла среди официальных представителей или проблема связана с оборудованием, которая влияет на работу игровых часов, судья должен немедленно остановить игру. Остановка должна длиться столько, сколько требуется для разрешения ситуации.
- d. Если возникает исправимая ошибочная ситуация (Статья 43), судья должен остановить игру, как только он узнает об ошибке.

Статья 59. Технический тайм-аут

Эта статья не распространяется на игрока, который обездвижен из-за падения, даже если при этом возникла проблема с оборудованием.

- a. Если проблема с оборудованием может быть опасна для других лиц, судья должен немедленно остановить игру.
- b. Если опасности нет и игрок может двигаться, судья должен остановить игру при следующей остановке игры.
- c. Если опасности нет, игрок неподвижен и атакующая команда не забивает гол, судья должен немедленно остановить игру.
- d. Если нет опасности, игрок неподвижен и атакующая команда находится в выигрышной позиции, судья должен остановить игру, как только истечет текущая возможность для получения очков.

Когда предоставляется технический тайм-аут, у пострадавшего игрока есть одна минута, чтобы решить проблему. Если проблема не может быть решена за одну минуту, необходимо запросить тайм-аут или произвести замену.

Технический тайм-аут не предоставляет возможность замены игрока. Замены могут быть разрешены, если оборудование игрока, запрашивающего тайм-аут, имеет неисправность, которая не позволяет продолжать игру.

Статья 60. Упавший игрок.

Эта статья не распространяется на игрока, который обездвижен исключительно из-за проблемы с оборудованием.

Упавший игрок - это игрок, который упал и в результате падения больше не может передвигать свою коляску.

Поскольку упавший игрок не может вернуться в игру своими силами, игра

должна быть остановлена при первой возможности. Судья останавливает игру следующим образом:

- a. Если нападающая команда не в выигрыше, судья должен немедленно остановить игру.
- b. Если упавший игрок находится в опасности или травмирован, судья должен немедленно остановить игру.
- c. Если упавший игрок находится в положении, которое мешает игре, судья должен немедленно остановить игру.
- d. Если нападающая команда находится на выигрышной позиции, опасности или травмы нет, а упавший игрок не находится в позиции, которая мешает игре, судья должен остановить игру, как только закончится текущая голевая возможность.

После того, как судья остановил игру, он должен разрешить персоналу команды упавшего игрока выйти на площадку для оказания помощи. Персонал команды должен подложить коврик при поднятии коляски, чтобы защитить пол от дальнейшего повреждения. Игра возобновится, как только упавший игрок будет готов. Если для того, чтобы упавший игрок был готов возобновить игру, требуется больше одной минуты, необходимо запросить тайм-аут или произвести замену.

РАЗДЕЛ 8. Правила игры.

Статья 61. Начало игры

Игра начинается с введения мяча в игру в центральном круге. Судья 1 подает сигнал в виде свистка, что свидетельствует о начале атакующих действий с мячом, после чего входит в центральный круг и производит центральное вбрасывание мяча.

Если команда не смогла выставить четырех игроков в начале игры, игра не начинается. Если эта команда не может выставить четырех игроков в течение пятнадцати минут после запланированного времени старта, то этой команде зачитывается поражение.

Статья 62. Розыгрыш начального удара

В ходе розыгрыша начального удара два центральных игрока должны находиться в центральном круге на своей половине поля (по обе стороны от центральной линии). Эти игроки должны занять позицию на той же стороне от центральной линии, что и зачётная линия, которую они защищают. Все остальные игроки должны находиться вне центрального круга. Игроки одной команды не могут занимать смежных позиций вокруг центрального круга, если соперник желает занимать позицию между ними.

Судья 1 первым подает сигнал в виде свистка, что свидетельствует о начале атакующих действий с мячом, после чего входит в центральный круг и производит центральное вбрасывание мяча вверх (вертикально), который

разыгрывается между 2 центровыми игроками по одному из каждой команды. При этом вбрасывание производится на высоту, на кото-рой они не смогут сразу поймать мяч и перебросить одному из игроков своей команды. Наконец, после достижения мячом наивысшей точки до него должен коснуться один из центровых игроков.

Повторное вбрасывание происходит если:

- a. Если обе команды нарушают одновременно правила.
- b. В случае касания мячом пола, если касания мяча одним из центровых игроков не произошло
- c. Если Судья 1 делает неудачное вбрасывание.

Статья 63. Попеременное владение мячом.

Команды могут поочередно получать право владения мячом в начале второго, третьего и четвертого периодов основного времени; и в случае спорного мяча (Статья 72).

Команда, не получившая контроль над мячом в начале игры, получает право следующего владения мячом.

Стрелка, указывающая направление поочередного владения, указывает направление атаки для следующего владения. В случае корректного возврата мяча в игру или после спорного мяча, направление стрелки будет изменено на направление проведения следующей атаки.

Статья 64. Местонахождение игрока и судей.

Расположение игрока или судьи определяется той точкой, где происходит контакт любой части игрока или судьи с полом. Если какая-либо часть тела человека находится в контакте с зоной, находящейся за пределами игровой площадки, это лицо считается находящимся за пределами поля. Если человек, находящийся в одной части площадки, контактирует с другой частью площадки, его местонахождение определяется, как в другой части площадки.

Статья 65. Расположение мяча.

Местоположение мяча определяется той точкой, где происходит контакт мяча с полом или человеком. Если мяч не касается пола или человека, его расположение определяется последней точке контакта. В случае прерывания контакта мяча с полом новое месторасположение мяча определяется по месту нового контакта с полом или человеком.

Считается, что мяча коснулся или до него дотронулся игрок, когда любая часть тела игрока или его коляска касается мяча, независимо от того, является ли это результатом умышленных действий игрока.

Статья 66. Владение мячом

а) Игрок владеет мячом, если:

- i. он держит мяч в руках или на коленях, или мяч прилегает к какой-либо

- части его тела или коляски, и мяч не касается пола,
- ii. он держит мяч рукой или руками, что мешает сопернику свободно и беспрепятственно овладеть мячом,
 - iii. ему предоставляется мяч для вбрасывания (Статья 70),
 - iv. он по своей воли принимает мяч, находящийся в игре (статья 54), или
 - v. он выполняет дриблинг (См. Статья 68).

в) Владение мячом командой:

Команда осуществляет владение мячом в случае, если игрок команды контролирует мяч. Владение мячом командой продолжается до тех пор, пока:

- i. игрок другой команды не получит право владения мячом, или
- ii. мяч не будет объявлен вне игры.

Мяч во время паса не означает потерю владения командой.

Статья 67. Мяч в игре.

В мяч можно играть руками или предплечьями, его можно передвигать на коленях или в коляске. Когда мяч находится на коленях, 75% мяча должно быть видимым.

Мяч можно передавать, катать, отбивать, вести, отбрасывать, подбрасывать или продвигать вперед любым другим способом. Запрещается наносить удары по мячу ногой или умышленно любой частью ноги ниже колена.

Статья 68. Дриблинг

Не существует никаких ограничений, таких как количество толчков, вращений и другого рода движений коляски между серией дриблингов. Дриблинг представляет собой действие, связанное с продвижением мяча или ударом мяча о пол. Вращение мяча в руках, его подбрасывание, а также попытки установления контроля над мячом не предполагают дриблинг.

Статья 69. Подсчет очков.

Попытка засчитывается, когда у игрока, владеющего мячом, два колеса касаются зоны за пределами игровой площадки через зачётную линию противоположной команды между двумя стойками, обозначающими концы зачётной линии. Игрок должен владеть мячом до того, как любое колесо пересечет зачётную линию.

Если мяч скатывается с игрока, контроль над мячом не осуществляется (статья 66), и таким образом игрок не владеет мячом.

Когда попытка засчитана, судья дает свисток, сигнализирует о попытке и фиксирует мяч, чтобы передать его команде соперников для вбрасывания.

За каждую попытку начисляется одно очко.

Статья 70. Вбрасывание

В этом разделе термины «зона атаки» и «зона защиты» относятся к передовой и тыловой зоне команды, владеющей мячом в игровой зоне.

Вбрасывание производится для возврата мяча в игру после забитого гола, нарушения или удаления, тайм-аута, любой остановки в игре, в начале второго, третьего и четвертого периодов основного времени.

Для каждого вбрасывания команда, завладевшая мячом, назначает одного игрока, который его выполняет. Игрок, вбрасывающий мяч в игру должен занять позицию за пределами игровой площадки в месте вбрасывания. Судья помещает мяч на коленях игрока, производящего вбрасывание, подает звуковой сигнал свистком, чтобы показать, что мяч в игре.

Затем игрок, вбрасывающий мяч в игру, может бросать, подбрасывать, бить или иным образом вбрасывать мяч на площадку.

Время вбрасывания:

- a. После забитого гола: в точке на лицевой линии, выбранной игроком, вбрасывающим мяч в игру.
- b. после нарушения, кроме розыгрыша начального удара – обозначенная точка на боковой линии, расположенная ближе всего к месту нахождения мяча или месту нарушения в момент остановки матча.
- c. после нарушения розыгрыша начального удара: в точке на боковой линии напротив табло, в зоне защиты и ближе всего к центральной линии.
- d. После фола: в точке на боковой линии, ближайшей к месту нахождения мяча в момент совершения фола.
- e. После тайм-аута:
 - i. если он был объявлен после забитого гола, но до того, как мяч был заблокирован, вбрасывание должно быть произведено в точке на лицевой линии, выбранной игроком, вбрасывающим мяч в игру; а также
 - ii. в любое другое время вбрасывание должно производиться в точке на боковой линии напротив стола секретаря, ближайшей к тому месту, где находился мяч, когда был объявлен тайм-аут.
- f. После спорного мяча: в точке на боковой линии напротив табло и ближайшей к месту расположения спорного мяча.
- g. В начале второго, третьего и четвертого периодов основной игры: в точке на середине поля напротив стола секретаря матча: Игрок, производящий вбрасывание, должен находиться за пределами границ линий, в зоне защиты, в точке, расположенной ближе всего к центральной линии.

Статья 71. Замены.

Каждая команда вправе производить замены любого числа игроков для выхода на поле после остановки в игре, запрещается производить замены каждой команде после засчитанного гола. Если после попытки произойдет дополнительная остановка, то замены могут быть произведены.

Запасные игроки должны явиться в зону замены до остановки игры и передать свои классификационные карточки секретарю. При следующей остановке игры хронометрист сигнализирует судьям о том, что была запрошена замена.

Если судья подтверждает, что замена разрешена, он подтверждает запрос и разрешает запасному игроку выйти на площадку.

Если запасной игрок, не готов немедленно выйти на площадку и играть, судья может отказать им в разрешении и продолжить игру.

Запасным не разрешается выходить на площадку прямо со скамейки запасных.

Команда, заменившая игроков, должна забрать классификационные карточки замененных игроков во время или сразу после замены.

Запрещается производить замену игроков, получивших штраф.

Статья 72. Спорный мяч.

Мяч считается спорным в следующих случаях:

- a. два или более игроков команды-соперницы препятствуют контролю над мячом (статья 66),
- b. два или более игрока противоборствующих команд выбрасывают мяч в аут
- c. мяч в игре застревает или находится между колясками игроков команды-соперницы, или
- d. мяч в игре застревает под инвалидной коляской.

Когда судья определяет спорный мяч, он должен дать сигнал свистком, чтобы остановить игру и подать сигнал о спорном мяче. Команда, которая являющаяся следующей в процессе попеременного владения (Статья 63), получает мяч для вбрасывания.

Игрок не может вызвать преднамеренный спорный мяч, передав мяч в распоряжение соперника, без какой-либо попытки соперника завладеть мячом.

РАЗДЕЛ 9. Нарушения

Статья 73. Санкция.

Наказанием за все нарушения правил данного раздела является потеря владения мячом. После нарушения одной командой мяч предоставляется другой команде для вбрасывания.

Статья 74. Нарушение в зоне защиты игровой площадки.

Команда, владеющая мячом в зоне атаки, не может возвращать мяч в зону защиты, сохраняя при этом владение мячом. Это нарушение.

Существуют следующие условия, несоблюдение которых влечёт за собой нарушение правил:

- a. Команда должна владеть мячом в своей зоне атаки.
- b. Игрок этой команды должен быть последним, кто коснется мяча перед тем, как он войдет в зону защиты.
- c. Мяч должен войти в зону защиты.
- d. Игрок этой команды должен быть первым, кто коснется мяча после того, как он войдет в зону защиты.

Статья 75. Мяч за пределами игровой площадки

Игрок не может заставить мяч выйти за пределы игровой площадки. Мяч выходит в аут, когда он касается человека или объекта, находящегося за пределами игровой площадки.

Последний игрок, коснувшийся мяча перед тем, как он уйдет в аут получает наказание. Единственным исключением является случай, когда судья решает, что другой игрок намеренно вынудил мяч выйти в аут, отразив его от последнего игрока. В этом случае игрок, который умышленно вынудил мяч выйти в аут, должен быть наказан.

Статья 76. Нарушение двенадцати секунд.

Команда, владеющая мячом в своей зоне защиты, имеет двенадцать секунд, чтобы перевести мяч в зону атаки. Невыполнение этого требования является нарушением.

Мяч находится в зоне атаки, когда он касается пола или человека в зоне атаки. Отсчет двенадцати секунд начинается, когда игрок на игровой площадке овладевает мячом в своей зоне атаки. Двенадцатисекундный отсчет прекращается, если мячом завладевает игрок противоположной команды.

Статья 77. Нарушение ногами.

Умышленный удар игрока по мячу ступней или ногой ниже колена является нарушением.

Статья 78. Нарушение одним колесом

Игроку, владеющему мячом, не разрешается покинуть площадку на зачетной линии и затем возвращаться на площадку, не забив гола.

Для игрока с мячом существуют 3 следующих условия, несоблюдение которых влечет за собой нарушение правил:

- a. Перед пересечением зачётной линии игрок должен владеть мячом.
- b. Одно колесо коляски игрока должно касаться зоны за пределами игровой площадки за зачётной линией команды -соперницы.
- c. Это колесо должно вернуться в игровую зону или прервать контакт с игровой площадкой до того, как игрок занесёт мяч.

Статья 79. Нарушение - физическое преимущество.

Игрок, владеющий мячом, не может касаться пола какой-либо частью своего тела или любой частью своего коляски, кроме четырех колес и устройства защиты от опрокидывания.

Статья 80. Нарушение десятисекундного ведения.

Игрок, владеющий мячом, должен либо отдать пас, либо сделать дриблинг (статья 68) не реже одного раза в десять секунд. Невыполнение этого требования является нарушением.

Статья 81. Правило 10 секунд в зоне команды-соперницы.

Игрок, команда которого владеет мячом, не может оставаться в зоне ворот

команды-соперницы более десяти секунд.

Статья 82. Нарушения вбрасывания

К вбрасыванию применяются следующие правила:

- a. После того, как судья дал свисток, мяч должен быть выпущен из рук игрока, вбрасывающего мяч в игру, и игрок на площадке должен коснуться его в течение десяти секунд.
- b. После того, как он выпустил мяч, игрок, вбрасывающий мяч в игру, не может касаться его до тех пор, пока его не коснется другой игрок на площадке.
- c. Игрок, вбрасывающий мяч в игру, должен последним коснуться мяча перед тем, как мяч коснется площадки или игрока на площадке.
- d. Игрок, вбрасывающий мяч в игру не может выходить на площадку до тех пор, пока не вбросит мяч.
- e. Игрок, вбрасывающий мяч в игру должен выйти на площадку в радиусе одного метра от точки, где был выпущен мяч.
- f. Когда вбрасывание происходит на боковой линии, игрок, вбрасывающий мяч в игру, может повернуться перед тем, как выпустить мяч, но не может двигаться вбок вдоль боковой линии от места вбрасывания.

Статья 83. Нарушение тайм-аута.

Запрос команды на тайм-аут, когда у нее не осталось тайм-аутов, является нарушением.

Статья 84. Нарушения, связанные с розыгрышем начального удара.

Следующие правила применяются к розыгрышу начального удара:

- a. Центральной игрок не может использовать какие-либо части коляски, кроме спинки, для поддержания равновесия во время розыгрыша удара.
- b. Центральной игрок не может ударить по ладони или руке соперника, чтобы получить преимущество.
- c. Центральной игрок не может завладеть мячом до тех пор, пока он не коснется пола или его не коснется игрок, не являющийся центральным.
- d. После входа в центральный круг центральные игроки не могут покинуть свою половину круга, пока один из них правильно не коснется мяча.
- e. Все игроки, кроме центральных, должны оставаться за пределами центрального круга до тех пор, пока мяч не коснется одного из центральных.

Статья 85. Нарушение сорока секунд.

У команды, владеющей мячом, есть сорок секунд, чтобы сделать попытку забить гол. Это время будет измеряться 40-секундными часами. (Статья 53). Неспособность сделать попытку забить до истечения времени на сорок секундных часах является нарушением.

РАЗДЕЛ 10. Основные принципы контактной борьбы

Несмотря на то, что регби на колясках является контактным видом спорта, очевидно, что не все формы контакта допустимы в любой игровой ситуации. Существует множество факторов, которым стоит уделить особое внимание: позиция, место и уязвимость соперника, скорость перемещения игроков.

Неспортивное поведение не может быть названо разрешенной агрессивной игрой

В статьях данного раздела описаны основные принципы, применяемые арбитром при фиксации нарушения правил. Данные принципы разрешают контактную борьбу, но в то же время защищают безопасность каждого участника матча, а также дают возможность собственной защиты игрока, его позиции и мяча. Данные правила позволяют арбитрам судить подобного рода ситуации и, в случае необходимости, не прерывать ход игры.

Статья 86. Обеспечение безопасности

Несмотря на то, что контакт между колясками разрешен в регби на колясках, игроки не должны превышать разумную силу, необходимую для борьбы с соперником за позицию или владение мячом. Игроки несут ответственность, если они инициируют контакт таким образом, чтобы подвергнуть опасности другого игрока. Подразумевается, что игроки приложат усилия, чтобы избежать опасного контакта, замедлившись, остановившись или изменив направление движения, если это необходимо.

Судьи оценивают применяемую силу на основании ряда факторов, в том числе:

- a. размер, скорость и позиции игроков.
- b. угол атаки.
- c. способность поражаемого игрока видеть и предвидеть атаку.
- d. позиция игрока во время атаки, включая то, стоит ли он неподвижно или движется, сохраняет равновесие или находится в процессе падения.

Функции безопасности инвалидной коляски, такие как устройства защиты от опрокидывания, не могут использоваться противником для получения преимущества во время атаки.

Статья 87. Позиция на площадке

Игрок имеет право занимать разрешенную позицию, которая еще не занята другим игроком. Игрока, занимающего позицию, нельзя заставить отказаться от этой позиции с помощью запрещенных приемов. Однако игрок не может пассивно занимать позицию, если противник бросает ему вызов. Игроку, владеющему мячом, будет предоставлена большая свобода действий, потому что он несет дополнительную ответственность за защиту мяча.

Игрок, пытающийся перейти на новую позицию, может быть заблокирован одним или несколькими игроками.

Противостоящие игроки могут использовать контактную борьбу друг против

друга, пытаясь занять позицию, которая еще не была явно занята другим игроком.

Статья 88. Принцип вертикального пространства.

Игрок имеет право на вертикальное пространство, определяемое, когда игрок находится в вертикальном сидячем положении, следующим образом:

- a. поперек, от внешнего края одного плеча до внешнего края другого.
- b. от передней стороны до задней, от переднего края колен до внутренней стороны спинки.
- c. сверху вниз, от макушки до ног.

Когда игрок владеет мячом, за запрещённый контакт в этой области противник получает наказание, если контакт инициирован противником или если он инициирован игроком, владеющим мячом в результате нормального движения, необходимым для защиты или передачи мяча.

Статья 89. Принцип преимущества

Все ситуации в случае нарушения правил или удалений должны рассматриваться в контексте игры. Любая ситуация, не имеющая конечного результата в центре активности (на поле) или не создающая (создающая) преимущества для игроков в данном вопросе, должна быть пропущена, а игра должна быть продолжена без остановок.

В ходе контактной борьбы, которая не имела конечного результата для игроков, задействованной в ней, данной контактной борьбе должна быть расценена как внезапная, после чего необходимо продолжить игру

В ходе рассмотрения и применения данного принципа преимущество/отсутствие преимущества должно стать результатом собственных действий игрока, а не результатом решения судьи давать свисток или нет.

РАЗДЕЛ 11. Нарушения правил

Статья 90. Определение и санкции

Обычные нарушения (фолы) являются результатом запрещённых действий, в процессе игры. Фол, совершенный командой, владеющей мячом, называется фолом в нападении. Фол, совершенный командой, которая не владеет мячом, называется фолом в защите.

Наказанием за обычный фол в нападении является потеря владения мячом.

Санкция за обычный фол защиты - это минутное наказание, которое несет игрок, совершивший фол.

Если общий фол защиты совершается, когда нападающий владеет мячом и может забить гол, судья может защитатать пенальти гол вместо одномоментного штрафа.

Игрок, отбывающий одномоментный штраф за обычный фол, будет освобожден из штрафной площадки, если команда соперника забьёт гол, если только штрафная попытка не была назначена.

Статья 91. Нарушение при атаке

Игроку не разрешается соприкосновение с соперником на большей скорости с применением силы по отношению к сопернику, которое может в итоге привести к получению травм.

Статья 92. Контакт до свистка. Фол.

Игроку не разрешается вступать в грубый или выгодный контакт с соперником во время остановки игры.

Период для разрешенного контакта начинается, когда судья дает свисток для подачи или вбрасывания, и заканчивается, когда в следующий раз судья дает свисток.

За контакт до свистка каждая команда получит по одному предупреждению в каждой половине матча. Второе и последующие нарушения, совершенные командой, приводят к фолу.

Предупреждение о контакте, сделанное во второй половине матча, имеет силу во все периоды овертайма.

Статья 93. Четыре игрока в основной зоне. Фол

Не более трех защитников от одной команды могут находиться в своей зоне ворот, когда другая команда владеет мячом. Если четвертый защитник входит в основную зону, этому игроку будет назначен фол.

Статья 94. Схватка. Фол.

- a. Игроку не разрешается устранять соперника путем схватки с ним руками или любой частью его тела таким образом, чтобы данный игрок потерял полную свободу движений.
- b. Игроку не разрешается, ни по какой причине, наклоняться к оппоненту настолько, чтобы поставить его в невыгодное положение.

Статья 95. Уход с поля. Фол.

- a. В случае, если мяч вне игры, игрок на поле не может покидать поле до тех пор, пока не будет получено разрешения от судьи или другие статьи относительно игры не будут предписывать это.
- b. В случае если мяч в игре, игрок не должен по своей воли покидать поле и/или получать любого рода преимущество. Игрок может покинуть поле во избежание получения и нанесения травм. В случае возникновения других обстоятельств, ставших причиной его ухода с поля, игрок должен вернуться на поле с точки, расположенной ближе всего к месту, на котором он окончил предыдущий отрезок игры. Его возвращение не дает ему преимуществ, если он не имел их, находясь на поле в предыдущем отрезке игры, он может использовать преимущество, потерянное им вследствие ухода с поля.

- c. Игрок, команда которого не владеет мячом, не может покидать площадку, пересекая свою зачётную линию по любой причине, за исключением случаев, когда игра проходит далеко от зачётной зоны.
- d. Игрок, чей товарищ по команде владеет мячом, не может покидать площадку, пересекая зачётную линию команды-соперницы по любой причине.

Статья 96. Пушинг. Фол.

- a. После разрешённого контакта с соперником игроку не разрешается продолжать толкать задние колеса, толкая ободы или колеса, чтобы переместить коляску и толкнуть соперника из разрешённого положения в запрещённое положение.
- b. Игроку не разрешается помогать товарищу по команде защищаться или забивать, подталкивая его руками или креслом.

Статья 97. Запрещенные случаи использования рук. Фол.

Игроку не разрешается использовать кисти рук или руки для намеренного или выгодного контакта с соперником.

Когда незаконное использование рук происходит в пределах вертикального пространства (статья 88), нарушает правила игрок, который не владеет мячом, за исключением случаев, когда контакт был инициирован игроком, который владеет мячом, и не был сделан с целью защиты мяча и передачи паса.

Когда запрошенное использование рук происходит за пределами вертикального пространства, нарушает правила игрок, инициировавший контакт.

Статья 98. Вращение. Фол.

Игроку не разрешается контакт между своей коляской и креслом-коляской противоположного игрока в любой точке позади оси ведущих колес, так что кресло-коляска может вращаться в горизонтальной или вертикальной плоскости таким образом, чтобы это подвергало риску безопасность игрока-соперника.

После того, как игрок разрешённым образом контактирует перед осью ведущего колеса инвалидной коляски противоположного игрока, поступательное движение инвалидных колясок может привести к тому, что точка контакта сместится за ось, что приведет к вращению. Если первоначальный контакт был разрешённым и контакт не был прерван с этого момента до момента вращения, игрок не будет наказан фолом.

Статья 99. Правило одного метра. Фол.

Ни одному игроку не разрешается входить в зону в радиусе одного метра от точки на боковой или лицевой линии, где происходит вбрасывание. Этот радиус в один метр действует с того момента, когда судья дает свисток, чтобы указать, что мяч жив, до тех пор, пока мяч не будет выпущен игроком, вбрасывающим мяч. (Статья 70)

РАЗДЕЛ 12. Технические фолы.

Статья 100. Определение и санкции

Технический фол является результатом административной ошибки или нарушения допустимых правил поведения. Технические фолы могут быть совершены игроком или персоналом команд, находящимся на скамейке запасных команды

Наказание за технический фол, назначенное игроку, - это минутное наказание. Санкция за технический фол в отношении скамейки запасных, включая тренера, персонал команды или запасных, представляет собой одностороннее наказание, отбываемое игроком на площадке, выбранным тренером.

Игрок, отбывающий одностороннее наказание за технический фол, который не является дисквалифицирующим фолом, сможет покинуть штрафную зону, если команда соперника забьет гол, если только не была назначена пенальти гол.

Статья 101. Техническое нарушение, произведенное игроком:

Игрок не должен пренебрегать предупреждениями, полученными от судьи, или использовать неспортивную тактику по следующим аспектам или вести себя не по спортивным принципам:

Следующие действия приведут к техническому фолу:

- a. Использование неуважительных или оскорбительных выражений по отношению к любому человеку.
- b. Махание рукой или руками перед глазами соперника.
- c. Задержка игры без причины.
- d. Воспрепятствование возвращению на поле игрока, производящего вбрасывание.
- e. Намеренное падение из коляски с целью остановки игры.
- f. Отказ от прохода на штрафную зону после получения указаний от официальных представителей.
- g. Покидание штрафной зоны до истечения срока наказания или без освобождения судьей.
- h. Изменение игрового номера без получения согласия со стороны судьи.
- i. Упавший игрок поднимает коляску без помощи персонала, находящегося на скамейке запасных.
- j. Намеренное поднятие с места или использование любых предметов для изменения скорости или направления движения коляски.
- k. Использование неправомерных предлогов с целью остановки игры, таких как:
 - i) запрос тайм-аута в момент, когда соответствующая команда не владеет мячом.

- ii) запрос тайм-аута в момент, когда команда-противница производит контроль над мячом или
- iii) необоснованный запрос на технический тайм-аут.

Это не полный список; судьи могут по своему усмотрению назначить игроку технический фол за любое нарушение допустимого поведения и приличия.

Статья 102. Техническое нарушение, произведенное техническим персоналом (тренерами, запасными игроками или лицами, находящимися на скамейке запасных команды)

Для правильного и эффективного проведения игры особенно важно правильное поведение технического персонала и запасных, находящихся на скамейке запасных. Нарушение правил приличия во время или ненадлежащее поведение по отношению к официальным лицам тренером, помощником тренера, запасными или другим персоналом команды приведет к техническому фолу.

Следующие действия приведут к техническому фолу:

- a. Выход на площадку без разрешения должностного лица.
- b. Запасной игрок выходит на площадку и не заявляет о замене секретарю матча, не предъявляет свою идентификационную карту и не ждет разрешения судьи.
- c. Использование неуважительных или оскорбительных выражений по отношению к любому человеку.
- d. Выход из зоны запасной скамейки без требования судьи и без намерения совсем покинуть площадку.

Это не полный список; судьи могут по своему усмотрению назначить игроку технический фол за любое нарушение допустимого поведения и приличия.

Статья 103. Оборудование. Технический фол.

Игроку запрещается играть на коляске, которая не соответствует спецификациям, изложенным в этих правилах. Если в любой момент игры обнаруживается, что игрок играет на коляске, несоответствующей правилам, ему должен быть предъявлен технический фол.

Тренер может обратиться к судье с просьбой осмотреть коляску соперника во время остановки игры. Если судья решает, что коляска соответствует всем требованиям, то тайм-аут в шестьдесят секунд и технический фол накладываются на тренера, подавшему запрос. Если тайм-аута в шестьдесят секунд не осталось, то тренеру должен быть назначен второй технический фол. Если за тренером зафиксировано два технических фолы, то их должен отработать последовательно один игрок.

Если во время игры, выясняется, что ранее разрешенная коляска не соответствует правилам, то игроку должна быть предоставлена возможность исправить проблему до того, как ему будет назначен технический фол.

Статья 104. Общее количество квалификационных баллов игроков на поле. Технический фол.

Общее количество квалификационных баллов игроков, находящихся на поле и штрафной площадке, не должно превышать максимум определенный в ст.35. Если команда находится на площадке с превышенным количеством очков, технический фол должен быть назначен последнему игроку этой команды, который вышел на площадку.

Если за игроком, который вышел последним на площадку уже зафиксирован фол, то фол будет назначен игроку, который зашел перед последним вышедшем на площадку игроком. Если невозможно определить, какой игрок последним вышел на площадку, технический фол должен быть наказан игроку на площадке, выбранным тренером.

Тренер может обратиться к секретарю с запросом о подсчете очков другой команде в любой момент во время игры. Секретарь отметит время запроса и проинформирует судью при следующей остановке игры. Если судья обнаруживает, что команда имеет превышающее разрешенное количество очков на площадке, то будет назначен технический фол, и игра будет перенесена на то точку времени, когда был сделан запрос. Если судья определяет, что у команды на площадке нет лишних очков, то технический фол должен быть назначен тренеру, подавшему запрос.

Статья 105. Неспортивный фол. (Серьезное нарушение)

Игрок не может умышленно совершить фол против соперника. Грубый фол - когда совершено, очевидно, что намерение игрока совершить обычный фол состоит в том, чтобы запугать своего противника.

За игроком, совершившим неспортивный фол, записывается два технических фолы в дополнение к обычному фолу. Наказания отбываются последовательно, начиная с

обычного фолы. Если санкцией за обычный фол является потеря владения мяча или пенальти гол, то игрок начинает отбывать одноминутный штраф за первый технический фол немедленно.

Если игроку записывается второй грубый фол в той же игре, игрок должен быть дисквалифицирован из игры. Санкция за дисквалификацию в данной ситуации будет

быть в соответствии с заявлением о неспортивном фоле.

Статья 106. Дисквалификация. Фол

Любое лицо, нарушающее правила вызывающим неспортивным поведением или явным нарушением правил техники безопасности, должно повлечь за собой дисквалификацию.

За следующее действия игрок дисквалифицируется:

- а. опасная игра

- b. драки
- c. использование грубых и оскорбительных выражений
- d. неуважительное обращение к официальным представителям
- e. виновное лицо демонстрирует слабую меру раскаяния, а его действия предполагают долю риска получения травм соперником.

Это не полный список; судьи могут по своему усмотрению наказывать игроков или запасных игроков и персонал, находящийся на скамейке запасных, фиксируя дисквалифицирующий фол за любое серьезное нарушение приемлемого поведения, приличия или безопасности.

Лицо, которое совершило дисквалифицирующий фол, должно немедленно покинуть спортивную площадку. Ему не разрешается оставаться на спортивной площадке, на прилегающей территории или в любом другом месте, где он может продолжать оказывать влияние на игру. Любые дальнейшие взаимодействия дисквалифицированного лица с игрой приведет к фиксации технического фолла на персонал, находящийся на скамейке запасных команды.

Наказание за дисквалифицирующий фол – одна минута. Это наказание отбывается

целую минуту; игрок, отбывающий наказание, не будет освобожден из штрафной площадки, если команда соперника занесёт попытку.

Если дисквалифицирующий фол был совершен игроком, наказание должно выполняться

игроком из той же команды с классификационным баллом, равным значению дисквалифицированного игрока. Если таковой игрок в команде отсутствует, то наказание должен отбывать игрок той же команды, у которого классификационные баллы наиболее приближены к классификационным баллам дисквалифицированного игрока. Если есть два игрока со значением классификационного балла, наиболее близким к значению классификационного бала дисквалифицированного игрока, игрок с наивысшим классификационным баллом должен отбыть наказание. Если есть более одного игрока, которые могут отбывать наказание, тренер выбирает игрока.

Если дисквалифицирующий фол был совершен запасным игроком, тренером, помощником тренера, или другим персоналом команды, то наказание должен отбывать игрок, выбранный тренером.

РАЗДЕЛ 13. Штрафы

Статья 107. Отбытие наказания.

Игрок, который должен отбыть наказание, должен немедленно явиться в штрафную зону своей команды, если ему не требуется медицинская помощь.

Игрок должен находиться

в пределах штрафной зоны и должен оставаться там до конца наказания.

Игрок, отбывающий наказание, должен оставаться в пределах штрафной зоны во время всех остановок во время игры, включая тайм-ауты и двухминутные

интервалы, следующие за первым, третьим и дополнительными периодами. Игрок, отбывающий наказание, может покинуть штрафную зону и вернуться на скамейку команды в течение пятиминутного интервала после второго периода и трехминутного интервал перед первым периодом дополнительного времени. Игрок должен вернуться в штрафную зону до начала третьего или дополнительного периода.

Статья 108. Освобождение из штрафной зоны.

Игрок, отбывающий наказание, освобождается из штрафной зоны, когда время действия наказания истекло (в соответствии с на игровыми часами). Если игрок не может видеть время на игровых часах, то хронометрист должен сообщить ему, когда время истекло.

Игрок должен выйти из штрафной зоны между линиями, отмеченными на площадке.

(См. Приложение А)

Игроку, отбывающему наказание, не являющееся результатом дисквалифицирующего фола, разрешено выйти из штрафной зоны, если команда соперника забивает гол, который не является результатом пенальти голом. Игрок, освобожденный в результате попытки, получает указание вернуться на площадку от хронометриста или судьи.

Если более одного игрока в одной команде отбывают наказание, они должны быть освобождены из штрафной зоны в том же порядке, в котором они начали отбывать наказание.

Статья 109. Множественные наказания.

Не более двух игроков из одной команды могут одновременно отбывать наказание.

Если более двух игроков должны отбывать наказание, то третий и любой последующий оштрафованный игрок должны покинуть площадку и ждать, за пределами площадки

возможность начать отбывать наказание. Должна быть произведена замена, чтобы его команда могла продолжить игру.

Игрок, ожидающий отбытия штрафа, должен начать отбывать наказание, когда число

количество игроков в штрафной зоне его команды сократилось до двух. При необходимости тренер может произвести замену, чтобы его команда не нарушала правило максимального балла.

Статья 110. Фолы в перерыве.

Игрок, который должен отбывать наказание в результате совершения фола во время перерыва должен начать отбывать наказание в начале следующего периода.

РАЗДЕЛ 14. Завершение игры

Статья 111. Определение победителя.

Если в конце четвертого периода команда имеет преимущество в счете, игра должна быть закончена, и команда, набравшая наибольшее количество очков, объявляется победителем.

Если в конце четвертого периода команды имеют равное количество очков, должен быть сыгран дополнительный период. Если по окончании дополнительного времени команда имеет преимущество в счете, игра должна быть завершена, и команда, набравшая наибольшее количество очков, объявляется победителем.

Если по окончании дополнительно периода команды имеют равное количество очков, должен быть объявлен ещё один дополнительный период. Если в конце дополнительного времени команда имеет преимущество в счете, игра должна быть завершена, и команда, набравшая наибольшее количество очков, объявляется победителем.

Дополнительные периоды должны быть сыграны до тех пор, пока одна из команд не выйдет вперед в счете по окончанию дополнительного периода.

Каждый период дополнительного времени должен начинаться с вбрасывания.

Статья 112. Окончание игры.

Если, по мнению Судьи 1, игра переросла в неконтролируемое событие из-за вопиющего, непрерывного и опасного фола со стороны одной из команд; бунтарские или опасные действия толпы по отношению к игрокам или официальным лицам; постоянное игнорирование судей; или любое другое опасное и настойчивое действие игроков, тренеров или зрителей, он может немедленно закончить игру.

В этом случае игра решается следующим образом:

- a. Если игра закончилась из-за действий одной команды, она считается проигравшей игру. (Статья 113)
- b. Если игра не завершена из-за действий одной команды, победителем объявляется команда, имеющая преимущество в счете на момент ее окончания.
- c. Если игра не завершена из-за действий одной команды и счет ничейный в момент ее окончания, решение не принимается. Игра должна быть приостановлена и возобновлена позже, когда причины приостановки будут устранены.

Статья 113. Игра, проигранная техническим поражением

Команда проигрывает игру, если:

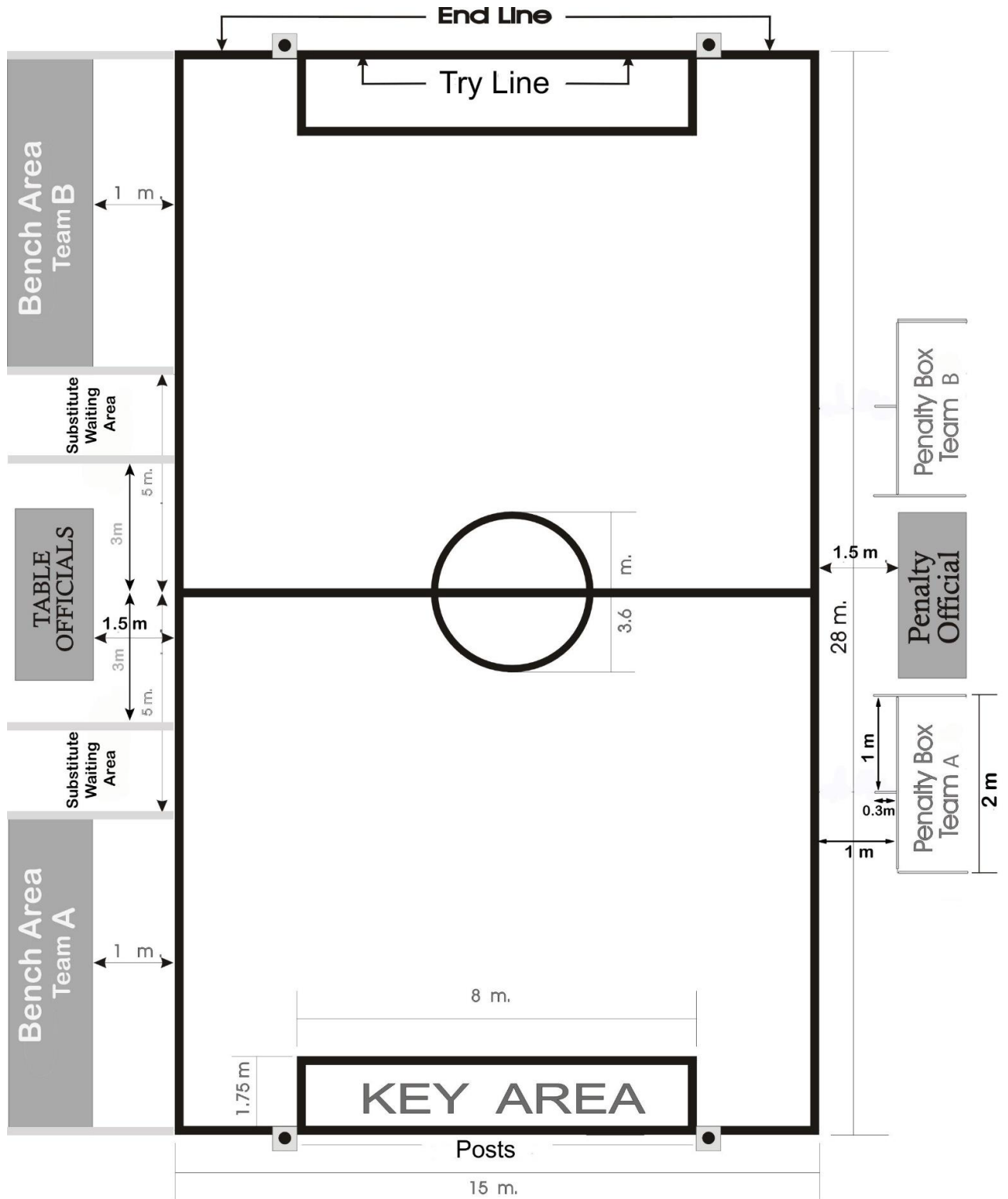
- a. отказывается играть,
- b. не готова к игре в течение пятнадцати минут после запланированного времени старта (Статья 61),
- c. не может начать игру с четырьмя игроками на площадке в течение пятнадцати минут после запланированного времени начала (статья 61),
- d. действия команды заставляют судью 1 закончить игру (Статья 112),
- e. не может продолжить игру, соблюдая максимальное значение

- классификационного балла (Статья 35), или
- f. не может продолжать игру хотя бы с двумя игроками.
 - g. уведомляет Технического делегата до запланированного начала игры, что не будет играть.

Команда, которая не проиграла техническим поражением, объявляется победителем.

Если команда, которая проигрывает техническим поражением, проигрывает по очкам на момент «лишения права», результат на этот момент должен быть записан как окончательный. Если команда, которая проигрывает техническим поражением, имеет преимущество по очкам на момент лишения, результат от 1 до 0 в пользу другой команды должен быть записан как окончательный.

Приложение А Соревновательная зона



Приложение В Протокол

IWRF <small>International Wheelchair Rugby Federation</small>			IWRF OFFICIAL SCORESHEET															
			1st half				2nd half				OVERTIME							
			M				M				M				M			
Tournament:																		
Date:			Time:															
Team A:																		
#	Player's Name	Cl.																
		Time Out																
		30 Sec																
		1																
		2																
		3																
		4																
		+1																
		+1																
		+1																
		60 Sec																
		1																
		2																
Coach A:																		
Assistant:																		
Team B:																		
#	Player's Name	Cl.																
		Time Out																
		30 Sec																
		1																
		2																
		3																
		4																
		+1																
		+1																
		+1																
		60 Sec																
		1																
		2																
Coach A:																		
Assistant:																		
Referee 1:																		
Referee 2:																		
Scorekeeper:																		
40 Sec. Operator:																		
Timekeeper:																		
Penalty Timekeeper:																		
						SCORE												
Period :						1	2	3	4	O.T.	FINAL							
TEAM A :																		
TEAM B :																		
WINNING TEAM :																		

Приложение С Протокол нарушений

PENALTY RECORD SHEET (penalties served)

Tournament: _____

Date: _____



TEAM A:				TEAM B:												
COLOUR:				COLOUR:												
		Period	Time	No.			Period	Time	No.							
<i>Contact warning:</i>		1st Half:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<i>Contact warning:</i>		1st Half:	<input type="text"/>	<input type="text"/>							
		2nd Half:	<input type="text"/>	<input type="text"/>			2nd Half:	<input type="text"/>	<input type="text"/>							
PLAYER NAME	Player Number	Team (A or B)	Time	Period	Illegal use of hands	Spinning	Contact before whistle	Leaving court	Pushing	Charging	Holding	1 metre	4 in the key	Technical	Flagrant	Disqualifying
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																
18																

Penalty Timekeeper: _____ Referee 1: _____

NOTE: INDICATE THE APPROPRIATE PENALTY WITH AN "X" AND RECORD THE TIME IT STARTS TO BE SERVED.

