



**Официальные Правила по Баскетболу на Колясках
2018**

Утверждены
Исполнительным Советом IWBF
В Гамбурге, Германия, август 2018 года

В силе с 1 декабря 2018 года

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Эта книга правил опубликована

Международной Федерацией баскетбола на колясках (IWBF) (основана в 1973)

Все формулировки в тексте «Официальных Правил баскетбола», приведенные в мужском роде (игрок, тренер, судья и т.д.), действительны и для лиц женского пола. Следует понимать, что это сделано исключительно для удобства изложения.

ПРАВИЛО ПЕРВОЕ – ИГРА

Ст. 1. Определения

1.1. Игра в баскетбол на колясках

В баскетбол на колясках играют 2 команды, в каждой из которых по 5 игроков. Цель каждой команды состоит в том, чтобы забросить мяч в корзину соперников и помешать другой команде забросить его в корзину.

Игрой управляют судьи, судьи-секретари и комиссар (если присутствует).

1.2. Корзины: соперников/собственная

Корзина, которую команда атакует, называется корзиной соперников, а корзина, которую команда защищает, называется собственной корзиной команды.

1.3. Победитель игры

Победителем становится команда, которая по окончании игрового времени набрала большее количество игровых очков.

ПРАВИЛО ВТОРОЕ – ПЛОЩАДКА И ОБОРУДОВАНИЕ

Ст. 2. Площадка

2.1. Игровая площадка

Игровая площадка должна представлять собой плоскую твердую поверхность без каких-либо препятствий (Рис. 1) с размерами 28 метров в длину и 15 метров в ширину, измеренными от внутренних краев ограничивающей линии.

2.2. Тыловая зона

Тыловая зона команды включает в себя собственную корзину команды, лицевую часть щита и ту часть игровой площадки, которая ограничена лицевой линией за собственной корзиной команды, боковыми линиями и центральной линией.

2.3. Передовая зона

Передовая зона команды включает в себя корзину соперников, лицевую часть щита и ту часть игровой площадки, которая ограничена лицевой линией за корзиной соперников, боковыми линиями и, внутренним краем центральной линии, ближайшим к корзине соперников.

2.4. Линии

Все линии должны быть нанесены краской белого цвета, иметь ширину 5 см и быть отчетливо видимыми.

2.4.1. Ограничивающая линия

Игровая площадка должна быть выделена ограничивающей линией, состоящей из лицевых и боковых линий. Эти линии не являются частями игровой площадки.

Любые препятствия, включая тренеров, ассистента тренера, запасных, удаленных игроков и сопровождающих членов делегации сидящих на скамейке, должны находиться на расстоянии не менее 2 метров от игровой площадки.

2.4.2. Центральная линия, центральный круг и полукруги штрафного броска

Центральная линия должна быть размечена параллельно лицевым линиям от середины боковых линий. Она должна выступать на 0,15 м за каждую боковую линию. Центральная линия является частью тыловой зоны.

Центральный круг должен быть размечен в центре игровой площадки и иметь радиус 1,80 м, измеренный до внешнего края окружности.

Полукруги штрафного броска должны быть размечены на игровой площадке радиусами 1,80 м, измеренными до внешнего края окружности, центры которых расположены в средних точках линий штрафного броска (Рис. 2).

2.4.3. Линии штрафного броска, ограниченные зоны и места для борьбы за подбор при штрафном броске

Линия штрафного броска должна быть нанесена параллельно каждой лицевой линии. Ее дальний край должен находиться на расстоянии 5,80 м от внутреннего края лицевой линии, а длина ее должна быть 3,60 м. Ее средняя точка должна находиться на воображаемой линии, соединяющей средние точки 2 лицевых линий.

Ограниченными зонами должны быть размеченные на игровой площадке прямоугольные области, ограниченные лицевыми линиями, продолжениями линий штрафного броска и линиями, которые начинаются от лицевых линий. Их внешние края находятся на расстоянии 2,45 м от средних точек лицевых линий и заканчиваются на внешних краях продолжений линий штрафного броска. Эти линии, за исключением лицевых линий, являются частями ограниченной зоны.

Места для борьбы за подбор при штрафном броске вдоль ограниченных зон, предназначенные для игроков во время штрафных бросков, должны быть размечены, как показано на Рис. 2.

2.4.4. Зона трехочковых бросков с игры

Зоной 3-хочковых попаданий с игры для команды (Рис. 1 и Рис. 3) должна являться вся площадь игровой площадки, за исключением области около корзины соперников, ограниченной и включающей в себя:

- 2 параллельные линии, проведенные от лицевой линии и перпендикулярно ей, внешние края которых находятся на расстоянии 0,90 м от внутренних краев боковых линий.
- Полукруг радиусом 6,75 м, измеренным от точки на полу непосредственно под точным центром корзины соперников до внешнего края полукруга. Расстояние от этой точки на полу до внутреннего края середины лицевой линии составляет 1,575 м. Полукруг переходит в параллельные линии.

3-хочковая линия не является частью зоны 3-хочковых попаданий с игры.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

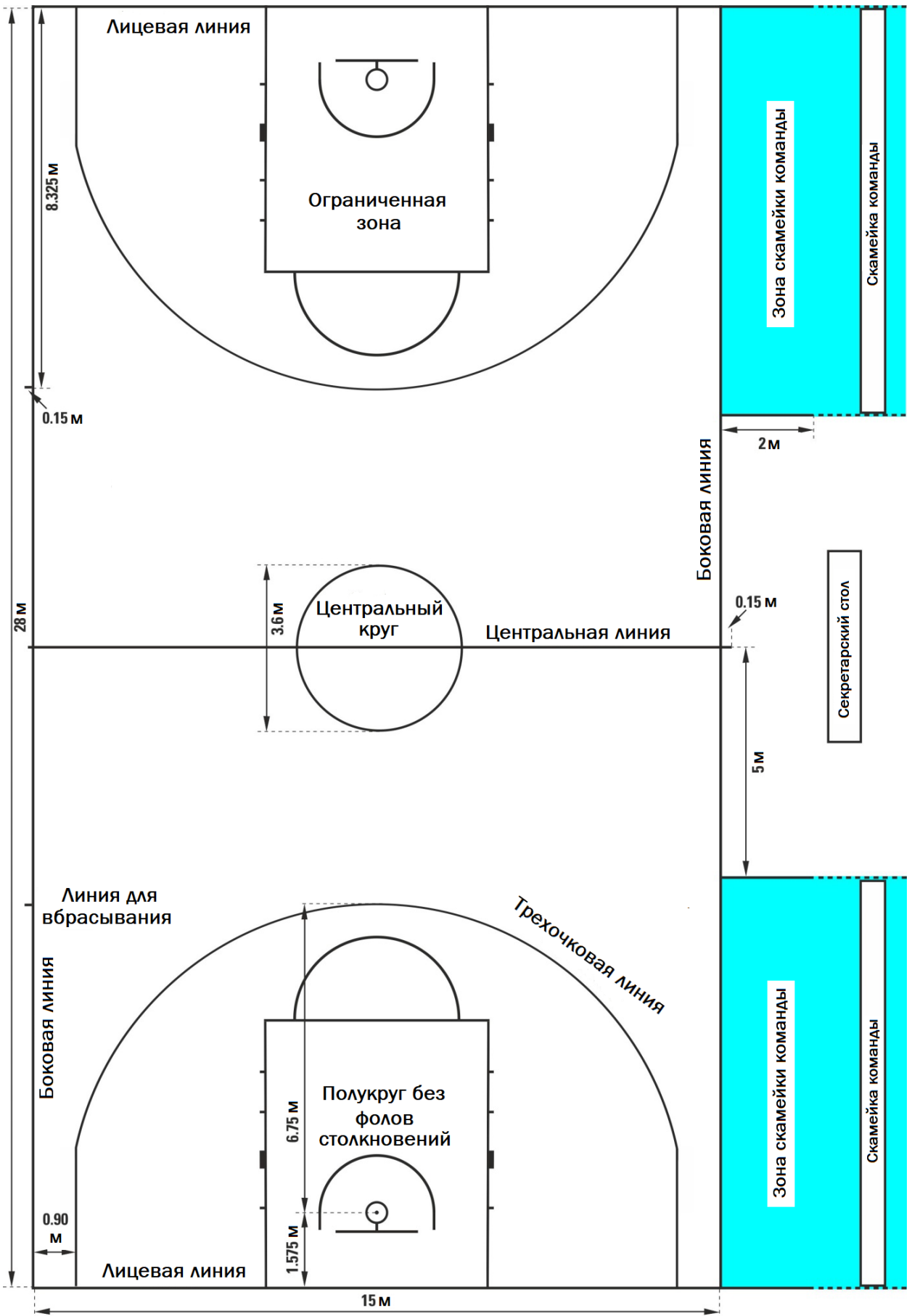


Рисунок 1 – Размеры игровой площадки

2.4.5. Зоны скамеек команд

Зоны скамеек команд должны быть размечены за пределами игровой площадки и ограничены 2 линиями, как на Рис. 1.

В каждой зоне скамейки команды должно быть по 16 мест для тренеров, помощников тренера, запасных, удаленных игроков и сопровождающих членов делегации. Все игроки должны быть в колясках, находясь на скамейке. Любые другие лица должны находиться на расстоянии не ближе 2 метров за скамейкой команды.

2.4.6. Линии для вбрасывания

2 линии длиной 0,15 м должны быть размечены за пределами игровой площадки на боковой линии напротив секретарского стола, при этом внешние края этих линий должны находиться на расстоянии 8,325 м от внутреннего края ближайшей лицевой.

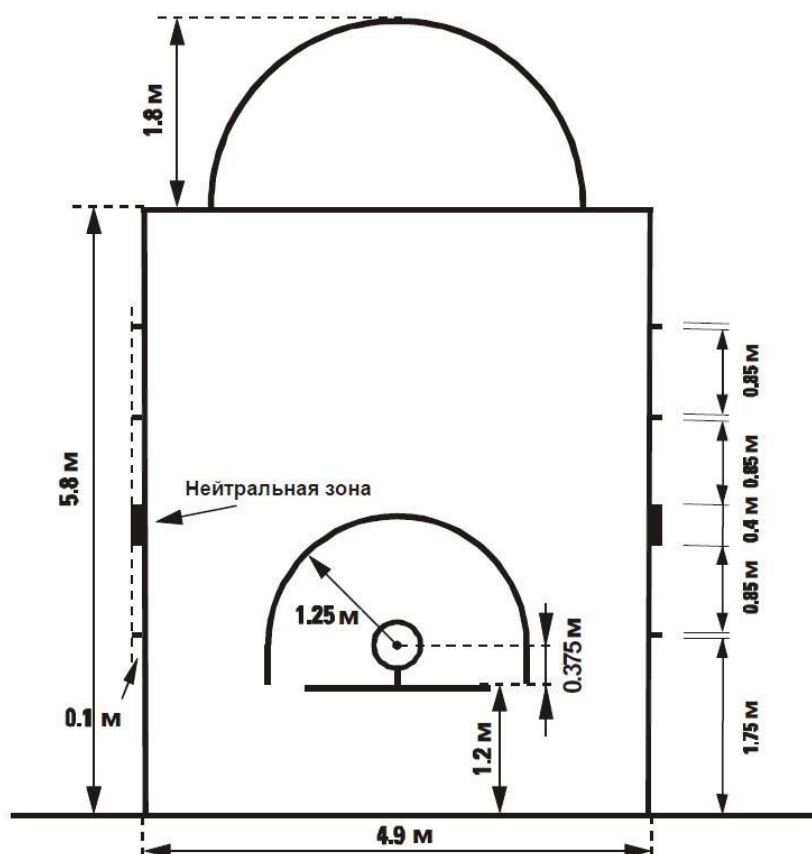


Рисунок 2 – Ограниченная зона

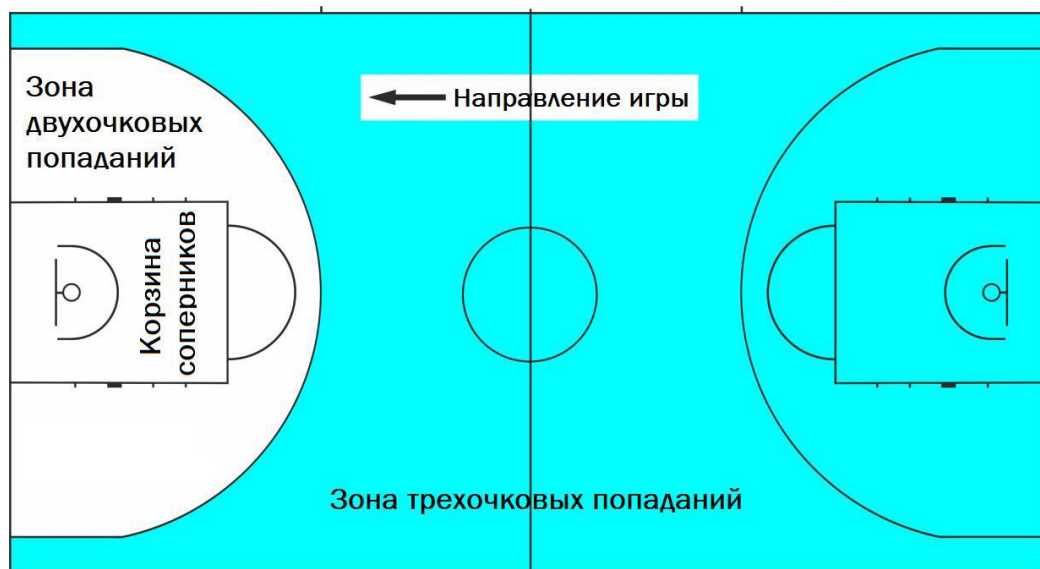


Рисунок 3 – Зона 2-х очковых/3-х очковых попаданий с игры

2.5 Положения секретарского стола и стульев для замены (Рис. 4)

1 = Оператор таймера для броска 3 = Комиссар, если присутствует
 2 = Секундометрист 4 = Секретарь
 5 = помощник секретаря

Игровая площадка

	Места для замены					Места для замены					
Зона скамейки команды	X	X	1	2	3	4	5	X	X	Зона скамейки команды	
	Секретарский стол										

Секретарский стол и стулья могут располагаться на возвышении. Если используется платформа, она должна иметь рампу, чтобы быть доступной для колясочников. Диктор и/или статистики (если присутствуют) могут сидеть с краю и/или позади секретарского стола.

Рисунок 4 – Секретарский стол и места для замены

Ст. 3 Оборудование

Требуется следующее оборудование:

- Конструкции щитов, состоящие из:
 - Щитов
 - Корзин, включающих в себя кольца (с амортизаторами) и сетки
 - Опор, поддерживающих щиты, включая обивку
- Баскетбольные мячи
- Игровые часы
- Табло счета
- Таймер для броска
- Секундомер или другое подходящее (видимое) устройство (не игровые часы) для отсчета времени тайм-аутов
- Два (2) автономных, отчетливо различающихся и громких звуковых сигнала, каждый из которых предназначен для:
 - Оператора таймера для броска;
 - Секретаря/секундометриста
- Протокол
- Указатели фолов игрока
- Указатели командных фолов
- Стрелка поочередного владения
- Игровое покрытие
- Игровая площадка
- Достаточное освещение

Более детальное описание оборудования для баскетбола на колясках см. в Приложении «Оборудование для баскетбола на колясках».

3.1. Коляски

3.1.1. Особое внимание должно быть уделено коляске, так как она рассматривается как часть игрока. Несоответствие коляски настоящим правилам приведет к тому, что коляска не будет допущена до игры.

3.1.2. Горизонтальная «защита» спереди/сбоку коляски должна находиться на расстоянии 11 см от пола в самой передней точке и на всей протяженности своей длины. Такая «защита» может быть прямой, с углами или изогнутой между двумя передними роликами. Если «защита» с углами, которые образуются при соединении прямых планок, внешний угол этих соединенных планок не должен превышать 200 градусов. Коляски с подножкой, расположенной за единственным передним роликом, должны иметь горизонтальную «защиту», идущую к задним колесам перед роликом.

Измерение проводится, когда передний ролик (-а) находится в

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

положении движения вперед.

При отсутствии горизонтальной «защиты» подставка для ног должна находиться на расстоянии 11 см от пола в самой передней точке и на всей протяженности своей длины. При наличии горизонтальной «защиты» подножка за планкой может находиться на любой высоте, если только она не касается пола.

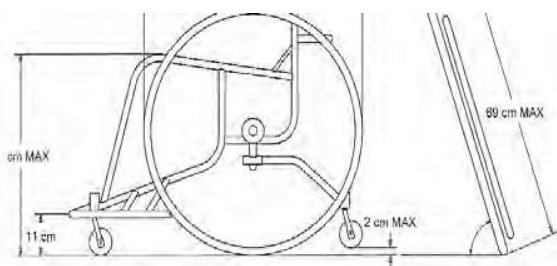
- 3.1.3.** Нижняя сторона подножек должна быть спроектирована таким образом, чтобы предотвратить повреждение игрового покрытия. Роликовая планка, прикрепленная к нижней стороне подножки для защиты покрытия, и небольшой ролик(-а) с защитой от опрокидывания, прикрепленный к спинке коляски в целях безопасности, разрешены.
- 3.1.4.** Одно или два устройства защиты от опрокидывания, в которых используется не более двух небольших роликов, прикрепленных к раме или задней оси и расположенных в задней части коляски, ролики, которые часто или даже постоянно соприкасаются с полом, могут быть прикреплены к коляске. Ширина между роликами должна быть не больше внутреннего расстояния между двумя большими колесами. Когда игрок сидит в коляске, и она находится в положении для движения вперед, максимально допустимое расстояние между нижней частью ролика(ов) и игровым покрытием составляет 2 см. Ролик(и) для защиты от опрокидывания не должен выступать за вертикальную плоскость, которая проходит через самые задние точки ведущих колес. Это выравнивание следует измерять, когда коляска находится в движении вперед.
Примечание: В рамках этого параграфа, ролики против опрокидывания не являются колесами.
- 3.1.5.** Высота от пола до верхней точки подушки, если она используется, или до верхней части сидения, если подушка не используется, не должна превышать:
- 63 см для игроков 1.0 – 3.0
 - 58 см для игроков 3.5 – 4.5
- Измерения должны проводиться в то время, когда передний(ие) ролик(и) находится в положении движения вперед, игрока в этот момент не должно быть в коляске.
- 3.1.6.** Коляска должна быть либо на трех, либо на четырех колесах – например, два больших колеса сзади и одно или два маленьких колеса спереди. Диаметр больших колес вместе с камерой не должен превышать 69 см.
Ступицы колес должны иметь круглую внешнюю конструкцию без острых элементов, краев и выступов.
В случае с трехколесной коляской – маленькое колесо (или ролик)

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

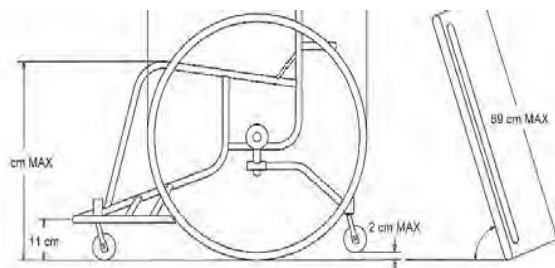
должно находиться по центру и быть закрыто горизонтальной «защитой» спереди коляски. Второе маленькое колесо (или ролик) может быть добавлено к одиночному колесу спереди коляски. Подсветка, которая отражается или сверкает, запрещена к размещению на колесах, сидении или роликах.

- 3.1.7.** Должен быть только один захват на каждом колесе.
- 3.1.8.** На коляске запрещено использовать любые рулящие устройства, тормоза или передачи.
- 3.1.9.** Любые шины или ролики, которые оставляют след на полу запрещены. Исключения могут быть, когда может быть продемонстрировано, что следы легко удаляются.
- 3.1.10.** Подлокотники или другие поддерживающие приспособления для верхней части тела, прикрепленные к коляске, не могут выступать за линию ног игрока или туловища в естественной сидячей позиции.
- 3.1.11.** Толщина обивки горизонтальной планки сзади спинки коляски не должна быть меньше чем 1,5см (15мм). Она должна быть достаточно гибкая так, что максимально могла вдавливаться на треть своей толщины и иметь минимальный фактор вдавливаемости 50%. Это означает, что при случайном усилии, которое принимает на себя обивка, она не может быть вдавливаема более, чем на 50%. Обивка необходима для предотвращения травм другим игрокам.
- Примечание 1: Во время игры может возникнуть проблема с коляской, когда коляска более не может быть функциональной и безопасной. Рефери должен остановить игру в подходящее время, чтобы позволить команде совершить починку. **В случае, если ремонт не может быть завершен через 50 секунд или менее после остановки игры, игрок должен быть заменен.**
- Примечание 2: Возможно, что игрок может выпасть из коляски без совершения фола. Рефери должен уделить внимание для того, чтобы обезопасить игрока, в нужное время, остановив игру.

Для игроков 3.5 – 4.5



Для игроков 1.0 – 3.0



Во всех случаях высота измеряется от пола до наивысшей точки платформы для сидения, включая подушку, если она используется.

Рисунок 5 – Измерения коляски.

ПРАВИЛО ТРЕТЬЕ – КОМАНДЫ

Статья 4 Команды

4.1. Определение

4.1.1. Член команды допущен к участию в игре, когда он получил разрешение играть за команду в соответствии с регламентом организации, проводящей соревнование (включая положения, связанные с ограничением возраста).

4.1.2. Член команды имеет право играть, если его фамилия была внесена в протокол перед началом игры и до тех пор, пока он не будет дисквалифицирован или не совершит 5 фолов.

4.1.3. В течение игрового времени член команды является:

- Игроком, когда он находится на игровой площадке и имеет право играть.
- Запасным, когда он не находится на игровой площадке, но имеет право играть.
- Удаленным игроком, когда он совершил 5 фолов и больше не имеет права играть.

4.1.4. Во время перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются игроками.

4.2. Правило

4.2.1. Каждая команда должна состоять из:

- Не более чем 12 членов команды, имеющих право играть, включая капитана.
- Тренера и, по желанию команды, помощника тренера.
- Не более чем 7 сопровождающих команду, которые могут сидеть на скамейке команды, выполняющих специальные обязанности, такие как менеджер, врач, массажист, статистик, переводчик и др.

4.2.2. 5 игроков каждой команды должны находиться на игровой площадке в течение игрового времени и могут быть заменены.

4.2.3. Запасной становится игроком, а игрок становится запасным, когда:

- Судья жестом приглашает запасного выйти на игровую площадку.
- Во время тайм-аута или перерыва в игре запасной обращается к секретарю с просьбой о замене.

4.3. Игровая форма

4.3.1. Игровая форма членов команды должна состоять из:

- Маек одного доминирующего цвета как спереди, так и сзади. Все игроки должны заправлять майки в игровые шорты. Разрешены также обтягивающие комбинезоны.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- Футболки, вне зависимости от стиля, могут быть одеты под майки. Футболки должны быть одного доминирующего цвета с майкой.
- Игровые штаны или шорты должны быть одного доминирующего цвета спереди и сзади, но не обязательно одного цвета с майкой.

4.3.2. Каждый член команды должен иметь отчетливо видимый номер на майке спереди и сзади сплошного цвета, контрастирующего с цветом майки.

Номера должны быть отчетливо видимыми и:

- Номера на спине должны быть высотой не менее 20 см.
- Номера на груди должны быть высотой не менее 10 см.
- Ширина номеров должна быть не менее 2 см.
- Команды могут использовать только номера 0 и 00, а также от 1 до 99.
- Игроки одной команды не должны иметь одинаковых номеров.
- Любые рекламные надписи или логотипы должны находиться по крайней мере в 5 см от номеров.

4.3.3. Команды должны иметь не менее 2 комплектов маек и:

- Команда, указанная в расписании первой (команда-хозяин), должна быть одета в белые майки.
- Команда, указанная в расписании второй (команда гостей), должна быть одета в темные майки.
- Однако если обе команды согласны, они могут поменяться цветами маек.

4.3.4. Играть босиком запрещено.

4.4. Другая экипировка

4.4.1. Вся экипировка, используемая игроками, должна быть предназначена для игры. Любая экипировка, которая предназначена для увеличения роста игрока, для растяжки или любыми другими способами дающая незаслуженное преимущество, не разрешена.

4.4.2. Игроки не должны носить экипировку (предметы), которая может нанести травму другим игрокам.

- **Не разрешается** следующее:
 - Предохранительные покрытия пальцев, кистей, запястий, локтей или предплечий, гипсовые слепки или скобы, сделанные из кожи, пластика, гибкого (мягкого) пластика, металла или любого другого твердого материала, даже покрытого мягкой обивкой.
 - Предметы, которые могут порезать или поцарапать

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

(ногти должны быть коротко подстрижены).

- Головные уборы, предметы для волос и драгоценности.
- **Разрешается** следующее:
 - Защитная экипировка плеча, предплечья, бедра или части ноги ниже колена, изготовленная из достаточно мягкого материала.
 - Компрессионные рукава и чулки
 - Головной убор. Он не должен частично или полностью закрывать какую-либо часть лица (глаза, нос, губы и т.д.) и должен быть безопасен как для игрока, который его носит, так и для других игроков. Головной убор не должен иметь открывающихся или закрывающихся элементов вокруг лица и (или) шеи, а также выступающих элементов.
 - Наколенники, если они надлежащим образом закрыты.
 - Защитное приспособление для травмированного носа, даже если оно изготовлено из твердого материала.
 - Бесцветная прозрачная капа для челюсти.
 - Очки, если они не создают опасности для других игроков.
 - Напульсники и головные повязки шириной не более 10 см, изготовленные из текстильного материала.
 - Тейпы для рук, плеч, ног и т.п.
 - Фиксаторы голеностопа.

Все игроки должны носить компрессионные рукава, чулки, головные уборы, напульсники, головные повязки и тейпы одного сплошного цвета.

- 4.4.3. Во время игры игрок может носить кроссовки любой комбинации цветов, но левый и правый кроссовок должны совпадать. Не разрешается мигающая подсветка, отражающие материалы или другие украшения.
- 4.4.4. Во время игры игрок не может демонстрировать никаких названий, торговых марок, логотипов и т.п. в коммерческих, рекламных или благотворительных целях, включая (но не ограничиваясь) использование для этого своего тела, волос и др.
- 4.4.5. Любая другая экипировка, специально не оговоренная в данной статье, должна быть одобрена Технической Комиссией IWBF.

Статья 5 – Игроки: травмы

- 5.1. В случае травмы игрока(-ов) судьи могут остановить игру.
- 5.2. Если мяч живой в тот момент, когда происходит травма, судья не должен давать свистка до тех пор, пока команда, контролирующая мяч, не выполнит броска с игры, не потеряет контроля над мячом, не выведет мяч из игры или мяч не станет мертвым. Если необходимо защитить травмированного игрока, судьи могут остановить игру немедленно.
- 5.3. Если травмированный игрок не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд) или ему оказывается медицинская помощь, он должен быть заменен, за исключением ситуации, когда у команды остается менее пяти (5) игроков на игровой площадке.
- 5.4. Тренеры, помощники тренеров, запасные, удаленные игроки и сопровождающие команду могут выходить на игровую площадку с разрешения судьи для оказания помощи травмированному игроку, прежде чем он будет заменен.
- 5.5. Врач может выходить на игровую площадку без разрешения судьи в том случае, если, по мнению врача, травмированному игроку требуется немедленная медицинская помощь.
- 5.6. Во время игры любой игрок, у которого имеется кровотечение или открытая рана, должен быть заменен. Он может вернуться на игровую площадку только после того, как кровотечение остановлено, а область повреждения или открытая рана полностью и надежно закрыта.
- 5.7. Если травмированный игрок или любой игрок, у которого имеется кровотечение или открытая рана, восстанавливается во время тайм-аута, взятого любой из команд до сигнала секретаря о замене, этот игрок может продолжить игру.
- 5.8. Игроки, которые были определены тренером в стартовый состав или которым оказана помощь между штрафными бросками, могут быть заменены в случае травмы. В данном случае команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

Ст. 6 Капитан: обязанности и права

- 6.1.** Капитан (КАП.) – это игрок, который назначен тренером в качестве представителя своей команды на игровой площадке. Он может обращаться в вежливой форме к судьям в течение игры для получения информации, только в то время, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены.
- 6.2.** Капитан, не позднее 15 минут после окончания игры, должен по окончании игры проинформировать старшего судью в том случае, если его команда подает протест на результат игры, и подписать протокол в графе ‘Подпись капитана в случае протеста’.

Ст. 7. Тренеры: обязанности и права

- 7.1.** Не позднее чем за 40 минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый тренер или его представитель должен передать секретарю список с фамилиями, соответствующими номерами и классификационными баллами членов команды, которые допущены к участию в игре, а также фамилией капитана команды, тренера и помощника тренера. Все члены команды, чьи фамилии внесены в протокол, имеют право играть, даже если они появляются в игровом зале после начала игры.
- 7.2.** Не позднее чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, оба тренера должны подтвердить свои согласия с фамилиями, соответствующими номерами и классификационными баллами членов своих команд и фамилиями тренеров, расписываясь в протоколе. В то же время они должны указать 5 игроков, которые начнут игру. Тренер команды ‘А’ первым предоставляет эту информацию.
- 7.3.** Тренеры, помощники тренеров, запасные, удаленные игроки и сопровождающие члены делегации являются единственными лицами, которым разрешается сидеть на скамейке команды и оставаться в пределах зоны скамейки своей команды. В течение игрового времени все запасные, удаленные игроки и сопровождающие члены делегации должны оставаться сидящими.
- 7.4.** Тренер и помощник тренера могут подходить к секретарскому столу в течение игры для получения статистической информации только в то время, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены.
- 7.5.** Во время игры тренер может общаться с судьями в вежливой форме для получения информации только в то время, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены.
- 7.6.** Тренеру или помощнику тренера (но только одному из них в любой момент) разрешается оставаться стоящими во время игры. Понятно,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

что если либо тренер, либо помощник тренера являются колясочниками, это правило также касается их. Они могут устно обращаться к игрокам в течение игры при условии, что остаются в пределах зоны скамейки своей команды. Первый помощник тренера не должен общаться с судьями

- 7.7.** Если в команде есть помощник тренера, его фамилия должна быть внесена в протокол до начала игры (его подпись в протоколе не требуется). Он должен исполнять все обязанности тренера в том случае, если по какой-либо причине тренер не сможет продолжать исполнять их сам.
- 7.8.** Когда капитан покидает игровую площадку, тренер должен сообщить судье номер игрока, который будет исполнять обязанности капитана на игровой площадке.
- 7.9.** Капитан должен исполнять обязанности тренера, если тренер отсутствует или не может продолжать исполнять свои обязанности и нет помощника тренера, внесенного в протокол (или если и он не может продолжать исполнять свои обязанности). Если капитан должен покинуть игровую площадку, он может продолжать исполнять обязанности тренера. Если он должен покинуть игровую площадку в результате дисквалифицирующего фола или не может исполнять обязанности тренера из-за травмы, то игрок, заменивший его в качестве капитана, может заменить его и в качестве тренера.
- 7.10.** Тренер должен указать игрока, выполняющего штрафные броски своей команды, во всех случаях, когда такой игрок не определен Правилами.

ПРАВИЛО ЧЕТВЕРТОЕ – ИГРОВЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Ст. 8. Игровое время, ничейный счет и дополнительные периоды

- 8.1. Игра состоит из 4 четвертей по 10 минут каждая.
- 8.2. Перерыв до времени начала игры, указанного в расписании, должен составлять 20 минут.
- 8.3. Перерывы в игре между первой и второй четвертями (первая половина), третьей и четвертой четвертями (вторая половина) и перед каждым овертаймом должны составлять 2 минуты.
- 8.4. Перерыв между половинами игры должен составлять 15 минут.
- 8.5. Перерыв в игре начинается:
- За 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании.
 - Когда звучит сигнал игровых часов об окончании четвертей или овертаймов.
- 8.6. Перерыв в игре заканчивается:
- В начале первой четверти в тот момент, когда мяч покидает руку(-и) старшего судьи во время розыгрыша спорного броска.
 - В начале всех других четвертей или овертаймов, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
- 8.7. Если счет ничейный по окончании четвертой четверти, игра должна продолжиться с таким количеством овертаймов продолжительностью по 5 минут каждый, которое необходимо для того, чтобы нарушить равенство в счете.
Если в серии системы розыгрыша из двух игр дома и на выезде суммарный счет по итогам обеих игр ничейный по окончании второй игры, данная игра должна продолжиться с таким количеством овертаймов продолжительностью по 5 минут, которое необходимо для того, чтобы нарушить равенство в счете.
- 8.8. Если фол совершен одновременно или непосредственно перед тем, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма, любой(-ые) возможный(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) после окончания четверти или овертайма.
Если в результате выполнения этого(-их) штрафного(-ых) броска(-ов) необходимо провести овертайм, тогда все фолы, совершенные после окончания четверти или овертайма, должны рассматриваться как произошедшие во время перерыва в игре и штрафные броски должны быть выполнены перед началом следующего овертайма.

Ст. 9. Начало и окончание периода или игры

- 9.1. Первая четверть начинается в тот момент, когда мяч покидает руку(-и) старшего судьи во время розыгрыша спорного броска.
- 9.2. Все другие четверти и овертаймы начинаются, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
- 9.3. Игра не может начаться, если у одной из команд на игровой площадке нет 5 игроков, готовых играть.
- 9.4. Во всех играх команде, указанной в программе первой (команде-хозяину), предназначается скамейка и собственная корзина слева от секретарского стола, если обратиться лицом к игровой площадке. Однако если обе команды согласны, они могут поменяться скамейками и/или корзинами.
- 9.5. Перед первой и третьей четвертью команды имеют право разминаться на той половине игровой площадки, на которой находится корзина соперников.
- 9.6. Команды должны поменяться корзинами перед второй половиной.
- 9.7. Во всех овертаймах команды продолжают атаковать те же корзины, что и в четвертой четверти.
- 9.8. Четверть, овертайм или игра должны заканчиваться, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма. В случае если щит оборудован красным световым сигналом по периметру, то световой сигнал имеет преимущество над звуковым сигналом игровых часов.

Ст. 10. Статус мяча

- 10.1. Мяч может быть живым или мертвым.
- 10.2. Мяч становится **живым** в тот момент, когда:
 - Во время розыгрыша спорного броска мяч покидает руку(-и) старшего судьи при подбрасывании.
 - Во время штрафного броска мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего штрафной бросок.
 - Во время вбрасывания мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
- 10.3. Мяч становится **мертвым**, когда:
 - Зброшен любой мяч с игры или со штрафного броска.
 - Судья дает свисток в тот момент, когда мяч живой.
 - Очевидно, что мяч не попадет в корзину при штрафном броске, за которым последует(-ют):
 - Другой(-ие) штрафной(-ые) бросок(-ки).

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- Дальнейшее наказание (штрафной(-ые) бросок(-ки) и/или вбрасывание).
 - Звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
 - Звучит сигнал таймера для броска в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч.
 - Мяча, который находится в полете при броске с игры, касается игрок любой из команд после того, как:
 - Судья дал свисток.
 - Прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
 - Прозвучал сигнал таймера для броска.
- 10.4. Мяч **не становится мертвым** и бросок, если он удачен, засчитывается, когда:
- Мяч находится в полете при броске с игры и:
 - Судья дает свисток.
 - Звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
 - Звучит сигнал таймера для броска.
 - Мяч находится в полете при штрафном броске, когда судья дает свисток при любом несоблюдении Правил, кроме нарушения игрока, выполняющего штрафной бросок.
 - Мяч контролируется игроком, находящимся в процессе броска с игры, и заканчивающим свой бросок непрерывным движением, которое началось прежде, чем фолом наказан любой игрок команды соперников или любое лицо, которому разрешено сидеть на скамейке команды соперников.

Данное положение не применяется и попадание не засчитывается, если:

- после того, как судья дал свисток, начинается совершенно новый процесс броска.
- во время непрерывного движения игрока, находящегося в процессе броска, прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма или сигнал таймера для броска.

Ст. 11. Местонахождение игрока и судьи

- 11.1. Местонахождение игрока определяется по тому месту, где его коляска касается пола.
- 11.2. Местонахождение судьи определяется по тому, где он касается

пола. Когда мяч касается судьи, это означает то же, что и касание пола в том месте, где находится судья. В то время когда он находится в прыжке, он остается в том же статусе, что и во время своего последнего касания пола.

Ст. 12. Спорный бросок и поочередное владение

12.1. Определение спорного броска

- 12.1.1 **Спорный бросок** происходит, когда судья подбрасывает мяч в центральном круге между двумя (2) противниками в начале первой четверти.
- 12.1.2 **Спорный мяч** происходит, когда один или более игроков каждой из соперничающих команд держат мяч одной или обеими руками так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.

12.2. Процедура спорного броска

- 12.2.1. Каждый спорящий игрок должен встать таким образом, чтобы его коляска располагались внутри той половины центрального круга, которая ближе к собственной корзине его команды, при этом одно колесо должно находиться рядом с центральной линией.
- 12.2.2. Игроки одной команды не могут занимать соседние места вокруг круга в том случае, если соперник желает занять одно из этих мест.
- 12.2.3. Затем судья должен подбросить мяч вертикально вверх между 2 игроками соперничающих команд на высоту большую, чем любой из них может достать.
- 12.2.4. Мяч должен быть отбит рукой(-ами) по крайней мере одним из спорящих игроков **после** того, как достигнет своей наивысшей точки.
- 12.2.5. Ни один из спорящих игроков не должен покидать свою позицию до тех пор, пока мяч не будет правильно отбит.
- 12.2.6. Ни один из спорящих игроков не может ловить мяч или отбивать его более двух раз до тех пор, пока тот не коснется одного из других игроков или пола.
- 12.2.7. Если мяч не отбит по крайней мере одним из спорящих игроков, спорный бросок должен быть повторен.
- 12.2.8. Никакие части тела игроков или их колясок, не участвующих в розыгрыше спорного броска, не могут находиться на или пересекать линию круга (цилиндра) до тех пор, пока мяч не будет отбит.
Несоблюдение Ст. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 и 12.2.8 является нарушением.

12.3. Ситуации спорного броска

Ситуация спорного броска происходит, когда:

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- Фиксируется спорный мяч.
- Мяч выходит в аут и судьи сомневаются или расходятся во мнении, кто из соперников последним коснулся мяча.
- Происходит обоюдное нарушение при штрафном броске во время неудачного последнего штрафного броска.
- Живой мяч застревает между кольцом и щитом за исключением ситуации:
 - Между штрафными бросками
 - После последнего штрафного броска, за которым последует вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды.
- Мяч становится мертвым в тот момент, когда ни одна из команд не контролирует мяч или не имеет права на владение мячом.
- После компенсации одинаковых наказаний против обеих команд нет никаких других наказаний за фолы, которые осталось выполнить, и ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом перед первым фолом или нарушением.
- Начинаются все четверти, кроме первой, и все овертаймы.

12.4. Определение поочередного владения

12.4.1. Поочередное владение – это способ заставить мяч стать живым с помощью вбрасывания вместо розыгрыша спорного броска.

12.4.2. Вбрасывание в результате поочередного владения:

- Начинается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.
- Заканчивается, когда:
 - Мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке.
 - Команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение.
 - Живой мяч застревает между кольцом и щитом во время вбрасывания.

12.5. Процедура поочередного владения

12.5.1. Во всех ситуациях спорного броска команды поочередно получают право на владение мячом для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где происходит ситуация спорного броска.

12.5.2. Команда, которая не устанавливает контроля над живым мячом на игровой площадке после розыгрыша спорного броска, будет иметь право на первое поочередное владение.

12.5.3. Команда, имеющая право на следующее поочередное владение по окончании любой четверти или овертайма, начинает следующую

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

четверть или овертайм вбрасыванием с продолжения центральной линии напротив секретарского стола, если только не должно проводиться дальнейшего наказания в виде предоставления штрафных бросков и права на владение мячом.

- 12.5.4. Команда, имеющая право на вбрасывание в результате поочередного владения, должна быть обозначена стрелкой поочередного владения, направленной в сторону корзины соперников. Направление стрелки поочередного владения должно быть изменено сразу же, как только заканчивается вбрасывание в результате поочередного владения.
- 12.5.5. Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате поочередного владения. Стрелка поочередного владения немедленно изменяется, указывая на то, что соперники команды, совершившей нарушение, будут иметь право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения при следующей ситуации спорного броска. Затем игра должна быть возобновлена предоставлением мяча соперникам команды, совершившей нарушение, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места первоначального вбрасывания.
- 12.5.6. Фол, совершенный любой из команд:
- До начала любой четверти, кроме первой, или овертайма, или
 - Во время вбрасывания в результате процесса поочередного владения,
- не заставляет команду, имеющую право на вбрасывание, потерять свое право на поочередное владение.

Ст. 13. Как играют мячом

13.1. Определение

В баскетболе мячом играют только руками, и его можно передавать, бросать, отбивать, катить или вести в любом направлении при условии соблюдения ограничений, изложенных в данных Правилах.

13.2. Правило

Преднамеренное толкание мяча коляской, **удар** или блокировка его любой частью ноги или удар кулаком является нарушением. Однако случайное соприкосновение или касание мяча любой частью коляски или любой частью ноги не является нарушением.

Несоблюдение Ст. 13.2 является нарушением.

Ст. 14. Контроль мяча

14.1. Определение

- 14.1.1. Командный контроль **начинается**, когда игрок данной команды контролирует живой мяч, т.е. он держит или ведет его либо живой мяч находится в его распоряжении.
- 14.1.2. Командный контроль **продолжается**, когда:
- Игрок данной команды контролирует живой мяч.
 - Игроки одной команды передают мяч друг другу.
- 14.1.3. Командный контроль **заканчивается**, когда:
- Соперник устанавливает контроль.
 - Мяч становится мертвым.
 - Мяч покидает руку(-и) игрока, выполняющего бросок с игры или штрафной бросок.
- 14.1.4. Является нарушением если игрок, контролирующий мяч или пытающийся установить над ним контроль:
- 14.1.4.1. Дотрагивается до пола любой частью своего тела кроме рук, или
- 14.1.4.2. Наклоняется либо вперед, либо назад в коляске, заставляя его слегка наклониться так, что любая часть, кроме камер(ы)/ролика(ов), дотрагивается до пола.

Ст. 15. Игрок в процессе броска

15.1. Определение

- 15.1.1. **Бросок** с игры или штрафной бросок происходит, когда мяч, который игрок держит в руке(-ах), затем посылается по воздуху в направлении корзины соперников.
Добивание происходит, когда мяч рукой(-ами) направляется в сторону корзины соперников.
Добивание и бросок сверху также считаются бросками с игры.

15.1.2. Процесс броска:

- **Начинается**, когда игрок совершает непрерывное движение, обычно предшествующее выпуску мяча из рук и, по мнению судьи, он начал попытку забросить мяч в корзину соперников броском или добиванием.
- **Заканчивается**, когда мяч покидает руку(-и) игрока и бросковое движение руками завершено (т.е. руки бросающего завершили свое движение по направлению к полу, коляске или, в случае верхнего броска, корзины).

Во время процесса броска рука(-и) игрока может(-ут) удерживаться

соперником таким образом, что тот не может забросить мяч. В этом случае не существенно, покинул ли мяч руку(-и) игрока.

Когда на игроке, находящемся в процессе броска, совершен фол, и после этого он отдает передачу, то данный игрок больше не рассматривается как находящийся в процессе броска

Нет никакой связи между количеством правильно сделанных толчков коляски и процессом броска.

15.1.3. **Непрерывное движение** в процессе броска:

- Начинается, когда мяч оказывается в руке(-ах) игрока и бросковое движение, обычно направленное вверх, началось.
- Может включать движение рук(-и) и/или тела и/или коляски, используемое игроком при попытке броска с игры.
- Заканчивается, когда мяч покидает руку(-и) игрока и бросковое движение руками завершено (т.е. руки бросающего завершили свое движение по направлению к полу, коляске или, в случае верхнего броска, корзины) или если начался совершенно новый процесс броска.

Ст. 16. **Заброшенный мяч: когда он заброшен и его цена**

16.1. **Определение**

16.1.1. Мяч считается заброшенным, когда живой мяч входит в корзину сверху и остается в ней или полностью проходит через нее.

16.1.2. Мяч считается находящимся внутри корзины, когда даже незначительная его часть находится внутри корзины и ниже уровня кольца.

16.2. **Правило**

16.2.1. Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он заброшен, следующим образом:

- За мяч, выпущенный со штрафного броска, засчитывается одно (1) очко.
- За мяч, выпущенный из зоны двухочковых бросков с игры, засчитываются два (2) очка.
- За мяч, выпущенный из зоны трехочковых бросков с игры, засчитываются три (3) очка.

Комментарий: Две больших колеса должны быть внутри трехочковой зоны, т.е. маленькие колеса и ролик(и) могут быть на или перед линией трехочковой зоны.

16.2.2. Если игрок **случайно** забрасывает мяч с игры в **собственную корзину** своей команды, 2 очка записываются капитану команды соперников на игровой площадке.

16.2.3. Если игрок **умышленно** забрасывает мяч с игры в **собственную корзину** своей команды, это является нарушением и попадание не

засчитывается.

- 16.2.4.** Если игрок **заставляет** мяч полностью пройти через корзину снизу, это является нарушением.
- 16.2.5.** Когда на игровых часах остается 0:00.3 (три десятых доли секунды) и более, игрок, установивший владение над мячом после вбрасывания или при подборе после последнего или единственного штрафного броска, имеет возможность выполнить бросок с игры. В случае если игровые часы показывают 0:00.2 (две десятых доли секунды) или 0:00.1 (одну десятую долю секунды), единственным способом забросить мяч с игры является добивание.

Ст. 17. Вбрасывание

17.1. Определение

- 17.1.1.** Вбрасывание происходит, когда мяч передается на игровую площадку игроком, находящимся за пределами площадки и выполняющим вбрасывание.

17.2. Процедура

- 17.2.1.** Судья должен передать мяч из рук в руки или положить его на то место на полу, где он окажется в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание. Он также может бросить или передать мяч отскоком от пола при условии, что:
- Судья находится на расстоянии не более 4 метров от игрока, выполняющего вбрасывание.
 - Игрок, выполняющий вбрасывание, находится в том месте, которое указано судьей.
- 17.2.2.** Игрок должен выполнять вбрасывание с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил или игра была остановлена, за исключением места непосредственно за щитом.
- 17.2.3.** В начале всех четвертей, кроме первой, и всех овертаймов, вбрасывание должно быть проведено с продолжения центральной линии напротив секретарского стола.
Игрок, выполняющий вбрасывание, должен расположить оба задних колеса от продолжения центральной линии напротив секретарского стола и имеет право передавать мяч партнеру, находящемуся в любом месте на игровой площадке.
- 17.2.4.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти или овертайме после тайм-аута, взятого командой, имеющей право на владение мячом в своей тыловой зоне, тренер данной команды имеет право определить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

передовой зоне команды или в тыловой зоне команды с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена.

- 17.2.5. После персонального фола, совершенного игроком команды, контролирующей живой мяч или имеющей право на владение мячом, последующее вбрасывание должно выполняться с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.
- 17.2.6. После технического фола игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда был зафиксирован технический фол, если иное не оговорено в настоящих Правилах.
- 17.2.7. После неспортивного или дисквалифицирующего фола игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды, если иное не оговорено в настоящих Правилах
- 17.2.8. После драки игра должна быть возобновлена как указано в Ст.39.
- 17.2.9. Каждый раз, когда мяч попадает в корзину, но попадание с игры или штрафной бросок не засчитывается, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с продолжения линии штрафного броска.
- 17.2.10. После заброшенного мяча с игры либо удачного последнего штрафного броска:
- Любой игрок команды, в корзину которой заброшен мяч, должен выполнить вбрасывание с любого места за лицевой линией данной команды. Это положение также применяется после того, как судья передает или кладет мяч на то место на полу, где он окажется в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание, после тайм-аута или любой остановки игры после попадания с игры либо удачного последнего штрафного броска.
 - Игрок, выполняющий вбрасывание, может перемещаться в сторону и/или назад, а мяч может передаваться друг другу партнерами, находящимися за лицевой линией, но отсчет 5 секунд начинается с того момента, когда мяч оказывается в распоряжении первого игрока, находящегося за пределами игровой площадки.

17.3. Правило

- 17.3.1. Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен:
- Затрачивать более 5 секунд до момента выпуска мяча из рук.
 - Въезжать в игровую площадку в то время, когда мяч находится в его руке(-ах).
 - Заставлять мяч касаться пола за пределами игровой площадки после того, как мяч был выпущен из рук при вбрасывании.
 - Касаться мяча на игровой площадке прежде, чем тот коснется другого игрока.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- Заставлять мяч входить в корзину непосредственно после вбрасывания.
- Перемещаться в сторону от места вбрасывания за ограничивающей линией, указанного судьей, в одном или разных направлениях на общее расстояние более 1 метра прежде, чем выпустить мяч из рук, за исключением ситуации. Однако ему разрешается отъезжать непосредственно назад от линии настолько далеко, насколько позволяют обстоятельства.

17.3.2. Во время вбрасывания другой(-ие) игрок(-и) не должен(-ы):

- Находиться любой частью тела или коляски над ограничивающей линией до тех пор, пока мяч не будет брошен через эту линию.
- Находиться на расстоянии ближе 1 метра от игрока, выполняющего вбрасывание, когда расстояние в месте вбрасывания составляет менее 2 метров от ограничивающей линии до любого препятствия за пределами игровой площадки.

17.3.3. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и предоставляется вбрасывание, судья должен использовать жест неправильного пересечения ограничивающей линии в качестве предупреждения при проведении вбрасывания.

Если защитник:

- Перемещает любую часть своего тела над ограничивающей линией для того, чтобы помешать вбрасыванию, или
- Находится ближе 1 метра от игрока, выполняющего вбрасывание, когда расстояние в месте вбрасывания менее 2 метров,

это является нарушением и должно привести к техническому фолу.

17.3.4. Атакующий игрок не должен входить в ограниченную зону во то время, когда ситуация разворачивается за пределами площадки, до того, как мяч поступит в распоряжение игрока, который совершает вбрасывание. (см. Правило 26.1.1)

Несоблюдение Ст. 17.3 является нарушением.

17.4. Наказание

Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания с места первоначального вбрасывания.

Ст. 18. Тайм-аут

18.1. Определение

Тайм-аут – это остановка игры по просьбе тренера или помощника тренера

18.2. Правило

18.2.1. Каждый тайм-аут должен длиться 1 минуту.

18.2.2. Тайм-аут может быть предоставлен, когда имеется возможность для его предоставления.

18.2.3. Возможность для предоставления тайм-аута появляется:

- Обеим командам, когда мяч становится мертвым, игровые часы остановлены и судья завершил взаимодействие с секретарским столом.
- Обеим командам, когда мяч становится мертвым после или удачного последнего штрафного броска.
- Команде, в корзину которой заброшен мяч с игры.

18.2.4. Возможность для предоставления тайм-аута заканчивается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания либо выполнения первого штрафного броска.

18.2.5. Каждой команде могут быть предоставлены:

- 2 тайм-аута во время первой половины;
- 3 тайм-аута во время второй половины, при этом не более 2 из этих тайм-аутов, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти.
- 1 тайм-аут во время каждого овертайма.

18.2.6. Неиспользованные тайм-ауты не могут быть перенесены на следующую половину или овертайм.

18.2.7. Тайм-аут предоставляется команде, тренер которой первым его запросил, если только тайм-аут не предоставляется после заброшенного мяча с игры командой соперников и при этом не было зафиксировано несоблюдения Правил.

18.2.8. Тайм-аут не должен быть разрешен команде, забросившей мяч с игры в тот момент, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, а также после любого заброшенного мяча с игры, за исключением ситуации, когда судья прервал игру.

18.3. Процедура

18.3.1. Только тренер или помощник тренера имеет право затребовать тайм-аут. Он должен установить визуальную связь с секретарем или подойти к секретарскому столу и отчетливо попросить о предоставлении тайм-аута, надлежащим образом показав руками принятый жест.

18.3.2. Просьба о предоставлении тайм-аута может быть отменена только до того момента, пока не прозвучал сигнал секретаря о его

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

предоставлении.

18.3.3. Время тайм-аута:

- Начинается, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.
- Заканчивается, когда судья дает свисток и приглашает команды вернуться на игровую площадку.

18.3.4. Как только появляется возможность для предоставления тайм-аута, секретарь должен подать свой сигнал и сообщить судьям о том, что поступила просьба о предоставлении тайм-аута.

В случае если заброшен мяч с игры в корзину команды, затребовавшей тайм-аут, секундометрист должен немедленно остановить игровые часы и подать свой сигнал.

18.3.5. Во время тайм-аута, а также во время перерыва в игре перед началом второй и четвертой четверти, или каждого овертайма игрокам разрешается покидать игровую площадку и оставаться на скамейке команды, а лица, которым разрешено находиться в зоне скамейки команды, могут выходить на игровую площадку при условии, что они остаются в непосредственной близости от зоны скамейки своей команды.

18.3.6. Если просьба о предоставлении тайм-аута от любой из команд поступила после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый штрафной бросок, то тайм-аут должен быть предоставлен в том случае, если:

- Последний штрафной бросок удачен.
- За последним штрафным броском, если он неудачен, последует вбрасывание.
- Фол фиксируется между штрафными бросками. В этом случае штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы), а тайм-аут должен быть разрешен до проведения наказания за новый фол, если иное не оговорено в настоящих Правилах.
- Фол фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего штрафного броска. В этом случае тайм-аут должен быть разрешен до проведения наказания за новый фол.
- Нарушение фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего штрафного броска. В этом случае тайм-аут должен быть разрешен до проведения вбрасывания.

В случае последовательных серий штрафных бросков и/или владения мячом, вызванных более чем 1 наказанием за фол, каждая серия должна рассматриваться отдельно.

Ст. 19. Замена

19.1. Определение

Замена – это остановка игры по просьбе запасного для того, чтобы стать игроком.

19.2. Правило

19.2.1. Команда может заменить игрока(-ов), когда появляется возможность для замены.

19.2.2. Возможность для замены появляется:

- обеим командам, когда мяч становится мертвым, игровые часы остановлены и судья завершил взаимодействие с секретарским столом.
- обеим командам, когда мяч становится мертвым после последнего или единственного удачного штрафного броска.
- Команде, в корзину которой, заброшен мяч с игры в момент, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее четвертой четверти или в овертайме.

19.2.3. Возможность для замены заканчивается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания либо выполнения первого или единственного штрафного броска.

19.2.4. Игрок, который стал запасным, и запасной, который стал игроком, не могут соответственно вернуться в игру или покинуть игру до тех пор, пока мяч снова не станет мертвым после фазы отсчета времени игры, за исключением ситуаций, когда:

- В команде осталось менее 5 игроков на игровой площадке.
- Игрок, имеющий право на выполнение штрафных бросков в результате исправления ошибки, находится на скамейке команды после правильно произведенной замены.

19.2.5. Замена не должна быть разрешена команде, забросившей мяч с игры в тот момент, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, за исключением ситуации, когда судья прервал игру.

19.3. Процедура

19.3.1. Только запасной имеет право попросить замену. Он (не тренер или помощник тренера) должен подойти к секретарскому столу и отчетливо попросить замену, надлежащим образом показав руками принятый жест или находясь на месте для замены. Он должен быть готов вступить в игру немедленно.

19.3.2. Просьба о замене может быть отменена только до того момента, пока не прозвучал сигнал секретаря о ее предоставлении.

19.3.3. Как только появляется возможность для замены, секретарь должен подать свой сигнал и сообщить судьям о том, что поступила просьба о замене.

19.3.4. Запасной, который выходит на замену, должен оставаться за

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

ограничивающей линией до тех пор, пока судья не даст свистка, не продемонстрирует сигнала о замене и жестом не пригласит его выйти на игровую площадку.

- 19.3.5. Игроку, который был заменен, разрешается сразу направляться на скамейку своей команды, не сообщая о замене секретарю или судье.
- 19.3.6. Замены должны быть произведены как можно быстрее. Игрок, который совершил 5 фолов или был дисквалифицирован, должен быть заменен немедленно (не более, чем в течение 30 секунд). Если, по мнению судьи, происходит неоправданная задержка игры, провинившаяся команда должна быть наказана предоставлением тайм-аута. Если у команды не осталось тайм-аута, тогда техническим фолом за задержку игры может быть наказан главный тренер (записанный как 'B').
- 19.3.7. Если замена производится во время тайм-аута или во время перерыва в игре (за исключением перерыва между половинами игры), запасной должен сообщить об этом секретарю прежде, чем вступить в игру.
- 19.3.8. Если игрок, выполняющий штрафной(-ые) бросок(-ки), должен быть заменен, потому что он:
- травмирован,
 - совершил пятый фол,
 - был дисквалифицирован,
- тогда штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) заменившим его игроком, который не может быть снова заменен до тех пор, пока не сыграет в следующей фазе отсчета времени игры.
- 19.3.9. Если просьба о замене поступила от любой из команд после того, как мяч оказался в распоряжении игрока для выполнения первого штрафного броска, то замена должна быть предоставлена в том случае, если:
- Последний штрафной бросок удачен.
 - За последним штрафным броском, если он неудачен, последует вбрасывание.
 - Фол фиксируется между штрафными бросками. В этом случае штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы), а замена должна быть разрешена до проведения наказания за новый фол, если иное не оговорено в настоящих Правилах.
 - Фол фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего штрафного броска. В этом случае замена должна быть разрешена до проведения наказания за новый фол.
 - Нарушение фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего штрафного броска. В этом случае замена должна быть разрешена до проведения вбрасывания.

В случае последовательных серий штрафных бросков и/или владения мячом, вызванных более чем 1 наказанием за фол, каждая

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

серия должна рассматриваться отдельно.

- 19.3.10. После того, как замена было завершена (судья попросил игрока жестом выйти на площадку), ассистент секретаря (см. ст. 48.5), должен проконтролировать, что общие сумма баллов команды, запросившей замены не превышало действующего лимита (см.ст. 51.2). Если он определяет, что 14-очковое правило лимита превышено, он должен сообщить секретарю, который, в свою очередь, информирует судью своим сигналом в завершение следующей фазы игры, если оппоненты превышающей команды контролируют мяч, или немедленно, в случае если превышающая команда контролирует мяч.

Ст. 20. Игра, проигранная «лишением права»

20.1. Правило

Команда проигрывает игру «лишением права», если:

- Через 15 минут после времени начала игры, указанного в расписании, команда отсутствует или не может выставить на игровую площадку 5 игроков, удовлетворяющим 14-очковому лимиту, готовых к игре.
- Своими действиями она мешает проведению игры.
- Она отказывается играть после того, это было предложено ей старшим судьей.

20.2. Наказание

- 20.2.1. Победа присуждается команде соперников со счетом двадцать – ноль (20:0). Кроме того, команда, проигравшая игру «лишением права», получает в классификации 0 очков.
- 20.2.2. В серии из 2 игр (дома и на выезде) и в серии плей-офф до 3 побед команда, проигравшая первую, вторую или третью игру «лишением права», проигрывает всю серию плей-офф «лишением права». Это не относится к серии плей-офф до 5 и 7 побед.
- 20.2.3. В случае если в турнире команда повторно проигрывает игру «лишением права», она должна быть дисквалифицирована из турнира, а результаты всех игр, сыгранных данной командой, должны быть аннулированы.

Ст. 21. Игра, проигранная «из-за нехватки игроков»

21.1. Правило

Команда проигрывает игру «из-за нехватки игроков», если во время игры количество игроков этой команды на игровой площадке, готовых играть, оказывается меньше 2.

21.2. Наказание

- 21.2.1. Если команда, которой присуждается победа, ведет в счете, результат на момент остановки игры остается. Если команда, которой присуждается победа, не ведет в счете, записывается результат 2:0 в ее пользу. Команда, проигравшая игру «из-за нехватки игроков», получает в 1 классификационное очко.
- 21.2.2. В серии из 2 игр (дома и на выезде) команда, проигравшая «из-за нехватки игроков» первую или вторую игру, проигрывает всю серию «из-за нехватки игроков».

ПРАВИЛО ПЯТОЕ – НАРУШЕНИЯ

Ст. 22. Нарушения

22.1. Определение

Нарушение – это несоблюдение Правил.

22.2. Наказание

Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение, за исключением места непосредственно за щитом, если иное не оговорено в Правилах.

Ст. 23. Игрок за пределами игровой площадки и мяч за пределами игровой площадки

23.1. Определение

23.1.1. **Игрок** находится за пределами игровой площадки, когда любая часть его тела или его коляски, касается пола или любого предмета, кроме игрока, над, на или за ограничивающей линией.

23.1.2. **Мяч** находится за пределами игровой площадки, когда он касается:

- Игрока, коляску или любого другого лица, находящегося за пределами игровой площадки.
- Пола или любого предмета на, над или за ограничивающей линией.
- Опоры, поддерживающей щит, задней стороны щита или любого предмета над игровой площадкой.

23.2. Правило

23.2.1. Мяч заставляет выйти в аут последний коснувшийся мяча игрок или игрок, которого коснулся мяч прежде, чем выйти в аут, даже если мяч затем выходит в аут после касания чего-либо другого, помимо игрока.

23.2.2. Если мяч выходит в аут, коснувшись игрока или будучи задетым этим игроком, который находится на или за ограничивающей линией, то этот игрок является причиной выхода мяча за пределы игровой площадки.

23.2.3. Если игрок(-и) выходит(-ят) в аут или в свою тыловую зону **во время** спорного мяча, происходит ситуация спорного броска.

23.2.4. Если игрок умышленно бросает или бьет мячом оппонента, что приводит к вылету мяча за пределы игровой площадки, мяч достается оппоненту, даже если он последний коснулся мяча.

Ст. 24. Ведение мяча

24.1. Определение

24.1.1. Ведением является процесс перемещения живого мяча, когда игрок, контролирующий мяч, бросает, отбивает, катит его по полу или ударяет его в пол.

24.1.2. **Ведение начинается**, когда игрок, установивший контроль над живым мячом на игровой площадке:

- совершает толчок на своих больших колесах на коляске и ведет одновременно с этим мяч, или

24.1.3. Делает один или два точка на больших колесах, в то время когда мяч находится на его коленях, но не между коленей, или удерживается в руке, ударяющей его о пол. Эта последовательность может повторяться, столько на сколько игрок способен, или

- использует обе вышеуказанных последовательностей, или
- бросает, отбивает, катит, ударяет мяч в пол или умышленно бросает его в щит и касается мяча снова прежде, чем мяч коснется другого игрока.

24.1.4. Игрок, который случайно теряет, а затем восстанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке, считается совершившим случайную потерю мяча.

24.1.5. Следующие действия не являются ведением:

- Последовательные броски с игры.
- Случайная потеря мяча в начале или в конце ведения.
- Попытки установить контроль над мячом путем выбивания его из области расположения других игроков.
- Выбивание мяча из-под контроля другого игрока.
- Прерывание передачи и установление контроля над мячом.
- Перебрасывание мяча из руки в руку и задержка его в одной или обеих руках до касания им пола при условии, что игрок не совершает пробежки.
- Бросок мяча в щит и восстановление контроля над ним.

Ст. 25. Пробежка (три толчка)

25.1. Определение

25.1.1. Игрок может двигаться с живым мячом по площадке в любом направлении соблюдая следующие ограничения:

- Количество толчков во время задержки мяча не должно превышать два.
- Поворотный движения рассматриваются как часть ведения мяча и ограничивается двумя последовательными толчками во время ведения мяча.

25.1.2. Торможение колес без движения рукой(-ами) вперед или назад не считается толчком.

25.2. **Несоблюдение данной статьи является нарушением.**

Ст. 26. Три секунды

26.1. Правило

26.1.1. Игрок **не должен** оставаться в ограниченной зоне команды соперников более 3 секунд подряд в то время, когда его команда контролирует живой мяч на площадке и игровые часы включены.

26.1.2. Исключение должно быть сделано игроку, который:

- Пытается покинуть ограниченную зону.
- Находится в ограниченной зоне в то время, когда он или его партнер находится в процессе броска и мяч покидает или уже покинул руку(-и) игрока при выполнении броска с игры.
- Ведет мяч в ограниченной зоне с целью выполнить бросок с игры, находясь в ней менее 3 секунд.

26.1.3. Для того чтобы считаться находящимся вне ограниченной зоны, игрок должен расположить все колеса своей коляски и ролик(и) против опрокидывания на полу вне этой зоны.

Ст. 27. Плотноеопаемый игрок

27.1. Определение

Игрок, который держит живой мяч на игровой площадке, считается плотноопаемым, когда соперник находится в активной защитной стойке на расстоянии не более 1 метра.

27.2. Правило

Плотноеопаемый игрок должен передать, бросить в корзину или повести мяч в течение 5 секунд.

Ст. 28. Восемь секунд

28.1. Правило

28.1.1. Каждый раз, когда:

- Игрок устанавливает контроль над живым мячом в своей тыловой зоне, или
- При вбрасывании мяч касается или мяча правильно касается любой из игроков в тыловой зоне и команда игрока, выполнявшего вбрасывание, продолжает контролировать мяч в своей тыловой зоне,

эта команда должна перевести мяч в свою передовую зону в течение 8 секунд.

28.1.2. Команда переводит мяч в свою передовую зону каждый раз, когда:

- Мяч, который не контролирует никто из игроков, касается передовой зоны.
- Мяч касается или мяча правильно касается нападающий, коляска которого обоими колесами и роликом(ами) против опрокидывания, находится в контакте со своей передовой зоной.
- Мяч касается или мяча правильно касается защитник, часть коляски которого находится в контакте со своей тыловой зоной.
- Мяч касается судьи, который частью своего тела находится в передовой зоне команды, контролирующей мяч.
- Во время ведения из тыловой зоны в передовую мяч и оба колеса и ролик(и) против опрокидывания коляски игрока, который его ведет, находятся в контакте с полом и мяч в контакте с передовой зоной.
- Игрок, ведущий мяч, все колеса которого и ролик(и) против опрокидывания касается передовой зоны:
 - держит мяч в одной или в обеих руках
 - держит мяч на коленях

28.1.3. Отсчет 8 секунд продолжается с любого оставшегося времени на момент остановки, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в тыловой зоне в результате:

- Выхода мяча в аут.
- Травмы игрока этой же команды.
- Технического фола, совершенного этой командой
- Ситуации спорного броска.
- Обоюдного фола.
- Компенсации одинаковых наказаний против обеих команд.

28.1.4. Восьмисекундный период продолжится с любым оставшимся

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

временем, если команда, которая владела мячом умышленно бросает или ударяет мячом в оппонента в передовой зоне, для его отскока в тыловую зону.

Ст. 29. Двадцать четыре секунды

29.1. Правило

29.1.1. Каждый раз, когда:

- Игрок устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке,
- При вбрасывании мяч касается коляски, касается или мяча правильно касается любой из игроков на игровой площадке и команда игрока, выполнявшего вбрасывание, продолжает контролировать мяч, эта команда должна выполнить бросок с игры в течение 24 секунд.

Для того чтобы считать бросок с игры выполненным в течение 24 секунд:

- Мяч должен покинуть руку(-и) игрока прежде, чем прозвучит сигнал таймера для броска, и
- После того, как мяч покинул руку(-и) игрока, он должен коснуться кольца или войти в корзину.

29.1.2. Когда **бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием 24-секундного периода** и сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе, то:

- Если мяч входит в корзину, никакого нарушения не происходит, сигнал игнорируется и попадание засчитывается.
- Если мяч касается кольца, но не попадает в корзину, никакого нарушения не происходит, сигнал игнорируется и игра продолжается.
- Если мяч не касается кольца, происходит нарушение. Однако если команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал игнорируется и игра продолжается.

Когда щит оборудован желтым световым сигналом по периметру сверху, световой сигнал имеет преимущество над звуковым сигналом таймера для броска.

29.2. Процедура

29.2.1. Таймер для броска должен быть сброшен, если судья останавливает игру:

- При фоле или нарушении (но не при выходе мяча в аут), совершенном командой, не контролирующей мяч,
- По любой уважительной причине, связанной с командой, не контролирующей мяч,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- По любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд.

В данных ситуациях владение мячом должно быть предоставлено той же команде, которая перед этим контролировала мяч. Если затем вбрасывание проводится в своей:

- Тыловой зоне, то таймер для броска должен быть сброшен к 24 секундам.
- Передовой зоне, то таймер для броска должен быть сброшен следующим образом:
 - Если 14 секунд или более отображается на таймере для броска на момент остановки игры, таймер для броска не должен быть сброшен, а должен продолжать отсчет с момента остановки.
 - Если 13 секунд или менее отображается на таймере для броска на момент остановки игры, таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам

Однако если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судьи, сброс таймера для броска поставит команду соперников в невыгодное положение, таймер для броска должен продолжать отсчет с момента остановки.

29.2.2. Таймер для броска должен быть сброшен каждый раз, когда вбрасывание предоставляется команде соперников после того, как судья останавливает игру при фоле или нарушении (включая выход мяча в аут), совершенном командой, контролировавшей мяч.

Таймер для броска также должен быть сброшен, если новой нападающей команде предоставляется вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.

Если затем вбрасывание проводится в:

- Тыловой зоне команды, то таймер для броска должен быть сброшен к новым 24 секундам.
- Передовой зоне команды, то таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам.

29.2.3. Каждый раз, когда судья останавливает игру при техническом фоле, совершенном командой, контролирующей мяч, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена. Таймер для броска не должен быть сброшен, а должен продолжать отсчет со времени остановки.

29.2.4. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти или овертайме, после тайм-аута, взятого командой, которая имеет право на владение мячом в своей тыловой зоне, главный тренер данной команды имеет право определить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды или в тыловой зоне команды с места,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

ближайшего к тому, где игра была остановлена.

После тайм-аута вбрасывание должно быть проведено следующим образом:

- Если в результате выхода мяча в аут вбрасывание проводится в:
 - Тыловой зоне команды, таймер для броска должен продолжать отсчет со времени остановки.
 - Передовой зоне команды: если таймер для броска показывает 13 или менее секунд, он должен продолжать отсчет со времени остановки. Если таймер для броска показывает 14 или более секунд, он должен быть сброшен к 14 секундам.
 - Если в результате фола или нарушения (но не выхода мяча в аут) и вбрасывание проводится в:
 - Тыловой зоне команды, таймер для броска должен быть сброшен к 24 секундам.
 - Передовой зоне команды, таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам.
 - Если тайм-аут взят командой, установившей новый контроль над мячом и вбрасывание проводится в:
 - Тыловой зоне команды, таймер для броска должен быть сброшен к 24 секундам.
 - Передовой зоне команды, таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам.
- 29.2.5. Когда команде предоставляется вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды как часть наказания за неспортивный или дисквалифицирующий фол, таймер для броска должен быть сброшен к 14 секундам.
- 29.2.6. После того как мяч коснулся кольца корзины соперников, таймер для броска должен быть сброшен к:
- 24 секундам, если контроль над мячом устанавливает команда соперников.
 - 14 секундам, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.
- 29.2.7. Если сигнал таймера для броска **звучит ошибочно** в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч или ни одна из команд не контролирует мяч, сигнал должен быть проигнорирован и игра должна продолжаться.
- Однако если, по мнению судьи, команда, контролировавшая мяч, была поставлена в невыгодное положение, игра должна быть остановлена, показания на таймере для броска должны быть исправлены и владение мячом должно быть предоставлено этой же команде.

Ст. 30. Мяч, возвращенный в тыловую зону

30.1. Определение

- 30.1.1. Команда контролирует живой мяч в своей передовой зоне, когда:
- Коляска игрока данной команды касается его передовой зоны в то время, когда он держит, ловит или ведет мяч в своей передовой зоне, или
 - Игроки данной команды передают мяч друг другу в своей передовой зоне.
- 30.1.2. Команда, контролирующая живой мяч в передовой зоне, неправильно возвращает его в свою тыловую зону, если игрок данной команды является последним, кто коснулся мяча в своей передовой зоне, а затем мяча первым касается игрок данной команды:
- Который своей коляской или своими руками контактирует с тыловой зоной, или
 - После того, как мяч коснулся тыловой зоны этой команды.
- Данное ограничение относится ко всем ситуациям в передовой зоне команды, включая вбрасывания. Однако, оно не относится к игроку, устанавливает новый командный контроль в результате перехвата паса оппонентов около центральной зоны, когда его руки не на колесах и не могут остановить возвращение в тыловую зону.

30.2. Правило

Игрок, команда которого контролирует живой мяч, не может неправильно возвращать его в свою тыловую зону.

30.3. Наказание

- 30.3.1. Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за исключением места непосредственно за щитом.

Ст. 31. Привставание

31.1. Определение - привставание

- 31.1.1. Привставание – это приподнятое положение игроком ягодиц так, что они больше не соприкасаются с платформой для сидения или подушкой, там, где она есть, для получения несправедливого преимущества. Игрок не может привставать на коляске для совершения броска, подбора или передачи мяча или попытки блокировки броска или передачи соперника или попытки принять передачу от партнера по команде или во время спорного мяча в начале первой четверти.

- 31.1.2. Игрок не может допустить, чтобы все части его коляски оторвались от пола, в то время, когда обе его руки не находятся на колесах (прыжок).

31.2. Нарушение

- 31.2.1. Технический фол применяется к нарушителю. Соперникам присуждается 1 штрафной бросок, после чего следует вбрасывание, осуществляемое командой, владевшей мячом или которой присудили владение, во время нарушения, с места ближайшего к тому месту, где находился мяч, когда игра была остановлена. Если ни одна команда не владела мячом и ей не присудили владение, то назначается спорный мяч. Кроме того случая, если это приподняtie было результатом попытки блокировки броска игроком в момент броска.
- 31.2.2. В случае, если фол за привставание получен в результате попытки блокировки броска игрока в момент броска, этому игроку предоставляется право на пробитие штрафных бросков:
- если бросок с игры удачен, попадание засчитывается и предоставляется право на 1 штрафной бросок;
 - если бросок с игры из зоны двухочковых бросков неудачен, предоставляются право на 2 штрафных броска;
 - если бросок с игры из зоны трехочковых бросков неудачен, предоставляется право на 3 штрафных очка;
 - Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании четверти/овертайма или сигналом таймера для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, попадание не засчитывается и предоставляются 2 или 3 штрафных броска.
- В каждом из случаев выше, игра возобновляется вбрасыванием, осуществляемом командой, которая владела мячом или которая только что бросала мяч, с места, ближайшего к месту, где был мяч во время остановки игры.

- 31.3. Нарушение должно быть засчитано игроку, который когда он наклоняется вперед, чтобы поднять мяч с пола, поднимает ягодицы так, чтобы они больше не соприкасаются с платформой для сидения в коляске или подушкой, если она используется подушка на коляске.

31.4. Определение – кантование

Кантование – это действие игрока, который с одной или двумя руками, не касающимися колес, поднимает **одно заднее колесо и один передний ролик** над полом во время броска, защиты, получения или попытки перехватить мяч, подбора или участия в розыгрыше спорного мяча. Кантование разрешено.

ПРАВИЛО ШЕСТОЕ – ФОЛЫ

Статья 32 Фолы

32.1. Определение

32.1.1. Фол – это несоблюдение Правил вследствие неправильного персонального контакта с соперником или его коляской и/или неспортивного поведения.

31.1.2 Любое количество фолов может быть назначено каждой из команд. Независимо от наказания, каждый фол должен быть назначен, записан в протоколе провинившемуся лицу и наказываться в соответствии с настоящими Правилами.

Примечание: коляска рассматривается как часть игрока.

Ст. 33. Контакт: общие принципы

33.1. Принцип цилиндра

Под принципом цилиндром понимается пространство внутри воображаемого цилиндра, занимаемого игроком или его коляской на полу. Он включает в себя пространство над игроком и ограничен:

- Спереди – ладонями игрока и подставки для ног или горизонтальной планки перед коляской,
- Сзади – задним внешним краем больших колес, и
- По бокам – внешним краем больших колес, где они касаются пола.
- Руки могут быть расположены перед туловищем, но не далее подставки для ног или горизонтальной планки впереди коляски, при этом они должны быть согнуты в локтях таким образом, чтобы предплечья и кисти были подняты вертикально вверх. Расстояние между большими колесами будет различным в зависимости от уклона колес.

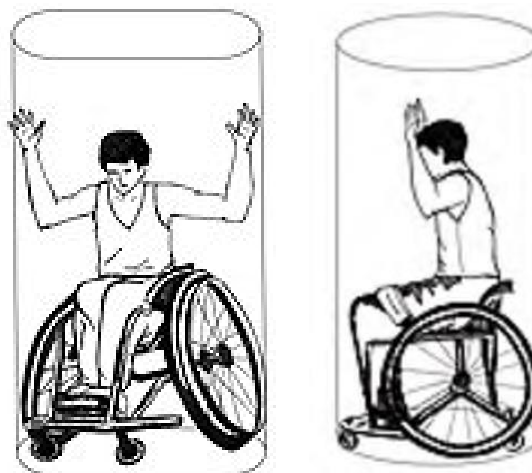


Рисунок 6 – Цилиндр коляски

33.2. Принцип вертикальности – Цилиндр коляски

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

На баскетбольной площадке каждый игрок имеет право на позицию (цилиндр) на площадке, занятую его коляской и его туловищем в вертикальном сидячем положении.

Примечание: Цилиндр определяется как геометрическая форма, сформированная игроком, его коляской со всеми колесами включая ролик(и) против опрокидывания, которые касаются пола при виде сверху.

Данный принцип защищает пространство на полу, которое занимает коляска игрока, а также пространство над его туловищем и его коляской.

Как только игрок покидает свою вертикальную позицию (цилиндр) и происходит контакт с телом или коляской соперника, который уже занял свое собственное вертикальное положение (цилиндр), то игрок, который утратил свою вертикальную позицию (цилиндр), является ответственным за контакт.

Защитник не должен быть наказан за то, что он поднимает руки вверх над собой в пределах своего цилиндра.

Нападающий, не должен вызывать контакта с защитником, занимающим правильное положение при опеке:

- Используя руки для того, чтобы создать себе дополнительное пространство (отталкивание).
- Выставляя ноги или руки с целью вызвать контакт во время или сразу же после выполнения броска с игры.

33.3. **Правильное положение при опеке**

Защитник занимает правильное исходное положение при опеке, когда:

- он перекрывает путь своему противнику, или
- он находится в позиции на пути соперника, одновременно, давая сопернику время для избегания контакта.
- Путь игрока это направление, по которому он движется.
- Путь игрока такой же ширины, как и параллели, проведенные по обеим сторонам сидения коляски по направлению движения коляски.

Примечание: параллельные линии, исходящие от обеих сторон сидения служат практической точкой для ссылки судьям. Это определение не означает, что колеса не являются частью коляски или частью игрока.

Перекрывая путь противника, игрок должен расположить свою коляску поперек пути противника, так чтобы коляска выступала с одной стороны пути на другую.

Игрок не может помещать коляску между задних колес коляски оппонента.

Правильное положение при опеке распространяется на вертикальное пространство над телом игрока, но внутри цилиндра

сформированного телом и коляской игрока. Игрок может поднимать руки над головой вертикально вверх, но должен сохранять их в вертикальном положении внутри воображаемого цилиндра.

33.4. Опека игрока, контролирующего мяч

Игрок, который остановился на пути движения соперника, должен дать ему время или расстояние для остановки или смены направления.

- легкий или случайный контакт, который не принесет выгоду ни одному из игроков, может быть игнорирован.
- Игрок, который перекрывает путь сопернику, должен дать оппоненту время и место для избегания контакта.

Игрок с мячом, который двигается или стоит, должен ожидать опеки и быть готовым остановиться или изменить направление своего движения каждый раз, когда соперник занимает правильное исходное положение при опеке перед ним.

- Защитник должен занять правильное исходное положение при опеке без контакта перед занятием позиции.
- Как только защитник занял правильное исходное положение при опеке, он может оставаться на этой позиции; но он не может выставлять руки или двигать коляску неправильно для того, чтобы помешать игроку, который ведет мяч, обойти себя.

При судействе блокировки/захвата рефери должен пользоваться следующими принципами:

- защитник должен занимать начальное правильное положение для опеки:
 - перекрывая путь противника, или
 - занимая позицию на пути оппонента, давая ему время и место для избегания контакта. (см. также ст. 33.6, 33.7, 33.8).
- защитник может находиться без движения или двигаться вперед или назад для смены позиции для опеки, в том числе и для того, чтобы перекрыть путь сопернику, который пытается убежать.
- Защитник должен быть на месте первый. В случае если он правильно перекрыл путь сопернику, считается, что он занял позицию первым.

ЕСЛИ ВСЕ ВЫШЕПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ ПУНКТЫ ПРИСУТСТВУЮТ, ТО КОНТАКТ ВЫЗВАН ПО ВИНЕ ИГРОКА С МЯЧОМ.

33.5. Опека игрока, НЕ контролирующего мяч

Игрок, который не контролирует мяч, имеет право свободно перемещаться по игровой площадке и занимать любую позицию, еще не занятую другим игроком.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- При занятии правильной позиции рядом с противником, игрок должен занять позицию первым.
- Обороняющийся игрок должен быть на позиции первым. Обороняющийся игрок рассматривается занявшим правильную позицию, если он достиг места до оппонента, который не владеет мячом.

Как только обороняющийся игрок занял правильную позицию при опеке, он не может препятствовать противнику обойти себя, выставляя руки на его пути. Тем не менее, он может для предотвращения травмы, повернуть или поместить свои руки перед своим телом, или повернуть свою коляску, при условии, что поворотом своей коляски он существенно, по мнению рефери, не изменит свою позицию на пути противника.

Как только обороняющийся игрок занял правильную позицию при опеке:

- Он может оставаться на месте или двигаться в сторону или перемещаться на другое место для сохранения правильной позиции по отношению к оппоненту.
- Он может двигаться в сторону оппонента; в случае контакта, ответственность будет лежать на нем.

Защитник, который стоит на месте внутри тормозного пути коляски движущегося оппонента, не владеющего мячом, а затем двигается внутри этой зоны, должен предоставить оппоненту время и место для того, чтобы избежать контакт.

33.6. Пересечение пути

Пересечение пути случается, когда один из двух оппонентов, движущихся параллельно (в одном направлении) или на путях, сходящихся в одной точке, изменяет направление и поворачивает поперек движения оппонента.

Движущийся игрок с мячом или без мяча может правильно пересекать путь оппонента при следующих условиях:

- Ось заднего колеса игрока, пересекающего путь, может быть заранее видна перед основной передней частью коляски оппонента, что либо подножка, либо, в случае с коляской с передней проекцией была перед коляской, перед наиболее выступающей точкой этой проекции.
- Игрок, который пересекает путь, должен предоставить оппоненту время и место для того, чтобы избежать контакта.

Если игрок правильно пересекает путь оппонента, то оппонент несет ответственность за контакт.

Неправильное пересечение пути – это персональный контакт, который имеет место когда игрок с мячом или без мяча, меняет направление и пытается пересечь путь оппонента без

предоставления ему времени для остановки или изменения движения.

33.7. Элементы Времени и Расстояния.

Немедленная остановка на коляске невозможна.

Движущиеся игроки, которые останавливаются перед оппонентом, должны предоставить достаточное расстояние между колясками, для того, чтобы дать оппоненту возможность затормозить или изменить направления без серьезного контакта.

Легкий контакт может быть расценен как случайный, если игрок пытается затормозить, или изменить направление коляски.

Расстояние необходимое игроку для остановки прямо пропорционально скорости его движения.

33.8. Заслон: правильный и неправильный

Заслон – это попытка задержать или помешать сопернику без мяча занять желаемую позицию на игровой площадке.

ПРАВИЛЬНЫЙ заслон происходит, когда игрок, ставящий заслон сопернику:

- неподвижен (внутри своего цилиндра) в тот момент, когда происходит контакт.
- Он занимает правильную позицию на полу.
- Если заслон поставлен **в поля зрения** неподвижного оппонента (спереди или сбоку), игрок может ставить заслон так близко к нему как он желает, не касаясь оппонента.
- Если заслон ставится **вне поля зрения** неподвижного оппонента (спереди или сбоку), игрок может ставить заслон так близко к нему, с небольшим контактом, как он пожелает.
- Если оппонент в движении, должны учитываться факторы времени и расстояния. Игрок, ставящий заслон, должен перекрыть путь игрока, которому ставит заслон или оставить ему достаточно места, чтобы он избежал заслона, остановившись или изменив направление.
- Игрок, которому правильно поставили заслон, несет ответственность за контакт с игроком, поставившим заслон.

НЕПРАВИЛЬНЫЙ заслон происходит, когда игрок, ставящий заслон сопернику:

- Был в движении в тот момент, когда происходит контакт.
- Не принимает во внимание факторы времени и расстояния в отношении соперника, находящегося в движении, когда происходит контакт.
- Ошибается при перекрывании пути оппонента.

33.9. Столкновение

Столкновение – это неправильный персональный контакт игрока с мячом или без мяча толчком или движением в коляску соперника.

33.10. Блокировка

Блокировка – это неправильный персональный контакт, который препятствует передвижению соперника с мячом или без мяча.

Игрок, который пытается поставить заслон, совершает фол блокировки, если контакт происходит в тот момент, когда он находится в движении, а его соперник неподвижен или отступает от него.

Если игрок, не обращая внимания на мяч, находится лицом к сопернику и меняет свое положение относительно перемещения соперника, он в первую очередь ответственен за любой возникающий контакт, если не имеют место другие факторы.

Выражение ‘если не имеют место другие факторы’ относится к умышленному толчку, столкновению или задержке игрока, которому ставится заслон.

Игроку разрешается выставлять руку(-и) или локоть(-ти) вне своего цилиндра, занимая позицию на игровой площадке, но они должны быть возвращены внутрь цилиндра, когда соперник пытается обойти игрока. Если рука(-и) или локоть(-ти) находятся вне его цилиндра и происходит контакт, это является блокировкой или задержкой.

33.11. Касание соперника кистью(-ями) и/или рукой(-ами)

Само по себе касание соперника рукой(-ами) необязательно является фолом.

Судьи должны решить, получил ли игрок, который вызвал контакт, незаслуженное преимущество. Если контакт, вызванный игроком, каким-либо образом ограничивает свободу перемещения соперника, такой контакт является фолом.

Неправильное использование кисти(-ей) или выставленных(-ой) рук(-и) происходит, когда защитник находится в защитной стойке и его кисть(-и) или рука(-и) касаются и остаются в контакте с соперником, находящимся с мячом или без мяча, с целью помешать его передвижению.

Повторяющееся касание или «тычки» соперника с мячом или без мяча являются фолом, поскольку могут привести к грубой игре.

Следующие действия **нападающего с мячом** являются фолом:

- Захват или заплетание руки или локтя защитника для получения незаслуженного преимущества.
- Отталкивание от защитника с целью помешать ему сыграть или попытаться сыграть в мяч или с целью создать больше пространства между собой и защитником.
- Использование выставленного предплечья или кисти во время ведения с целью помешать сопернику установить контроль над мячом.

Фолом нападающего без мяча является отталкивание от соперника с

целью:

- Освободиться для получения мяча.
- Помешать защитнику сыграть или попытаться сыграть в мяч.
- Создать для себя больше пространства.

33.12. Неправильная опека со спины

Неправильная опека со спины – это персональный контакт защитника или его коляски, находящегося позади соперника. Тот факт, что защитник пытается сыграть в мяч, не оправдывает его контакта с соперником или коляской со спины.

33.13. Задержка

Задержка – это неправильный персональный контакт с соперником, который мешает свободе его перемещения или его коляски. Данный контакт (задержка) может происходить с любой частью тела или коляской.

33.14. Толчок

Толчок – это неправильный персональный контакт с любой частью тела или коляской, при котором игрок насильно сдвигает или пытается сдвинуть соперника, контролирующего или не контролирующего мяч.

33.15. Имитация фола

Имитация – это любое действие игрока, направленное на то, чтобы имитировать, что на нем совершен фол или сделать чрезмерно театральное движение, чтобы создать впечатление фола на себе, и, следовательно, получить незаслуженное преимущество.

Ст. 34. Персональный фол

34.1. Определение

34.1.1. Персональный фол – это неправильный контакт игрока с соперником (включая его коляску), независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Игрок не должен держать, блокировать, толкать, сталкиваться, ставить подножку или препятствовать передвижению соперника, выставляя кисть, руку, локоть, плечо, либо сгибаясь неестественным образом (вне своего цилиндра), а также не должен позволять себе любые грубые или насильственные действия.

34.2. Наказание

Персональным фолом должен быть наказан провинившийся игрок.

34.2.1. Если фол совершается на игроке, который не находится в процессе броска:

- Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не провинившейся командой с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

- Если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, тогда применяется Ст. 41
- 34.2.2.** Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:
- Если бросок с игры удачен, попадание засчитывается и предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.
 - Если бросок с игры из зоны двухочковых бросков неудачен, предоставляются 2 штрафных броска.
 - Если бросок с игры из зоны трехочковых бросков неудачен, предоставляются 3 штрафных броска.
 - Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании четверти или овертайма или сигналом таймера для броска в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, попадание не засчитывается и предоставляются 2 или 3 штрафных броска.

Ст. 35. Обоюдный фол

35.1. Определение

35.1.1. Обоюдным фолом является ситуация, в которой 2 игрока соперничающих команд совершают персональные фолы друг против друга приблизительно в одно и то же время.

35.1.2. Чтобы рассматривать 2 фола как обоюдный фол, должны применяться следующие условия:

- Оба фола являются фолами игрока.
- Оба фола включают физический контакт.
- Оба фола происходят между 2 соперниками, которые фолят друг на друге.
- Оба фола за одно и то же нарушение

35.2. Наказание

Персональным фолом должен быть наказан каждый провинившийся игрок. Никакие штрафные броски не предоставляются, и игра возобновляется следующим образом:

Если практически одновременно с обоюдным фолом:

- Правильно заброшен мяч с игры или удачен последний штрафной бросок, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания с любого места за лицевой линией.
- Одна из команд контролировала мяч или имела право на

владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

- Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 36. Технический фол

36.1. Правила поведения

- 36.1.1. Проведение игры на должном уровне требует полного и лояльного сотрудничества игроков, тренеров, помощников тренеров, запасных, удаленных игроков и сопровождающих команды с судьями, судьями-секретарями и комиссаром (если присутствует).
- 26.1.2. Каждая команда должна прилагать все усилия для достижения победы, но это должно быть сделано в духе спортивного соперничества и честной игры.
- 26.1.3. Любое преднамеренное или неоднократное игнорирование этого сотрудничества или духа и цели данного правила должно рассматриваться как технический фол.
- 36.1.4. Судьи могут предотвращать технические фолы, делая предупреждения или даже пропуская незначительные несоблюдения Правил, которые очевидно неумышленны и не оказывают непосредственного влияния на игру, если только подобное несоблюдение не повторяется после предупреждения.
- 36.1.5. Если несоблюдение Правил обнаруживается после того, как мяч стал живым, игра должна быть остановлена и назначен технический фол. Наказание должно быть проведено таким же образом, как если бы технический фол произошел в тот момент, когда он был назначен. Все, что произошло в промежутке времени между несоблюдением Правил и остановкой игры, должно оставаться в силе.

36.2. Определение

- 36.2.1. Технический фол игрока – это фол, не вызванный контактом с соперником, включая, но не ограничиваясь таким поведением игрока, когда он:
- Пренебрегает предупреждениями судей.
 - Неуважительно ведёт себя и/или общается с судьями, комиссаром, судьями-секретарями, соперниками или лицами, которым разрешается сидеть на скамейках команд
 - Неуважительно обращается к судьям, комиссару, судьям-секретарям или соперникам.
 - Использует выражения или жесты, оскорбляющие или провоцирующие зрителей.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- Дразнит и насмехается над соперником.
 - Мешает обзору соперника, размахивая или удерживая руку(-и) перед его глазами.
 - Чрезмерно размахивает локтями.
 - Задерживает игру, умышленно касаясь мяча после того, как тот проходит через корзину, либо мешая быстро выполнить вбрасывание.
 - Имитирует, что на нем совершен фол.
 - Покидает площадку по неустановленным причинам.
 - Убирает ступни с подножки для получения несправедливого преимущества.
 - Использует любую часть нижних конечностей для получения несправедливого преимущества или чтобы рулить коляской.
 - Поднимается с коляски.
- 36.2.2. Технический фол любого лица, которому разрешено сидеть на скамейке команды – это фол за неуважительное обращение или касание судей, комиссара, судей-секретарей или соперников либо за нарушения процедурного или административного характера.
- 36.2.3. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он наказан 2 техническими фолами либо 2 неспортивными фолами, либо 1 техническим и 1 неспортивным фолом.
- 36.2.4. Тренер должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда:
- Он наказан 2 техническими фолами ('С') в результате своего личного неспортивного поведения.
 - Он наказан 3 техническими фолами (либо все из них 'В', либо один из них 'С'), в результате неспортивного поведения других лиц, находящихся на скамейке команды.
- 36.2.5. Если игрок или главный тренер дисквалифицируется согласно Ст. 36.2.3 или Ст. 36.2.4, тогда только данный технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено.
- 36.2.6. Технический фол может также быть в результате запроса тренером для проверки коляски, сделанной игроком противоположной команды. Если главный судья определяет, что коляска неправильная, то игрок дисквалифицируется согласно статье 38.1.3. Если главный судья определяет, что коляска правильная, тренер, сделавший запрос получает Технический фол («С»).

36.3. Наказание

- 36.3.1. Если технический фол совершается:
- Игроком, тогда этот технический фол должен быть записан ему как фол игрока и считаться одним из командных фолов.
 - Любым лицом, которому разрешено сидеть на скамейке

команды, то техническим фолом должен быть наказан тренер и не должен считаться одним из командных фолов

36.3.2. Команде соперников должен быть предоставлен 1 штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена следующим образом:

- Штрафной бросок должен быть проведен немедленно. После штрафного броска вбрасывание должно быть проведено командой, которая контролировала мяч или имела право на владение мячом, когда был зафиксирован технический фол, с места, ближайшего к тому, где находился мяч в момент остановки игры.
- Штрафной бросок также должен быть проведен немедленно, независимо от того, был ли определен порядок проведения других возможных наказаний за любые другие фолы или проведение этих наказаний уже началось. После штрафного броска за технический фол игра должна быть возобновлена командой, которая контролировала мяч или имела право на владение мячом, когда был зафиксирован технический фол, с места, где игра была прервана для проведения наказания за технический фол.
- Если правильно заброшен мяч с игры или последний штрафной бросок, то игра должна быть возобновлена вбрасыванием с любого места за лицевой линией.
- Если ни одна из команд не контролировала мяч или не имела право на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.
- Розыгрышем спорного броска в центральном круге в начале первой четверти.

Ст. 37. Неспортивный фол

37.1. Определение

37.1.1. Неспортивный фол – это фол, совершенный вследствие контакта игроком, который, по мнению судьи:

- не пытался законным образом непосредственно сыграть в мяч в соответствии с духом и целью Правил.
- Является чрезмерным, жестким контактом, вызванным игроком при попытке сыграть в мяч или соперника.
- Является ненужным контактом защитника с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению.

Это применяется до тех пор, пока нападающий не начнет процесс броска.

- Является контактом защитника сзади или сбоку с соперником с

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

целью остановить быстрый прорыв и нет других обороняющихся игроков между атакующим игроком и корзиной, кроме тех случаев, когда это является правильным пересечением пути атакующего игрока сбоку.

- Является контактом защитника с соперником на игровой площадке, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, когда мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего данное вбрасывание и это не является нормальным розыгрышем баскетбола на колясках.

37.1.2. Судья должен трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

37.2. Наказание

37.2.1. Неспортивным фолом должен быть наказан провинившийся игрок.

37.2.2. Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы) игроку, на котором был совершен фол, за которым(-и) последует:

- Вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды.
- Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первой четверти.

Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:

- Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 2 штрафных броска.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен: попадание должно засчитываться и дополнительно предоставляется 1 штрафной бросок.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину: 2 или 3 штрафных броска.

37.2.3. Игрок должен быть дисквалифицирован на оставшуюся часть игры, когда он наказан 2 неспортивными фолами либо 2 техническими фолами, либо 1 неспортивным и 1 техническим фолом

37.2.4. Если игрок дисквалифицируется согласно Ст. 37.2.3, тогда только данный неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится.

Ст. 38. Дисквалифицирующий фол

38.1. Определение

38.1.1. Дисквалифицирующим фолом – это любое вопиющее неспортивное

1 Декабря 2018 года

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

действие игроков, запасных, тренеров, помощников тренеров удаленных игроков или сопровождающих членов делегации.

- 38.1.2. Тренер, который получил дисквалифицирующий фол, должен быть замещен помощником тренера, если тот внесен в протокол. Если нет помощника тренера, внесенного в протокол, тогда тренер должен быть замещен капитаном (КАП.).
- 38.1.3. Для того, чтобы помочь команде подтвердить, что их инвентарь соответствует требованиям, указанным в статье 3.1 комиссар должен провести проверку колясок перед стартом турнира. Игрок несет ответственность за то, чтобы его коляска соответствовала требованиям статьи 3.1, когда он выходит на площадку. Изменение коляски не в соответствии с правилами рассматривается как грубое неспортивное поведение. Рефери могут провести прямую проверку коляски во время игры. Инвентарь признанный измененным должен быть удален из игры. Игрок, который несет ответственность за этот инвентарь и любую модификацию должен быть признан как умышленно хотевший получить несправедливое преимущество. Игрок получает дисквалифицирующий фол. Если тот же игрок ловится на изменении коляски во второй раз во время турнира, он должен быть дисквалифицирован с турнира.

38.2. Насилие

- 38.2.1. Акты насилия могут происходить во время игры в противовес духу спортивного соперничества и честной игры. Они должны быть немедленно прекращены судьями, а в случае необходимости – служащими сил общественного порядка.
- 38.2.2. Каждый раз, когда акты насилия между игроками происходят на игровой площадке или в непосредственной близости от нее, судьи должны предпринять необходимые меры для того, чтобы прекратить их.
- 38.2.3. Любые вышеназванные лица, виновные в очевидных актах агрессии против соперников или судей, должны быть дисквалифицированы. Старший судья должен сообщить об инциденте в организацию, проводящую соревнование.
- 38.2.4. Служащие сил общественного порядка могут выходить на игровую площадку только по просьбе судей. Однако если зрители выходят на игровую площадку с очевидным намерением совершить акты насилия, служащие сил общественного порядка должны немедленно вмешаться для того, чтобы защитить команды и судей.
- 38.2.5. Все области за пределами игровой площадки или непосредственной близости от нее, включая входы, выходы, коридоры, раздевалки и т.д., находятся под юрисдикцией организации, проводящей соревнование, и служащих сил общественного порядка.
- 38.2.6. Физические действия игроков или любого лица, которому разрешается сидеть на скамейке команды, которые могут привести к

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

повреждению игрового оборудования, не должны разрешаться судьями.

Когда поведение такого рода замечено судьями, тренер провинившейся команды должен быть предупрежден.

В случае если подобное(-ые) действие(-я) повторяется(-ются), технический или даже дисквалифицирующий фол должен быть немедленно зафиксирован провинившемуся(-имся) лицу(-ам).

38.3. Наказание

38.3.1. Дисквалифицирующим фолом должен быть наказан провинившийся.

38.3.2. Каждый раз, когда провинившийся дисквалифицируется согласно соответствующих статей данных Правил, он должен отправиться в раздевалку своей команды и оставаться там на протяжении всей игры либо, по своему усмотрению, он может покинуть здание.

38.3.3. Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы):

- Любому игроку соперничающей команды, указанному тренером, в случае фولا, не вызванного контактом с соперником.
- Игроку, на котором был совершен фол, в случае фولا, вызванного контактом с соперником.

За которым(-и) последует:

- Вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды.
- Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первой четверти.

38.3.4. Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:

- Если фол является фолом без контакта: 2 штрафных броска.
- Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 2 штрафных броска.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен: попадание должно засчитываться и дополнительно предоставлен 1 штрафной бросок.
- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину: 2 или 3 штрафных броска.
- Если фол является дисквалификацией тренера: 2 штрафных броска.
- Если фол является дисквалификацией помощника тренера, запасного, удаленного игрока или сопровождающего члена делегации, за этот фол наказывается тренер техническим фолом: 2 штрафных броска.

Кроме того, если дисквалификация помощника тренера, запасного, удаленного игрока или сопровождающего члена делегации после

выхода из зоны скамейки команды происходит за активное участие в драке:

- За каждый отдельный дисквалифицирующий фол помощника тренера, запасного и удаленного игрока: 2 штрафных броска. Дисквалифицирующими фолами должен быть наказан каждый из провинившихся.
- За каждый отдельный дисквалифицирующий фол любого сопровождающего члена делегации: 2 штрафных броска. Дисквалифицирующими фолами должен быть наказан тренер.

Все наказания в виде штрафных бросков должны быть выполнены, если они не компенсируются с одинаковыми наказаниями команды соперников.

Ст. 39. Драка

39.1. Определение

Драка – это физическое воздействие друг на друга 2 или более соперников (игроков, запасных, удаленных игроков, тренеров, помощников тренеров и сопровождающих команды).

Данная статья относится только к запасным, тренерам, помощникам тренеров, удаленным игрокам и сопровождающим команды, которые покидают пределы зоны скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке.

39.2. Правило

39.2.1. Запасные, удаленные игроки или сопровождающие команды, которые покидают зону скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке, должны быть дисквалифицированы.

39.2.2. Только тренеру и/или помощнику тренера разрешается покинуть зону скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке, для оказания судьям помощи в поддержании или наведении порядка. В данной ситуации они не должны быть дисквалифицированы.

39.2.3. Если тренер и/или помощник тренера покидают зону скамейки команды и не помогают или не предпринимают попытки оказать судьям помощь в поддержании или наведении порядка, они должны быть дисквалифицированы.

39.3. Наказание

39.3.1. Независимо от количества лиц, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом ('В') должен быть наказан тренер.

39.3.2. В случае, если в соответствии с данной статьей дисквалифицированы лица на скамейках обеих команд и нет

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

никаких наказаний за другие фолы, которые осталось провести, игра должна быть возобновлена следующим образом:

Если практически в то же самое время, когда игра была остановлена в связи с дракой:

- Правильно заброшен мяч с игры или последний штрафной бросок, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания с любого места за лицевой линией этой команды
- Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания с линии вбрасывания в передовой зоне команды.
- Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

39.3.3. Все дисквалифицирующие фолы должны быть записаны в соответствии с В.8.3 и не считаются как командные фолы.

39.3.4. Все наказания за возможные фолы игрокам на игровой площадке, участвовавшим в драке или любой ситуации, которая приводит к драке, должны быть проведены в соответствии со Ст. 42.

39.3.5. Все наказания за возможные дисквалифицирующие фолы помощника тренера, запасного, удаленного игрока или сопровождающего члена делегации, участвовавших в драке или любой ситуации, которая ведет к драке, должны быть проведены в соответствии со Ст. 38.3.4, шестой пункт.

ПРАВИЛО СЕДЬМОЕ – ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Ст. 40. Пять фолов игрока

- 40.1.** Игрок, который совершил 5 фолов, должен быть проинформирован судьей и немедленно покинуть игру. Он должен быть заменен в течение 30 секунд.
- 40.2.** Фол, совершенный игроком, ранее получившим 5 фол, рассматривается как фол удаленного игрока и записывается в протоколе тренеру ('B').

Ст. 41. Командные фолы: наказание

41.1. Определение

- 41.1.1.** Командный фол – это персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, совершенный игроком. Команда подлежит наказанию за командные фолы, после того, как она совершила 4 командных фолы в четверти.
- 41.1.2.** Все командные фолы, совершенные в перерыве в игре, должны считаться совершенными в следующей четверти или овертайме.
- 41.1.3.** Все командные фолы, совершенные в каждом овертайме, должны считаться совершенными в четвертой четверти.

41.2. Правило

- 41.2.1.** Когда команда подлежит наказанию за командные фолы, все последующие персональные фолы, совершенные на игроке, не находящемся в процессе броска, должны быть наказаны предоставлением 2 штрафных бросков вместо вбрасывания. Игрок, против которого был совершен фол, должен выполнить данные штрафные броски
- 41.2.2.** Если персональный фол совершается игроком команды, контролирующей живой мяч или имеющей право на владение мячом, такой фол должен быть наказан предоставлением вбрасывания команде соперников.

Ст. 42. Особые ситуации

42.1. Определение

В один и тот же период остановки часов после фиксации несоблюдения Правил могут возникнуть особые ситуации, когда совершается(-ются) дополнительный(-ые) несоблюдение(-я) Правил.

42.2. Процедура

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- 42.2.1. Все фолы должны быть назначены и все наказания определены.
- 42.2.2. Должен быть установлен порядок, в котором произошли все несоблюдения Правил.
- 42.2.3. Все одинаковые наказания против команд и все наказания за обоюдные фолы должны быть отменены в том порядке, в котором они были зафиксированы. Как только наказания записаны в протоколе и отменены, они считаются как не произошедшие.
- 42.2.4. Если зафиксирован технический фол, данное наказание за него должно быть проведено первым, независимо от того, был ли определен порядок проведения других наказаний или проведение этих наказаний уже началось.
- 42.2.5. Право на владение мячом как часть последнего проведенного наказания отменяет все предыдущие права на владение мячом.
- 42.2.6. Как только мяч стал живым для выполнения первого штрафного броска или вбрасывания, это наказание больше не может быть использовано для компенсации любых оставшихся наказаний.
- 42.2.7. Все оставшиеся наказания должны быть проведены в той последовательности, в которой они были зафиксированы.
- 42.2.8. В случае если после компенсации одинаковых наказаний против команд нет других наказаний, которые осталось выполнить, игра должна быть возобновлена следующим образом:
Если практически одновременно с первым несоблюдением Правил:
 - Правильно заброшен мяч с игры, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов площадки с любого места за лицевой линией.
 - Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло первое несоблюдение Правил.
 - Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 43. Штрафные броски

43.1. Определение

- 43.1.1. Штрафной бросок – это предоставляемая игроку возможность набрать 1 очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.
- 43.1.2. Серия штрафных бросков – это все штрафные броски и возможное последующее право на владение мячом в результате наказания за один фол.

43.2. Правило

43.2.1. Когда фиксируется персональный фол, наказанием за который является предоставление штрафного(-ых) броска(-ов):

- Игрок, против которого был совершен фол, должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки).
- Если поступила просьба о его замене, он должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки) прежде, чем покинуть игру.
- Если он должен покинуть игру из-за травмы, совершения пятого фола или дисквалификации, тогда заменивший его игрок должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки). Если у команды больше не осталось запасных, штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) любым игроком этой команды, указанным тренером.

43.2.2. Когда фиксируется технический фол или дисквалифицирующий фол без контакта, любой член команды соперников, указанный ее тренером, должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки).

43.2.3. Игрок, выполняющий штрафной бросок, должен:

- Занять положение, чтобы его задние колеса были за линией штрафного броска внутри полукруга. Его передние колеса (или ролик(и)) должны быть перед линией.
- Использовать любой способ выполнения штрафного броска таким образом, чтобы мяч вошел в корзину сверху или коснулся кольца.
- Выпустить мяч из рук в течение 5 секунд с того момента, когда он передан судьей в его распоряжение.
- Не касаться линии штрафного броска и не входить в ограниченную зону любой частью своего тела или задними колесами до тех пор, пока мяч не попадет в корзину или не коснется кольца.
- Не имитировать штрафной бросок.

43.2.4. Игроки, находящиеся на местах для борьбы за подбор при штрафном броске, имеют право занимать чередующиеся позиции на этих местах глубиной в 1 метр (Рис. 7).

Во время штрафных бросков эти игроки не должны:

- Занимать места для борьбы за подбор при штрафном броске, которые им не предназначены.
- Входить в ограниченную зону, нейтральную зону или оставлять место для борьбы за подбор при штрафном броске до тех пор, пока мяч не покинет рук(-и) игрока, выполняющего штрафной бросок.
- Отвлекать своими действиями игрока, выполняющего штрафной бросок.

- 43.2.5. Защитник на лицевой линии, разместившийся на месте первой линии может позволить заднему колесу, ближайшему к лицевой линии, задевать маркер трапеции, продленный со стороны лицевой линии коляски. Задние колеса всех оставшихся колясок могут занимать не более половины соседних маркеров (слева или справа) определяя места в трапеции, включая маркер определяющий нейтральную зону.

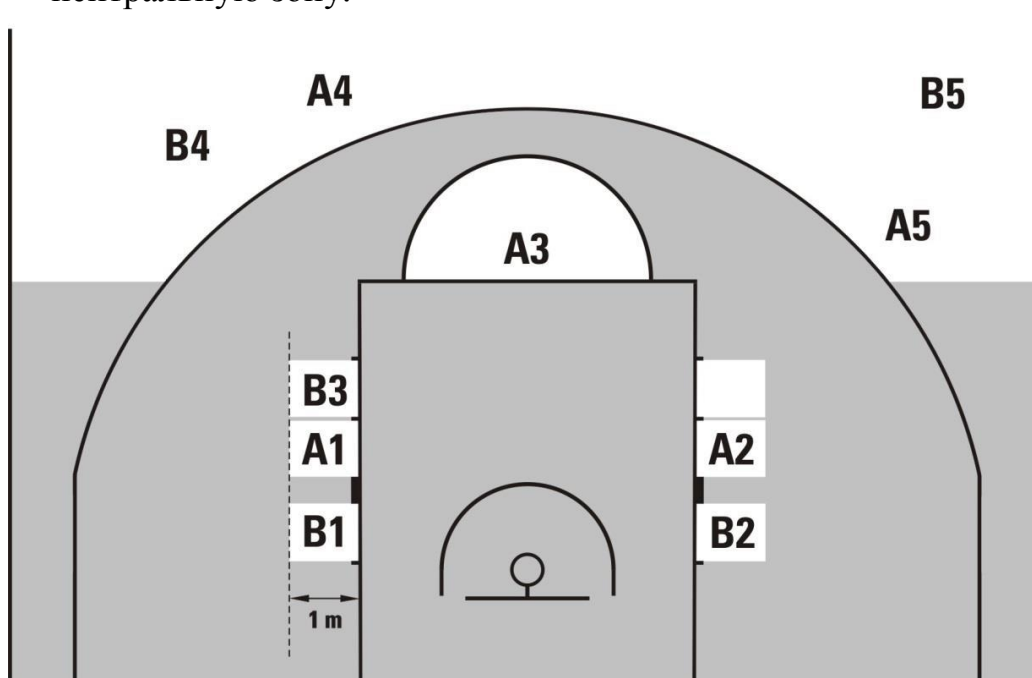


Рисунок 7 – Расположение игроков во время штрафных бросков.

- 43.2.6. Игроки, не занимающие мест для борьбы за подбор при штрафном броске, должны оставаться за продолжением линии штрафного броска и за линией 3-хочковых попаданий с игры до тех пор, пока штрафной бросок не закончится.
- 43.2.7. Во время выполнения штрафного(-ых) броска(-ов), за которым(-и) последует(-ют) другая(-ие) серия(-и) штрафных бросков или вбрасывание, все игроки должны оставаться за продолжением линии штрафного броска и за линией 3-хочковых попаданий с игры.

Несоблюдение Ст. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.6 и 43.2.7 является нарушением.

43.3. Наказание

- 43.3.1. Если **штрафной бросок удачен** и нарушение(-я) совершается(-ются) игроком, выполняющим штрафной бросок, то не засчитывается. Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания напротив линии штрафного броска, если только не должен(-ны) проводиться дальнейший(-ие) наказания в виде

- 43.3.2. штрафного(-ых) броска(-ов), либо наказание в виде владения мячом. Если **штрафной бросок удачен** и нарушение(-я) совершается(-ются) любым(-и) другим(-и) игроком(-ами), кроме игрока, выполняющего штрафной бросок, то:
- Очко(-и) засчитывается(-ются).
 - Нарушение(-я) не принимается(-ются) во внимание.
- В случае последнего штрафного броска мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с любого места за лицевой линией данной команды.
- 43.3.3. Если **штрафной бросок неудачен** и нарушение совершается:
- Игроком, выполняющим штрафной бросок, или его партнером при последнем штрафном броске, то мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с продолжения линии штрафного броска, если только эта команда не имеет права на дальнейшее владение мячом.
 - Соперником игрока, выполняющего штрафной бросок, то дополнительный штрафной бросок должен быть предоставлен игроку, выполнявшему этот бросок.
 - Обеими командами при последнем или единственном штрафном броске, то происходит ситуация спорного броска.

Ст. 44. Исправляемые ошибки

44.1. Определение

Судьи могут исправить ошибку в том случае, если правило было проигнорировано из-за невнимательности только в следующих ситуациях:

- Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- Непредоставление положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).
- Ошибочное засчитывание или отмена очка(-ов) судьями.
- Разрешение выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) не тому игроку.

44.2. Общая процедура

44.2.1. Для того чтобы вышеперечисленные ошибки могли быть исправлены, они должны быть обнаружены судьями, комиссаром (если присутствует) или судьями-секретарями прежде, чем мяч станет живым после того, как он в первый раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой.

44.2.2. Судья может остановить игру немедленно при обнаружении исправляемой ошибки при условии, что ни одна из команд не будет поставлена в невыгодное положение.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- 44.2.3. Любые совершенные фолы, набранные очки, сыгранное время и дополнительные действия, которые могут произойти после ошибки, но до ее обнаружения, должны оставаться в силе.
- 44.2.4. После исправления ошибки игра должна быть возобновлена в том месте, где она была остановлена для исправления ошибки (если иное не оговорено в настоящих Правилах). Мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на владение мячом в тот момент, когда игра была остановлена для исправления ошибки.
- 44.2.5. Как только ошибка, которая все еще является исправляемой, обнаружена:
- Если игрок, участвующий в исправлении ошибки, находится на скамейке команды после правильно произведенной замены, то он должен снова выйти на игровую площадку для участия в исправлении ошибки (в этот момент он становится игроком). После исправления ошибки он может остаться в игре, если только снова своевременно не поступила просьба о его замене, в случае которой игрок может покинуть игровую площадку.
 - Если игрок был заменен из-за травмы, в результате того, что совершил свой пятый фол или был дисквалифицирован, тогда заменивший его игрок должен участвовать в исправлении ошибки.
- 44.2.6. Исправляемые ошибки не могут быть исправлены после того, как старший судья подписал протокол.
- 44.2.7. Любые ошибки, допущенные секретарем в записях или секундометристом при отсчете времени, которые связаны со счетом, количеством фолов, количеством тайм-аутов либо истекшим или оставшимся временем, могут быть исправлены судьями в любое время до того, как старший судья подпишет протокол.
- 44.3. Особая процедура**
- 44.3.1. Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов). Штрафной(-ые) бросок(-ки), выполненный(-ые) в результате ошибки, должен(-ны) быть отменен(-ы), и игра должна быть возобновлена следующим образом:
- Если игровые часы не были включены, то мяч должен быть предоставлен для вбрасывания с продолжения линии штрафного броска команде, чьи штрафные броски были отменены.
 - Если игровые часы были включены и:
 - Команда, контролирующая мяч или имеющая право на владение мячом на момент обнаружения ошибки та же, что и контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка, или
 - Ни одна из команд не контролирует мяч в тот момент, когда ошибка обнаруживается,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

то мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на владение мячом на момент совершения ошибки.

- Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, мяч контролирует или имеет право на владение мячом команда соперников той команды, которая контролировала мяч на момент ошибки, происходит ситуация спорного броска.
- Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки) в качестве наказания за фол, тогда штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть проведен(-ы) и мяч предоставлен для вбрасывания из-за пределов игровой площадки команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка.

44.3.2. Непредоставление положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

- Если не произошло смены во владении мячом с момента совершения ошибки, то игра должна быть возобновлена после исправления ошибки, как и после любого обычного штрафного броска.
- Если та же команда забрасывает мяч после ошибочно предоставленного права на владение мячом в виде вбрасывания, ошибка должна быть проигнорирована.

44.3.3. Выполнение штрафного(-ых) броска(-ов) не тем игроком.

Выполненный(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки), а также право на владение мячом (если оно является частью наказания) должны быть отменены, и мяч предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только не должны быть проведены наказания за дальнейшие несоблюдения Правил.

ПРАВИЛО ВОСЬМОЕ – СУДЬИ, СУДЬИ-СЕКРЕТАРИ, КОМИССАР: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА

Ст. 45. Судьи, судьи-секретари и комиссар

- 45.1. **Судьями** являются: старший судья и 1 или 2 судьи. Им помогают судьи-секретари и комиссар (если присутствует).
- 45.2. **Судьями-секретарями** являются секретарь, помощник секретаря, секундометрист и оператор таймера для броска.
- 45.3. **Комиссар, если присутствует**, должен сидеть между секретарем и секундометристом. Его основными обязанностями во время игры являются наблюдение за работой судей-секретарей, проверить идентификационные карты игроков и следить, чтобы команды не превысили 14 баллов на площадке и оказание помощи старшему судье и судье(-ям) в нормальном проведении игры.
- 45.4. Судьи данной игры не должны никоим образом быть связаны ни с одной из команд, находящихся на игровой площадке.
- 45.5. **Судьи, судьи-секретари и комиссар должны проводить игру в соответствии с настоящими Правилами и не имеют права изменять их.**
- 45.6. Форма судей должна состоять из судейской рубашки, длинных брюк черного цвета, черных носков и черной баскетбольной обуви.
- 45.7. Судьи и судьи-секретари должны быть в единой униформе.

Ст. 46. Старший судья: обязанности и права

Старший судья должен:

- 46.1. Проверить и одобрить все оборудование, используемое во время игры.
- 46.2. Определить официальные игровые часы, таймер для броска, секундомер и познакомиться с судьями-секретарями.
- 46.3. Выбрать игровой мяч из не менее чем 2 мячей, бывших в употреблении, предоставляемых командой-хозяином. Если ни один из этих мячей не подходит в качестве игрового, он может выбрать любой другой мяч наилучшего качества, имеющийся в распоряжении.
- 46.4. Не разрешать никому из игроков носить предметы, которые могут нанести травму другим игрокам.
- 46.5. Проводить розыгрыш спорного броска в начале первой четверти и вбрасывание в начале всех других четвертей и овертаймов.
- 46.6. Имеет право остановить игру, когда этого требуют обстоятельства.
- 46.7. Имеет право определить, какой команде засчитывается поражение «лишением права».

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- 46.8. Тщательно проверить протокол по окончании игрового времени или в любое другое время, когда он сочтет необходимым.
- 46.9. Утвердить и подписать протокол по окончании игрового времени, что означает **окончание** игровой юрисдикции судей и их **связи с игрой**. **Права судей вступают в силу**, когда они появляются на игровой площадке за 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании, и **заканчивают действовать**, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игрового времени, утвержденный судьями.
- 46.10. В раздевалке сделать запись на обратной стороне протокола прежде, чем подписать его:
- В случае присуждения поражения «лишением права» или дисквалифицирующего фола,
 - В случае любого неспортивного поведения игроков, тренеров, помощников тренеров или сопровождающих команды, которое происходит ранее чем за 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании, или между окончанием игрового времени и утверждением и подписанием протокола.
- В подобной ситуации старший судья (комиссар, если присутствует) должен направить подробный рапорт в организацию, проводящую соревнование.
- 46.11. Принять окончательное решение каждый раз, когда это необходимо или когда судьи расходятся во мнении. Для того чтобы принять окончательное решение, он может посоветоваться с судьей(-ями), комиссаром (если присутствует) и/или судьями-секретарями.
- 46.12. Уполномочен утверждать и использовать техническое оборудование (если имеется в распоряжении) для определения (до подписания им протокола):
- По окончании четверти или овертайма:
 - был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма
 - должно ли и сколько времени должно отображаться на игровых часах в том случае, если:
 - произошло нарушение правил выхода в аут игрока, выполнявшего бросок
 - произошло нарушение времени для броска
 - произошло нарушение правила 8 секунд
 - был зафиксирован фол до окончания четверти или овертайма.
 - Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме:
 - был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- чем прозвучал сигнал таймера для броска
 - был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем был совершен фол.
 - Для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут.
- В любой время в течении игры:
 - 2 или 3 очка необходимо засчитать в результате удачного броска с игры.
 - 2 или 3 штрафных броска должно быть предоставлено после фиксации фола на игроке, выполнившим неудачный бросок с игры.
 - соответствует ли персональный, неспортивный или дисквалифицирующий фол критериям такого фола либо наказание должно быть усилено или ослаблено, или фол должен рассматриваться как технический.
 - После совершения фола на игроке при его неудачном броске в игры для определения 2 или 3 штрафных броска должен пробивать пострадавший игрок
 - после некорректной работы игровых часов или таймера для броска, на сколько времени должны быть скорректированы часы или таймер.
 - для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки).
 - для определения участия членов команды, главных тренеров, первых помощников тренеров и сопровождающих членов делегации в любом акте насилия.
- 46.13. Когда щит оборудован красным и жёлтым световым сигналом по периметру сверху, световой сигнал имеет преимущество над звуковым сигналом игровых часов и таймера для броска.
- 46.14. После получения уведомления от секундометриста, должен дать свой свисток за 3 и 1,5 минуты до начала первой и третьей четверти. Старший судья также должен дать свой свисток за 30 секунд до начала второй или четвертой четверти и каждого овертайма.
- 46.15. Проводить прямые проверки коляски(сок) для убеждения в том, что команды соблюдают статью 3.1:
 - если у них есть причина считать, что коляска неправильная или
 - если поступил запрос от тренера одной из команд.
- 46.16 **Имеет право принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в данных Правилах.**

Ст. 47. Судьи: обязанности и права

- 47.1. Судьи имеют право принимать решения при несоблюдениях Правил, совершенных как в пределах, так и за ограничивающей линией, включая секретарский стол, скамейки команд и пространство непосредственно за линиями.
- 47.2. Судьи дают свистки, когда происходит несоблюдение Правил, заканчивается четверть или овертайм или когда они считают необходимым остановить игру. Судьи не должны давать свистков после заброшенного мяча с игры, удачного штрафного броска или когда мяч становится живым.
- 47.3. Принимая решение о персональном контакте или нарушении, судьи в каждом случае должны руководствоваться следующими фундаментальными принципами:
- Дух и цель Правил и необходимость поддерживать целостность игры.
 - Последовательность в применении принципа «преимущество/нет преимущества». Судьям не следует прерывать течения игры без необходимости для наказания случайного персонального контакта, который не дает игроку преимущества и не ставит соперника в невыгодное положение. В баскетболе на колясках легкий контакт может быть расценен как случайный, если игрок пытается затормозить или поменять направления своей коляски.
 - Последовательность в применении здравого смысла в каждой игре, принимая во внимание способности игроков, а также их отношение и поведение во время игры.
 - Последовательность в поддержании баланса между контролем за игрой и течением игры, обладая «чувством» того, что участники пытаются сделать, и определяя только то, что будет правильным для игры.
- 47.4. В случае если подан протест одной из команд, Старший судья (или комиссар, если присутствует) после получения обоснования причин протеста должен направить рапорт с описанием происшедшего в организацию, проводящую соревнование.
- 47.5. Если судья травмирован или по любой другой причине не может продолжать исполнять свои обязанности в течение 5 минут после происшедшего, игра должна быть возобновлена. Оставшийся(-еся) судья(-и) будет(-ут) осуществлять судейство один(-ни) до конца игры, если нет возможности замены травмированного судьи квалифицированным запасным судьей. Решение о возможной замене принимает оставшийся на игровой площадке судья после консультации с комиссаром (если присутствует).

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

- 47.6. Для всех международных игр, если необходимо пояснить решение голосом, все словесные разъяснения должны быть сделаны на английском языке.
- 47.7. Каждый судья имеет право принимать решения в рамках своих обязанностей, но не вправе игнорировать или подвергать сомнению решения, принятые другим(-и) судьей(-ями).
- 47.8. Применение и интерпретация Официальных Правил Баскетбола судьями, независимо от того, было ли принято определённое решение или нет, являются окончательными и не могут быть оспорены или проигнорированы, за исключением случаев, в которых разрешается подача протеста (см. Приложение С).

Ст. 48. Секретарь и помощник секретаря: обязанности

- 48.1. В распоряжение **секретаря** должен быть предоставлен протокол, и он должен вести учет:
- Команд, внося фамилии и номера игроков, которые начинают игру, а также всех запасных, которые вступают в игру. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с 5 игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, он должен как можно быстрее уведомить об этом ближайшего судью
 - Текущей суммы набранных очков, записывая заброшенные мячи с игры и со штрафных бросков.
 - Фолов, зафиксированных каждому игроку. Секретарь должен немедленно уведомить судью, когда кто-либо из игроков наказан 5 фоломи. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому тренеру, и немедленно уведомить судью, когда тренер должен быть дисквалифицирован. Аналогичным образом, он должен немедленно уведомить судью, что игрок должен быть дисквалифицирован, если он совершил 2 технических фолы, или 2 неспортивных фолы, или 1 технический и 1 неспортивный фол.
 - Тайм-аутов. Он должен уведомить судей о появлении возможности для предоставления тайм-аута, когда команда запросила тайм-аут, а также уведомить тренера через судью в том случае, когда у тренера больше не осталось ни одного тайм-аута в половине или овертайме.
 - Следующего поочередного владения, управляя стрелкой поочередного владения. Секретарь должен изменять направление стрелки поочередного владения сразу же после окончания первой половины, поскольку команды должны поменяться корзинами во второй половине.

- 48.2. **Секретарь** также должен:
- Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с числом совершенных этим игроком фолов таким образом, чтобы оба главных тренера это видели.
 - Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные фолы, когда мяч становится живым после четвертого командного фола в четверти.
 - Производить замены
 - Подавать свой сигнал только в то время, когда мяч мертвый и прежде, чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секретаря не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым.
- 48.3. **Помощник секретаря** управляет табло счета и помогает секретарю. В случае любого расхождения между показаниями на табло счета и записями в протоколе и при невозможности установить причину данного расхождения, за истину принимаются записи в протоколе, в соответствии с которыми должны быть исправлены показания на табло счета.
- 48.4 Если ошибка в протоколе обнаруживается:
- Во время игры, то секретарь должен подождать до тех пор, пока мяч в первый раз не станет мертвым, прежде чем подать свой сигнал.
 - После окончания игрового времени, но до подписания протокола старшим судьей, то ошибка должна быть исправлена, даже если внесенное исправление повлияет на окончательный результат игры.
 - После подписания протокола старшим судьей, то ошибка больше не может быть исправлена. Старший судья или комиссар (если присутствует) должен направить подробный рапорт в организацию, проводящую соревнование.
- 48.4. Комиссар игры или помощник секретаря должны помогать секретарю контролировать правильность общего числа классификационных баллов пятерых игроков команды на площадке. В случае, если команда превысила лимит 14 баллов (см. ст. 51.2), комиссар игры или помощник секретаря должны сообщить об этом секретарю, который, в свою очередь, должен проинформировать рефери, технический фол присуждается против тренера провинившейся команды.

Ст. 49. Секундометрист: обязанности

- 49.1. В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:
- Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.
 - Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически по окончании четверти или овертайма.
 - Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно проинформировать судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.
- 49.2. Секундометрист должен вести отсчет **игрового времени** следующим образом:
- Включать игровые часы, когда:
 - Во время розыгрыша спорного броска мяч правильно отбит одним из спорящих игроков.
 - После неудачного последнего или единственного штрафного броска мяч остается живым и касается игрока на игровой площадке или его касается игрок на игровой площадке.
 - Во время вбрасывания мяч касается игрока на игровой площадке или его правильно касается игрок на игровой площадке.
 - Останавливать игровые часы, когда:
 - Истекает игровое время четверти или овертайма (если игровые часы не останавливаются автоматически).
 - Судья дает свисток в тот момент, когда мяч живой.
 - Заброшен мяч с игры в корзину команды, которая затребовала тайм-аут.
 - Заброшен мяч с игры в тот момент, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме
 - Звучит сигнал таймера для броска в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч.
- 49.3. Секундометрист должен вести отсчет **тайм-аута** следующим образом:
- Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.
 - Подавать свой сигнал по истечении 50 секунд тайм-аута.
 - Подавать свой сигнал, когда тайм-аут закончен.
- 49.4. Секундометрист должен вести отсчет **перерыва в игре** следующим образом:
- Включать устройство отсчета времени сразу же после того,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

как заканчивается предыдущая четверть или овертайм.

- Подавать свой сигнал за 3 минуты и за 1,5 минуты до начала первой и третьей четверти.
- Подавать свой сигнал за 30 секунд до начала второй, четвертой четверти и каждого овертайма.
- Подать свой сигнал и одновременно остановить устройство отсчета времени сразу же, как только закончится перерыв в игре.

Ст. 50. Оператор таймера для броска: обязанности

В распоряжение оператора таймера для броска должен быть предоставлен таймер для броска, и он должен:

50.1. Включать или продолжать отсчет, когда:

- На игровой площадке команда устанавливает контроль над живым мячом. После этого простое касание мяча соперников не начинает новый отсчет таймера для броска в том случае, если та же команда продолжает контролировать мяч.
- При вбрасывании мяч касается любого из игроков на игровой площадке или мяча правильно касается любой из игроков на игровой площадке.

50.2. Останавливать, но не сбрасывать с видимым оставшимся временем, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в результате:

- Выхода мяча в аут.
- Травмы игрока этой же команды.
- Технического фола, совершенного данной командой.
- Ситуации спорного броска
- Обоюдного фола.
- Компенсации одинаковых наказаний против обеих команд.

Останавливать, но также не сбрасывать, с видимым оставшимся временем, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне в результате фола или нарушения и 14 или более секунд отображается на таймере для броска

50.3. Останавливать и сбрасывать к 24 секундам (на таймере не должно быть никаких показаний), когда:

- Мяч правильно входит в корзину.
- Мяч касается кольца корзины соперников и контроль над ним устанавливает команда, которая не контролировала мяч перед

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

тем, как он коснулся кольца.

- Команде предоставляется вбрасывание в тыловой зоне:
 - В результате фола или нарушения (но не при выходе мяча в аут).
 - В результате ситуации спорного броска для команды, перед этим не контролировавшей мяч
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение
- Команде предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки).
- Несоблюдение данных правил совершается командой, контролирующей мяч.

50.4. **Останавливать и сбрасывать к 14 секундам**, при видимых 14 секундах на таймере для броска, когда:

- Той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на таймере для броска остается 13 секунд или менее:
 - В результате фола или нарушения (но не при выходе мяча в аут).
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного с командой, контролирующей мяч.
 - В результате остановки игры из-за действия, не связанного ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение.
- Команде, которая перед этим не контролировала мяч, должно быть предоставлено вбрасывание в передовой зоне в результате:
 - Персонального фола или нарушения (включая выход мяча в аут).
 - Ситуации спорного броска.
- Команде должно быть предоставлено вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне в результате неспортивного или дисквалифицирующего фола.
- После того как мяч коснулся кольца при неудачном броске с игры (включая ситуацию, когда мяч застревает между кольцом и щитом), последнем штрафном броске или при передаче, контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как мяч коснулся кольца.
- Игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

четверти или в каждом овертайме после тайм-аута, взятого командой, которая имеет право на владение мячом в своей тыловой зоне, и главный тренер решает, что игра должна быть возобновлена вбрасыванием для его команды с линии вбрасывания в передовой зоне команды, и на таймере для броска отображалось 14 секунд или более, когда игровые часы были остановлены.

Выключать после того, как мяч становится мертвым и игровые часы остановлены в любой четверти или овертайме, когда одна из команд устанавливает новый контроль над мячом и на игровых часах остается менее 14 секунд.

Сигнал таймера для броска не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым, за исключением ситуации, когда команда контролирует мяч.

ПРАВИЛО 9 – КЛАССИФИКАЦИОННАЯ СИСТЕМА ИГРОКОВ.

Статья 51 Система классификационных баллов игроков.

51.1. Определение

51.1.1. Для того, чтобы играть в Основных Официальных Соревнованиях IWBF каждый игрок должен обладать официальной идентификационной карточкой игрока (ИД картой), ИД карты могут быть выпущены на официальном турнире классификационной панелью, назначенной IWBF, на основе осмотра классификаторов в соответствии с принципами, изложенными в Официальном Руководстве по классификации игроков. Помимо всего прочего ИД карта содержит балльную ценность, которая установлена для игрока. Согласно требованиям Классификации игроков балльная ценность может изменяться в течение турнира до стадии плей-офф. Комиссар несет ответственность за столом секретаря за определением правильность ИД карт и правильность балльной ценности установленной для игрока.

Действующая классификация игрока в IWBF это 1.0, 1.5, 2.0, 2.5, 3.0, 3.5, 4.0 и 4.5.

51.2. В любое время игры балльная ценность игроков, выступающих за команды не должна превышать 14-балльный лимит.

Примечание: Этот лимит должен применяться для официальных соревнований IWBF, перечисленных здесь. Различное количество баллов может применяться на разных соревнованиях.

- главные официальные соревнования IWBF:
- Чемпионат мира среди мужчин
- Чемпионат мира среди женщин
- Паралимпийские турниры для мужчин и женщин
- Чемпионаты мира для мужчин (возраст до 23)
- Чемпионаты мира для женщин (возраст до 25)
- Квалификационные турниры к Чемпионату мира среди мужчин, женщин, женщин (до 25 лет) и мужчин (до 23 лет)
- Паралимпийские квалификационные турниры для мужчин и женщин

51.3. Нарушение

Если в любое время игры, команды превысит 14-балльный лимит, технический фол присуждается тренеру, одновременно с этим следует исправление в составе команды.




ПРИЛОЖЕНИЕ А – ЖЕСТЫ СУДЕЙ

А.1 Жесты, приведенные в настоящих Правилах, являются единственными действующими официальными жестами судей.

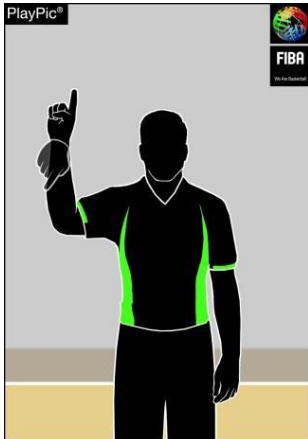

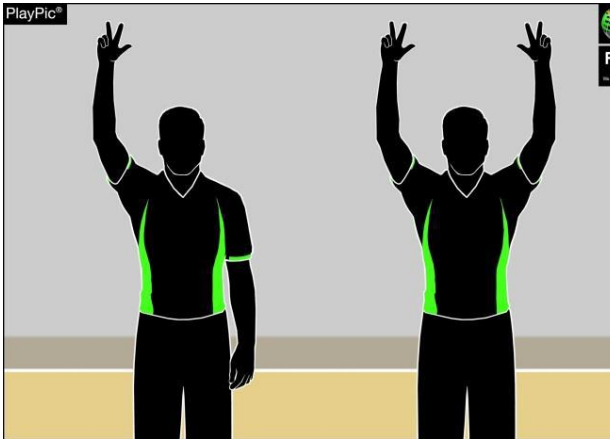
А.2 Выполнение процедуры показа жестов секретарскому столу настоятельно рекомендуется дополнять голосом (для международных игр – на английском языке).

А.3 Важно, чтобы судьи-секретари были знакомы с этими жестами.

Жесты, связанные с игровыми часами:

<p>ОСТАНОВКА ЧАСОВ</p>  <p>Открытая ладонь</p>	<p>ОСТАНОВКА ЧАСОВ ПРИ ФОЛЕ</p>  <p>Один сжатый кулак</p>	<p>ВКЛЮЧЕНИЕ ЧАСОВ</p>  <p>Рубящее движение рукой</p>
---	--	--

Зачитывание очков:

<p>1 ОЧКО</p>  <p>1 палец, опустить кисть</p>	<p>2 ОЧКА</p>  <p>2 пальца, опустить кисть</p>	<p>3 ОЧКА</p>  <p>3 вытянутых пальца Одна рука: Попытка броска</p>
---	--	---

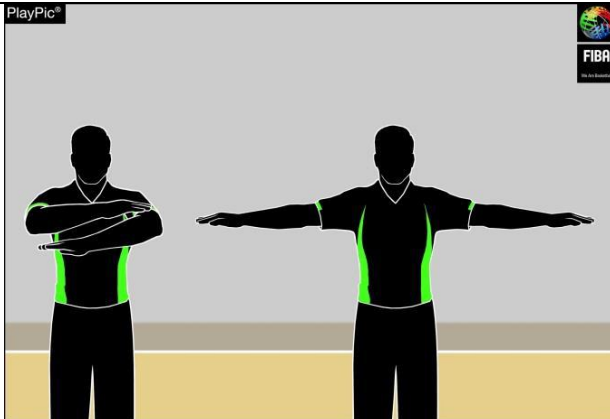
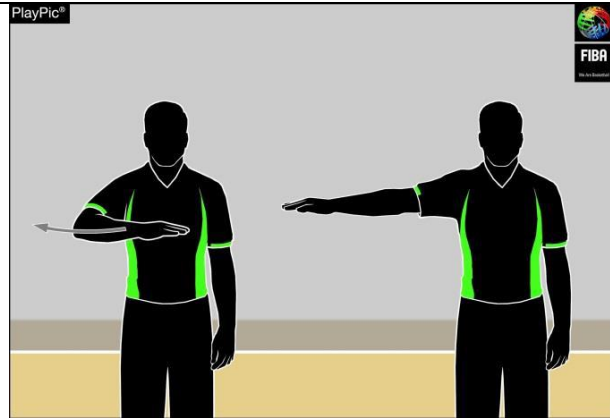
ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

	Обе руки: Удачный бросок
--	--------------------------



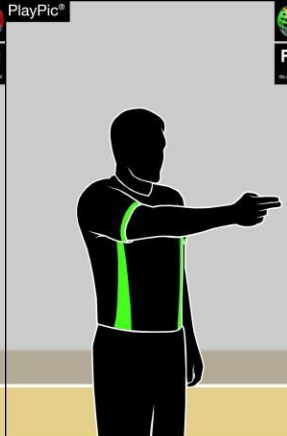
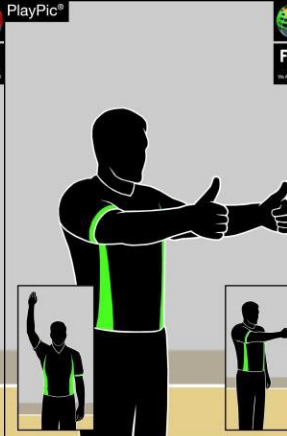
Замена и Тайм-Аут

ЗАМЕНА	ПРИГЛАШЕНИЕ НА ПЛОЩАДКУ	ЗАТРЕБОВАННЫЙ ТАЙМ-АУТ	МЕДИА МАЙТ- АУТ
			
Скрещенные предплечья	Открытая ладонь, взмах к телу	Ладонь и указательный палец образуют букву «Т»	Руки в стороны со сжатыми кулаками

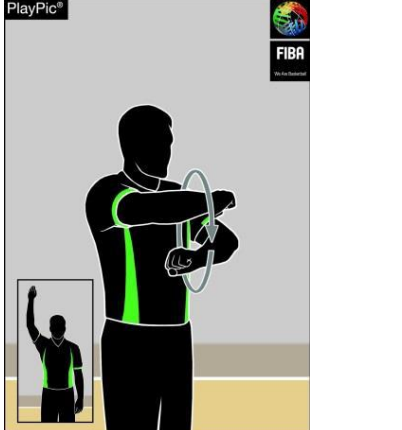

Информативные:

ОТМЕНА ПОПАДАНИЯ, ОТМЕНА ИГРОВОГО ДЕЙСТВИЯ	ВИДИМЫЙ ОТСЧЕТ
	
Сведение и разведение рук перед грудью	Отсчитывание при движении ладони

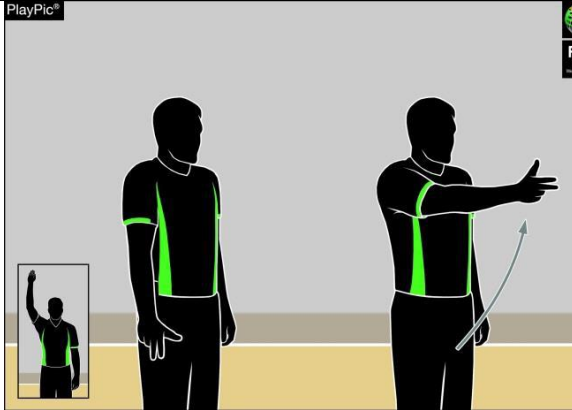


ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

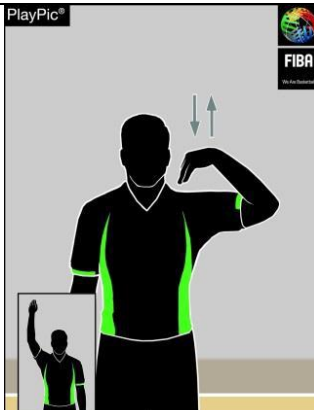
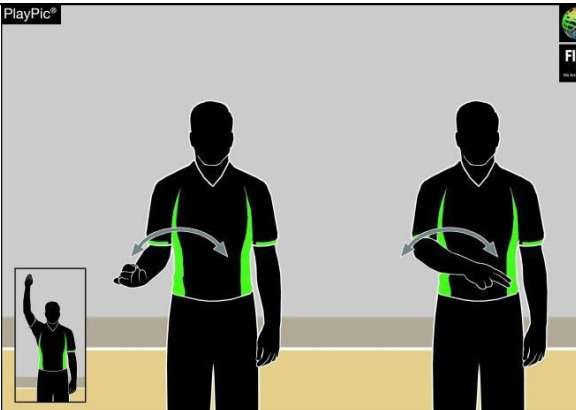
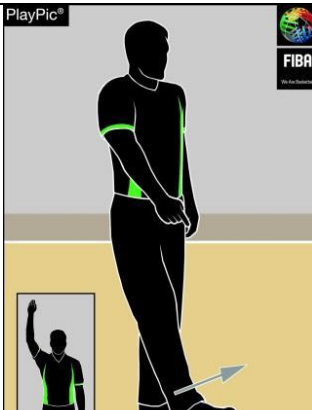
ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ	СБРОС ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	НАПРАВЛЕНИЕ ИГРЫ И/ЛИ АУТ	СПОРНЫЙ МЯЧ / СИТУАЦИЯ СПОРНОГО МЯЧА
			
<p>Большой палец вверх</p>	<p>Вращение кистью с вытянутым указательным пальцем</p>	<p>Указание направления игры, рука параллельно боковой линии</p>	<p>Поднятые вверх большие пальцы рук с последующим указанием направления вбрасывания, используя стрелку поочередного владения</p>

Нарушения:

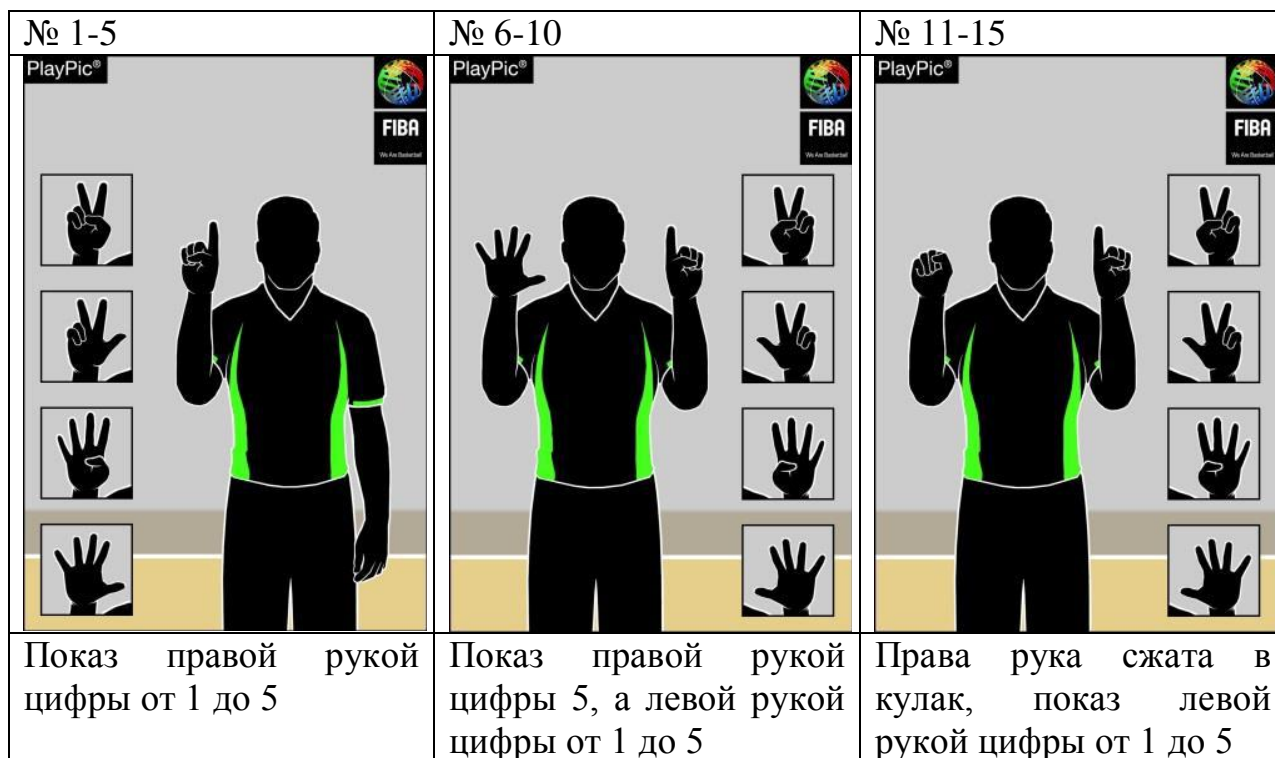
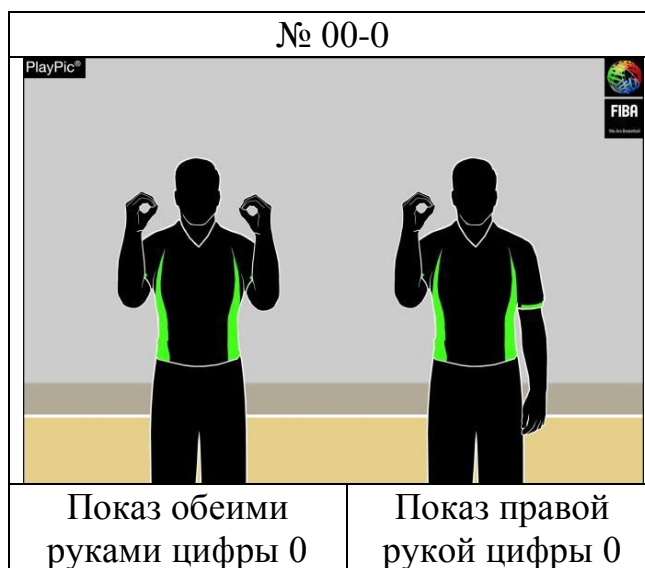
Пробежка	НЕПРАВИЛЬНОЕ ВЕДЕНИЕ: ДВОЙНОЕ ВЕДЕНИЕ	
		
<p>Вращение кулаками</p>	<p>Движение ладонями вверх-вниз</p>	

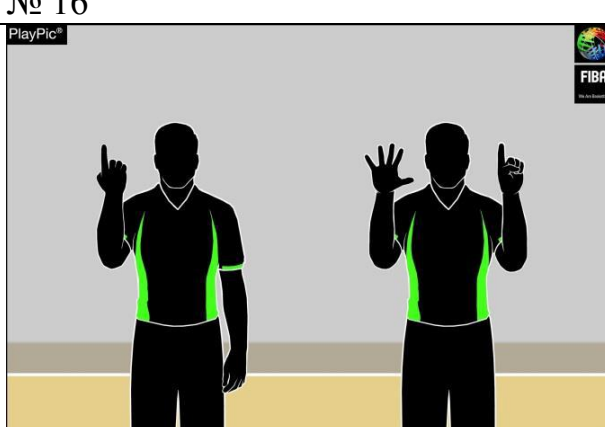
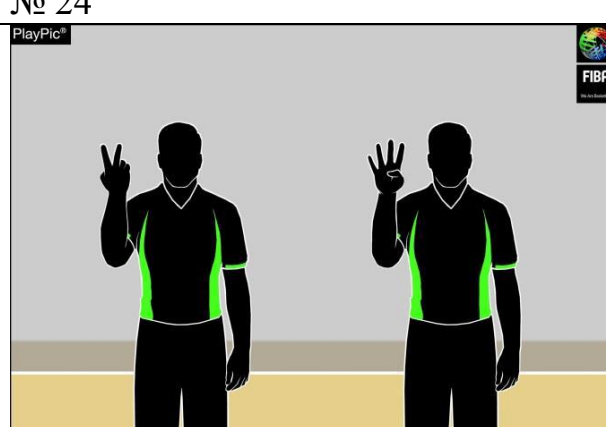
ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

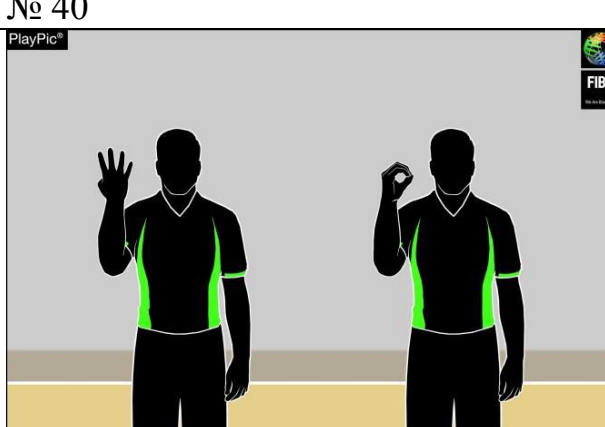
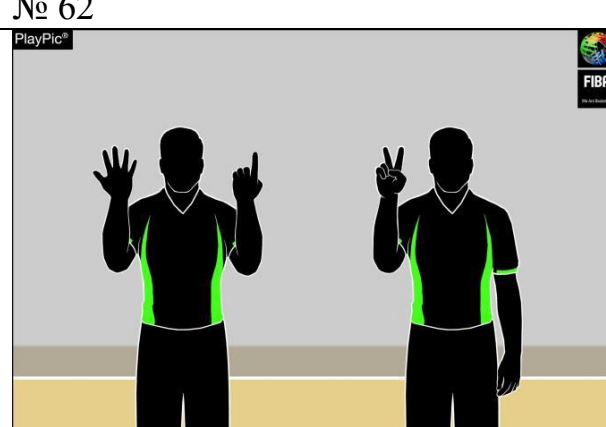
<p>3 СЕКУНДЫ</p> 	<p>5 СЕКУНД</p> 	<p>8 СЕКУНД</p> 
<p>Вытянутая рука, показ 3 пальцев</p>	<p>Показ 5 пальцев</p>	<p>Показ 8 пальцев</p>

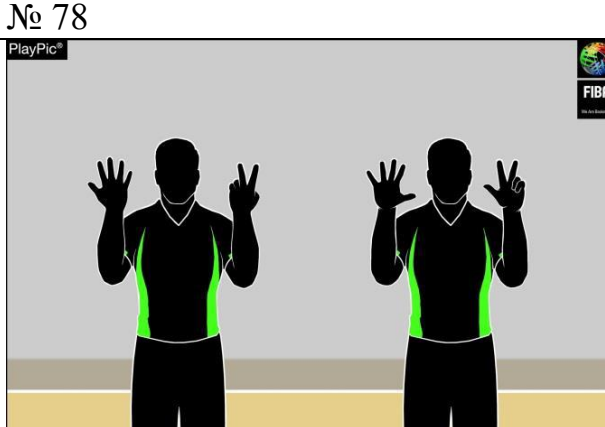
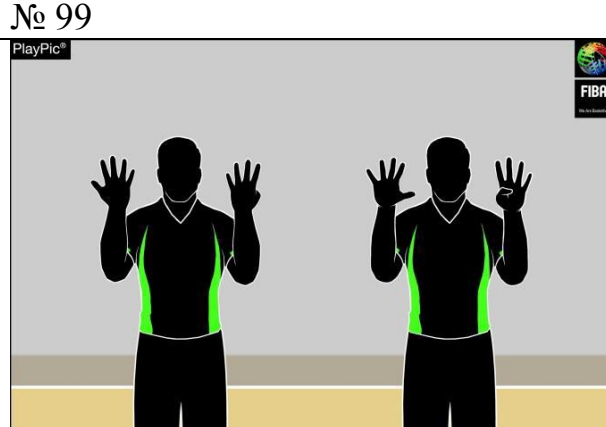
<p>24 СЕКУНДЫ</p> 	<p>МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ</p> 	<p>УМЫШЛЕННАЯ ИГРА ИЛИ БЛОКИРОВКА МЯЧА НОГОЙ</p> 
<p>Касание пальцами плеча</p>	<p>Маховое движение руки перед телом</p>	<p>Указание на ногу</p>

Номера игроков:



<p>№ 16</p>  <p>Сначала показ закрытой ладонью цифры 1 для десятков – затем показ открытыми ладонями цифры 6 для единиц</p>	<p>№ 24</p>  <p>Сначала показ закрытой ладонью цифры 2 для десятков – затем показ открытой ладонью цифры 4 для единиц</p>
--	---

<p>№ 40</p>  <p>Сначала показ закрытой ладонью цифры 4 для десятков – затем показ открытой ладонью цифры 0 для единиц</p>	<p>№ 62</p>  <p>Сначала показ закрытой ладонью цифры 6 для десятков – затем показ открытой ладонью цифры 2 для единиц</p>
---	--

<p>№ 78</p>  <p>Сначала показ закрытыми ладонями</p>	<p>№ 99</p>  <p>Сначала показ закрытыми ладонями</p>
---	--

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

цифры 7 для десятков – затем показ открытыми ладонями цифры 8 для единиц	цифры 9 для десятков – затем показ открытыми ладонями цифры 9 для единиц
--	--

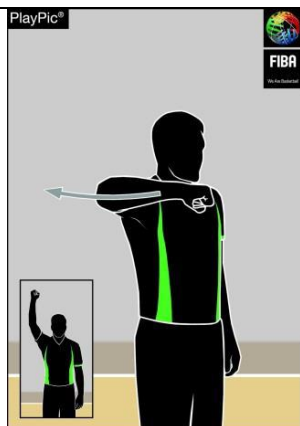
Типы фолов:

ЗАДЕРЖКА	БЛОКИРОВКА (в защите), НЕПРАВИЛЬНЫЙ ЗАСЛОН (в нападении)	ТОЛЧОК ИЛИ СТОЛКНОВЕНИЕ ИГРОКА БЕЗ МЯЧА	ЗАДЕРЖКА РУКАМИ
			
Захват запястью вниз	Обе руки на бедрах	Имитация толчка	Захват ладони и движение вперед

НЕПРАВИЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РУК	СТОЛКНОВЕНИЕ ИГРОКА С МЯЧОМ	НЕПРАВИЛЬНЫЙ КОНТАКТ С РУКУ	ЗАХВАТ
			
Удар по запястью	Удар кулаком в открытую ладонь	Удар кистью по другому предплечью	Движение предплечьем назад

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

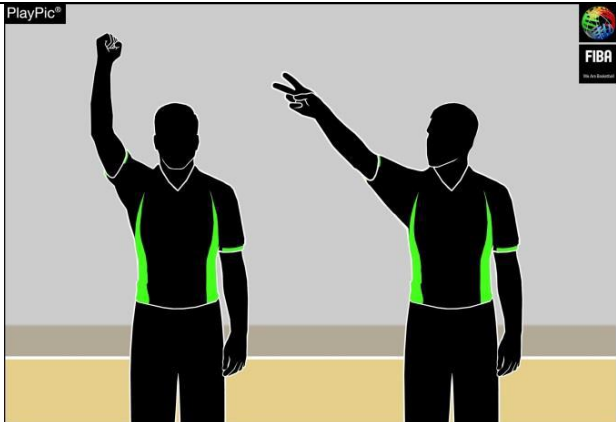
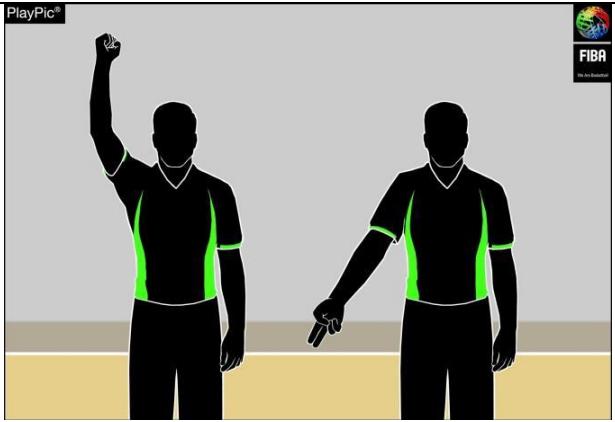
ЧРЕЗМЕРНОЕ
РАЗМАХИВАНИЕ
ЛОКТЕМ



Движением локтем
в сторону

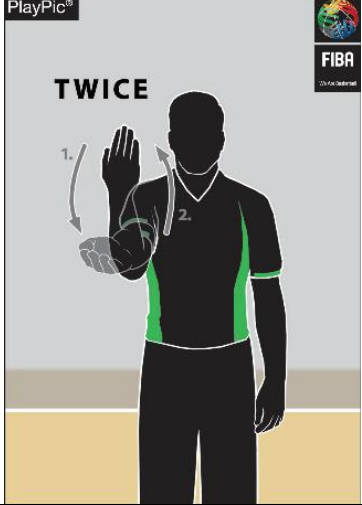

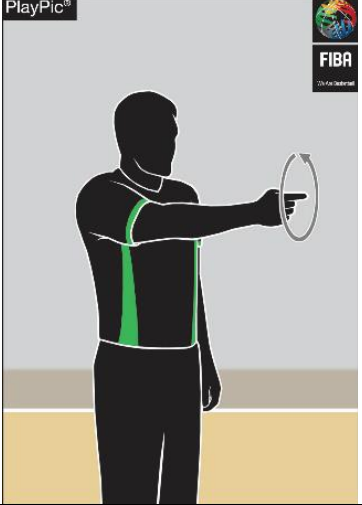
<p>УДАР ГОЛОВЕ</p>	<p>ПО ФОЛ КОМАНДЫ, КОНТРОЛИРУЮЩ ЕЙ МЯЧ</p>	<p>РАННЕЕ ПЕРЕЧСЕНИЕ ПУТИ СОПЕРНИКА</p>	<p>ПРИПОДНЯТ ИЕ</p>
<p>Имитация контакты головой</p>	<p>с Указание кулаком в направлении корзины провинившейся команды</p>	<p>Имитация движения коляски помощью кулаков</p>	<p>с Имитация поднятия руками</p>

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

ФОЛ В ПРОЦЕССЕ БРОСКА	ФОЛ НЕ В ПРОЦЕССЕ БРОСКА
	
<p>Одна рука сжата в кулак с последующим указанием количества штрафных бросков</p>	<p>Одна рука сжата в кулак с последующим указанием на пол</p>

Особые фолы:

ОБОЮДНЫЙ ФОЛ	ТЕХНИЧЕСК ИЙ ФОЛ	НЕСПОРТИВН ЫЙ ФОЛ	ДИСКВАЛИФИЦИРУЮ ЩИЙ ФОЛ
			
<p>Движение скрещенными кулаками над головой</p>	<p>Ладони образуют букву «Т»</p>	<p>Перехват запястья наверху</p>	<p>Обе руки вверх, сжатые в кулаках</p>

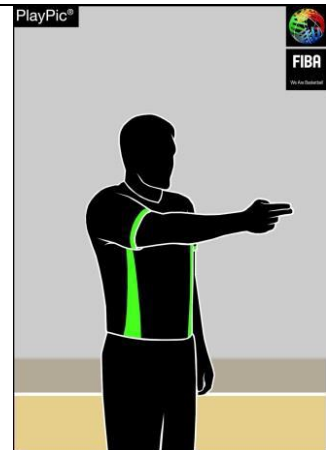
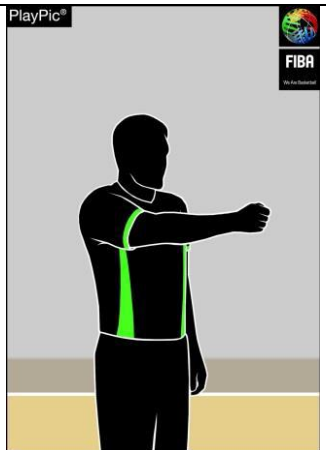
ИМИТАЦИЯ ФОЛА	НЕПРАВИЛЬНОЕ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ОГРАНИЧИВАЮЩЕЙ ЛИНИИ ПРИ ВБРАСЫВАНИИ	ПРОСМОТР IRS
		
Поднятие предплечья дважды	Взмах рукой параллельно ограничивающей линии (в последние 2 минуты четвертой четверти и овертайма)	Вращение руки с горизонтально вытянутым указательным пальцем


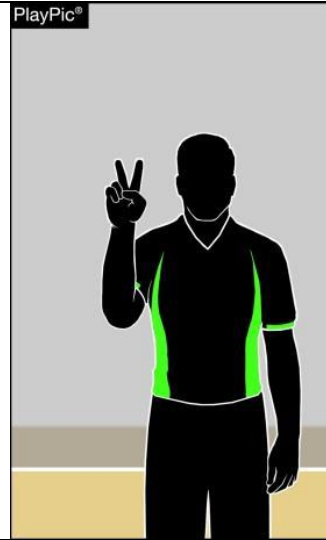

Проведение наказания за фол:

Показ перед секретарским столом:

ПОСЛЕ ФОЛА БЕЗ ШТРАФНОГО(-ЫХ) БРОСКА(-ОВ)	ПОСЛЕ ФОЛА КОМАНДЫ КОНТРОЛИРУЮЩЕЙ МЯЧ
---	---------------------------------------

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

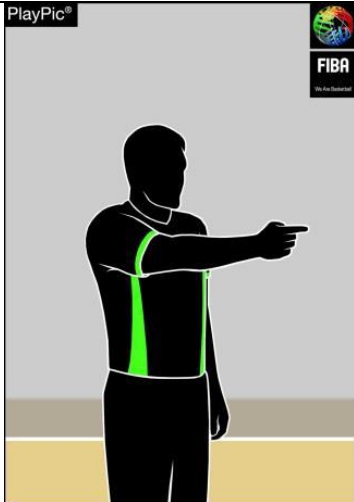
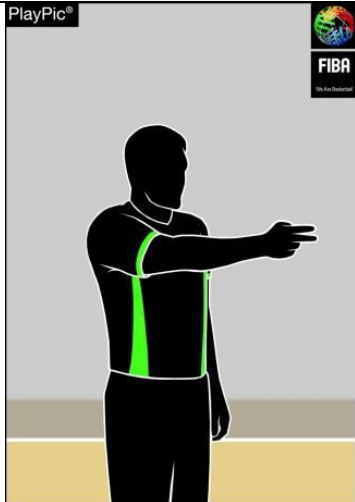
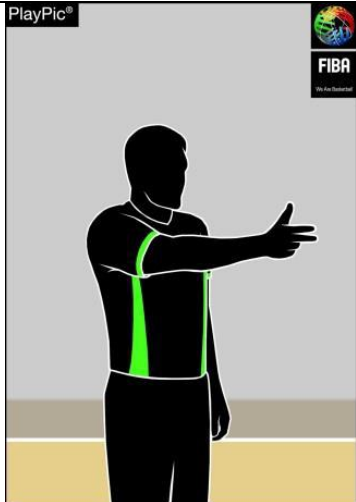
	
Указание направления вбрасывания, рука параллельно боковой линии	Указание направления вбрасывания, кулаком рука параллельно боковой линии

1 ШТРАФНОЙ БРОСОК	2 ШТРАФНЫХ БРОСКА	3 ШТРАФНЫХ БРОСКА
		
1 палец вверх	2 пальца вверх	3 пальца вверх

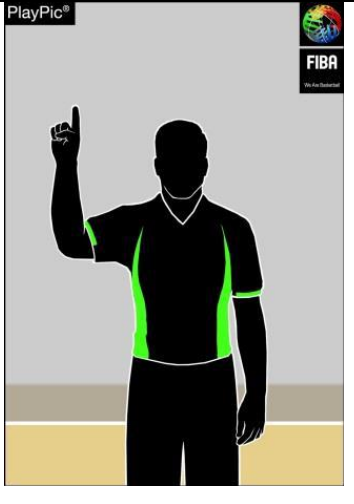
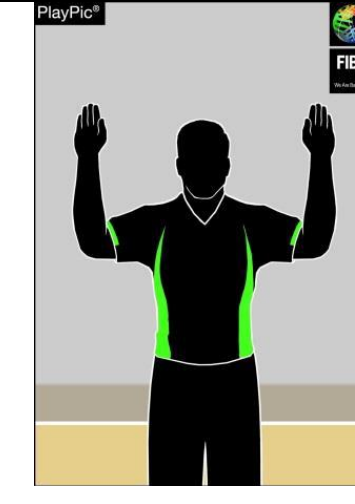
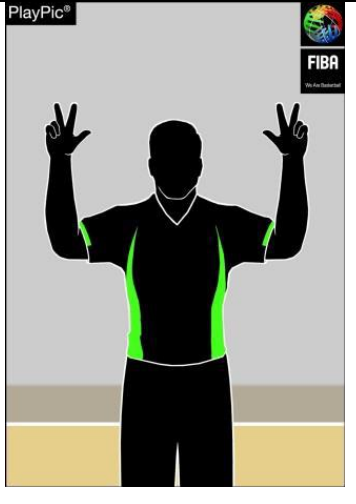
Проведение штрафных бросков – Активный судья (Ведущий):

1 ШТРАФНОЙ БРОСОК	2 ШТРАФНЫХ БРОСКА	3 ШТРАФНЫХ БРОСКА
----------------------	----------------------	----------------------

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

		
1 палец горизонтально	2 пальца горизонтально	3 пальца горизонтально

Проведение штрафных бросков – Пассивный судья (Ведомый в двойной механике и Центральный в тройной):

1 ШТРАФНОЙ БРОСОК	2 ШТРАФНЫХ БРОСКА	3 ШТРАФНЫХ БРОСКА
		
Указательный палец	Пальцы вместе на обеих руках	3 вытянутых пальца на обеих руках

ПРИЛОЖЕНИЕ В – ПРОТОКОЛ



INTERNATIONAL WHEELCHAIR BASKETBALL FEDERATION

SCORESHEET

Team A _____		Team B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Competition _____		Date _____	Time _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Game No. _____		Place _____	Crew chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
		Umpire 1 _____	Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																								
Team A Time-outs <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Period ① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Period ③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Extra periods <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		RUNNING SCORE																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Licence no. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Players <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> No. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Player in <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Fouls <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>		<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Coach _____		Assistant Coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Team B Time-outs <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Period ① <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ② <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Period ③ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> ④ <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Extra periods <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Licence no. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Players <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> No. <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Player in <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Fouls <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																											
Coach _____		Assistant Coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ Shot clock operator _____		Scores Period ① A _____ B _____ Period ② A _____ B _____ Period ③ A _____ B _____ Period ④ A _____ B _____ Extra periods A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Crew Chief _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Captain's signature in case of protest _____		Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

Рисунок 9. – Протокол

- В.1. Протокол, изображенный на Рис. 9, является единственным утвержденным Технической Комиссией IWBF.
- В.2. Он состоит из 1 оригинала и 3 копий на бумаге разных цветов. Оригинал на белой бумаге предназначен для IWBF. Первая копия на голубой бумаге – для организации, проводящей соревнование, вторая копия на розовой бумаге – для победившей команды, а последняя копия на желтой бумаге – для проигравшей команды.
Прим: 1. Секретарь должен использовать ручки 2 различных цветов: КРАСНОГО – для первой и третьей четверти, СИНЕГО или ЧЁРНОГО – для второй и четвертой четверти. Для всех овертаймов, все записи должны быть сделаны СИНИМ или ЧЁРНЫМ (тем же цветом, как во второй и четвертой четверти).
2. Протокол может быть подготовлен и заполнен электронным способом.
- В.3. **Не позднее, чем за 40 минут до начала игры** секретарь должен подготовить протокол следующим образом:
- В.3.1. Он должен внести названия обеих команд в соответствующих графах верхней части протокола. **Командой ‘А’** всегда должна быть местная команда (команда-хозяин) либо команда, указанная в расписании первой (для турниров или игр, проводимых на нейтральной игровой площадке). Другая команда должна быть **командой ‘В’**.
- В.3.2. Затем он должен внести:
- Наименование соревнования.
 - Номер игры.
 - Дату, время и место проведения игры.
 - Фамилии Старшего судьи и судьи(-ей) с указанием гражданства (код МОК).



INTERNATIONAL WHEELCHAIR BASKETBALL FEDERATION

SCORESHEET

Team A HOOPERS		Team B POINTERS					
Competition	WCM	Date	22.11.2017	Time	20:00	Crew chief	WALTON, M. (USA)
Game No.	5	Place	GENEVA	Umpire 1	CHANG, Y. (CHN)	Umpire 2	BARTOK, K. (HUN)

Рисунок 9 – Заголовок протокола

- В.3.3. Команда ‘А’ должна занимать верхнюю часть протокола, а команда ‘В’ – нижнюю
- В.3.3.1. В первом столбце секретарь должен внести классификационный номер (2 цифры) каждого игрока. Для турниров классификационные очки должны быть указаны для каждой

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

игры команды.

В.3.3.2. Во втором столбце секретарь должен внести ЗАГЛАВНЫМИ ПЕЧАТНЫМИ буквами фамилию и инициалы каждого игрока в порядке номеров на майках, используя список членов команды, предоставленный тренером или его представителем. Капитан команды должен быть обозначен записью (КАП.) сразу же после его фамилии.

В.3.3.3. Если команда представлена менее чем 12 игроками, секретарь должен прочертить линию в графах, предназначенных для номера лицензии игрока, фамилии и имени, номера игрока, участия в игре, следующих за данными о последнем записанном в протокол игроке. Если в команде заявлено менее 11 игроков, то линия должна быть прочерчена горизонтально до секции фолов, а затем продолжена диагонально вниз до конца столбца.


Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5						
002	JONES,	M.	8						
003	SMITH,	E.	9						
004	FRANK,	Y.	12						
010	NANCE,	L.	18						
012	KING,	H. (CAP)	22						
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25						
021	MARTINEZ,	M.	33						
022	SANCHES,	N.	42						
Head coach	788	LOOR,	A.						
First assistant coach	555	MONTA,	B.						

Рисунок 11 – Команды в протоколе (перед игрой)

В.3.4. В нижней части раздела для каждой команды секретарь должен внести (ЗАГЛАВНЫМИ ПЕЧАТНЫМИ буквами) фамилии тренера и помощника тренера команды.

В.4. **Не позднее чем за 10 минут до начала игры** каждый тренер должен:

В.4.1. Подтвердить свое согласие с фамилиями, классификацией и соответствующими номерами членов своих команд.

В.4.2. Подтвердить фамилии тренера и помощника тренера. Если в команде отсутствует тренер и помощник тренера, капитан должен выступать в качестве играющего тренера, его фамилия должна быть внесена в графу с пометкой (КАП) после его фамилии

Head coach	607	KING,	H. (CAP)					
First assistant coach								

В.4.3. Указать 5 игроков, которые должны начать игру, поставив маленький значок 'x' рядом с номером игрока в колонке 'Уч. в игре'.

В.4.4. Подписать протокол.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Тренер команды 'А' должен первым предоставить эту информацию

- V.5. **В начале игры** секретарь должен обвести в кружок значок 'х' для 5 игроков каждой команды, которые начнут игру
- V.6. **Во время игры** секретарь должен поставить маленький значок 'х' (не обводя его в кружок) рядом с номером игрока в колонке 'Уч. в игре', когда запасной впервые вступает в игру в качестве игрока

Time-outs		Team fouls						
7	Period ①	XXXXXX	Period ②	XXXXXX				
9 10	Period ③	XXXXXX	Period ④	XXXXXX				
	Extra periods							
Licence no.	Players	No.	Player in	Fouls				
				1	2	3	4	5
001	MAYER, F.	5	⊗	P ₂				
002	JONES, M.	8	⊗	P	P	P ₂		
003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK, Y.	12	⊗	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE, L.	18	⊗	P	P	U ₁		
012	KING, H. (CAP)	22	⊗	P ₁	P			
014	WONG, P.	24						
015	RUSH, S.	25	⊗	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ, M.	33	⊗	T ₁	P	P ₂	T ₁	GD
022	SANCHEZ, N.	42	⊗	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS, K.	55	⊗	P ₂	D ₂			
Coach	LOOR, A. <i>AL</i>						C ₁	B ₁
Assistant Coach	MONTA, B.							

Рисунок 12 – Команды в протоколе (после игры)

- V.7. **Тайм-ауты**
- V.7.1. Предоставленные тайм-ауты должны быть записаны в протокол внесением минуты игрового времени четверти или овертайма в соответствующих клетках, расположенных под названием команд
- V.7.2. По окончании каждой половины и овертайма внутри неиспользованных клеток должны быть проведены 2 параллельные горизонтальные линии. В случае, если команде не предоставляется ее первый тайм-аут до того, как игровые часы показывают 2:00 минуты в четвертой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в первой клетке для второй половины у данной команды
- V.8. **Фолы**
- V.8.1. Фолы игрока могут быть персональными, техническими, неспортивными или дисквалифицирующими и должны быть записаны игроку
- V.8.2. Фолы, совершенные тренером, помощником тренера, запасными, удаленными игроками и сопровождающими членами делегации,

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

могут быть техническими или дисквалифицирующими и должны быть записаны тренеру

- В.8.3. Все фолы должны быть записаны следующим образом:
- В.8.3.1. Персональный фол должен быть обозначен внесением буквы 'P'.
- В.8.3.2. Технический фол игроку должен быть обозначен внесением буквы 'T'. Второй технический фол также должен быть обозначен внесением буквы 'T' с последующей записью 'GD' о дисквалификации на данную игру в следующей клетке.
- В.8.3.3. Технический фол тренеру за его личное неспортивное поведение должен быть обозначен внесением буквы 'C'. Второй подобный технический фол также должен быть обозначен внесением буквы 'C' с последующей записью 'GD' в следующей клетке.
- В.8.3.4. Технический фол тренеру по любой другой причине должен быть обозначен внесением буквы 'B'. Третий технический фол (один из которых может быть 'C') должен быть обозначен внесением буквы 'B' или 'C' с последующей записью 'GD' в следующей клетке.
- В.8.3.5. Неспортивный фол игроку должен быть обозначен внесением буквы 'U'. Второй неспортивный фол также должен быть обозначен внесением буквы 'U' с последующей записью 'GD' в следующей клетке
- В.8.3.6. Технический фол игроку, который ранее получил неспортивный фол либо неспортивный фол игроку, ранее получившего технический фол, также должен быть обозначен внесением букв «U» или «T» с последующей записью 'GD' в следующей клетке.
- В.8.3.7. Дисквалифицирующий фол должен быть обозначен внесением буквы 'D'.
- В.8.3.8. Любой фол, предполагающий предоставление штрафного(-ых) броска(-ов), должен быть обозначен добавлением числа, соответствующего количеству штрафных бросков (1, 2 или 3) рядом с 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' или 'D'.
- В.8.3.9. Все фолы обоим командам, предполагающие наказания одинаковой степени тяжести и компенсирующиеся согласно Ст. 42, должны быть обозначены добавлением маленькой буквы 'c' рядом с 'P', 'T', 'C', 'B', 'U' или 'D'.
- В.8.3.10. Дисквалифицирующий фол помощнику тренера, запасному, удаленному игроку или сопровождающему члену делегации, включая покидание зоны скамейки в ситуации драки, должен быть обозначен как технический фол тренеру с внесением 'B2'.
- В.8.3.11. По окончании второй четверти, а также по окончании игры секретарь должен провести жирную линию, отделяющую использованные клетки от тех, которые остались неиспользованными.
По окончании игрового времени секретарь должен прочеркнуть

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

В.8.3.12. **Примеры дисквалифицирующих фолов помощнику тренера, запасному, удаленному игроку или сопровождающим членам делегации:**

Дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

001	MAYER, F.	5	⊗	D			
-----	-----------	---	---	---	--	--	--

и

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

Дисквалифицирующий фол удаленному игроку после совершения им пятого фолоа должен быть записан следующим образом:

015	RUSH, S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

и

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть записан следующим образом:

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

В.8.3.13. **Примеры дисквалифицирующих фолов за драку тренеру, помощнику тренера, запасному, удаленному игроку или сопровождающему члену делегации:**

Независимо от количества лиц, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом 'B2' должен быть наказан тренер следующим образом:

Coach	LOOR, A.	B ₁		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Дисквалифицирующий фол тренеру и помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

Если дисквалифицирован только тренер:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Если дисквалифицирован только помощник тренера:

Coach	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Если дисквалифицированы и тренер, и помощник тренера:

Coach	LOOR, A.	D ₂	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Если во всех оставшихся клетках для фолов дисквалифицированного лица должна быть внесена буква «F».

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Дисквалифицирующий фол **запасному** должен быть записан следующим образом:

Если у запасного менее 4 фолов, то буква 'F' должна быть внесена, во всех оставшихся клетках для фолов:

003	SMITH, E.	9	⊗	P ₂	P ₂	F	F	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	---	---	---

Если это пятый фол запасного, тогда буква «F» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов.

002	JONES, M.	8	⊗	T ₁	P ₃	P ₁	P ₂	F
-----	-----------	---	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Дисквалифицирующий фол **удаленному игроку** должен быть записан следующим образом:

Поскольку у удаленного игрока нет места для записи фолов, то буква 'F' должна быть внесена в колонке после последнего фола:

015	RUSH, S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	F
-----	----------	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

Дисквалифицирующий фол против замененного игрока за активное участие в драке записывается следующим образом:

001	MAYER,	F.	5	⊗	P ₂	P ₂	D ₂	F	F
-----	--------	----	---	---	----------------	----------------	----------------	---	---

Дисквалифицирующий фол против удаленного игрока за активное участие в драке записывается следующим образом:

015	RUSH,	S.	25	×	T ₁	P ₃	P ₂	P ₁	P ₂	D ₂
-----	-------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------

За дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации **за активное участие в драке** должен быть наказан тренер и записан следующим образом:

Coach	788	LOOR, A.	B ₂	B ₂
Assistant Coach	555	MONTA, B.		

За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации должен быть наказан тренер, записано как B2, но не должен считаться одним из трех технических фолов для его дисквалификации.

Примечание: Технические или дисквалифицирующие фолы согласно Ст. 39 не должны считаться командными фолами.

В.9. Командные фолы

В.9.1. Для каждой четверти в протоколе предусмотрены по 4 клетки (непосредственно под названием команды и над фамилиями игроков) для записи командных фолов.

В.9.2. Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком 'X' соответствующие клетки.

В.10. Текущий счет

В.10.1. Секретарь должен вести в хронологическом

1 декабря 2018 года

	A	B
	1	● 6
	2	● 6
6	3	3
	4	4
11	5	5 5

порядке текущую сумму набранных каждой командой очков.

В.10.2. В протоколе имеются 4 основных столбца для текущего счета.

В.10.3. Каждый из столбцов делится на 4 колонки. 2 колонки слева отводятся для команды 'А', а 2 колонки справа – для команды 'В'. Центральные колонки отводятся для текущего счета (160 очков) для каждой из команд.

Секретарь должен:

- **Сначала** провести диагональную черту ('/' для правой или '\ ' для левой) при любом правильно заброшенном мяче с игры и темный кружок '●' при любом правильно заброшенном мяче со штрафного броска поверх цифры **нового суммарного** количества очков для команды, которая забросила мяч.

- **Затем** в пустой клетке с той же стороны, где отмечено новое суммарное количество очков (рядом с новым значком '/', '\ ' или '●'), записать номер игрока, который забросил мяч с игры или со штрафного броска.

В.11. **Текущий счет: Дополнительные инструкции**

В.11.1. 3-хочковое попадание с игры должно быть отмечено кружком вокруг номера игрока.

В.11.2. Мяч, случайно заброшенный с игры игроком в свою собственную корзину, должен быть записан как заброшенный капитаном команды соперников на игровой площадке.

В.11.3. Не применимо для баскетбола на колясках

В.11.4. По окончании каждой четверти или овертаймов секретарь должен обвести жирным кружком (о) число конечного количества очков, набранных каждой командой, а затем провести жирную горизонтальную линию под этими очками и под номерами игроков, которые набрали эти последние очки.

В.11.5. В начале каждой четверти или овертаймов секретарь должен продолжать вести в хронологическом порядке текущую сумму набранных очков, продолжая с числа, на котором остановился.

В.11.6. Каждый раз, когда представляется возможность, секретарю следует сверять текущий счет в

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

протоколе с показаниями на табло. Если имеется расхождение и его счет правильный, секретарь должен немедленно предпринять меры с тем, чтобы показания на табло были исправлены. Если возникают сомнения либо одна из команд выражает несогласие с исправлением, секретарь должен проинформировать об этом Старшего судью, как только мяч станет мертвым и игровые часы остановятся.

В.11.7. Судьи имеют право исправить любые ошибки, связанные со счетом, количеством фолов или количеством тайм-аутов, согласно положениям Правил. Старший судья должен поставить подпись возле исправлений. Значительные исправления должны быть задокументированы на обратной стороне протокола.

В.12. Текущий счет: Подведение итогов

В.12.1. По окончании каждой четверти и последнего овертайма секретарь должен записать счет данной четверти и всех овертаймов в соответствующей графе нижней части протокола.

В.12.2. Сразу же по окончании игры секретарь должен записать время в графе «Игра завершена (чч:мм)».

В.12.3. По окончании игры секретарь должен провести 2 жирные горизонтальные линии под итоговым количеством очков, набранных каждой командой, а также номерами игроков, набравших последние очки. Он также должен провести диагональную линию до конца колонки, перечеркивая оставшиеся цифры (текущий счет) для каждой команды.

В.12.4. По окончании игры секретарь должен записать итоговый счет и название победившей команды.

В.12.5. Секретарь должен затем внести свою фамилию, заглавными черными буквами, в протокол, после того как это будет сделано помощником секретаря, секундометристом и оператором таймера для броска. Затем все судьи-секретари должны поставить подпись возле своей фамилии.

В.12.6. После подписания протокола судьей(-ями) Старший судья должен последним утвердить и подписать его. Это действие означает окончание игровой юрисдикции судей и их связи с игрой.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Рисунок 14 –
Подведение
итогов.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Scorer <u>MAIER, N. SM</u> Assistant scorer <u>SABAY, O. OS</u> Timer <u>LEBLANC, R. RL</u> Shot clock operator <u>AUSTIN, K. KA</u>	Scores <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: right;">Quarter ①</td> <td style="text-align: center;">A</td> <td style="text-align: right;"><u>15</u></td> <td style="text-align: center;">B</td> <td style="text-align: right;"><u>18</u></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Quarter ②</td> <td style="text-align: center;">A</td> <td style="text-align: right;"><u>19</u></td> <td style="text-align: center;">B</td> <td style="text-align: right;"><u>10</u></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Quarter ③</td> <td style="text-align: center;">A</td> <td style="text-align: right;"><u>26</u></td> <td style="text-align: center;">B</td> <td style="text-align: right;"><u>19</u></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Quarter ④</td> <td style="text-align: center;">A</td> <td style="text-align: right;"><u>16</u></td> <td style="text-align: center;">B</td> <td style="text-align: right;"><u>25</u></td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Overtimes</td> <td style="text-align: center;">A</td> <td style="text-align: right;"><u>/</u></td> <td style="text-align: center;">B</td> <td style="text-align: right;"><u>/</u></td> </tr> </table>	Quarter ①	A	<u>15</u>	B	<u>18</u>	Quarter ②	A	<u>19</u>	B	<u>10</u>	Quarter ③	A	<u>26</u>	B	<u>19</u>	Quarter ④	A	<u>16</u>	B	<u>25</u>	Overtimes	A	<u>/</u>	B	<u>/</u>
Quarter ①	A	<u>15</u>	B	<u>18</u>																						
Quarter ②	A	<u>19</u>	B	<u>10</u>																						
Quarter ③	A	<u>26</u>	B	<u>19</u>																						
Quarter ④	A	<u>16</u>	B	<u>25</u>																						
Overtimes	A	<u>/</u>	B	<u>/</u>																						
Crew chief <u>M. Walton</u> Umpire 1 <u>Y. Chang</u> Umpire 2 <u>K. Bartok</u> Captain's signature in case of protest _____	Final Score Team A <u>76</u> Team B <u>72</u> Name of winning team <u>HOOPERS</u> Game ended at (hh:mm) <u>21:50</u>																									

Рисунок 15 – Нижняя часть протокола

Примечание: В случае если капитан (КАП.) подписывает протокол в связи с протестом (в графе ‘Подпись капитана в случае протеста’), судьи-секретари и судья(-и) должны оставаться в распоряжении Старшего судьи до тех пор, пока он не даст им разрешения уйти.

ПРИЛОЖЕНИЕ С – ПРОЦЕДУРА ПОДАЧИ ПРОТЕСТА.

Если во время официального соревнования IWBF команда считает, что ее интересы были ущемлены решением официального лица (рефери или судьи) или каким-либо событием, имевшим место во время игры, она должна действовать следующим образом:

- C.1. Команда имеет право подать протест, если её права были ущемлены:
- a) Ошибкой, связанной с протоколом, отсчётом времени игры или отсчётом времени для броска, которая не была исправлена судьями.
 - b) Решением о поражении «лишением права», отмене, переносе, не возобновлении или не проведении игры.
 - c) Нарушением действующих Правил допуска.
- C.2. Для того, чтобы протест был принят к рассмотрению, он должен быть подан в соответствии со следующей процедурой:
- a) Капитан (КАП.) этой команды, не позднее чем через 15 (пятнадцать) минут после окончания игры, должен проинформировать Старшего судью о том, что его команда подаёт протест на результат игры и подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста».
 - b) Команда должна предоставить причину подачи протеста в письменном виде старшему судье не позднее, чем через 1 (один) час после окончания игры.
 - c) Взнос в размере 250 долларов США должен быть применен к каждому протесту и должен быть выплачен в случае отклонения протеста.
- C.3. Старший судья, после получения причин подачи протеста, должен направить в письменном виде рапорт об инциденте, который привёл к протесту, представителю IWBF или в компетентный орган.
- C.4. Компетентный орган должен предоставлять любые процедурные запросы, которые сочтет необходимыми, а также вынести решение по протесту в кратчайшие сроки, но ни в коем случае не позднее 24 часов после завершения игры. Компетентный орган должен использовать любые достоверные доказательства и имеет право принимать любые решения, в том числе включая, но не ограничиваясь полной или частичной переигровкой матча. Компетентный орган не имеет права принять решение об изменении результата игры, за исключением случаев, когда имеется очевидные и убедительные доказательства того, что, если бы не произошла ошибка, послужившая причиной подачи протеста, результат матча был бы абсолютно другим.
- C.5. Решение, принятое компетентным органом, приравнивается к решению, принятому в правовом поле Правил игры и не подлежит

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

дальнейшему пересмотру или обжалованию. В исключительных случаях решения о правомерности допуска могут быть обжалованы в порядке, предусмотренном действующими Регламентами.

С.6. Особые правила для соревнований ФИБА или соревнований, которые не предусматривают иное в своих регламентах:

Если соревнования проводятся в формате турнира, то компетентным органом для рассмотрения всех протестов является Техническая комиссия (см. Внутренний Регламент IWBF).

В случае проведения соревнований в формате игр дома и на выезде, компетентным органом для рассмотрения протестов, связанных с вопросами правомерности допуска, является Комиссия IWBF по юридическим делам и годности (CLME). По всем другим вопросам, послужившим причиной подачи протеста, компетентным органом является IWBF, действующая через одно или несколько лиц, имеющих специальные знания и опыт в применении и Интерпретации Официальных Правил Баскетбола (см. Внутренний Регламент IWBF).

ПРИЛОЖЕНИЕ D – КЛАССИФИКАЦИЯ КОМАНД**D.1. Процедура**

- D.1.1. Команды должны быть классифицированы в соответствии с показателями побед и поражений, а именно: 2 классификационных очка за каждую выигранную игру, 1 классификационное очко за каждую проигранную игру (включая поражение «из-за нехватки игроков») и 0 классификационных очков за проигранную «лишением права».
- D.1.2. Данная процедура применяется для всех соревнований, проводящихся по круговой системе.
- D.1.3. Если 2 и более команд имеют равные показатели их побед и поражений по итогам всех игр в группе, то для классификации должен(-ны) быть использованы результаты(-ы) игр(-ы) между этими 2 или более командами. Если 2 или более команд имеют равные показатели побед и поражений по результатам игр между собой, дополнительные критерии должны быть применены в следующем порядке:
- Наибольшая разница игровых очков в играх между ними.
 - Наибольшее количество набранных игровых очков в играх между ними.
 - Наибольшая разница игровых очков во всех играх в группе.
 - Наибольшее количество игровых очков во всех играх в группе.
 - Если при использовании данных критериев все еще сохраняется равенство, жребий должен определить итоговую классификацию.
- D.1.4. Если на любом этапе использования критериев, приведенных выше, одна или более команд могут быть классифицированы, то процедура, приведенная выше, должна быть применена с самого начала ко всем оставшимся командам, которые еще не были классифицированы.

D.2. Примеры**D.2.1. Пример 1:**

А против В 100 – 55 В против С 100 – 95
 А против С 90 – 85 В против D 80 – 75
 А против D 75 – 80 С против D 60 – 55

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	3	2	1	5	265:220	+45
В	3	2	1	5	235:270	-35
С	3	1	2	4	240:245	-5
D	3	1	2	4	210:215	-5

Следовательно: 1-ая А – победитель против В
 2-ая В
 3-я С – победитель против D
 4-ая D

D.2.2. Пример 2:

А против В 100 – 55 В против С 100 – 85
 А против С 90 – 85 В против D 75 – 80

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

А против D 120 – 75

С против D 65 – 55

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	3	3	0	6	310:215	+95
В	3	1	1	4	230:265	-35
С	3	1	2	4	235:245	-10
Д	3	1	2	4	210:260	-50

Следовательно: 1-ая А

Классификация игр между В, С, D

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
В	2	1	1	3	175:165	+10
С	2	1	1	3	150:155	-5
Д	2	1	1	3	135:140	-5

Следовательно: 2-ая В

3-я С – победитель D

4-ая - D

D.2.3. Пример 3:

А против В 85 – 90

В против С 100 – 95

А против С 55 – 100

В против D 75 – 85

А против D 75 – 120

С против D 65 – 55

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	3	0	3	3	215:310	-95
В	3	2	1	5	265:265	0
С	3	2	1	5	260:210	+50
Д	3	2	1	5	260:215	+45

Следовательно: 4-ая А

Классификация игр между В, С, D:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
В	2	1	1	3	175:180	-5
С	2	1	1	3	160:155	+5
Д	2	1	1	3	140:140	0

Следовательно: 1-ая - С; 2-ая – D; 3-я – В

D.2.4. Пример 4:

А против В 85 – 90

В против С 100 – 90

А против С 55 – 100

В против D 75 – 85

А против D 75 – 120

С против D 65 – 55

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
A	3	0	3	3	215:310	-95
B	3	2	1	5	265:260	+5
C	3	2	1	5	255:210	+45
D	3	2	1	5	260:215	+45

Следовательно: 4-ая -A

Классификация игр между B, C, D:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
B	2	1	1	3	175:175	0
C	2	1	1	3	155:155	0
D	2	1	1	3	140:140	0

Следовательно: 1-ая B

2-ая C

3-я D

D.2.5. Пример 5:

A против B 100 – 55 B против F 110 - 90

A против C 85 – 90 C против D 55 - 60

A против D 120 – 75 C против E 90 - 75

A против E 80 – 100 C против F 105 - 75

A против F 85 – 80 D против E 70 - 45

B против C 100 – 95 D против F 65 – 60

B против D 80 – 75 E против F 75 – 80

B против E 75 – 80

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
A	5	3	2	8	470:400	+70
B	5	3	2	8	420:440	-20
C	5	3	2	8	435:395	+40
D	5	3	2	8	345:360	-15
E	5	2	3	7	375:395	-20
F	5	1	4	6	385:440	-55

Следовательно: 5-ая E, 6-ая F

Классификация игр между A, B, C, D:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
A	3	2	1	5	305:220	+85
B	3	2	1	5	235:270	-35
C	3	1	2	4	240:245	-5

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

D	3	1	2	4	210:255	-45
---	---	---	---	---	---------	-----

Следовательно: 1-ая - А – победитель против В
 2-ая – В
 3-я – D – победитель против С
 4-ая - С

D.2.6 Пример 6:

А против В 71 – 65 В против F 95 - 90
 А против С 85 – 86 С против D 95 - 100
 А против D 77 – 75 С против E 82 - 75
 А против E 80 – 86 С против F 105 - 75
 А против F 85 – 80 D против E 68 - 67
 В против С 88 – 87 D против F 65 – 60
 В против D 80 – 75 E против F 80 – 75
 В против E 75 – 76

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	5	3	2	8	398:392	+6
В	5	3	2	8	403:399	+4
С	5	3	2	8	455:423	+32
D	5	3	2	8	383:379	+4
E	5	3	2	8	384:380	+4
F	5	0	5	5	380:430	-50

Следовательно: 6-ая – F

Классификация игр между А,В,С,D,E:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	4	2	2	6	313:312	+1
В	4	2	2	6	308:309	-1
С	4	2	2	6	350:348	+2
D	4	2	2	6	318:319	-1
E	4	2	2	6	304:305	-1

Следовательно: 1-ая С

2-ая – А

Классификация игр между В, D, E:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
В	2	1	1	3	155:151	+4
D	2	1	1	3	143:147	-4
E	2	1	1	3	143:143	0

Следовательно: 3-я – В, 4-ая – E, 5-ая – D

D.2.7. Пример 7:

1 декабря 2018 года

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

А против В 73 – 71 В против F 95 - 90
 А против С 85 – 86 С против D 95 - 96
 А против D 77 – 75 С против E 82 - 75
 А против E 90 – 96 С против F 105 - 75
 А против F 85 – 80 D против E 68 - 67
 В против С 88 – 87 D против F 80 – 75
 В против D 80 – 79 E против F 80 – 75
 В против E 79 – 80

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	5	3	2	8	410:408	+2
В	5	3	2	8	413:409	+4
С	5	3	2	8	455:419	+36
D	5	3	2	8	398:394	+4
E	5	3	2	8	398:394	+4
F	5	0	5	5	395:445	-50

Следовательно: 6-ая – F

Классификация игр между А, В, С, D, E:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
А	4	2	2	6	325:328	-3
В	4	2	2	6	318:319	-1
С	4	2	2	6	350:344	+6
D	4	2	2	6	318:319	-1
E	4	2	2	6	318:319	-1

Следовательно: 1-ая – С; 5-ая – А

Классификация игр между: В, D, E:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Классификационные очки	Игровые очки	Разница игровых очков
В	2	1	1	3	159:159	0
D	2	1	1	3	147:147	0
E	2	1	1	3	147:147	0

Следовательно: 2-ая – В

3-я - D – победитель против E

4-ая - E

D.3. Поражение «лишением права»

D.3.1. Команда, которая без уважительной причины не является на предусмотренную расписанием, или покидает игровую площадку до окончания игры, должна проигрывать игру «лишением права» и получать классификационных очков.

D.3.2. Если команда повторно проигрывает игру «лишением права», результаты все

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

сыгранных этой командой, должны быть аннулированы.

- D.3.3. Если команда повторно проигрывает игру «лишением права» в соревнованиях, проводящихся в группах, и команда(-ы), занявшая(-ие) лучшая(-ие) место(-а) каждой группы должна(-ы) квалифицироваться в следующий раунд соревнований. Результаты всех игр, сыгранных командой, занявшей последнее место в своей группе, также должны быть аннулированы.

Пример:

Команда 4А в группе А дважды проигрывает «лишением права», следовательно все ее игры должны быть аннулированы.

Итоговое положение:

Группа А	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1А	4	0	8
Команда 2А	2	2	6
Команда 3А	1	4	4
Команда 4А			

Группа В	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1В	6	0	12
Команда 2В	4	2	10
Команда 3В	1	5	7
Команда 4В	1	5	7

Результаты игр, сыгранных между командами 3В и 4В:

3В против 4В 88 – 71

4В против 3В 76 – 75

Следовательно: 3-я 3В; 4-ая 4В

Пересмотренное итоговое положение в Группе В:

Группа В	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1В	4	0	8
Команда 2В	2	2	6
Команда 3В	0	4	4

- D.3.4. В случае если команда повторно проигрывает игру «лишением права» в соревнованиях, проводящихся в группах, и для итоговой классификации в группе все команды во всех группах должны иметь одинаковое число сыгранных игр. Результаты всех игр, сыгранных командами, занявшими последнее место в своих группах также должны быть аннулированы.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Пример

Команда 6В в группе В дважды проигрывает «лишением права», следовательно все ее игры должны быть аннулированы.

Итоговое положение:

Группа А	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1А	10	0	20
Команда 2А	8	2	18
Команда 3А	6	4	16
Команда 4А	4	6	14
Команда 5А	2	8	12
Команда 6А	0	10	10

Группа В	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1В	8	0	16
Команда 2В	6	2	14
Команда 3В	4	4	12
Команда 4В	2	6	10
Команда 5В	0	8	8
Команда 6В			

Группа С	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1С	10	0	20
Команда 2С	8	3	18
Команда 3С	5	5	15
Команда 4С	5	5	15
Команда 5С	2	8	12
Команда 6С	0	10	10

Группа D	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1D	9	1	19
Команда 2D	9	1	19
Команда 3D	6	4	16
Команда 4D	4	6	14
Команда 5D	1	9	11
Команда 6D	1	9	11

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

Результаты игр, сыгранных между командами 5D и 6D:

5D против 6D 83 – 81

6D против 5D 92 – 91

Следовательно: 5-ая 5D; 6-ая 6D

Пересмотренное итоговое положение в Группах А, С и D:

Группа А	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1А	8	0	16
Команда 2А	6	2	14
Команда 3А	4	4	12
Команда 4А	2	6	10
Команда 5А	0	8	8
Группа С	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1С	8	0	16
Команда 2А	6	2	14
Команда 3С	3	5	12
Команда 4С	3	5	10
Команда 5С	0	8	8

Группа D	Побе-ды	Пора-жения	Классифика-ционные очки
Команда 1D	7	1	15
Команда 2D	7	1	15
Команда 3D	4	4	12
Команда 4D	2	6	10
Команда 5D	0	8	8

Примечание:

Если требуется установить сравнительный рейтинг между командами, заняв одинаковые места в группах, должна быть создана одна группа из всех команд. Критерии должны применяться в следующем порядке:

- Лучший показатель побед и поражений по итогам всех сыгранных

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

пересмотренном положении команд в их группах.

- Наибольшая разница игровых очков во всех играх в пересмотренном положении команд в их группах.
- Наибольшее количество набранных игровых очков во всех играх в пересмотренном положении команд в их группах.
- Если при использовании данных критериев все еще сохраняется равенство жребий должен определить итоговую классификацию.

Пример для команд, занявших вторые места в пересмотренном итоговом положении:

Группа X	Победы	Поражения	Игровые очки	Классификационные очки	Разница игровых очков
Команда 2D	7	1	15	628:521	
Команда 2B	6	2	14	551:488	+63
Команда 2A	6	2	14	531:506	+25
Команда 2C	6	2	14	525:500	+25

Следовательно

- 1-ая Команда 2D Лучший показатель побед и поражений
- 2-ая Команда 2B Наибольшая разница игровых очков, по сравнению с командами 2A и 2C
- 3-я Команда 2A Одинаковая разница игровых очков с командой 2C, большее количество набранных игровых очков
- 4-ая Команда 2C Одинаковая разница игровых очков с командой 2A, меньшее количество набранных игровых очков

D.4 Игры дома и на выезде (суммарный счет)

- D.4.1. Для серии из 2-х игр (дома и на выезде), играющейся по сумме очков, 2 (две) игры должны рассматриваться как одна, продолжительностью 80 (восемьдесят) минут.
- D.4.2. Если по окончании первой игры счёт равный, то овертайм не должен быть сыгран.
- D.4.3. Если суммарный счёт по итогам двух игр равный, то вторая игра должна продолжаться столько овертаймов по 5 (пять) минут, сколько необходимо, чтобы нарушить равенство в счёте.
- D.4.5. Победителем в серии должна быть команда, которая:
- Выиграла обе игры.
 - По окончании второй игры набрала в сумме большее количество очков, чем команда, выигравшая по одной игре.

D.5. Примеры

D.5.1. Пример 1

А против Б 80-75

Б против А 72-73

Команда А – победитель серии (победитель обеих игр)

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ПО БАСКЕТБОЛУ НА КОЛЯСКАХ 2018

D.5.2 Пример 2

А против Б 80-75

Б против А 73-72

Команда А – победитель серии (суммарный счёт 152-148)

D.5.3 Пример 3

А против Б 80-80

Б против А 92-85

Команда Б – победитель серии (суммарный счёт 165-172). В первой игре овертайм не проводится.

D.5.4. Пример 4

А против Б 80-85

Б против А 75-75

Команда Б – победитель серии (суммарный счёт 155-160). Во второй овертайм не проводится.

D.5.5. Пример 5

А против Б 83-81

Б против А 79-77

Суммарный счёт 160-160. После овертайма(-ов) второй игры:

Б против А 95-88

Команда Б – победитель серии (суммарный счёт 171-176).

D.5.6. Пример 6

А против Б 76-76

Б против А 84-84

Суммарный счёт 160-160. После овертайма(-ов) второй игры:

Б против А 94-91

Команда Б – победитель серии (суммарный счёт 167-170).

ПРИЛОЖЕНИЕ Е – МЕДИА ТАЙМ-АУТЫ

Е.1. Определение

Организация, проводящая соревнование, может самостоятельно принять решение, должны ли использоваться медиа-тайм-ауты и, если должны, то какой продолжительности (60, 75, 90 или 100 секунд).

Е.2 Правило

Е.2.1 В каждой четверти разрешается 1 медиа-тайм-аут в дополнение к обычным тайм-аутам. Медиа-тайм-ауты в овертайме не разрешаются.

Е.2.2 Первый тайм-аут в каждой четверти (командный или медиа-) должен быть продолжительностью 60, 75, 90 или 100 секунд.

Е.2.3 Продолжительность всех других тайм-аутов в четверти должна составлять 60 секунд.

Е.2.4 Обе команды должны иметь право на 2 тайм-аута во время первой половины и 3 тайм-аута во время второй половины.

Эти тайм-ауты могут быть затребованы в любое время в течение игры и могут быть продолжительностью:

- 60, 75, 90 или 100 секунд, если тайм-аут рассматривается как медиа-тайм-аут, т.е. первый в четверти, или
- 60 секунд, если тайм-аут не рассматривается как медиа-тайм-аут, т.е. затребован любой из команд после того, как был предоставлен медиа-тайм-аут.

Е.3 Процедура

Е.3.1 Идеально, чтобы медиа-тайм-аут был взят до того момента, когда останется 5 минут до окончания четверти. Однако нет никакой гарантии, что это должно произойти.

Е.3.2 Если ни одна из команд не затребовала тайм-аута до того момента, когда останется 5 минут до окончания четверти, тогда медиа-тайм-аут должен быть предоставлен при первой же возможности, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены. Данный тайм-аут не должен быть записан ни одной из команд.

Е.3.3 Если любой команде предоставляется тайм-аут до того момента, когда останется 5 минут до окончания четверти, данный тайм-аут должен быть использован как медиа-тайм-аут.

Этот тайм-аут должен рассматриваться одновременно как медиа-тайм-аут и как тайм-аут для команды, запросившей его.

Е.3.4 В соответствии с данной процедурой могут быть не менее 1 тайм-аута в каждой четверти и не более 6 тайм-аутов в первой половине, а также не более 8 тайм-аутов во второй половине.