



**МЕЖДУНАРОДНЫЕ ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ФЕХТОВАНИЮ НА  
КОЛЯСКАХ**

## **Введение**

**«Незнание правил не освобождает от ответственности»**

## **ИСТОРИЧЕСКАЯ СПРАВКА**

### **i.1 Международное фехтование на колясках**

Официальные правила по фехтованию на колясках впервые были составлены Лесли Вилом для подкомитета I.S.M.G.F. по фехтованию в начале 1970-х, в котором он был председателем до 1984 г. Эти правила связаны с английским переводом правил F.I.E. и опубликованы федерацией IWAS по фехтованию на колясках.

Эти правила изменялись и обновлялись

- В 1988 Тео Льювенон, председателем 1984/1992, Браяном Диксоном и Виторио Лои.
- В 2001 Альберто Мартинесом Вассалио, председателем 1993/2013, Браяном Диксоном и Виторио Лои
- в 2008 Альберто Мартинесом Вассалио, председателем 1993/2013, Уве Бартманом и Виторио Лои
- в 2009 Альберто Мартинесом Вассалио, председателем 1993/2013, Уве Бартманом
- 2011 Альберто Мартинесом Вассалио, председателем 1993/2013, Удо Циглером
- 2014 Нельсоном Таи, IWAS Комитетом по правилам.

IWF комитет время от времени вносит поправки. Эти изменения публикуются на сайте IWAS

## **Выписки из правил FIE**

### **РАПИРА**

**i.2.1.** Правила по рапире были приняты 12 июня 1914 года комиссией по рапире ФИЕ, собравшейся в Париже под председательством генерала Ж. Этгоре, который представлял Федерацию фехтования Италии и был редактором проекта.

**2.** Правила воспроизводили в своих основных чертах регламент, составленный президентом Академии фехтования и президентом Технического комитета по рапире национальной Федерации фехтования Франции Камилем Преда. Они соответствовали также регламенту, составленному маркизом де Шасслу-Лоба для фехтования во Франции, различным предшествующим международным регламентам разных стран, присоединенных к ФИЕ, и франко-итальянскому регламенту.

**3.** Правила, регламентирующие соревнования по рапире, проводимые с помощью электрофиксатора уколов, были приняты в 1957 году. Изменения вносятся различными конгрессами по сей день.

### **ШПАГА**

**i.3 1.** Правила по шпаге 1914 года уточнили и дополнили все существовавшие до создания ФИЕ правила по шпаге, которые последовательно принимались, начиная с 1882 г. как во Франции, так и за ее рубежом, в частности те, которые были приняты:

- Постоянным комитетом, назначенным Парижским обществом фехтования на шпагах, Академией шпаги, французским Обществом тренировки в фехтовании и стрельбе из пистолета;
- Международным комитетом 1905 г. с учетом законов каждой страны в отношении дуэлей;

- Союзом французских обществ атлетических видов спорта (УСФСА);
  - Национальным Комитетом спорта Франции;
  - Олимпийским комитетом Франции;
  - Организационными комитетами турниров в Ницце, на Лазурном берегу, в Остенде и т.д.
2. Правила соревнований по шпаге с применением электрофиксатора, были приняты в 1936 г. и изменялись после этого различными Конгрессами ФИЕ.
  3. Конгресс 1984 г, принял решение ввести фехтование на шпагах среди женщин, а Конгресс 1987 – решил проводить чемпионаты мира по шпаге среди женщин, начиная с 1989 г.

## **САБЛЯ**

- i.4.1.** Правила соревнований ФИЕ по сабле воспроизводят в своих основных частях регламент, принятый на Олимпийских играх 1908 г. в Лондоне и 1912 г. в Стокгольме.
2. Они также соответствуют принципам Остендовских правил и венгерских правил и были приняты 12 июня 1914 года комиссией ФИЕ по сабле, заседавшей в Париже под председательством президента – управляющего Федерации фехтования Венгрии и редактора проекта доктора Белы Надя.
3. Правила соревнований на саблях, проводимых с помощью электрофиксатора, приняты в 1988 г.

➤ **Введение**

➤ **Раздел 1 – ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА**

Часть I. Основные сведения и общие правила для трёх видов оружия

Глава 1. Применение правил

Глава 2. Терминология

Глава 3. Поле боя

Глава 4. Фехтовальная экипировка

Глава 5. Фехтование

Глава 6. Руководство боем и присуждение уколов (ударов)

Часть II. Рапира

Часть III. Шпага

Часть IV. Сабля

Часть V. Дисциплинарный кодекс соревнований

Глава 1. Сфера применения

Глава 2. Дисциплинарные органы и их компетенции

Глава 3. Наказания

Глава 4. Наказания и компетентные органы юрисдикции

Глава 5. Процедура

Глава 6. Допинг-контроль

➤ **Раздел 2 – ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Глава 1. Соревнования

Глава 2. Органы руководства и контроля

Глава 3. Заявки на соревнования

Глава 4. Расписание соревнований

Глава 5. Личные соревнования

Глава 6. Командные соревнования

Глава 7. Организация официальных соревнований IWF

➤ **Раздел 3 – ПРАВИЛА СНАРЯЖЕНИЯ**

Часть I. Оружие и экипировка фехтовальщиков

Глава 1. Оружие

Глава 2. Снаряжение и одежда

Глава 3. Контроль оружия и снаряжения

Часть 2. Оборудование и снаряжение, предоставляемые организаторами соревнований

Глава 1. Электроаппараты

Глава 2. Катышки-смаыватели, провода и разъемы подключения

Глава 3. Токопроводящие дорожки

Глава 4. Источники питания аппаратов  
Глава 5. Лампы дублирования сигналов  
Глава 6. Фехтовальная рама  
Глава 7. Токопроводящий фартук

➤ **Приложение «А». Нормы безопасности для сведения изготовителей оружия, снаряжения и одежды фехтовальщиков**

Часть 1. Оружие  
Часть 2. Экипировка  
Часть 3. Одежда

➤ **Приложение «В». ХАРАКТЕРИСТИКИ АППАРАТОВ**

Часть 1. Рапира  
Часть 2. Шпага  
Часть 3. Сабля

➤ **Приложение «С». ДЕМОНСТРАЦИОННОЕ ТАБЛО ДЛЯ ФИНАЛОВ**

# РАЗДЕЛ 1 – ТЕХНИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

**Примечание:** относится ко всем правилам

- **IWAS** – International Wheelchair & Amputee Sports Federation – **Международная Федерация спорта ампутантов и колясочников.**
- **IWF** – IWAS Wheelchair Fencing – **Фехтование на колясках IWAS.**
- **FIE** – The International Fencing Federation – **Международная Федерация Фехтования.**
- Слова, употреблённые в форме единственного числа мужского рода, могут быть использованы для обозначения форм множественного числа женского рода.

## ЧАСТЬ I: ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ И ОБЩИЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ТРЁХ ВИДОВ ОРУЖИЯ

### Глава 1. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ

#### ОБЯЗАТЕЛЬНОСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ ПРАВИЛ

- Т.1.** Положения настоящих Правил являются обязательными без изменений для «официальных соревнований IWF», то есть:
- чемпионатов мира, региональных чемпионатов по фехтованию на колясках,
  - во всех категориях соревнований по фехтованию на колясках на Паралимпийских играх
  - на всех этапах Кубка мира по фехтованию на колясках

### Глава 2. ТЕРМИНОЛОГИЯ

#### СОРЕВНОВАНИЯ

##### Вольный бой и бой

- Т.2.** «Вольным боем» называется дружеский поединок между двумя фехтовальщиками. Если учитывается результат этого поединка, то он называется «боем».

#### ВСТРЕЧА

- Т.3.** Совокупность боёв между участниками двух различных команд называется «встречей».

#### СОРЕВНОВАНИЕ

- Т.4.1.** Это совокупность боёв (в личных соревнованиях) или встреч (в командных соревнованиях), необходимых для выявления победителя соревнований.

2. Соревнования различаются по видам оружия, полу участников, их возрасту и категории; они могут быть личными или командными.

3. *Категория* фехтовальщика – результат медицинской классификации, основанной на диагнозе спортсмена. Процедура классификации описана в «РАЗДЕЛЕ 4. Классификация».

## ЧЕМПИОНАТ

**Т.5.** Это наименование даётся соревнованиям, предназначенным выявить лучшего фехтовальщика или лучшую команду в каждом виде оружия, в отдельном регионе, в мире и на определённый срок.

## ОБЪЯСНЕНИЕ НЕКОТОРЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ ТЕРМИНОВ, НАИБОЛЕЕ ЧАСТО УПОТРЕБЛЯЕМЫХ ВО ВРЕМЯ СУДЕЙСТВА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ФЕХТОВАНИЮ<sup>1</sup>

(<sup>1</sup> Данный раздел не является трактатом по фехтованию и помещён здесь лишь с целью облегчить понимание Правил)

## ТЕМП

**Т.6.** *Фехтовальный темп* – продолжительность выполнения одного простого действия.

## ДЕЙСТВИЯ НАПАДЕНИЯ И ОБОРОНЫ

**Т.7.1.** Различными *действиями нападения* являются: атака, рипост и контр-рипост.

— *Атака* – инициативное действие нападения, выполняемое выпрямлением руки и непрерывно угрожающее поражаемой поверхности противника, предшествующее началу выпада (см. Т.56, Т.75).

— *Рипост* – действие нападения фехтовальщика, отразившего атаку.

— *Контр-рипост* – действие нападения фехтовальщика, отразившего рипост.

2. Действиями защиты являются парады.

— *Парад* – действие защиты, выполняемое оружием с целью помешать действию нападения нанести укол (удар).

## ОБЪЯСНЕНИЕ

**Т.8.** *Действия нападения:*

1. *Атака.*

Действие является *простым*, если оно выполнено одним движением; оно может быть:

— либо *прямым* (в той же линии)

— либо *непрямым* (в другой линии).

Действие является *сложным*, если оно выполнено несколькими движениями.

2. *Рипост.*

Рипост может быть *немедленным* или с *пропуском темпа*, это зависит от того, какое действие было сделано и от быстроты его выполнения.

**а) Простые прямые рипосты:**

- *прямой рипост* – рипост, в котором противнику наносится укол (удар) в той же линии, в которой была взята защита;
- *рипост по оружию* – рипост, в котором противнику наносится укол, скользя по оружию после взятия защиты.

**б) Простые не прямые рипосты:**

- *рипост с переводом* – рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, в которой была взята защита (проходя под его клинком, если защита была в верхней линии, или над клинком, если защита была в нижней линии);
- *рипост с переносом (купе)* – рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, в которой была взята защита (проходя во всех случаях клинком перед остриём клинка противника).

**в) Сложные рипосты:**

- *рипост с удвоенным переводом (дубле)* – рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, где была взята защита, но после описания полного круга вокруг клинка противника;
- *рипост с двумя переводами* – рипост, поражающий противника в той же линии, где была взята защита, но после того, как клинок был сначала в противоположной линии, пройдя под клинком противника.

### 3. Контратака

*Контратаками* являются действия нападения или защиты-нападения, выполняемые во время нападения противника.

**а) Простая прямая контратака:** контратака, наносимая на атаку.

**б) Простая прямая контратака с оппозицией:** контратака, выполняемая с закрыванием линии, в которой должна закончиться атака (см. Т.56, Т.64 и Т.76).

**в) Простая прямая контратака с выигрышем фехтовального темпа** (см. Т.59, Т.79).

### 4. Другие виды действий нападения

**а) Повторный укол («ремиз»)**

Действие нападения, простое немедленное, следующее за первым действием без взятия руки на себя после парада или отступления противника, который либо оставил защиту без рипоста, либо выполнил не прямой или сложный рипост или выполнил его с опозданием.

**б) Повторная атака**

Новое действие, простое или сложное, выполняемое на противника, который парировал без рипоста, или просто избежал первого действия нападения отходом или уклонением.

**в) Возобновление атаки («реприз д'атак»)**



Новая атака, выполняемая немедленно после возвращения в положение «к бою».

г) Контр-темп

Любое действие, выполняемое атакующим на простую прямую контратаку противника.

### ДЕЙСТВИЯ ОБОРОНЫ

**Т.9.** Защиты (парады) являются *простыми прямыми*, если они выполнены в той же линии, что и атака.

Они являются *круговыми (контр-защита)*, если выполнены в линии, противоположной линии атаки.

### ПОЛОЖЕНИЕ «ОСТРИЕ В ЛИНИИ»

**Т.10.** Положение «в линии» – это особое положение, в котором рука фехтовальщика выпрямлена и постоянно угрожает концом оружия поражаемой поверхности противника (см. Т.56.3.а/б/в, Т.60.4.д, Т.76, Т.80.3.д, Т.8.4.а/б).

## Глава 3. ПОЛЕ БОЯ

**Т.11.** Поле боя должно иметь ровную поверхность. Оно не должно ставить ни в преимущественное, ни в невыгодное положение ни одного из противников, особенно в отношении освещения.

**Т.12.1.** Часть площадки, предназначенная для боя, называется *дорожкой*.

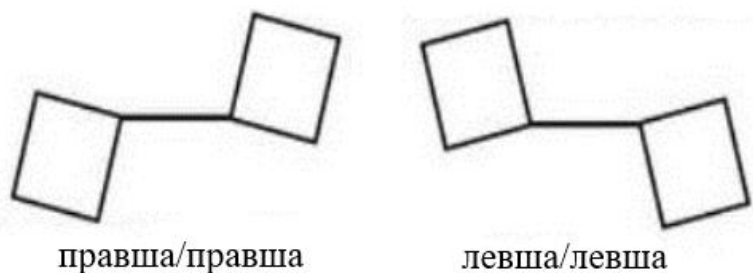
2. Соревнования на трёх видах оружия проводятся на одних и тех же дорожках.

**Т.13.1.** В фехтовании на колясках устанавливается специальная фехтовальная рама на дорожке для фиксации колясок.

2. Она должна быть сделана таким образом, чтобы на одной и той же раме могли фехтовать как правши, так и левши. (рис. 1, 2)

3. Все рамы, используемые на соревнованиях IWF, должны быть одобрены Исполкомом IWF и должны соответствовать рекомендациям, описанным в М.61.

4. Во время фехтования спортсмены должны сидеть в колясках, соответствующих Пункту М.25.9.



**Рисунок 1.** Положение фехтовальной рамы для боёв правша/правша и левша/левша



**Рисунок 2.** Положение фехтовальной рамы для боев правша/левша

**Т.14.** Дорожка должна быть достаточно большой, чтобы обеспечить нормальное фехтование. На рапирах и шпагах должна быть специальная проводящая зона вокруг фехтовальной рамы, достаточно большой, чтобы избежать уколов в пол.

## **Глава 4. ФЕХТОВАЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА** **(Оружие – Снаряжение – Одежда)**

### **ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ФЕХТОВАЛЬЩИКА**

**Т.15.1.** Фехтовальщики вооружаются, снаряжаются, одеваются и ведут бои, на свой страх и риск, осознавая свою ответственность.

**2.** В зале, где проводятся официальные соревнования IWF (включая разминочную зону), любой спортсмен во время разминки или тренировки обязан надеть фехтовальный костюм и остальную экипировку, соответствующие правилам FIE.

Любой человек, дающий урок, должен надеть как минимум тренерский набочник, а также перчатку и маску, соответствующие правилам.

Организаторы соревнований или члены Технического Директората должны наказывать любого человека, который не соблюдает это правило, жёлтой карточкой. При повторном нарушении – чёрной карточкой.

**3.** Меры безопасности, установленные Правилами и нормами, указанными в приложении, так же, как и меры контроля, предусмотренные данными Правилами (см. Правила снаряжения), имеют целью лишь усилить безопасность фехтовальщиков, но не могут её гарантировать. Следовательно, как бы строго они ни соблюдались, не могут повлечь за собой ответственности ни Исполкома IWF, ни организаторов соревнований, ни официальных лиц, ни персонала, которому поручено их проведение, ни виновников возможных несчастных случаев.

## **Глава 5. ФЕХТОВАНИЕ**

### **СПОСОБ ДЕРЖАНИЯ ОРУЖИЯ**

**Т.16.1.** В трёх видах оружия защитное действие выполняется исключительно с помощью клинка или гарды, применяемых порознь или вместе.

2. При отсутствии специального приспособления, застёжки или специальной (ортопедической) формы рукоятки, фехтовальщик может держать её, только в том положении, в котором измерялась дистанция.

Однако нельзя временно или постоянно, явно или скрыто, превращать оружие в метательный снаряд. Оружием следует действовать так, чтобы кисть не покидала рукоятки, и во время действия нападения не соскальзывала по рукоятке назад.

3. Если имеется специальное приспособление, застёжка или специальная (ортопедическая) форма, рукоятка должна держаться таким образом, чтобы верхняя поверхность большого пальца была направлена в ту же сторону, что и желобок клинка (рапира и шпага) или перпендикулярно к плоскости гибкости клинка сабли.

4. Оружие держат только одной рукой; участник не может сменить руку до конца боя, если на то нет специального разрешения судьи (в случае ранения кисти или руки).

5. Фехтовальщики, которым тяжело держать или управлять оружием, могут привязать оружие к руке с разрешения двух классификаторов IWF. Крепление должно закрывать и покрывать рукав вооружённой руки и должно обеспечивать ей хорошую защиту (M.25, M.33).

## **ПОЛОЖЕНИЕ «К БОЮ»**

**Т.17.1.** Участник, вызванный первым, должен встать на раму справа от судьи, за исключением случаев, когда бой проводится между правой и левой, и, если первым был вызван левша. Во время пульки, если фехтовальщик проводит два боя подряд, то он остаётся в своей коляске на той же стороне рамы.

2. Фехтовальщики принимают положение «К бою» по команде судьи «К бою» («Ан гард»). После этого судья задаёт вопрос «Готовы?» («Эт ву прэ?»). На утвердительный ответ или на отсутствие отрицательного ответа, он даёт сигнал начала боя: «Начали!» («Алле!»).

3. а) Фехтовальщики должны принять правильное положение «К бою» и оставаться абсолютно неподвижными до команды судьи «Начали!».

б) Вертикальная линия на спине (на куртке) должна совпадать с вертикальной линией на спинке коляски. Исключения могут составлять случаи, утверждённые классификаторами (см. M.24.4.г, M.25.9.2, M.28.7, M.34.6).

4. В течение всего боя фехтовальщики всегда занимают правильное положение «К бою»: сидя ровно посередине ширины сиденья коляски, вооружённая рука не выпрямлена, клинки не соприкасаются, наконечники оружия не заходят за гарду противника.

5. Если противники не могут договориться о положении клинков, то судья должен сам принять решение, которое будет противоположным в каждом последующем случае. Судья должен быть уверен, что никто из фехтовальщиков не получает преимущество от использования данного правила.

6. По какой бы причине ни был остановлен бой, фехтовальщики всегда занимают правильное положение «К бою», сидя ровно посередине ширины сиденья коляски. Если один из фехтовальщиков намеренно пытается получить преимущество, изменяя положение сидя до команды «Начали!», то он будет наказан согласно Пунктам Т.114, Т.116, Т.120.

7. В соревнованиях на рапирах и саблях, когда участник должен занять положение «к бою», он не может становиться в положение «в линии».

### **НАЧАЛО, ОСТАНОВКА И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ БОЯ**

**Т.18.1.** Бой начинается по команде «Начали!». Нельзя совершать или провоцировать никакое движение до команды «Начали!» (см. Т.24).

Никакой укол (удар), нанесённый до этой команды, не засчитывается.

2. Бой останавливается командой «Стоп!», за исключением случаев, которые изменяют обычные и нормальные условия боя (см. также Т.32.1/2).

3. С момента подачи команды «Стоп!» участник не может начать нового действия; только действие, начатое до команды, считается действительным. Всё, что происходит после этой команды, считается абсолютно недействительным (но см. Т.32.1/2).

4. Если один из фехтовальщиков останавливается до команды «Стоп!», и ему нанесён укол (удар), то этот укол (удар) считается действительным.

5. Команда «Стоп!» подаётся также в тех случаях, когда бой принимает опасный, беспорядочный или противоречащий Правилам характер, когда один из фехтовальщиков обезоружен, потерял баланс, открепилась коляска или от шпажного фартука открепилась масса (см. Т.27, Т.54.5, Т.73.4.к).

6. Судья может разрешить участнику покинуть поле боя только в исключительном случае. Если же фехтовальщик покинет поле боя без разрешения, к нему могут быть применены наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

### **БЛИЖНИЙ БОЙ**

**Т.19.** Ближний бой разрешается до тех пор, пока фехтовальщики могут нормально пользоваться своим оружием, а судья в боях на рапирах и саблях имеет возможность продолжать следить за их действиями.

**Т.20** -----

### **УКЛОНЕНИЯ**

**Т.21.1.** Перемещения и уклонения разрешены, включая и такие, когда невооружённая рука касается пола.

2. Запрещено во время боя поворачиваться спиной к противнику. В случае такого нарушения судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.116, Т.120, любой укол, нанесённый виновным фехтовальщиком, аннулируется.

### **ЗАКРЫТИЕ ПОРАЖАЕМОЙ ПОВЕРХНОСТИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ НЕВООРУЖЁННОЙ РУКИ**

**Т.22.1.** Использование невооружённой руки, как в действиях нападения, так и в действиях обороны, запрещено (см. Т.114, Т.116, Т.120). В случае такого нарушения укол, нанесённый виновным участником, аннулируется, а фехтовальщика наказывают согласно нарушениям 2-ой группы (красная карточка).

**2.** В боях на рапирах и саблях спортсмену запрещено закрывать поражаемую поверхность любой частью тела (см. Т.114, Т.116, Т.120); любой укол, нанесённый виновным спортсменом, аннулируется.

**а)** Если во время боя фехтовальщик закрыл или защитил поражаемую поверхность, то к нему будет применено наказание из 1-ой группы (см. также Т.49.1, Т.72.2)

**б)** Если во время боя, в результате закрытия или защиты поражаемого пространства, правильно выполненный укол зафиксирован как недействительный, то к виновному будет применено наказание из 1-ой группы (см. также Т.49.1, Т.72.2) и укол будет засчитан судьёй.

**3.** Во время боя спортсмен не должен ни при каких обстоятельствах, дотрагиваться до электроснаряжения невооружённой рукой, (см. Т.114, Т.116, Т.120), любой укол, нанесённый виновным спортсменом, аннулируется.

**Т.23.1.** В случае, когда судья заметил, что во время боя один из участников использует невооружённую руку, защищает или прикрывает поражаемую поверхность частью непоражаемой поверхности, он может попросить помощи двух нейтральных ассистентов, которые назначаются Техническим Директоратом.

**2.** Эти ассистенты занимают места с одной и другой стороны дорожки и наблюдают каждый за одним участником, сигнализируя поднятием руки или отвечая на вопрос судьи об использовании невооружённой руки, о защите или прикрывании поражаемой поверхности (см. Т.49, Т.114, Т.116, Т.120).

**3.** Судья может также заставить участников поменяться местами для того, чтобы участник, который совершает нарушения, не находился к нему спиной.

### **НАЧАЛО БОЯ ДО КОМАНДЫ «НАЧАЛИ»**

**Т.24.** Любое движение или начало боя до команды «Начали» запрещено. В случае нарушения этого правила судья применяет наказания 1-ой группы (см. Т.114, Т.116, Т.120).

### **ПОДЪЁМ С КОЛЯСКИ**

**Т.25.** Когда фехтовальщик поднимает ногу с подножки фехтовальной коляски или использует пол для получения преимущества, судья наказывает фехтовальщика согласно Пунктам Т.114, Т.116, Т.120; любой укол, нанесённый виновным фехтовальщиком, аннулируется.

**Т.26.** Подниматься с сиденья коляски запрещено. Фехтовальщик наказывается согласно пунктам Т.114, Т.116, Т.120; любой укол, нанесённый виновным фехтовальщиком, аннулируется.

Подъем одной ягодицы от сиденья разрешён и не является причиной для остановки боя.

Чтобы следить за исполнением этого правила, судья может попросить помощи двух нейтральных ассистентов, которые назначаются Техническим Директоратом.

## **ПОТЕРЯ БАЛАНСА**

**Т.27.1.** Когда спортсмен теряет баланс во время атаки или у него отстегнулась коляска, судья должен немедленно дать команду «Стоп!». Уколы, нанесённые после потери баланса, должны быть аннулированы.

Однако:

- преднамеренная потеря баланса относится к нарушениям 1-ой группы и будет наказана согласно Пунктам Т.114, Т.116, Т.120.
- преднамеренное открепление коляски, чтобы получить возможность перемерить дистанцию, – нарушение 2-ой группы (Т.114, Т.117, Т.120).

**2.** Уколы, нанесённые до потери баланса, засчитываются, так как действие было начато до команды «Стоп!». Уколы, нанесённые после потери баланса, должны быть аннулированы.

## **ПОВРЕЖДЕНИЕ КОЛЯСКИ**

**Т.28.1.** Когда коляска фехтовальщика сломалась или повредилась, судья может дать максимум 10 минут, по истечении которых судья должен продолжить бой. Если фехтовальщик не может продолжить бой, то судья принимает решение об его отстранении (индивидуальные соревнования), и/или замене (командные соревнования).

В течение этого дня спортсмену разрешён ещё один перерыв только в случае иной поломки коляски.

Технический Директорат может изменить порядок боёв в пулке, чтобы обеспечить нормальный ход соревнований.

**2.** Повреждение коляски для получения преимущества относится ко 2-ой группе нарушений и наказывается согласно Пунктам Т.114, Т.117, Т.120.

## **ПЕРЕРЫВ, СВЯЗАННЫЙ С ОСОБЕННОСТЯМИ ЗАБОЛЕВАНИЯ**

**Т.29.** В случае возникновения какой-либо ситуации, связанной с основным заболеванием (например, непроизвольный спазм или спастика), судья может дать спортсмену время (без ограничения) для того, чтобы успокоиться. За судьёй остается право решать, не использует ли спортсмен это правило для получения преимущества.

## **ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ БОЯ**

**Т.30.1.** Под продолжительностью боя следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами «Начали!» и «Стоп!», не принимая во внимание остановки.

2. Продолжительность боя контролируется судьей или хронометристом. Для финалов официальных соревнований, также, как и для других боев, при судействе которых применяется хронометр, видимый для зрителей, этот хронометр должен быть расположен таким образом, чтобы его могли видеть участники, находящиеся на поле боя, и судья.

3. Фактическая продолжительность боя:

- в пульках: 5 уколов, максимум 3 минуты;
- в туре прямого выбывания: 15 уколов, максимум 9 минут, разделённые на 3 периода по 3 минуты, с минутной паузой между первым/вторым и вторым/третьим периодами;
- в командных соревнованиях: 3 минуты на каждый бой встречи.

**Т.31.1.** Участники могут узнавать время, остающееся до конца боя, при каждой остановке боя.

2. Если участник умышленно пытается вызвать или продлить остановки в бою, судья применяет наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

**Т.32.1.** По истечении положенного времени, если хронометр соединён с аппаратом (мера обязательная для всех финалов официальных соревнований IWF), он должен дать громкий звуковой сигнал и автоматически заблокировать электрофиксатор уколов. Однако сигналы, зарегистрированные до блокировки, должны оставаться на аппарате. Бой считается остановленным по звуковому сигналу.

2. Если хронометр не соединен с аппаратом, хронометрист должен скомандовать «Стоп!» или включить звуковой сигнал, что останавливает бой, и даже начавшийся укол не засчитывается.

3. В случае неисправности хронометра или ошибки хронометриста судья сам должен определить время, остающееся до конца боя.

4. При использовании беспроводного аппарата никакой укол не будет засчитан после окончания времени, даже если на беспроводном аппарате горят фонари.

## **НЕСЧАСТНЫЕ СЛУЧАИ. ВЫБЫВАНИЕ УЧАСТНИКА**

**Т.33.1.** В случае спортивной травмы, судороги или острого медицинского происшествия, произошедшей в ходе боя и должным образом установленной делегатом IWF, врачом соревнований или представителем медицинской бригады, спортсмену предоставляется перерыв во время боя максимум в 10 минут. Только врач соревнований или представитель медицинской бригады могут определить длительность оказания медицинской помощи во время предоставления перерыва. Время перерыва исчисляется от момента вынесения решения врачом соревнований или представителем медицинской бригады. Перерыв предоставляется строго для медицинской помощи. До или после истечения времени этого десятиминутного перерыва, если врач соревнований или представитель медицинской бригады констатирует неспособность участника возобновить бой, он решает отстранить участника (личные соревнования) и/или заменить его, если это возможно (командные соревнования) (см. 0.44.11.а/б).

Все перерывы из-за спортивных травм, судорог или медицинских происшествий, должны быть зафиксированы в протоколе встречи, пула или матча.

2. В течение того же дня новый перерыв может быть предоставлен только в случае новой, отличной от предыдущей травмы, судороги или медицинского происшествия.
3. В случае неоправданной остановки боя (что должным образом устанавливается делегатом IWF или врачом соревнований) судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.117, Т.120.
4. В командных соревнованиях участник, которого врач соревнований посчитал неспособным возобновить бой, может, тем не менее, после допуска того же врача участвовать в последующих встречах этого же дня.
5. Технический Директорат может изменить очередность боев в пулке для того, чтобы обеспечить нормальное проведение соревнований (см. 0.16.1).

## **Глава 6. РУКОВОДСТВО БОЕМ И ПРИСУЖДЕНИЕ УКОЛОВ (УДАРОВ)**

**Т.34.1.** Согласие на назначение в качестве судьи или ассистента влечёт за собой обязательство честно соблюдать и требовать соблюдения правил, а также выполнять свои функции с предельной беспристрастностью и пристальным вниманием.

2. Арбитры не могут совмещать свои функции ни с какой другой деятельностью во время соревнований, а именно: член Технического Директората, капитан команды, официальный представитель федерации, тренер и так далее.

### **СУДЬИ**

**Т.35.1.** Все фехтовальные бои проводит судья, имеющий лицензию IWF.

2. В обязанности судьи входит:

- а) вызов участников (см. Т.86.1, Т.86.5/6);
- б) руководство боем;
- в) проверка оружия, коляски, одежды участников и снаряжения фехтовальщика перед началом каждого боя в соответствии с предписаниями, указанными ниже;
- г) наблюдение за правильной работой электрооборудования. По своей инициативе, по просьбе капитана команды или участника судья проверяет или устанавливает места возможной неисправности; участникам не разрешается мешать проверке, не вовремя отключая или меняя оружие;
- д) наблюдение за ассистентами, хронометристами, секретарями и др.;
- е) судья может сидеть и перемещаться таким образом, чтобы иметь возможность следить за боем и за зажиганием ламп аппарата;
- ж) выносить наказания за нарушения (см. Т.96.2);
- з) присуждать уколы (удары) (см. Т.40);



- и) поддерживать порядок на дорожке и в зале (см. Т.96.1 – 4);
- к) консультироваться с экспертами по электрооборудованию каждый раз, когда он считает это нужным (см. 0.7).

## **СУДЬИ-АССИСТЕНТЫ**

**Т.36.1.** Судья выполняет свои обязанности при помощи автоматического электрофиксатора уколов и, возможно, с помощью двух ассистентов, следящих за использованием невооружённой руки, закрыванием поражаемой поверхности, уколами, нанесёнными в пол при фехтовании на шпагах, изменением позиции «К бою», подъёмом с коляски и за всеми другими нарушениями, предусмотренными Правилами (см. Т.120).

2. Наличие ассистентов обязательно для всех финалов личных соревнований и для финала командных соревнований (2 команды).
3. Ассистенты располагаются с каждой стороны от судьи на противоположных краях дорожки, они следят за общим ходом боя.
4. Ассистенты должны меняться сторонами после каждого периода в боях тура прямого выбывания и после каждого боя в командной встрече, для того чтобы не наблюдать всё время за одним и тем же участником.

## **НАЗНАЧЕНИЯ СУДЕЙ И ВИДЕО-КОНСУЛЬТАНТОВ**

### **Паралимпийские игры, чемпионаты мира и зональные чемпионаты**

Видео-консультант должен:

- а) иметь судейскую лицензию IWF
- б) должен иметь опыт работы с видео
- в) должен быть национальности, отличной от всех фехтовальщиков на дорожке
- г) должен быть национальности, отличной от главного судьи

## **ЛИЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ**

**Т.37.1.** Для пулек и тура прямого выбывания судьи назначаются судейскими делегатами IWF посредством жеребьёвки.

2. В пулке судья должен быть национальности, отличной от всех фехтовальщиков.
3. В туре прямого выбывания на каждом виде оружия судейские делегаты IWF составляют список лучших из присутствующих судей.

Для каждой пары боёв проводится жеребьёвка среди как минимум 7 – 8 судей, чтобы судить бои в порядке, предусмотренном этой таблицей. Судья должен быть национальности, отличной от всех фехтовальщиков в этой паре боёв.

4. По окончании каждого тура судейские делегаты IWF могут предложить отстранить судью, судейство которого может оказаться неудовлетворительным. Это решение должно быть принято большинством из присутствующих членов Технического Директората. Однако судья не может быть заменён в ходе боя, кроме исключительных случаев. При веском основании данное решение принимается большинством из присутствующих членов Технического Директората (это правило применяется и для командных соревнований).

5. Для полуфиналов и финала судейские делегаты IWF, сразу после окончания таблицы тура прямого выбывания, выбирают путём жеребьёвки как минимум из 7 – 8 судей, национальности, отличной от всех оставшихся фехтовальщиков. За 10 минут до финала путём жеребьёвки выбирают судей для проведения боёв в одно и то же время в следующем порядке: 1-ый полуфинал, 2-ой полуфинал, финал и бой за 3 место (Паралимпийские игры).

6. В соответствии с пунктами Т.37.2 и Т.37.3, видео-консультант тоже выбирается путём жеребьёвки. Его имя и национальность также должны быть указаны в протоколах рядом с остальными судьями.

## **КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ**

**Т.38.** Те же правила, что указаны в пунктах Т.37.3,4,5 применяются и в командных соревнованиях, с учётом двух основных судей на одну встречу.

## **ЭТАПЫ КУБКА МИРА**

**Т.39.** Правила предыдущих пунктов Т.37 и Т.38 применяются Техническим Директоратом. Для финалов это делается в присутствии официального судейского делегата IWF.

## **СУДЕЙСТВО**

### **ФАКТ НАНЕСЕНИЯ УКОЛА (УДАРА)**

**Т.40.1.** Факт нанесения укола определяется в соответствии с показаниями аппарата, и, при необходимости, после консультации с судьями-ассистентами.

2. Только показания ламп электроаппарата, или ламп дублирования сигналов, учитываются для оценки укола. Ни в коем случае судья не может засчитать укол фехтовальщику, если аппарат не зарегистрировал укол (исключение составляют случаи, предусмотренные пунктом Т.49.1, или штрафные уколы).

**Т.41.** Однако судья обязан аннулировать укол, зафиксированный аппаратом, в случаях, предусмотренных для каждого отдельного вида оружия (см. Т.53, Т.66, Т.73).

### **ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ ИЛИ ПРИОРИТЕТ УКОЛА (УДАРА)**

**Т.42.1.** После остановки боя судья кратко анализирует действия, из которых состояла последняя фехтовальная фраза.

2. После того как судья удостоверился, что укол был действительно нанесен, судья, применяя правила, решает, кому был нанесён укол, был обоюдный укол (на шпагах) или укол считается недействительным (см. Т.55, Т.64, Т.74)

### 3. Судейство с видео-повтором

а) Судейство с видео повтором обязательно во всех трёх видах оружия на Чемпионатах мира и Паралимпийских играх. Оно необязательно на всех других соревнованиях IWF.

1) в личных соревнованиях открытых Чемпионатов мира видео повтор обязателен начиная с четвертьфиналов (8 лучших спортсменов), для командных соревнований начиная с полуфиналов. Таким образом, необходимо минимум 4 дорожки, оборудованные видео-повтором.

2) на Паралимпийских играх в личных и командных соревнованиях видео-повтор обязателен на всех трёх видах оружия, на всех этапах соревнований

#### б) Обращения

В личных и командных соревнованиях только спортсмен, находящийся на дорожке может попросить видео-повтор

1) в личных соревнованиях фехтовальщик имеет право на:

- в пулке – на одну попытку в каждом бою;
- в туре прямого выбывания – на две попытки.

Если судья соглашается с тем, кто запросил видео-повтор, то за этим фехтовальщиком остаётся его право на запрос видео-повтора.

2) в командных соревнованиях у фехтовальщика есть только одна попытка на видео-повтор в каждой встрече матча, за ним остаётся это право, если судья согласился с запросом.

3) в случае запроса видео-повтора, судья должен подойти к видео-консультанту, они вместе смотрят видео и после анализа действий судья выносит финальное решение.

в) Судья может пересмотреть видео-максимум 4 раза. Судья может смотреть видео в обычном или замедленном режиме на любой скорости, которую он пожелает.

г) на всех видах оружия и в любое время судья может посмотреть видео до принятия решения.

д) если в конце боя у фехтовальщиков равный счёт, то для решающего укола судья обязан посмотреть видео повтор до вынесения решения, кроме случаев, описанных в Пунктах Т.42.3.г.

е) видео-консультант может в любое время попросить судью посмотреть видео-повтор.

ж) Как только судья вместе с видео-консультантом проанализировали видео:

- по инициативе судьи
- по просьбе спортсмена
- в случае равного счёта, перед решающим уколом
- по просьбе видео-консультанта

Решение, принятое судьёй, является окончательным, и ещё один запрос видео-повтора невозможен.

### 4. Судья использует следующие жесты:

### **Примечания**

- 1.** Судья анализирует фехтование и объявляет своё решение посредством жестов и слов. (См.ниже)
- 2.** Для следующих фехтовальных фраз судья использует слова, не используя жесты: *рипост, контр-рипост, повторный укол, повторная атака, возобновление атаки.*
- 3.** Фехтовальщики могут вежливо попросить у судьи более полного анализа фехтовальной фразы.
- 4.** Каждый жест должен длиться 1 – 2 секунды, быть выразительным и быть правильно выполнен. Они обращены к фехтовальщику справа от судьи. (См. ниже).

К бою!



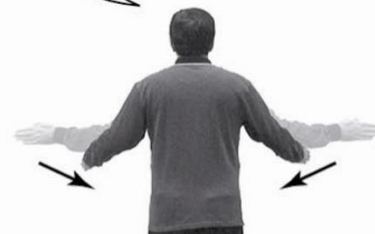
Фехтовальщики должны принять положение "К бою"

Готовы?



Выяснить готовность фехтовальщиков

Начали



Начать фехтование

Стоп



Остановка боя до присуждения укола из-за фехтовальщика справа

"Острие в линии"



"Острие в линии" фехтовальщика справа

Атака, Контатака



Атака или контратака справа

Укол



Укол налево

Очко



Очко направо

Недействительный



Укол в непоражаемое пространство налево

Защита/ Контр-темп



Защита или конт-темп, выполненные фехтовальщиком справа





Дубль

Оба фехтовальщика  
нанесли укол



Очки каждому

Каждый фехтовальщик  
получает очко



Обоюдное д.

Обоюдные атаки



Никому

Ни укол, ни карточка  
не присуждаются



Нет

Атакующее действие  
фехтовальщиком справа слишком  
короткое и укол не нанесён



Неправильно

Неправильно выполненная  
атака или ответ  
фехтовальщиком справа



Карточки  
Желтая: предупреждение  
Красная: штрафной укол  
Черная: дисквалификация

Судья показывает виновному  
фехтовальщику справа карточку за  
соответствующее нарушение

## **ЭКИПИРОВКА, СООТВЕТСТВУЮЩАЯ ПРАВИЛАМ. ПРОВЕРКА СНАРЯЖЕНИЯ СУДЬЕЙ**

**Т.43.1.** Перед началом каждой пульки, каждой встречи или каждого боя прямого выбывания судья должен собрать участников для того, чтобы проверить:

- а)** в соревнованиях во всех видах оружия, снаряжение участника имеет предусмотренные отметку/маркировку ФИЕ (одежда, маски);
- б)** в соревнованиях на рапирах, токопроводящая куртка полностью соответствует Пункту М.28 в различных положениях: стоя, «к бою», в выходе корпусом;
- в)** в соревнованиях на шпагах, каждый участник имеет куртку, соответствующую правилам (см. М.28), и что материя, из которой сделана одежда, не имеет слишком скользкой поверхности;
- г)** в соревнованиях на саблях, токопроводящая куртка полностью соответствует статье М.34 в различных положениях стоя, к бою, в выходе корпусом;
- д)** в соревнованиях во всех видах оружия, каждый участник имеет под курткой соответствующий Правилам защитный набочник с сопротивлением в 800 ньютонов.
- е)** во всех трёх видах оружия спортсменов не должен иметь никакого электронного оборудования, которое бы позволило любому человеку вне дорожки общаться со спортсменом во время боя.

**2.** Для боев тура прямого выбывания и финалов Паралимпийских игр оба участника каждого боя должны явиться за 30 минут до выхода на поле боя в зону контроля снаряжения, расположенную рядом с полем боя. Их снаряжение проверяется под наблюдением представителя Комиссии SEMI. Если констатируется неисправность, дефектное снаряжение сразу же заменяется. Наказаний при этом не выносятся. Делегат Комиссии SEMI вручает прошедшие контроль личные шнуры, маски и оружие судье, назначенному на этот бой. За 10 минут до выхода на поле боя участники подходят к судье. Судья вручает в зоне входа личный шнур каждому участнику. Он проверяет наличие у участников соответствующего Правилам защитного набочника.

**3.** До момента выхода на поле боя судья и участники находятся вместе в зоне входа. За минуту до выхода на поле боя судья вручает оружие каждому участнику, чтобы подключить к нему личный шнур. Никакого предварительного контроля на поле боя не осуществляется.

**4.** Организаторы соревнований должны предусмотреть место ожидания, где возможна разминка спортсменов во время процедуры контроля.

**Т.44.1.** Кроме мер по контролю, указанных выше, судья боя в любой момент по собственному желанию, по просьбе участника или капитана команды может лично провести контроль, или проверить уже осуществлённые меры контроля, а также осуществить или предложить осуществить новые меры по контролю.



2. Во всех случаях перед началом боя он должен установить наличие марок гарантии безопасности на одежде, клинке и маске участника, изолирование проводков внутри гарды и сопротивление пружины наконечников у рапир и шпаг. Контроль изолирования проводков и сопротивление пружины наконечника повторяется при каждой замене оружия. Во всех трёх видах оружия, он будет проверять, не оснащён ли спортсмен электронным коммуникационным оборудованием, которое бы позволило человеку вне дорожки общаться со спортсменом.
3. У шпаги он должен проверить общий и остаточный ход кнопки наконечника;
  - Общий ход – посредством введения между стаканом и кнопкой наконечника пластинки толщиной в 1,5 мм. Эта пластинка, предоставляемая Организационным комитетом, может иметь разницу  $\pm 0,05$  мм (например: 1,45 мм - 1,55 мм);
  - Остаточный ход – посредством введения между стаканом и кнопкой наконечника пластинки толщиной в 0,50 мм; нажатие на кнопку наконечника не должно вызывать укола. Эта пластинка, предоставляемая Организационным комитетом, может иметь разницу  $\pm 0,05$  мм (например: 0,45 мм - 0,55 мм).
4. Относительно веса-эталона, используемого для контроля, смотреть Пункты М.11.3, М.19.3, М.42.2.г.
5. В начале боя судья кладёт проверенную запасную экипировку на соответствующую сторону каждому фехтовальщику.

## **СНАРЯЖЕНИЕ, НЕ СООТВЕТСТВУЮЩЕЕ ПРАВИЛАМ**

**Т.45.** Каковы бы ни были обстоятельства, в которых оказался фехтовальщик на поле боя, с оружием и снаряжением, несоответствующими правилам или имеющими какие-либо неисправности, это оружие или снаряжение немедленно забирают и передают для контроля экспертам, работающим на данном соревновании. Это снаряжение или оружие возвращаются владельцу только после принятия мер, принятых для устранения причины неисправности и, в случае необходимости, оплаты расходов по ремонту. Перед вторичным использованием этого снаряжения оно должно быть проверено вновь.

1. Если фехтовальщик выходит на поле боя:
  - либо только с одним экземпляром оружия, соответствующим правилам (см. Т.86.1/2),
  - либо только с одним соответствующим правилам личным шнуром,
  - либо только с одной массой,
  - либо с неработающим или с несоответствующим правилам оружием или личным шнуром,
  - либо без защитного набочника (см. Т.44 выше),
  - либо в токопроводящей куртке, которая не покрывает полностью поражаемую поверхность,
  - либо в токопроводящем фартуке, который не покрывает не поражаемую зону, как описано в т.62;
  - либо в одежде, не соответствующей правилам,
  - либо на инвалидной коляске, которая не соответствует правилам

судья выносит ему наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.116, Т.120 (1-я группа).

**2.** Если во время боя установлена неисправность оружия или снаряжения, которая могла произойти во время боя, например:

- токопроводящая куртка имеет отверстия, уколы в которые не регистрируются как действительные;
- токопроводящий фартук имеет отверстия, уколы в которые регистрируются как действительные;
- личный шнур или оружие не работают;
- сопротивление пружины становится недостаточным;
- ход кнопки наконечника больше не соответствует правилам;

судья не делает предупреждения и не выносит наказаний фехтовальщику и действительно нанесенный укол (удар) оружием, ставшим неисправным, засчитывается.

Однако, если в ходе боя оружие фехтовальщика, который принял положение «К бою» и готов фехтовать, имеет изгиб клинка больше положенного (М.8.6, М.16.2, М.23.4), тем самым совершает нарушение 1-ой группы, он будет наказан согласно Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

**3. а)** Если во время выхода на поле боя или во время боя устанавливается, что используемое фехтовальщиком снаряжение:

**1)** не имеет отметки предварительного контроля, тогда судья:

- аннулирует последний укол, возможно, нанесенный виновным фехтовальщиком;
- выносит ему наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.117, Т.120.

**2)** не соответствует правилам в части, невозможной для предварительного контроля,

- судья выносит виновному фехтовальщику наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

**3)** было принято предварительным контролем, но имеет несоответствия, которые могли произойти из-за преднамеренно внесённых изменений;

**4)** имеет отметки предварительного контроля, которые были подделаны или переставлены;

**5)** сделано таким образом, чтобы позволять произвольно вызывать регистрацию уколов или бездействие аппарата;

**6)** оснащено электронным коммуникационным оборудованием, позволяющим лицу вне дорожки общаться со спортсменом во время боя.

В случаях (3), (4), (5) и (6) арбитр должен немедленно конфисковать экипировку (оружие, шнур, при необходимости электрокуртку и маску и т.д.) и отдать на экспертизу специалисту по электрооборудованию.

**б)** После получения мнения эксперта (члена Комиссии SEMI на чемпионатах мира и Паралимпийских играх), констатировавшего факт нарушения (см. М.33), судья применяет следующие наказания, не исключая применения Пункта Т.96.2/4:

— В случаях (3), (4), (5) и (6) судья наказывает виновного согласно 4-ой группе нарушений (Т.114, Т.119, Т.120).

**в)** в ожидании решения судьи бой останавливается, но другие бои пульки могут продолжаться.

**4.** Каждый фехтовальщик должен выйти на дорожку для боя в экипировке, соответствующей следующим правилам:

**а)** имя и страна на спине куртки и страна в нижней части токопроводящего фартука (на шпагах) соответствует правилам (применяется – во всех официальных соревнованиях IWF, на всех этапах)

**б)** одет в официальную форму своей страны и использует защитные круги на колесах утвержденного дизайна (см. М.25.3) на:

**1)** Паралимпийских играх, чемпионатах мира и региональных чемпионатах: на всех этапах личных и командных соревнованиях;

**2)** Кубках мира: на всех этапах личных и командных соревнованиях;

В случае нарушения этого правила:

— Для соревнований, указанных в пункте 1), судья должен исключить виновного фехтовальщика, и ему не позволено участвовать в дальнейших боях.

— Для соревнований, указанных в пункте 2), наказать его красной карточкой (Пункты Т.114, Т.117, Т.120, 2-ая группа). Однако спортсмен имеет право остаться на дорожке и продолжить бой.

Такой же штраф также применяется за отсутствие имени и национальности на обратной стороне куртки и отсутствие страны в нижней части токопроводящего фартука в соответствии с правилами на соревнованиях Кубка мира среди юниоров, чемпионатов мира среди юниоров и зональных чемпионатов.

**5.** Если токопроводящая куртка или токопроводящий фартук не соответствует правилам, то фехтовальщик должен заменить его на токопроводящую куртку или токопроводящий фартук, соответствующие правилам. Если на этой куртке нет его имени или страны на спине или на токопроводящем фартуке в нижней части нет названия страны, фехтовальщик должен до следующего этапа соревнований (после пульки до таблицы 64, таблицы 32 и т.д.) нанести на них имя и страну (токопроводящая куртка) и страну (фартук).

Если этого не сделать, то кроме «форс-мажорных» случаев, судья должен дисквалифицировать спортсмена без возможности продолжить соревнования.

Если предмет одежды фехтовальщика с названием и страной или национальным логотипом становится опасным (например, разрыв, лопание шва), фехтовальщик должен надеть запасную одежду, которая соответствует правилам. Если на этой одежде нет имени, страны или национального логотипа, фехтовальщик должен до следующего этапа соревнований, как описано в предыдущей статье, напечатать их на ней.

Если этого не сделать, за исключением форс-мажорных обстоятельств, рефери устраняет фехтовальщика, и он не может продолжать участвовать в соревнованиях.

## **Часть 2. РАПИРА**

### **УСЛОВИЯ БОЯ**

**А.** Чтобы правильно измерить дистанцию, фехтовальщики сидят ровно посередине сиденья коляски. Один из фехтовальщиков сгибает вооружённую руку, предплечье которой смотрит вертикально, плечо горизонтально, а локоть направлен в сторону противника. Другой фехтовальщик выпрямленной рукой должен коснуться внутреннего края локтя соперника наконечником рапиры. Затем они меняются. В случае, если у фехтовальщиков руки разной длины, то фехтовальщик с более короткой рукой может выбрать дистанцию в отрезке между своей дистанцией и дистанцией противника. Если возникает спор, то финальное решение остаётся за судьей.

У фехтовальщиков с сильно ограниченными движениями (Категория С), для правильного измерения дистанции, наконечник оружия должен на 10 см заходить за внутренний край локтя. Если возникает спор, то финальное решение остаётся за судьей.

Если оба фехтовальщика согласились с дистанцией, то она не может быть перемерена.

**Б.** По команде «К бою» фехтовальщики должны принять положение «К бою», удовлетворяющее следующим требованиям:

- Клинки не должны соприкасаться
- Наконечник оружия не должен заходить за гарду противника. Судья должен убедиться, что никто из фехтовальщиков не получает преимущества, выдвинув руку дальше, чем противник.

### **СПОСОБ НАНЕСЕНИЯ УКОЛОВ**

**Т.46.1.** Рапира является только колющим оружием. Действия нападения в этом виде оружия выполняются только наконечником.

**2.** В течение боя между командами «Начали» и «Стоп» строго запрещено втыкать или волочить конец оружия о поверхность токопроводящей дорожки. Запрещено также в любое время выпрямлять оружие о дорожку. Любое нарушение этого правила наказывается в соответствии со Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

### **ПОРАЖАЕМАЯ ПОВЕРХНОСТЬ**

#### **ГРАНИЦЫ ПОРАЖАЕМОЙ ПОВЕРХНОСТИ**

**Т.47.1.** В фехтовании на рапирах засчитываются только уколы, нанесённые в поверхность, называемую поражаемой.

2. Поражаемая поверхность на рапирах исключает конечности и голову. Она ограничена корпусом: сверху краем воротника, который отстоит не менее чем на 6 см вверх от верхушек ключиц; с боков швами рукавов, которые должны проходить через головки плечевого сустава; внизу, следуя линии, проходящей горизонтально по спине через верхушки тазовых костей, и которая соединяет их прямыми линиями с точкой сгиба ног в паху (см. рис.4). Поражаемая поверхность также включает в себя часть маски ниже горизонтальной линии на 1,5 - 2 см. ниже подбородка и которая в любом случае не может быть ниже линии плеч.

## УКОЛЫ В НЕПОРАЖАЕМУЮ ПОВЕРХНОСТЬ

**Т.48.** Укол, нанесённый в непоражаемую поверхность (будь то прямо или вследствие защиты), не считается действительным уколом, но останавливает фехтовальную фразу и аннулирует, таким образом, все последующие уколы (но см. Т.49).

*Рис.4 Поражаемое пространство на рапирах, положение «К бою», измерение дистанции*



Этот рисунок предназначен только для наглядного примера. В случаях любых сомнений приоритет имеет текстовый формат Правил.

## РАСШИРЕНИЕ ПОРАЖАЕМОЙ ПОВЕРЖНОСТИ

**Т.49.1.** Однако уколы, нанесённые в часть тела, считаемую непоражаемой поверхностью, могут быть зачтены как действительные, если фехтовальщик вследствие ненормального положения подставляет эту непоражаемую поверхность на поражаемую поверхность.

2. Судья может опрашивать судей-ассистентов, но он сам решает, считать ли укол действительным или нет.

## ПРИСУЖДЕНИЕ УКОЛОВ

**Т.50.** Соревнования на рапирах судятся с помощью электроаппарата, регистрирующего уколы.

### **ФАКТ НАНЕСЕНИЯ УКОЛА**

**Т.51.** Для того чтобы судить о факте нанесения укола, во внимание принимаются только показания электроаппарата. Ни в коем случае судья не может присудить участнику укол, если электроаппарат не зарегистрировал его должным образом (исключения составляют случаи, предусмотренные Пунктом Т.49.1 и штрафные уколы).

**Т.52.** При использовании аппарата следует иметь в виду:

- а)** Если нанесён недействительный укол, аппарат не должен регистрировать действительный укол, возможно нанесённый с той же стороны.
- б)** Аппарат не указывает на временной приоритет между двумя или несколькими уколами, которые он фиксирует одновременно.

### **АННУЛИРОВАНИЕ УКОЛА**

**Т.53.1.** Судья не должен принимать во внимание сигналы, зафиксированные вследствие уколов:

- нанесённых до команды «Начали» или после команды «Стоп» (см. Т.18.1/3);
- нанесённых в какие-либо предметы, но не в противника или в его экипировку (см. Т.41).

**2.** Фехтовальщик, который умышленно вызывает сигнал, нанося укол в пол или в какую-либо поверхность вне своего противника, подвергается наказаниям, предусмотренным пунктами Т.114, Т.117, Т.120.

**3.** Фехтовальщикам запрещено прижимать неизолированную часть своего оружия к токопроводящей куртке для того, чтобы вызвать блокирование цепи аппарата и избежать таким образом получения укола. Если такое нарушение совершено, судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные статьями Т.114, Т.116, Т.120. Любой укол, возможно нанесённый виновным участником, аннулируется.

**Т.54.1.** Однако судья должен учитывать возможные неисправности электроснаряжения, а именно:

- а)** он должен аннулировать укол, который был им присуждён в связи с тем, что аппарат зафиксировал укол в поражаемую поверхность (цветная лампа), если он устанавливает, на основе проб, проделанных под его внимательным наблюдением до возобновления боя (команда «Начали»), и также без внесения изменений в используемое снаряжение (см. Т.35/г), что:
  - сигнал «действительный» регистрируется электроаппаратом без фактического нанесения действительного укола;
  - недействительный укол, нанесённый участником, получившим укол, не регистрируется электроаппаратом;

- действительный укол, нанесённый участником, получившим укол, не вызывает никаких сигналов аппарата, ни «действительных», ни «недействительных»;
  - сигналы, вызванные участником, получившим укол, не остаются зафиксированными на аппарате.
- б)** Когда судья даёт приоритет уколу фехтовальщика, укол не аннулируется, даже если во время проб будет установлено, что действительный укол, нанесённый другим фехтовальщиком, регистрируется как «недействительный», или если оружие участника, которому присуждён укол, даёт постоянно недействительные сигналы.
- в)** Если действительный сигнал вызван уколом в непоражаемую поверхность участника, снаряжение которого не соответствует Пунктам М.27 и М.28.3, такой укол не аннулируется.
- 2.** Судья должен также применять следующие правила:
- а)** лишь последний укол, предшествующий констатации неисправности, может быть аннулирован;
  - б)** участник, который без разрешения судьи внёс изменения или сменил своё снаряжение до того, как судья вынес решение, теряет всякое право на аннулирование укола (см. Т.35.2.г);
  - в)** если имелось действительное возобновление боя, фехтовальщик не может больше требовать аннулирования укола, присуждённого ему перед этим возобновлением боя;
  - г)** месторасположение неисправности, установленной в аппаратуре (включая и снаряжение самих участников), не имеет значения для возможного аннулирования;
  - д)** нет необходимости в том, чтобы установленная неисправность повторялась при каждой пробе; однако нужно, чтобы эта неисправность была констатирована судьёй, без всякого сомнения, по крайней мере один раз в ходе проб, проделанных им самим или под его руководством;
  - е)** факт поломки клинка фехтовальщика, получившего укол, является основанием для аннулирования нанесённого укола, за исключением случая, когда поломка произошла явно после регистрации укола;
  - ж)** судья должен быть исключительно внимателен к уколам, которые не были зарегистрированы или были зарегистрированы аппаратом ненормально. В случае повторения этих неисправностей он должен обратиться к присутствующему члену Комиссии SEMI или к техническому эксперту соревнований для того, чтобы проверить, соответствует ли оборудование Правилам.
  - з)** судья должен следить за тем, чтобы ничто не было изменено ни в снаряжении участника, ни во всем электрооборудовании до контроля, который будет проведён экспертом.
- 3.** Во всех случаях, когда проверка окажется невозможной из-за непредвиденных обстоятельств, укол рассматривается как «сомнительный» и должен быть аннулирован.

4. Если на аппарате сигналы поданы одновременно с двух сторон, и судья не может с уверенностью установить приоритет, он должен вновь вернуть участников в положение «К бою».
5. Применяя основное правило (см. Т.18.5), даже в случае, когда нет зарегистрированных сигналов, судья должен остановить бой, как только он становится беспорядочным, и он больше не может анализировать фехтовальную фразу.
6. Судья должен также следить за состоянием токопроводящей дорожки. Он не должен допускать ведения или продолжения боя, если токопроводящая дорожка имеет зоны, которые могут вызвать неправильную регистрацию укола (организаторы должны принять необходимые меры, чтобы быстро отремонтировать или заменить токопроводящую дорожку).

## **ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ ИЛИ ПРИОРИТЕТ УКОЛА ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ ЗАМЕЧАНИЕ**

**Т.55.** Только судья должен решать вопрос о действительности или приоритете укола, применяя принципы, указанные ниже, и которые относятся только к соревнованиям на рапирах.

## **СОБЛЮДЕНИЕ ФЕХТОВАЛЬНОЙ ФРАЗЫ**

**Т.56.1.** Любая атака, то есть любое инициативное действие нападения, выполненная правильно, должна быть парирована или полностью избегнута, и тогда фехтовальная фраза должна быть продолжена, то есть соблюдена (см. Т.7.1).

2. Чтобы судить о правильности атаки, следует учитывать, что:

- а) Простая атака (прямая или непрямая) (см. Т.8.1) выполнена правильно, когда выпрямление руки с наконечником, угрожающим поражаемой поверхности, предшествует началу выхода корпусом.
- б) Сложная атака (см. Т.8.1) выполнена правильно, когда рука, выпрямляясь в первом финте с наконечником, угрожающим поражаемой поверхности, не берётся на себя во время выполнения последующих движений атаки и начала выхода корпуса.
- в) Простое или сложное действие, финт, выполненные с взятием руки на себя, считаются не атакой, а подготовкой и позволяют противнику начать атакующие или контратакующие действия (см. Т.8.1/3).

3. Чтобы судить о приоритете атаки в фехтовальной фразе, следует учитывать, что:

- а) Если атака начата в момент, когда противник не находится в положении «острие в линии» (см. Т.10), она может быть выполнена или уколом прямо, или переводом, или переносом, или же с предварительными батманом или эффективными финтами, которые заставляют противника взять защиту.



- б) Если атака начата в момент, когда противник находится в положении «острие в линии» (см. Т.10), атакующий должен сначала отвести оружие противника. Судьи должны быть внимательны к тому, чтобы простое прикосновение к клинку не считалось достаточным, чтобы отвести оружие противника (см. Т.60.5.a).
- в) Если атакующий, пытаясь отвести оружие противника, не находит его клинок (из-за «деробмана» – убирания клинка от действия на оружие), приоритет переходит к его противнику.

#### 4. Атаки с действием на оружие

- а) При атаке с действием на оружие атака считается правильно выполненной и сохраняет свой приоритет, если действие выполнено по слабой части клинка противника, то есть по 2/3 клинка, расположенным дальше от гарды.
- б) При атаке с действием на оружие, если действие выполнено в сильную часть клинка противника, то есть по 1/3 клинка, расположенной ближе к гарде, атака выполнена неправильно и это действие дает противнику право на рипост.

**Т.57.** Защита даёт право на рипост: простой рипост может быть прямым или непрямым, но для того, чтобы аннулировать все последующие действия атакующего, он должен быть выполнен немедленно, без колебаний или остановки во времени.

**Т.58.** В сложной атаке, если противник находит оружие атакующего в одном из его финтов, он получает право на рипост.

**Т.59.** При сложных атаках противник имеет право на простую прямую контратаку (аррет); но для того, чтобы быть действительной, контратака должна предшествовать финалу атаки на фехтовальный темп, то есть контратака должна достигнуть цели раньше, чем атакующий начнёт последнее движение атаки.

## СУДЕЙСТВО

**Т.60.** Применяя эти основные условия для фехтования на рапирах, судья должен судить следующим образом:

1. Если в фехтовальной фразе оба участника получили уколы одновременно, то это может быть или одновременное действие, или обоюдный укол.
  2. Одновременное действие является следствием одновременных намерений и выполнений атак обоими фехтовальщиками; в этом случае нанесённые обоими фехтовальщиками уколы аннулируются, даже если один из них нанёс укол в непоражаемую поверхность.
  3. Наоборот, обоюдный уход является следствием ошибочного действия одного из участников. Следовательно, если нет фехтовального темпа между двумя уколами, то:
- 4. Лишь атакующему фехтовальщику засчитывается укол:**
- а) если противник выполнял простую прямую контратаку (аррет) на простую атаку;
  - б) если вместо того, чтобы взять защиту, противник пытался уклониться, но это ему не удаётся;

- в) если после взятой противником защиты был момент остановки, который даёт право атакующему возобновить свою атаку (повторная атака, ремиз или возобновление (реприз-атаки));
- г) если на сложную атаку противник выполняет контратаку, не успев в «фехтовальный темп»;
- д) если, находясь в положении «острие в линии» (см. Т.10) после батмана или действия на оружие, которые отводят его клинок, противник колет или возвращает свой клинок в положение «острие в линии» вместо того, чтобы парировать укол, наносимый атакующим.

#### **5. Лишь атакованному фехтовальщику засчитывается укол:**

- а) если атакующий начинает действие в момент, когда противник находится в положение «острие в линии», не отведя клинок противника. Судьи должны быть внимательными, чтобы не засчитать простое прикосновение к клинку как достаточное для отведения оружия противника;
- б) если атакующий ищет клинок противника, не находит его (потому, что противник убирает клинок от действия на оружие) и продолжает атаку;
- в) если в сложной атаке противника атакованный находит его клинок, а тот продолжает атаку в то время, когда противник немедленно даёт рипост;
- г) если в сложной атаке есть момент колебания, во время которого атакованный наносит противнику контратаку, а тот продолжает свою атаку;
- д) если в сложной атаке противника атакованный наносит контратаку, выиграв фехтовальный темп, до завершения атаки;
- е) если атакующий наносит укол ремизом, повторной атакой или возобновлением атаки (репризом), попав в защиту противника, после которой следует немедленный простой рипост, выполненный в один темп и без взятия руки на себя.

#### **6. Участников возвращают в положение «К бою» каждый раз, когда судья при обоюдном уколе не может чётко определить, с какой стороны совершена ошибка.**

Одним из самых трудных случаев для судейства является ситуация, в которой имеется сомнение в том, достаточно ли простая контратака опередила финал сложной атаки. Обычно в этом случае обоюдный укол является следствием одновременной ошибки двух фехтовальщиков, что оправдывает возвращение их в положение «К бою» (ошибка атакующего вследствие нерешительности, медлительности, или недостаточно эффективных финтов; ошибка атакуемого вследствие опоздания или медлительности в контратаке).

### **Часть 3. ШПАГА**

#### **УСЛОВИЯ БОЯ**

**А.** Чтобы правильно измерить дистанцию, фехтовальщики сидят ровно посередине сиденья коляски. Один из фехтовальщиков сгибает вооружённую руку, предплечье которой смотрит вертикально, плечо горизонтально, а локоть направлен в сторону противника. Другой фехтовальщик выпрямленной рукой должен коснуться внешнего края локтя соперника наконечником шпаги. Затем они меняются. В случае, если у фехтовальщиков руки разной длины, то фехтовальщик с более короткой рукой может выбрать дистанцию в отрезке между своей дистанцией и дистанцией противника. Если возникает спор, то за судьёй остаётся финальное решение.

У фехтовальщиков с сильно ограниченными движениями (Категория С), для правильного измерения дистанции, наконечник оружия должен на 10 см. заходить за внешний край локтя. Если возникает спор, то за судьёй остаётся финальное решение.

Дистанцию меряют до того, как накрыть непоражаемую поверхность «фартуком» (см. Т.63)

Если оба фехтовальщика согласились с дистанцией, то она не может быть перемерена.

**Б.** По команде «К бою» фехтовальщики должны принять положение «К бою», удовлетворяющее следующим требованиям:

- Клинки не должны соприкасаться;
- Наконечник оружия не должен заходить за гарду противника. Судья должен убедиться, что никто из фехтовальщиков не получает преимущества, выдвинув руку дальше, чем противник.

## **СПОСОБ НАНЕСЕНИЯ УКОЛОВ**

**Т.61.1.** Шпага является только колющим оружием. Следовательно, действия нападения этим оружием осуществляются только её наконечником.

**2.** Строго запрещено во время боя (между командами «Начали» и «Стоп») втыкать или волочить наконечник оружия по токопроводящей дорожке. Запрещено также в любое время выпрямлять оружие об дорожку.

Каждое нарушение наказывается в соответствии с Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

## **ПОРАЖАЕМАЯ ПОВЕРХНОСТЬ**

**Т.62.** В фехтовании на шпагах поражаемое пространство включает в себя всю верхнюю часть тела фехтовальщика. Это относится к любым частям тела выше горизонтальной линии пояса фартука на уровне верхних границ тазовых костей.

Любые выступающие части коляски выше этой линии также являются поражаемым пространством (рис. 5).

Уколы, нанесенные вне зоны поражаемого пространства или в поверхность рамы, должны быть аннулированы.

**Т.63.** «Фартук» закрывает непоражаемое пространство (см. М.62). Фартук должен быть заземлён на аппарат. Он не должен закрывать поражаемое пространство фехтовальщика и должен быть хорошо закреплён, не ограничивая при этом движений спортсменов. Масса на фартуке должна быть закреплена таким образом, чтобы судья всегда мог её видеть. Если масса отцепилась, то судья должен остановить бой и аннулировать укол. Если был зарегистрирован дубль, в котором один из уколов был нанесён точно, а второй укол был, возможно, нанесён в фартук, то фехтовальщик, который точно нанёс укол, может принять тот факт, что был нанесён дубль или попросить аннулировать его (см. Т.67.д)

**Рис.4. Поражаемое пространство на шпагах, положение «К бою» и измерение дистанции**



**Этот рисунок предназначен только для наглядного примера. В случаях любых сомнений приоритет имеет текстовый формат Правил.**

## ПРИСУЖДЕНИЕ УКОЛОВ

**Т.64.1.** Судейство соревнований на шпагах ведётся с помощью электроаппаратов.

2. Если оба участника получили уколы и аппарат действительно их регистрирует, уколы засчитываются обоим фехтовальщикам.

## ОСНОВНОЕ ПРАВИЛО

**Т.65.** Чтобы судить о факте нанесения укола, во внимание принимаются только показания электроаппарата. Ни в коем случае судья не может засчитать укол участнику, если электроаппарат не зарегистрировал его должным образом (исключение составляют лишь штрафные уколы).

## АННУЛИРОВАНИЕ УКОЛОВ

**Т.66.1.** Во время боя судья не принимает во внимание сигналы, зафиксированные вследствие уколов:

- нанесённых до команды «Начали» или после команды «Стоп» (см. Т.18.1/3);
- вызванных столкновением кнопок наконечников шпаг или вызванных уколом в пол;

— нанесённых в какие-либо предметы вне противника и вне его снаряжения (см. Т.36.1, Т.67.д).

2. Фехтовальщик, умышленно нанёсший укол в какую-нибудь поверхность вне своего противника, подвергается наказаниям, предусмотренным Пунктами Т.114, Т.117, Т.120.

**Т.67.** Судья должен принимать во внимание возможные неисправности электрооборудования и аннулировать последний укол, зарегистрированный при следующих обстоятельствах:

- а) если нанесение укола в гарду участника, которому аппарат зафиксировал получение укола, или в токопроводящую дорожку, вызывает сигнал электроаппарата;
- б) если правильный укол, нанесённый участником, которому аппарат зафиксировал получение укола, не вызывает сигнал электроаппарата;
- в) если аппарат даёт несвоевременные сигналы со стороны участника, которому зафиксировано получение укола, например, вследствие батмана по оружию, какого-либо движения противника, или вследствие любых других причин, а не действительного укола;
- г) если сигнал об уколе, нанесённом участником, которому зафиксировано получение укола, аннулируется уколом, позднее нанесённым противником.
- д) Частный случай
  - Если зарегистрированы обоюдные уколы при наличии одного действительного и одного недействительного (укол, нанесённый вне противника (см. Т.66.1), укол, нанесённый после потери баланса (см. Т.27)), засчитывается только действительный укол.
  - Если зарегистрированы обоюдные уколы при наличии одного достоверного укола и одного сомнительного (неполадки в работе электрической аппаратуры), фехтовальщик, нанёсший достоверный укол, имеет право согласиться на присуждение обоюдных уколов или на их аннулирование.

**Т.68.** Судья должен также применять следующие правила для аннулирования уколов:

- а) Только последний укол, предшествующий установлению неисправности, может быть аннулирован, и только в том случае, если участник, которому зафиксировано получение укола, оказался из-за этого в невыгодном положении;
- б) неисправность должна быть установлена пробами, проделанными немедленно после остановки боя, под наблюдением судьи и без каких бы то ни было изменений в используемом снаряжении;
- в) этими пробами следует только установить практическую возможность ошибки в судействе вследствие неисправности. Место этой неисправности в электрической аппаратуре в целом, включая личное снаряжение того или другого фехтовальщика, не имеет значения для судейства;

- г) участник, который, не дожидаясь указания судьи, вносит какие-либо изменения или меняет своё снаряжение до того, как вынесено решение, теряет право на аннулирование (см. Т.35.г). Точно также после того, как вновь было принято положение «К бою» и бой был фактически возобновлён, участник не может требовать аннулирования укола, зарегистрированного ему до того, как был возобновлен данный бой;
- д) для аннулирования укола нет необходимости в том, чтобы констатация неисправности повторялась при каждой пробе. Нужно, чтобы она была установлена судьей без всякого сомнения хотя бы один раз;
- е) если случаи, указанные в Пункте Т.67, происходят вследствие отключения контактной вилки личного шнура участника (будь то у руки или на спине фехтовальщика), это не может быть причиной для аннулирования укола, зафиксированного аппаратом.  

Однако, если предохранительное приспособление, упомянутое в Пункте М.55.4, не работает или если оно отсутствует, укол должен быть аннулирован в том случае, когда разъединение произошло на спине участника;
- ж) тот факт, что гарда участника, клинок или какая-либо другая часть шпаги имеют большие или маленькие изолирующие пятна, образованные ржавчиной, клеем, краской или каким-либо другим веществом, и уколы в которые могут вызвать сигнал аппарата, а также если наконечник плохо укреплен на конце клинка, что позволяет навинчивать или отвинчивать его рукой, — не может служить основанием для аннулирования укола, зафиксированного этому фехтовальщику;
- з) поломка клинка участника, которому зарегистрировано получение укола, является основанием для аннулирования укола, нанесённого ему противником, за исключением случая, когда эта поломка произошла явно после регистрации укола;
- и) когда уколом в пол участник прорывает токопроводящую дорожку, и в это время зажигается сигнал об уколе его противнику, то такой укол должен быть аннулирован;
- к) во всех случаях, когда проверка окажется невозможной по непредвиденным причинам, укол считается сомнительным и должен быть аннулирован (но см. Т.67.д);
- л) судья должен быть исключительно внимателен к уколам, которые не были зарегистрированы или были зарегистрированы аппаратом ненормально. В случае повторения этих неисправностей он должен обратиться к присутствующему члену Комиссии SEMI или к техническому эксперту соревнований для того, чтобы проверить, соответствует ли оборудование Правилам. Судья должен следить за тем, чтобы ничто не было изменено ни в снаряжении участника, ни во всем электрооборудовании до контроля, который будет проведён экспертом.

**Т.69.** Судья обязан также следить за состоянием токопроводящей дорожки; он не должен допускать ведения или продолжения боя, если дорожка имеет зоны, которые могут вызвать неправильную регистрацию или несчастный случай (организаторы должны принять необходимые меры, чтобы быстро отремонтировать или заменить токопроводящую дорожку).

## Часть IV. САБЛЯ

### УСЛОВИЯ БОЯ

**А.** Чтобы правильно измерить дистанцию, фехтовальщики сидят ровно посередине сиденья коляски. Один из фехтовальщиков сгибает вооружённую руку, предплечье которой смотрит вертикально, плечо горизонтально, а локоть направлен в сторону противника. Другой фехтовальщик выпрямленной рукой должен коснуться внутреннего края предплечья соперника концом сабли. Затем они меняются. В случае, если у фехтовальщиков руки разной длины, то фехтовальщик с более короткой рукой может выбрать дистанцию в отрезке между своей дистанцией и дистанцией противника. Если возникает спор, то за судьёй остается финальное решение.

У фехтовальщиков с сильно ограниченными движениями (Категория С), для правильного измерения дистанции, наконечник оружия должен на 10 см. заходить за внутренний край локтя. Если возникает спор, то за судьёй остается финальное решение.

Если оба фехтовальщика согласились с дистанцией, то она не может быть перемерена.

**Б.** По команде «К бою» фехтовальщики должны принять положение «К бою», удовлетворяющее следующим требованиям:

- Клинки не должны соприкасаться
- Конец оружия не должен заходить за клинок противника. Судья должен убедиться, что никто из фехтовальщиков не получает преимущества, выдвинув руку дальше, чем противник.

### СПОСОБ НАНЕСЕНИЯ УКОЛОВ (УДАРОВ)

**Т.70.1.** Сабля является оружием колющим и рубящим.

**2.** Засчитываются удары, нанесённые лезвием, плашмя или обухом клинка.

**3.** Запрещено наносить удары гардой. Удар, нанесённый гардой, должен быть аннулирован, а участник, его нанёсший, подвергается наказаниям, предусмотренным Пунктам Т.114, Т.116, Т.120.

**4.** Удары через оружие, то есть те, которые касаются одновременно и сабли, и поражаемой поверхности противника, действительны каждый раз, когда они отчётливо достигают поражаемой поверхности.

**5.** Запрещено в любое время выпрямлять оружие об дорожку. Каждое нарушение наказывается в соответствии с Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

### ПОРАЖАЕМАЯ ПОВЕРХНОСТЬ

**Т.71.** Засчитываются лишь удары и уколы, нанесённые в поражаемую поверхность.

Поражаемая поверхность включает всю верхнюю часть тела, находящуюся выше горизонтальной линии на уровне верхних границ тазовых костей, когда спортсмен находится в положении «К бою» (см. рис.б).

**Т.72.1.** Удар (укол), нанесённый не в поражаемую поверхность, не считается действительным, он не останавливает фехтовальную фразу и не отменяет любые последующие удары (уколы).

2. Если спортсмен закрывает поражаемую поверхность любой частью тела, либо прикрывая её, либо вследствие беспорядочного движения, судья должен наказать его, применяя санкции, указанные в Пунктах Т.114, Т.116, Т.120, и любой удар (укол), нанесённый виновным спортсменом, аннулируется.

**Рис.6 Поражаемое пространство на саблях, положение «К бою», измерение дистанции**



Этот рисунок предназначен только для наглядного примера. В случаях любых сомнений приоритет имеет текстовый формат Правил.

## ПРИСУЖДЕНИЕ УДАРОВ (УКОЛОВ)

### ФАКТ НЕНАСЕНИЯ УКОЛОВ (УДАРОВ) И ИХ АННУЛИРОВАНИЕ

**Т.73.** Соревнования на саблях судятся с помощью электроаппаратов.

1. Только показания аппарата являются аргументом для присуждения удара. Ни в коем случае судья не может присудить участнику удар (укол), кроме штрафных уколов, если аппарат должным образом не зафиксировал его. Он не засчитывает уколы (удары) нанесенные до команды «Начали» или после команды «Стоп» (см. Т.18.1-3).

2. Судья должен учитывать возможные неисправности в электрическом снаряжении, в частности, он должен аннулировать удар, который только что присудил, вследствие сигнала аппарата, если пробами, проделанными под его внимательным наблюдением до действительного возобновления боя и без внесения каких-либо изменений в используемое снаряжение (см. Т.35.г), он установит, что:

- удар (укол), нанесённый участником, получившим удар (укол), не вызывает никаких сигналов аппарата;
- сигналы, вызванные участником, получившим укол, не остаются зафиксированными на аппарате;



— сигнал аппарата об ударе участнику происходит без действительного нанесения удара или из-за удара по оружию или по непоражаемой поверхности.

**3.** Если сабля участника, которому присуждён удар, не соответствует Пунктам М.24.6 – 8 (изоляция внутри и на внешней стороне гарды, рукоятки или гайки), аннулирования не производится даже в том случае, когда удар по оружию вызывает сигнал аппарата.

**4.** Судья должен применять также следующие правила:

- а)** лишь последний удар (укол), предшествующий констатации неисправности, может быть аннулирован;
- б)** участник, который без разрешения судьи внес изменения или сменил своё снаряжение до того, как судья вынес решение, теряет всякое право на аннулирование (см. Т.35.2.г);
- в)** если имелось действительное возобновление боя, фехтовальщик не может больше требовать аннулирования укола, присуждённого ему перед этим возобновлением боя;
- г)** месторасположение неисправности, установленной в аппаратуре (включая и снаряжение самих участников), не имеет значения для этого возможного аннулирования;
- д)** нет необходимости в том, чтобы установленная неисправность повторялась при каждой пробе; однако нужно, чтобы эта неисправность была констатирована судьёй без всякого сомнения по крайней мере один раз в ходе проб, сделанных им самим или под его руководством;
- е)** факт поломки клинка фехтовальщика, которому зафиксирован удар (укол), является основанием для аннулирования укола, нанесённого ему противником, за исключением случая, когда эта поломка произошла явно после регистрации удара;
- ж)** судья должен быть исключительно внимателен к ударам (уколам), которые не были зарегистрированы или были зарегистрированы аппаратом ненормально. В случае повторения этих неисправностей он должен обратиться к присутствующему члену Комиссии SEMI или к техническому эксперту соревнований для того, чтобы проверить, соответствует ли оборудование Правилам;
- з)** во всех случаях, когда проверка окажется невозможной из-за непредвиденных обстоятельств, удар (укол) рассматривается как «сомнительный» и должен быть аннулирован;
- и)** если есть сигналы с двух сторон аппарата, судья применяет правила пункта Т.80;
- к)** применяя основное правило (см. Т.18.5), даже в случае, когда нет зарегистрированных сигналов, судья должен остановить бой, как только он становится беспорядочным, и судья не может больше анализировать фехтовальную фразу.

## **ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ ИЛИ ПРИОРИТЕТ УДАРА (УКОЛА)**

### **Предварительное замечание**

**Т.74.** Только судья должен решать вопрос о действительности или приоритете удара (укола), руководствуясь при этом принципами, которые следуют ниже и которые относятся только к условиям соревнований на саблях.

### **Соблюдение фехтовальной фразы**

**Т.75.1. 1.** Любая атака, выполненная правильно, должна быть парирована или полностью избегнута, и тогда фехтовальная фраза должна быть продолжена, то есть соблюдена (см. Т.7).

**2.** Атака выполнена правильно, когда выпрямление руки с наконечником или рубящей поверхностью, угрожающими поражаемой поверхности, предшествует началу выхода корпусом.

**3.** Атака с выходом корпусом выполнена правильно:

- Простая атака (см. Т.8.1) выполнена правильно, когда выпрямление руки предшествует началу выхода корпусом и удар заканчивается одновременно с выпадом;
- Сложная атака (см. Т.8.1) выполнена правильно, когда рука, выпрямляясь в первом финте (см. Т.77.1), предшествует началу выхода корпусом и удар заканчивается одновременно с выпадом.

**Т.76.** Чтобы судить о правильности атаки следует учитывать, что:

- а)** Если атака начата, когда противник находится в положение «острие в линии» (см. Т.10), атакующий должен сначала отвести оружие противника. Судьи должны быть внимательными, чтобы не засчитать простое прикосновение к клинку как достаточное для отведения оружия противника.
- б)** Если в поисках оружия, чтобы его отвести, это не удаётся (вследствие «деробмана» – убирания клинка от действия на оружие) приоритет переходит к противнику.
- в)** Если атака начинается, когда противник не находится в положении «острие в линии», атака может выполняться ударом (уколом) прямо, переводом, переносом, или с предварительными эффективными финтами (см. Т.77.1), заставляющими противника взять защиту.

**Т.77.1.** В сложных атаках финты должны быть выполнены правильно, то есть:

- а)** финт уколом – рука выпрямлена, острие постоянно угрожает поражаемой поверхности;
  - б)** финт ударом лезвием – рука выпрямлена, клинок и рука составляют угол около  $135^\circ$ , лезвие угрожает поражаемой поверхности.
- 2.** При сложной атаке, если противник находит оружие в одном из финтов, он имеет право на рипост.
- 3.** При сложных атаках противник имеет право на простую прямую контратаку (аррет); но для того, чтобы быть действительной, контратака должна предшествовать финалу атаки на фехтовальный темп, то есть контратака должна достигнуть цели раньше, чем атакующий начнёт последнее движение атаки.

### **Т.78. Атаки с действием на оружие**

- а)** При атаке с действием на оружие, атака считается правильно выполненной и сохраняет свой приоритет, если действие выполнено по слабой части клинка противника, то есть по 2/3 клинка расположенным дальше от гарды.
- б)** При атаке с действием на оружие, если действие выполнено в сильную часть клинка противника, то есть по 1/3 клинка, расположенной ближе к гарде, атака выполнена неправильно и это действие даёт противнику право на рипост.

**Т.79.1.** Защита даёт право на рипост: простой рипост может быть прямым или непрямым, но для того, чтобы аннулировать все последующие действия атакующего, он должен быть выполнен немедленно, без колебаний или остановки во времени.

**2.** Против удара лезвием, контрлезвием или плашмя защита имеет целью предотвратить получение удара по поражаемой поверхности, куда направлен удар противника, то есть:

- а)** Защита правильно выполнена в том случае, если до конца действия нападения она противопоставляется удару противника, закрывая линию, в которую это действие нападения должно закончиться;
- б)** Когда защита выполнена правильно, действие нападения противника должно считаться парированным и судиться как таковое, даже если вследствие своей гибкости конец клинка атакующего достигает намеченной цели.

### **Судейство**

**Т.80.** Применяя эти основные условия фехтования на саблях, судья должен действовать следующим образом:

**1.** Если в фехтовальной фразе оба участника получили уколы одновременно, то это может быть или одновременное действие, или обоюдный укол. Одновременное действие является следствием одновременных намерений и выполнений атак обоими фехтовальщиками; в этом случае нанесённые обоими фехтовальщиками уколы аннулируются.

**2.** Обоюдный удар (укол), напротив, является следствием явного ошибочного действия одного из участников. Следовательно, если нет фехтовального темпа между двумя ударами (уколами):

**3. Лишь атакующему фехтовальщику засчитывается укол:**

- а)** если противник выполнял простую прямую контратаку (аррет) на простую атаку;
- б)** если вместо того, чтобы взять защиту, противник пытался уклониться, но это ему не удаётся;
- в)** если после взятой противником защиты был момент остановки, который даёт право атакующему возобновить свою атаку (повторная атака, ремиз или возобновление (реприз-атаки));
- г)** если на сложную атаку противник выполняет контратаку, не успев в «фехтовальный темп»;

- д) если, находясь в положении «острие в линии» (см. Т.10) после батмана или действия на оружие, которые отводят его клинок, противник колет или возвращает свой клинок в положение «острие в линии» вместо того, чтобы парировать укол, наносимый атакующим.

#### **4. Лишь атакованному фехтовальщику засчитывается укол:**

- а) если атакующий начинает действие в момент, когда противник находится в положение «острие в линии», не отведя клинок противника. Судьи должны быть внимательными, чтобы не засчитать простое прикосновение к клинку как достаточное для отведения оружия противника;
- б) если атакующий ищет клинок противника, не находит его (потому, что противник убирает клинок от действия на оружие) и продолжает атаку;
- в) если в сложной атаке противника атакованный находит его клинок, а тот продолжает атаку в то время, когда противник немедленно даёт рипост;
- г) если в сложной атаке атакующий сгибает руку или делает остановку, во время которой атакованный наносит противнику контратаку, а тот продолжает свою атаку;
- д) если в сложной атаке противника атакованный наносит контратаку, выиграв фехтовальный темп до завершения атаки;
- е) если атакующий наносит укол ремизом, повторной атакой или возобновлением атаки (репризом), попав в защиту противника, после которой следует немедленный простой рипост, выполненный в один темп и без взятия руки на себя.

#### **5. Участников возвращают в положение «К бою» каждый раз, когда судья при обоюдном уколе не может чётко определить, с какой стороны совершена ошибка.**

Одним из самых трудных случаев для судейства является ситуация, в которой имеется сомнение в том, достаточно ли простая контратака опередила финал сложной атаки. Обычно в этом случае обоюдный укол является следствием одновременной ошибки двух фехтовальщиков, что оправдывает возвращение их в положение «К бою» (ошибка атакующего вследствие нерешительности, медлительности, или недостаточно эффективных финтов; ошибка атакуемого вследствие опоздания или медлительности в контратаке).

## **Часть 5. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ КОДЕКС СОРЕВНОВАНИЙ**

### **Глава 1. СФЕРА ПРИМЕНЕНИЯ**

#### **ЛИЦА, К КОТОРЫМ ПРИМЕНЯЕТСЯ ДАННЫЙ КОДЕКС**

**Т.81.** Положения настоящей части относятся ко всем лицам, которые участвуют или присутствуют на международных соревнованиях по фехтованию, включая зрителей.

#### **ПОРЯДОК И ДИСЦИПЛИНА**

**Т.82.1.** Фехтовальщики обязаны честно и скрупулезно выполнять Правила и положения Устава IWF и IWAS, специальные правила проводимых соревнований, традиционные правила вежливости и лояльности, а также указания официальных лиц.

2. Особенно они должны дисциплинированно и в соответствии со спортивной этикой подчиняться нижеследующим положениям, так как любое нарушение этих правил может повлечь за собой наказания, налагаемые компетентными дисциплинарными органами после или даже без предупреждения, в зависимости от случаев и обстоятельств (см. Т.113-Т.120).

3. а) Все лица, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях по фехтованию, должны соблюдать порядок и не нарушать их нормальное проведение. В ходе боев никому не разрешается ходить возле полей боя, давать советы участникам, делать критические замечания в адрес судьи и ассистентов, оскорблять их или оспаривать их решения каким бы то ни было образом. Даже капитан команды должен оставаться на месте, которое ему отведено, и он может вмешаться только в случае и только таким образом, как это предусмотрено пунктом Т.90 Правил. Судья обязан немедленно остановить всякое действие, нарушающее нормальное ведение боя, который он судит (см. Т.96.1-3).

б) Любой человек, которой по каким бы то ни было причинам оскорбляет или угрожает официальным лицам, совершает нарушение 4-группы и будет наказан согласно Пункту Т.119.

4. Запрещается курить в зале соревнований. Это рассматривается как нарушение порядка (см. Т.83).

Любое нарушение этих правил наказывается в соответствии с Пунктами Т.114, Т.118, Т.120.

**Т.83.** Судья и/или Технический директорат, в соответствии со своими обязанностями или по просьбе технического делегата IWF или Организационного комитета, решают вопрос об удалении с места проведения соревнований, после предупреждения или без него, любого лица, которое жестом или словами нарушает порядок или нормальное проведение соревнований.

## **УЧАСТНИКИ**

### **ОБЯЗАТЕЛЬСТВО ЧЕСТИ**

**Т.84.** Самим фактом заявки на участие в соревнованиях по фехтованию спортсмены обязуются уважать Правила и решения судей, быть почтительными к судьям и ассистентам и в точности повиноваться указаниям и командам судьи (см. Т.114, Т.116, Т.120).

### **ОТКАЗ ОТ ВСТРЕЧИ С ПРОТИВНИКОМ**

**Т.85.1.** Никакой участник (или команда) национальной федерации, являющейся членом IWAS, не может участвовать в официальных соревнованиях, если он отказывается встречаться с каким бы то ни было участником (или командой), должным образом заявленным для участия в этих соревнованиях. В случае нарушения этого правила участник (или команда) немедленно дисквалифицируется согласно 4-ой группе нарушений.

2. IWF решает, нужно ли, и в какой степени, принять санкции против национальной федерации, к которой принадлежит дисквалифицированный участник (см. Устав IWF/IWAS и Пункт Т.120 Правил).

## **СВОЕВРЕМЕННАЯ ЯВКА**

**Т.86.1.** Фехтовальщики обязаны являться полностью экипированными в соответствии с правилами (см. Т.43, Т.45) и готовыми к соревнованиям вовремя и в то самое место, где назначено начало каждой пульки, встречи или боя, или во время, назначенное для контроля снаряжения перед боем (см. Т.43.1-3), а также в любое время соревнований по указанию судьи.

2. В момент выхода для проведения боя фехтовальщик должен явиться на дорожку полностью готовым к поединку: форменная одежда, куртка застёгнута, перчатка и оружие в руке, шнур соединён с двойником внутри гарды. Только маску можно нести в невооружённой руке.

До начала боя волосы фехтовальщика должны быть собраны и убраны в маску и/или одежду таким образом, чтобы:

- Они не закрывали поражаемую поверхность
- Не закрывали имя и национальность фехтовальщика
- Они не выпадали во время боя, что может вызвать его остановку

В случае нарушения этого правила судья может применить наказания 1-ой группы (Т.114, Т.116, Т.120)

3. Ни в коем случае одевание или раздевание не должно происходить на публике, исключая несчастный случай, который должен быть установлен обслуживающим врачом или представителем Медицинской комиссии (см. Т.87.8, Т.114, Т.116, Т.120).

4. Фехтовальщики должны являться на поле боя для проведения боёв с двумя экземплярами оружия (один запасной), двумя личными шнурами (один запасной), двумя масками (одна запасная) соответствующими правилам и отлично работающими (см. Т.45.1, Т.114, Т.116, Т.120).

5. Перед началом пульки, встречи (командные) или перед матчем тура прямого выбывания (личные или командные):

- 1) Если за 15 минут до назначенного времени начала пульки или командных соревнований (см. Т.43.2), если фехтовальщик или команда в полном составе не является по первому вызову судьи, фехтовальщик или команда будут исключены.
- 2) Если спортсмен не явился на поле боя во время первого вызова судьи за 10 минут до времени начала боя тура прямого выбывания (см. Т.43.2), он будет исключен.
- 3) Команда считается укомплектованной, если её представляет не менее 3 спортсменов, которые могут составлять команду согласно Правилам IWF для командных соревнований (0.42).
- 4) Во встрече смогут участвовать только члены команды (фехтовальщики, капитан команды и тренер) (см. Т.92.4), которые являются по первому вызову судьи за 15 минут до назначенного времени начала этой встречи.

6. Во время соревнования (личных или командных), когда фехтовальщик или команда не явятся на дорожку по первому вызову судьи готовыми к поединку, судья должен:

- фехтовальщик или член команды, который не пришёл вовремя, наказывается жёлтой карточкой;
- второй вызов осуществляется с интервалом в одну минуту после первого вызова – следует красная карточка для фехтовальщика или члена команды, не явившихся на дорожку;
- третий вызов и последний осуществляется с интервалом в одну минуту после второго – следует исключение из соревнований для неявившегося фехтовальщика в личных соревнованиях или для всей команды в командных соревнованиях.

7. Если фехтовальщик останавливает бой, покидая дорожку (см. Т.18.6), он будет наказан в соответствии с наказаниями, предусмотренными Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

## ФЕХТОВАЛЬНЫЙ ЭТИКЕТ

**Т.87.1.** Фехтовальщики должны вести бой честно и в точности следуя правилам, изложенным в главах настоящих Правил. Любое нарушение этих правил влечёт за собой наказания, описанные ниже (см. Т.114 -Т.120).

2. Всякий бой должен сохранять вежливый и лояльный характер. Любое ненормальное действие (беспорядочное ведение боя, ненормальные передвижения, грубо нанесённые уколы (удары), удары, нанесённые гардой, уколы (удары), нанесённые после потери баланса) и неспортивное поведение категорически запрещены (см. Т.114 -Т.120). В случае таких нарушений укол, возможно нанесённый виновным участником, аннулируется.

3. а) Перед началом каждого боя два фехтовальщика должны отсалютовать противнику, судье и зрителям. Равнозначно, после нанесения последнего укола бой не считается законченным, пока спортсмены не отсалютуют друг другу, судье и зрителям. До этого им нужно оставаться на дорожке и ждать решения судьи, после принятия решения они должны отсалютовать и пожать друг другу руки. Если один или оба спортсмена отказывается салютовать или пожать руки в соответствии с этим правилом, судья применяет наказания 4-ой группы (см. Т.114, Т.119, Т.120).

б) Во время или после боя, даже если фехтовальщик уже ушёл с дорожки, любое неспортивное поведение, например, грубый или опасный бросок чьей-либо маски (или любого другого снаряжения) наказывается согласно Пункту Т.119 (см. Т.82.1,2,3)

### 4. Пассив:

а) *односторонний пассив* (распространяется на личные бои в пульке, в туре прямого выбывания и все бои командных встреч):

Односторонний пассив заканчивается, как только фехтовальщик возвращается в положение «К бою» (тело выпрямлено и перпендикулярно коляске).

После 15 сек. **одностороннего** пассива судья должен наказать безынициативного фехтовальщика в соответствии с Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

В отличие от двухстороннего пассива, судья не должен переходить к следующему периоду или последней минуте.

- б) двухсторонний пассив** (распространяется на личные бои в туре прямого выбывания и все бои командных встреч):

Когда оба фехтовальщика показывают свое нежелание фехтовать, судья должен немедленно дать команду «Стоп».

## **НЕЖЕЛАНИЕ ФЕХТОВАТЬ (ПАССИВ)**

Если хотя бы один из критериев выполняется:

1. критерий времени: приблизительно одна минута фехтования без нанесённого укола
2. большая дистанция (оба фехтовальщика отклонились назад в своих колясках) в течение 15 сек.

### **5. Личные соревнования**

- а) Во время первого или второго периода в боях тура прямого выбывания, когда оба спортсмена явно выражают свое нежелание фехтовать, судья переходит к следующему периоду, без минутного перерыва.
- б) Когда оба фехтовальщика явно выражают свое нежелание фехтовать в течение третьего периода времени в боях тура прямого выбывания, судья переходит к последней минуте фехтования. Последняя минута, которую фехтуют до её истечения, будет решающей и пред её началом разыгрывается приоритет, чтобы выявить победителя в случае, если по окончанию минуты счёт будет равным.

### **6. Командные соревнования**

- а) Если обе команды явно выражают своё нежелание фехтовать во время командной встречи, судья переходит к следующему бою.
- б) Если обе команды явно выражают своё нежелание фехтовать во время последнего боя, судья переходит к последней минуте фехтования. Последняя минута, которую фехтуют до её истечения, будет решающей и пред её началом разыгрывается приоритет, чтобы выявить победителя в случае, если по окончанию минуты счёт будет равным.

**7.** Находясь на поле боя или вне его, фехтовальщик не должен снимать маску до команды судьи «Стоп». Ни в коем случае он не может обращаться к судье до вынесения им решения (см. Т.114, Т.116, Т.120).

**8.** Ни при каких обстоятельствах фехтовальщики не могут оставлять свою одежду на дорожке, даже чтобы поменять шнур (см. Т.114, Т.116, Т.120).

**9.** Сразу же после окончания боя судья должен чётко объявить счёт обоим фехтовальщикам, который будет передан в Технический Директорат. Он должен чётко объявить: «Мистер Х выиграл Мистера Y со счётом ...»

## **ЛИЧНЫЙ РЕЗУЛЬТАТ**



**Т.88.** Фехтовальщики должны фехтовать в полную силу до конца соревнований для того, чтобы занять наилучшее место, не отдавая и не испрашивая укола у кого бы то ни было (см. Т.114, Т.119, Т.120).

### **РУКОВОДИТЕЛЬ ДЕЛЕГАЦИИ**

**Т.89.** В каждом соревновании участники одной страны должны возглавляться руководителем делегации (участником соревнований или нет), ответственным перед Техническим Директоратом и Организационным Комитетом за дисциплину, поведение и соблюдение спортивной этики спортсменами своей делегации.

### **КАПИТАН КОМАНДЫ**

**Т.90.1.** В командных соревнованиях только капитан команды имеет право обращаться к судье и/или членам Судейской коллегии, чтобы решить с ними вопросы технического характера и подавать протесты. Процедура протестов описана в Пунктах Т.122 и Т.123.

**2.** Члены команды, строго выполняющие указания капитана команды, не могут считаться ответственными перед компетентными органами руководства. Однако они лично несут ответственность за все действия, совершенные помимо указаний своего капитана, и за все допущенные ими нарушения положений настоящих Правил.

### **СУДЬИ И АССИСТЕНТЫ**

**Т.91.** Они должны выполнять свои обязанности не только с абсолютной беспристрастностью, но также с постоянным и пристальным вниманием (см. Т.34.1).

### **ТРЕНЕРЫ, СЕКУНДАНТЫ И ТЕХНИКИ**

**Т.92.1.** Во время тура прямого выбывания личных соревнований тренерам, медицинскому и техническому персоналу не разрешается находиться рядом со своими фехтовальщиками; тренеру разрешено находиться внутри соревновательной зоны в месте, указанном организаторами.

**2.** Судья может разрешить, когда он сочтёт это необходимым, оказать кратковременную помощь участнику.

**3.** Каждая страна, спортсмен которой участвует в проходящих соревнованиях, может назначить максимум двух человек, которые имеют право находиться рядом с дорожкой, за её пределами, но рядом с точкой доступа. Около входа организаторы должны предусмотреть места для этих лиц.

**4.** В командных соревнованиях должно быть место, отведённое для членов команды. Только капитан команды и один тренер могут находиться со спортсменами в этой зоне.

Желательно, если место, отведённое для команды, будет выделено жёлтой линией или любым другим способом. Оно должно быть, как минимум, 9 м<sup>2</sup> и расположено на расстоянии 2 - 6 м. от каждого края и за пределами дорожки, размер которой 18x8 м.

**5.** Во время командных соревнований, члены команды, не фехтующие в данное время, должны оставаться в отведённой для них зоне.

6. Во время командных соревнований никто не имеет права заходить на дорожку без разрешения судьи. В случае нарушения данного правила судья наказывает виновную команду, согласно Пунктам Т.114, Т.116, Т.120. Предупреждение, данное команде, распространяется на всю встречу. Если фехтовальщик в течение этой же встречи совершает иное нарушение из 1-ой группы, то судья наказывает его Красной карточкой.

## **ЗРИТЕЛИ**

**Т.93.** Зрители не должны нарушать порядок во время соревнований, не должны делать ничего такого, что могло бы повлиять на участников или судью, и обязаны уважать его решение даже в том случае, если они с ним не согласны. Зрители должны подчиняться указаниям судьи, которые тот сочтёт необходимым сделать (см. Т.82.3/4, Т.118, Т.120).

## **Глава 2. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ ОРГАНЫ И ИХ КОМПЕТЕНЦИЯ**

Следующие Пункты регулируют дисциплину только в зале соревнований. В зависимости от серьёзности установленных нарушений, они не исключают применения Дисциплинарного кодекса в соответствующих Уставах IWF и IWAS, которые подтверждают или, в некоторых случаях, заменяют следующие Пункты.

### **ОРГАНЫ ЮРИСДИКЦИИ**

**Т.94.** Порядок и дисциплина на соревнованиях по фехтованию зависят в различной степени от следующих лиц и органов:

- Судьи (см. Т.96)
- Технического директората (см. Т.97, 0.56 - 0.62)
- Исполком IWF и его представители
- Исполкома МПК на Паралимпийских играх (см. Т.98)
- Исполкома IWAS

См. также Дисциплинарные правила IWF и Устав IWAS.

### **ПРИНЦИП ЮРИСДИКЦИИ**

**Т.95.1.** Независимо от того, какой орган юрисдикции принял решение, на это решение может быть подана апелляция в высшую инстанцию, но только один раз.

**2.** Никакое решение не может быть изменено, если оно было принято «**по факту**» (см. Т.122.1/2).

**3.** Апелляция против любого решения приостанавливает действие этого решения только при условии, что она может быть рассмотрена немедленно.

4. При подаче любой апелляции необходимо внести гарантийный взнос; эти взносы могут быть конфискованы в пользу IWF, если обжалование отклонено как необоснованное; решение об этом выносится органом юрисдикции, который рассматривает обжалование. Однако протест на решения судьи подаётся без упомянутого гарантийного взноса (см. Т.122).

## **СУДЬЯ**

**Т.96.1.** В компетенцию судьи входит не только руководство боем, вынесение решений об уколах и контроль за снаряжением; он должен также следить за соблюдением порядка во время соревнований, которые он судит (см. Т.35.2.и).

2. В качестве руководителя боя, присуждающего уколы, он может также в соответствии с Правилами штрафовать участников либо путём отказа присудить в их пользу действительно нанесённый укол противнику, либо путём присуждения им укола, который на самом деле не был получен фехтовальщиком, либо путём отстранения участника от соревнований, которые он судит, после или без предупреждения в зависимости от обстоятельств. Принятые им решения такого рода по факту являются окончательными (см. Т.122.1/2).

3. По праву юрисдикции, которым он обладает по отношению к фехтовальщикам, участвующим или присутствующим на соревновании, которое он судит, судья может предложить Техническому Директорату удаление с места соревнований зрителей, тренеров и других лиц, сопровождающих участников (см. Т.114, Т.118, Т.120).

4. Он может предложить Техническому Директорату любые другие наказания, которые он считает нужными (отстранение от участия во всём соревновании, временное запрещение участвовать в соревнованиях или дисквалификация) (см. Т.97.3).

5. Технический Директорат вместе с представителем IWF являются апелляционной инстанцией по решениям судьи. В случае равного количества голосов представитель IWF имеет решающий голос.

## **ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОРАТ (см. 0.56 – 0.62)**

**Т.97.1.** Технический Директорат, представитель судей и руководитель соревнований обладают правом юрисдикции по отношению ко всем фехтовальщикам, участвующим или присутствующим на соревнованиях, которыми они руководят.

2. В случае необходимости они могут вмешаться по собственной инициативе во все конфликты.

3. Также они могут поддерживать порядок и дисциплину во время соревнований и накладывать любые предусмотренные Правилами наказания.

4. Технический Директорат, кроме того, может передавать непосредственно в главный офис IWF ЕС и IWAS сведения о принятых во время соревнований дисциплинарных наказаниях, а также возможные просьбы о вынесении выговора, временном запрещении участвовать в соревнованиях, распространении наказаний, окончательном запрещении участвовать в соревнованиях, а также обращения с кассационными жалобами.

5. Технический Директорат обязывает выполнять все наказания, вынесенные последней инстанцией или не имеющие отсроченного характера (см. Т.95).

6. Решения Технического Директората, представителя судей и руководителя соревнований, принятые в связи с возникшими ситуациями или в официальном порядке (первая инстанция), могут быть обжалованы в IWF EC.

7. Решения Технического Директората, представителя судей и руководителя соревнований осуществляются незамедлительно. Никакой протест против решения не приостанавливает действия решения во время соревнований.

### **ИСПОЛКОМ МПК НА ПАРАЛИМПИЙСКИХ ИГРАХ**

**Т.98.** Исполком МПК решает в качестве последней инстанции все спорные вопросы, возникшие во время Паралимпийских игр и не имеющие технического характера. Он действует либо по собственной инициативе, либо по просьбе Национального Паралимпийского Комитета, IWAS или Организационного комитета.

### **ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ КОМИТЕТ IWF**

**Т.99.1.** Все дисциплинарные вопросы, направленные в IWF национальными федерациями, Техническим Директоратом или любым другим компетентным лицом во время проведения официальных соревнований IWF, направляются в Исполком IWF и Главный офис IWAS. Последний передаёт их в компетентный орган.

2. IWF и IWAS, в рамках территорий, подвластных IWAS, улаживают все дисциплинарные вопросы, направленные в IWF, и выносят решения по всем протестам, принятым Техническим Директоратом и представителем Исполкома IWF.

3. В экстренных случаях Исполком IWF может принять административные меры, необходимые для приостановки лицензии обвиняемого в соответствии с Дисциплинарным кодексом. См. Дисциплинарный Кодекс IWF и Устав IWAS.

## **Глава 3. НАКАЗАНИЯ**

### **КАТЕГОРИИ НАКАЗАНИЙ**

**Т.100.** Существуют различные категории наказаний, налагаемых за разные виды нарушений (см. Т.114).

1. Наказания, налагаемые за нарушения, допущенные во время боя, и которыми являются:

- отказ засчитать фактически нанесённый укол;
- присуждение укола, фактически не полученного;
- отстранение от участия в данном виде соревнований.

2. Дисциплинарные наказания, налагаемые за нарушения порядка, дисциплины или спортивной этики, которыми являются:

- присуждение укола, фактически не полученного,
- отстранение от участия в данном виде соревнований,
- отстранение от участия в турнире,

- удаление с места проведения соревнования,
- дисквалификация,
- выговор,
- штраф,
- временное запрещение участвовать в соревнованиях,
- окончательное запрещение участвовать в соревнованиях.

**Т.101.1.** Все эти наказания, кроме окончательного запрещения участвовать в соревнованиях, могут быть применены компетентными органами на соревнованиях – Судья и Технический Директорат.

2. Временное запрещение участвовать в соревнованиях может быть принято этими компетентными органами только в случае, если фехтовальщик отказывается сделать салют (см. Т.87.3, Т.120)

## **НАКАЗАНИЯ ВО ВРЕМЯ БОЯ**

### **ОТКАЗ ЗАСЧИТАТЬ ФАКТИЧЕСКИ НАНЕСЁННЫЙ УКОЛ**

**Т.103.** Несмотря на то, что фехтовальщик фактически нанёс противнику укол (удар) в поражаемую поверхность, этот укол (удар) может быть не засчитан, либо по той причине, что укол не был нанесён в течение времени, отведённого для боя, либо из-за неисправности электрооборудования, либо потому, что этот укол (удар) сопровождался грубостью, либо по любой другой причине, предусмотренной Правилами (см. Т.18.1/3, Т.20.2, Т.21.2/4, Т.22, Т.26, Т.27, Т.32.2, Т.41.2, Т.45.3, Т.53.3, Т.60.2/6, Т.66.1, Т.67, Т.68, Т.70.3, Т.73.1 – 4, Т.80, Т.87.2, Т.96.2, Т.114.2, Т.120).

### **ПРИСУЖДЕНИЕ УКОЛА, ФАКТИЧЕСКИ НЕ ПОЛУЧЕННОГО**

**Т.104.** Фехтовальщику может быть присуждён укол (удар), который фактически не был им получен, за нарушение, которое помешало противнику фехтовать (использование невооруженной руки и т.д.) (см. Т.120).

### **ОТСТРАНЕНИЕ ОТ УЧАСТИЯ В ДАННОМ ВИДЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

**Т.105.1.** Участник, который совершает в ходе боя грубость или недопустимые действия по отношению к своему противнику, а также участник, который не фехтует в полную силу или который использует нечестный сговор со своим противником, может быть отстранён от участия в данном виде соревнований.

2. Участник, отстранённый от участия в данном виде соревнований, не может более выступать в этом виде соревнований, даже если он уже завоевал право выступать в следующей ступени. Он теряет право на место в классификации, и все фехтовальщики, находившиеся ниже по результатам соревнований, поднимаются на одно место вверх. При необходимости два третьих места решаются согласно составу таблицы. При любых обстоятельствах только фехтовальщики, получившие очки на соревнованиях, могут переместиться вверх в результатах соревнований.

## **ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ НАКАЗАНИЯ**

## **ОТСТРАНЕНИЕ ОТ УЧАСТИЯ В ДАННОМ ВИДЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

- Т.106.1.** Решение об отстранении от участия в данном виде соревнований также может быть вынесено за дисциплинарное нарушение (неявка на поле боя, оружие не соответствует правилам, недопустимое поведение по отношению к судье и т.д.).
- 2.** Последствия этого отстранения для участника такие же, как те, которые определены в Пункте Т.105, приведённой выше.

## **ОТСТРАНЕНИЕ ОТ УЧАСТИЯ В ТУРНИРЕ**

- Т.107.1.** Турнир – это название совокупности соревнований, проводимых в одном месте, в одно и то же время и по тому же поводу.
- 2.** Фехтовальщик, отстранённый от участия в турнире, не допускается больше к участию ни в одном соревновании данного турнира ни в этом, ни в другом виде оружия.
- 3.** Когда такая санкция применяется в отношении команды, то положение каждого её члена должно рассматриваться в индивидуальном порядке, и может оказаться, в зависимости от обстоятельств, что один из членов данной команды получит иное дисциплинарное наказание, чем другие (см. Т.90.2).

## **УДАЛЕНИЕ С МЕСТА СОРЕВНОВАНИЙ ИЛИ ТУРНИРА**

- Т.108.** Все участники или другие присутствующие люди (тренеры или технический персонал, сопровождающие, официальные лица, зрители) могут быть удалены, что влечёт за собой запрещение им присутствовать в месте, где проходят соревнования или турнир, на время их проведения (см. Т.120). Эта мера не даёт права на восстановление кому бы то ни было.

## **ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

- Т.109.1.** Дисквалификация фехтовальщика (например, в силу того, что он не отвечает возрастным условиям, условиям вида соревнований или другим условиям соревнований) не влечёт за собой обязательно временного или окончательного запрещения ему участвовать в соревнованиях, если это нарушение не было умышленным; однако за умышленно нечестные нарушения на фехтовальщика может быть наложено дополнительное наказание.
- 2.** Команда, воспользовавшаяся дисквалифицированным участником, должна разделить судьбу этого участника, то есть она также дисквалифицируется.
- 3.** Последствия этой дисквалификации такие же, как и при отстранении от участия в соревнованиях (см. предыдущий Пункт Т.105).

## **ВЫГОВОР**

- Т.110.** В случае, когда нарушение не влечёт более строгого дисциплинарного наказания, участнику или официальному лицу может быть вынесен выговор.

## **ВРЕМЕННОЕ ЗАПРЕЩЕНИЕ УЧАСТВОВАТЬ В СОРЕВНОВАНИЯХ**

**Т.111.1.** Фехтовальщику может быть запрещено участвовать в официальных соревнованиях IWAS в течение назначенного срока.

2. Любое другое временно отстранённое лицо не может выполнять свои функции в течение срока и в месте, определённом этим наказанием.

### **ОКОНЧАТЕЛЬНОЕ ЗАПРЕЩЕНИЕ УЧАСТВОВАТЬ В СОРЕВНОВАНИЯХ**

**Т.112.** Это запрещение влечёт за собой те же последствия, что и временное запрещение с той лишь разницей, что оно является окончательным.

### **ОГЛАШЕНИЕ НАКАЗАНИЙ**

**Т.113.1.** Технический Директорат должен незамедлительно сообщить в Исполком IWF и главный офис IWAS о наказаниях, вынесенных во время проведения соревнований, и об их причинах (см. Т.97.5).

2. На Паралимпийских играх Технический Директорат должен поставить в известность МПК через Организационный комитет.

## **Глава 4. НАКАЗАНИЯ И КОМПЕТЕНТНЫЕ ОРГАНЫ ЮРИСДИКЦИИ**

### **ВИДЫ НАКАЗАНИЙ**

**Т.114.1.** Существует три вида наказаний, применяемых в случае нарушений, указанных в таблице Пункта Т.120. Если судье надо наказать фехтовальщика, совершившего одновременно несколько видов нарушений, то вначале он должен наказать самое серьёзное из них.

2. Наказания распространяются на группу нарушений и действительны на один бой за исключением тех, которые объявляются Чёрной карточкой, что означает отстранение от участия в соревнованиях, временное отстранение от участия в соревнованиях и следующих двух соревнованиях в этом виде оружия.

Однако команда, исключённая из турнира из-за Чёрной карты, наложенной на одного из её участников, не исключена как команда из следующих соревнований, но в них не может участвовать отстранённый фехтовальщик.

Некоторые нарушения могут повлечь аннулирование укола, нанесённого виновным участником. В ходе боя аннулируются только уколы, нанесенные в связи с нарушением (см. Т.120).

3. Существуют следующие виды наказаний:

- а) предупреждение, объявляемое Жёлтой карточкой, которой судья указывает на виновного участника. Таким образом, участник знает, что его новое нарушение повлечёт штрафной укол;
- б) штрафной укол, объявляемый Красной карточкой, которой судья указывает на виновного участника. Этот укол добавляется к счёту его противника и может повлечь, если речь идёт о последнем уколе, поражение в бою. Кроме того, за Красной карточкой может последовать только другая Красная или Чёрная карточка, в зависимости от вида второго нарушения (см. Т.120);

в) отстранение от участия в данном виде соревнований, временное отстранение от участия в данных соревнованиях и ещё на два месяца активного сезона, демонстрируется Чёрной картой, показанной виновному.

г) удаление с места соревнований (любое лицо, нарушающее порядок).

4. Все предупреждения (Жёлтые карточки), штрафные уколы (Красные карточки) и отстранения от участия (Чёрные карточки), также, как и группы, к которым они принадлежат, должны быть отмечены в протоколах боя, пульки или командной встречи.

## КОМПЕТЕНЦИЯ

**Т.115.** Различные нарушения и наказания за них, указанные в различных частях Правил, приводятся в Пункте Т.120. Они подразделяются на 4 группы (см. Т.116 - Т.119). Определение всех наказаний находится в компетенции судьи. Официальное вмешательство технического директора всегда возможно (см. Т.97.1 - 3).

## НАРУШЕНИЯ 1-Й ГРУППЫ

**Т.116.** В 1-й группе первое нарушение, каким бы оно ни было, наказывается Жёлтой карточкой (предупреждение). Если участник совершает в том же бою такое же или другое нарушение этой группы, судья показывает ему каждый раз Красную карточку (штрафной укол). Если виновный участник уже наказывался Красной карточкой за нарушения второй или третьей группы, он получает снова Красную карточку в случае первого же нарушения, относящегося к 1-й группе.

## НАРУШЕНИЯ 2-Й ГРУППЫ

**Т.117.** Во 2-й группе каждое нарушение, начиная с первого, наказывается Красной карточкой (штрафной укол).

## НАРУШЕНИЯ 3-Й ГРУППЫ

**Т.118.1.** В 3-й группе первое же нарушение наказывается Красной карточкой, т.е. штрафным уколом (даже если виновный участник уже получил Красную карточку за нарушения, относящиеся к 1-й или 2-й группам).

2. Если участник совершает в том же бою, такое же или другое нарушение этой группы, судья наказывает его Чёрной карточкой (отстранение от участия в соревнованиях, временное отстранение из турнира и двух последующих месяцев сезона).

3. Любое лицо, находящееся вне дорожки, которое нарушает порядок во время соревнований, получает:

а) после первого нарушения – Жёлтую карточку, которая действует в течение всех соревнований, которая должна быть отмечена в протоколе и зарегистрирована в Техническом Директорате;

б) после второго нарушения на этом же соревновании – Чёрную карточку (получивший должен покинуть место проведения соревнований).

4. В наиболее серьёзных случаях судья может удалить нарушителя из зала сразу же.



## НАРУШЕНИЯ 4-Й ГРУППЫ

**Т.119.** В 4-й группе первое же нарушение – Чёрной карточкой (отстранение от участия в данном виде соревнований или временное отстранение из турнира и двух последующих месяцев сезона).

Однако команда, исключённая из турнира из-за Чёрной карты, наложенной на одного из её участников, не исключена как команда из следующих соревнований, но в них не может участвовать отстранённый фехтовальщик.

## НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ ЗА НИХ

**Т.120.** Таблица нарушений и наказаний

**ЭТА ТАБЛИЦА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ УДОБСТВА: ЭТО НЕ ЗАМЕНА ПОЛНЫХ ТЕКСТОВ ПУНКТОВ, С КОТОРЫМИ НАДО КОНСУЛЬТИРОВАТЬСЯ ПРИ ВОЗНИКНОВЕНИИ ВОПРОСОВ**

**Таблица нарушений и наказаний**

НАРУШЕНИЕ	СТАТЬЯ	При первом нарушении	При втором нарушении	При каждом последующем нарушении
Отсутствие имени и страны на спине и отсутствие страны в нижней части токопроводящего фартука на всех официальных соревнованиях IWF, отсутствие национальной символики или логотипа, или отсутствие утвержденного дизайна тормозных подкладок, на Паралимпийских играх, Зональных чемпионатов и Чемпионатом мира, на всех схватках, индивидуальных или командных.	Т.45.4	<b>ИСКЛЮЧЕНИЕ ИЗ СОРЕВНОВАНИЙ</b>		
Отсутствие имени или страны на спине после замены несоответствующей правилам куртки Отсутствие страны на токопроводящем фартуке после замены токопроводящего фартука, который не соответствует требованиям.	Т.45.5			
Отсутствие спортсмена у дорожки после первого вызова судьей, или за 15 минут до обозначенного старта пульки/ командной встречи/ боя тура прямого выбывания	Т.86.5			

● Отсутствие спортсмена на дорожке во время соревнования после трёх вызовов судьей с интервалами в 1 минуту	t.86.6	<b>После 1-го вызова</b>	<b>После 2-го вызова</b>	<b>Исключение после 3-го вызова</b>
<b>ГРУППА 1</b> (Распространяется только на текущий бой. Спортсмен, нарушивший правило из 1-й группы и уже имеющий Красную карту, будет наказан следующей Красной картой).		<b>При первом нарушении</b>	<b>При втором нарушении</b>	<b>При каждом последующем нарушении</b>
● Умышленная смена позиции сидя в коляске, или старт до команды «Начали!»	T.17.6, T.24			
Уход с дорожки без разрешения	T.18.6			
● Поворот спиной к сопернику	T.21.2			
● Закрытие / замена поражаемого пространства	T.22.2, T.49.1, T.72.2			
● Касание / держание электрической экипировки	T.22.3			
● Подъём с коляски	T.25, T.26			
● Систематическая или умышленная потеря баланса или открепление/поломка коляски	T.27.1, T.28.2			
Остановка боя без уважительной причины	T.31.2			
Одежда / оружие / коляска не работают или не соответствуют правилам. Изгиб клинка превышает допустимое значение. Отсутствие запасного работающего оружия или шнура	T.45.1/2/3 а)2, T.86.4			
Выпрямление оружия о поверхность дорожки	T.46.2, T.61.2, T.70.5			
Шпага и рапира: волочить и втыкать оружие в дорожку	T.46.2, T.61.2			
● Прижимать неизолированную часть своего оружия к электрокортке	T.53.3			
● Сабля: удар гардой	T.70.3			
Отказ подчиниться судьё	T.82.2, T.84			
Неубранные волосы	T.86.2			
Толкание, беспорядочное фехтование. Снятие маски до команды судьи «Стоп!»; раздевание на дорожке	T.86.3, T.87.2/7/8			
● Неправильные движения на дорожке. Уколы, нанесённые с жестокостью, во время или после падения	T.87.2			

	Пассивность одного из спортсменов	T.87.4a			
	Неоправданные обращения или жалобы	T.122.2/4			
+	Выход на дорожку без разрешения Судьи	T.92.6			
<b>ГРУППА 2</b>			При первом нарушении	При втором нарушении	При каждом последующем нарушении
•	Использование невооружённой руки	T.22.1			
	Систематическая или умышленная потеря баланса или открепление коляски	T.27.1, T.28.2			
	Поломка коляски для получения преимущества	T.28.2			
	Остановка боя из-за травмы или повреждений, определённых врачом как незначительные	T.33			
•	Отсутствие маркировочных знаков на оружии и коляске	T.45.3			
	Отсутствие имени на спине, отсутствие страны на токопроводящем фартуке, отсутствие национальной униформы или логотипа, или отсутствие утвержденных тормозных подкладок, когда это необходимо, на личных и командных Кубках мира)	T.45.4			
•	Умышленные уколы мимо соперника	T.53, T.66			
•	Опасное, грубое или с особой жестокостью произведённое действие, удар гардой или ручкой	T.87			
<b>ГРУППА 3</b>			При первом нарушении	При втором нарушении	
	Спортсмен, находясь на дорожке, нарушает порядок. В самых серьёзных случаях Судья может дать Чёрную карту сразу же (T.118.4)	T.82.3/4, T.83, T.96.2, T.118.3/4			
•	Нечестное фехтование	T.87.1			
	Нарушение против норм морального поведения				
	Любой человек вне дорожки нарушает порядок проведения соревнования. В самых серьёзных случаях Судья может дать Чёрную карту сразу же (T.118.4)	T.82.3/4, T.83, T.96.3, T.118.3/4	Действительно на протяжении и всего соревнования		

			ия		
	Разминка или тренировка без фехтовального костюма или экипировки, соответствующей правилам IWF.	T.15.2			
	Неспортивное поведение	T.87.2			
<b>ГРУППА 4</b>			При первом нарушении		
●	Спортсмен имеет электронное средство связи, позволяющее ему получать информацию во время боя	T.43.1.e, T.44.2, T.45.3a.6			
	Подделка или перемещение знаков маркировки	T.45.3a.3,4			
	Снабжение экипировки оборудованием, позволяющими произвольно вызывать регистрацию уколов или вызывать бездействие аппарата	T.45.3a.5			
	Отказ вести бой с определённым соперником (в личных или командных соревнованиях)	T.85.1			
	Нарушение спортивного поведения	T.87.2, T.105.1			
	Отказ приветствовать соперника, судью и зрителей до или после боя	T.87.3			
	Участие в сговоре, поддавание сопернику,	T.88, T.105.1			
●	Умышленная жестокость	T.105.1			
	Допинг	T.127			

● – Сопровождается отменой действительного укола спортсмена, который нарушил правило.

«+» – Специальная Жёлтая карта для всей команды и действительная в течение всей командной встречи. Если во время той же командной встречи спортсмен совершает нарушение 1-ой группы, судья каждый раз дает ему Красную карточку.

**Жёлтая карта** – предупреждение (действительна на один бой). Если спортсмен совершает нарушение 1-ой группы, если у него уже была Красная карточка по любым другим нарушениям, то спортсмен сразу получает Красную карточку.

**Красная карта** – Штрафное очко.

**Чёрная карта** – исключение из соревнований, временное отстранение от соревнований на два месяца активного сезона, настоящего или предстоящего. Фехтовальщик получает Чёрную карту из 3-ей группы, только если он уже получил Красную карту за нарушения 3-ей группы.

## Глава 5. ПРОЦЕДУРА

### ПРИНЦИП

**Т.121.** Различные наказания налагаются компетентными органами, которые выносят своё решение, соблюдая справедливость, учитывая серьёзность нарушений и обстоятельства, в которых оно было совершено (см. Т.94, Т.114, Т.124).

## **ПРОТЕСТЫ И АППЕЛЯЦИИ**

### **ПРОТИВ РЕШЕНИЯ СУДЬИ**

**Т.122.1.** Решения судьи «по факту» не могут опротестовываться (см. Т.95.1/2/4, Т.96.2).

2. Если участник нарушает этот принцип, подвергая сомнению решение судьи «по факту», то он наказывается в соответствии с Правилами (см. Т.114, Т.116, Т.120). Но если судья нарушает точное предписание Правил или фактически применяет его в обратном смысле, то такой протест может быть принят к рассмотрению.

3. Этот протест должен быть сделан:

а) в личных соревнованиях — участником,

б) в командных соревнованиях — участником или капитаном команды

без всяких формальностей устно, но в вежливой форме, причём он должен быть адресован судье немедленно и прежде, чем будет принято решение о последующем уколе.

4. Если судья настаивает на своём мнении, то Технический Директорат имеет право вынести решение по этому протесту (см. Т.97). Если этот протест расценивается как необоснованный, участник получает наказания, предусмотренные Пунктами Т.114, Т.116, Т.120.

## **ДРУГИЕ ПРОТЕСТЫ И АППЕЛЯЦИИ**

**Т.123.1.** Жалобы и протесты должны быть сформулированы в письменном виде немедленно; они адресуются Техническому Директорату.

2. Протесты по составу пулек первого тура на Чемпионатах мира и Паралимпийских играх принимаются только до 19 часов дня, предшествующего данному виду соревнований (см. 0.10).

## **РАССЛЕДОВАНИЕ. ПРАВО ЗАЩИТЫ**

**Т.124.** Никакая санкция не может быть вынесена, прежде чем не будет проведено необходимое расследование, в ходе которого заинтересованные стороны должны будут представить свои объяснения устно или письменно в сроки, соответствующие обстоятельствам времени и места. По окончании этого срока решение о санкции вступает в силу.

## **ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЙ**

**Т.125.** Все решения различных органов юрисдикции принимаются большинством голосов. Голос Президента является решающим в случае равенства голосов.

## **РЕЦИДИВ (ПОВТОРЕНИЕ)**

**Т.126.1.** При нарушении спортивной этики, порядка или дисциплины, а также если участнику ранее был вынесен выговор или он был отстранён от участия в соревнованиях, дисквалифицирован или временно отстранён от участия в соревнованиях, повторением является совершение фехтовальщиком нового нарушения, не являющегося нарушением правил ведения боя в течение двух лет.

**2.** В случае повторения наказанием будет:

- а)** отстранение от участия в соревнованиях, если предыдущим наказанием было выговор;
- б)** дисквалификация в турнире, если предыдущим наказанием было отстранение от соревнований или дисквалификация в виде соревнований. См. также Дисциплинарный кодекс IWF и Устав IWAS

## **Глава 6. ДОПИНГ-КОНТРОЛЬ**

**Т.127.а)** Допинг запрещён IWF и IWAS. Любое нарушение этого правила влечёт за собой дисциплинарные санкции.

- б)** Допинг определяется как одно или несколько нарушений антидопинговых правил, которые изложены в Антидопинговых правилах IWAS.
- в)** IWF и IWAS присоединилась к Всемирному Антидопинговому Кодексу (ВАДА). Антидопинговые правила IWAS базируются на “Моделях положительного опыта” и принимает целиком “Обязательные положения” этого документа. IWF и IWAS принимает целиком документ “классы веществ и запрещённые методы” ВАДА.
- г)** IWF и IWAS сохраняет за собой право осуществлять допинговый контроль в течение соревнований — то есть во время любого соревнования, организованного под её контролем, также как и вне соревнования.
- д)** Спортсмены, которые участвуют в соревнованиях IWF, обязуются уважать антидопинговые правила IWAS, не использовать ни запрещённые вещества, ни запрещённые методы и согласны подчиниться любому антидопинговому контролю, как во время соревнований, так и вне его. Эти свидетельства должны быть подписаны их обладателями.
- е)** Все правила, касающиеся допингового контроля в момент официальных соревнований IWF и вне соревнований, фигурируют в статьях Антидопингового Положения IWAS.
- ж)** Наказания и последствия наказаний и продолжение нарушений антидопинговых правил предусмотрены Антидопинговыми правилами IWAS.
- з)** Фехтовальщики, которые нарушили эти Антидопинговые правила, будут подвергнуты процедурам, предусмотренным Антидопинговыми правилами. Сообщение о результатах контроля и решения, касающиеся наказаний, будет сделано IWAS, которая имеет право донести их до сведения всех Федераций.
- и)** Допинговые нарушения, совершенные и санкционированные в одной из Федераций членов IWAS, будут приняты в расчёт и применены ко всем странам членам IWAS.
- к)** Изменение антидопингового положения IWAS находится в компетенции IWAS.

## РАЗДЕЛ 2: ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

**Примечание:** относится ко всем правилам

- **IWAS** – International Wheelchair & Amputee Sports Federation – **Международная Федерация спорта ампутантов и людей на колясках.**
- **IWF** – IWAS Wheelchair Fencing – **Фехтование на колясках IWAS.**
- Слова, употреблённые в форме единственного числа мужского рода, могут быть использованы для обозначения форм множественного числа и женского рода, и наоборот.

### Глава 1. СОРЕВНОВАНИЯ

- 0.1.** Официальные соревнования IWF организуются согласно нижеследующим правилам.
- 0.2. 1.** Официальные соревнования IWF открыты для всех участников стран (в личных или командных соревнованиях), входящих в IWAS.
- 2.** Каждый участник соревнований обязательно должен быть классифицирован и быть в состоянии участвовать в соревнованиях (см. Книга 4. Классификация).

### Глава 2. ОРГАНЫ РУКОВОДСТВА И КОНТРОЛЯ

#### ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

- 0.3.** Организационный комитет – это коллектив лиц, в задачи которого входит организация соревнований.

#### ИСПОЛКОМ IWF

- 0.4.** На Паралимпийских играх, чемпионатах мира, Региональных чемпионатах, Кубках мира и IWAS играх Исполком IWF осуществляет контроль за действиями Технического Директората в соответствии со статьей 0.63.

#### ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОРАТ

- 0.5.** Техническая организация соревнований поручается Техническому Директорату, компетенция и обязанности которого указаны в Правилах (см. Т.97, 0.56 - 0.62).

#### СПЕЦИАЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ

- 0.6.** Организационный Комитет назначает следующий персонал:

### **1. Помощники, секретари и хронометристы**

Организаторы назначают помощников для фехтовальщиков, которые помогают им заехать и закрепиться в фехтовальной раме.

Организаторы назначают под свою ответственность секретарей для ведения протоколов пульки, боёв командной встречи или таблицы прямого выбывания и ведения счёта и карточек на табло, а также хронометристов, которые ведут время боёв (см. Т.30).

При проведении финалов Технический Директорат может назначить представителя или одного из нейтральных судей для контроля работы хронометриста, секретаря или технического специалиста по работе электрофиксаторов.

### **2. Специалист по работе электрофиксаторов.**

Организационный комитет должен назначить квалифицированных специалистов, которые внимательно следят за работой аппаратов, чтобы сообщить судье о зарегистрированных ими сигналах и предупредить его, даже в ходе боя, обо всех не нормальных явлениях, которые могут возникнуть.

### **3. Эксперты**

а) На всех соревнованиях Организационный Комитет должен назначить экспертов, компетентных в электрических аппаратах. Эти эксперты работают под руководством Технического Директората.

б) Эксперты могут поодиночке или совместно давать консультации судьям или техническому директорату по всем вопросам, относящимся к электрическим аппаратам.

в) Присутствующие члены Комиссии SEMI официально выполняют роль экспертов.

### **4. Мастера по ремонту**

На каждом соревновании Организационный Комитет должен обеспечить присутствие компетентных мастеров для устранения неисправностей электрического оборудования и, возможно, личного электрического снаряжения участников.

## **КОНТРОЛЬ ОБОРУДОВАНИЯ И ЭКИПИРОВКИ**

**0.7.** Контроль оборудования соревнований, а также экипировки участников должен проводиться в соответствии с Правилами по экипировке квалифицированным персоналом, назначенным Организационным комитетом. Если присутствуют назначенные члены Комиссии SEMI, то они ответственны за эту функцию, которая будет выполняться ими или под их контролем

## **Глава 3. ЗАЯВКИ НА СОРЕВНОВАНИЯ**

### **0.8. ОБЩИЕ ПРАВИЛА**

1. На Чемпионаты мира и Региональные Чемпионаты заявки организаторам подаются через сайт IWF и онлайн-систему регистрации Национальными Федерациями.



На Кубки мира фехтовальщики, желающие зарегистрироваться для участия в этих соревнованиях, должны сделать это через ответственные за фехтование на колясках Национальные Федерации или Ассоциации, которые являются членами IWAS, через сайт IWF и онлайн систему регистрации. На Кубках мира нет ограничения по количеству заявок, и фехтовальщики должны быть зарегистрированы согласно следующей информации: Имя, Фамилия, Категория, Дата Рождения, Страна, Клуб и виды оружия.

2. Фехтовальщику без официальной медицинской классификации не разрешается участвовать в соревнованиях IWF. Распределение спортсменов по категориям производится согласно решению официальных классификаторов, которые провели тестирования и классифицировали каждого спортсмена перед соревнованиями.

3. Ни один спортсмен не может участвовать в соревнованиях в категории ниже, чем та, в которую его классифицировали. (например, фехтовальщик Категории А не может участвовать в соревнованиях в Категории В).

Фехтовальщик может решить фехтовать в более высокой категории (например, фехтовальщик Категории В – в соревнованиях категории А), при условии, что он заявляет свое решение при регистрации и участвует только в этой категории в течение всех соревнований по фехтованию на этом турнире.

4. а) Чтобы считаться официальным «Чемпионатом мира», в нём должны участвовать минимум 6 фехтовальщиков из 4 стран IWAS.

. В случае, если количество фехтовальщиков меньше 6, то несколько Категорий могут быть объединены в одну.

**б) Для Региональных Чемпионатов и Кубков мира:**

- минимум 6 фехтовальщиков из 4 стран IWAS в Европе;
- минимум 4 фехтовальщика из 3 стран IWAS за пределами Европы.

## **Глава 4. РАСПИСАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ**

**0.9. 1.** Расписание соревнований должно быть опубликовано и доведено до сведения участников. В нём должно быть учтено время для отдыха фехтовальщиков между боями. Расписание должно быть составлено так, чтобы ни один фехтовальщик не был активно задействован более 10 часов в сутки. В любом случае, пулька, бой или командная встреча не могут начаться после полуночи или в то время, когда можно с уверенностью сказать, что они закончатся после полуночи.

2. Какой бы ни была выбранная формула соревнований, финалы должны начинаться в такое время, которое, учитывая местные обычаи, обеспечивало бы достаточно быструю передачу результатов соревнований для их опубликования.

3. Организаторы должны предусматривать в расписании время, достаточное для проведения контроля оружия и экипировки участников, то есть минимум один день на каждый вид оружия.

**0.10** На Чемпионатах мира и Паралимпийских играх объявления о первом туре личных и командных соревнований должны быть сделаны не позднее чем в 16 часов дня, предшествующего соревнованиям (см. Т. 123).

## Глава 5. ЛИЧНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

**0.11.** Личные соревнования состоят как минимум из одного тура пулек, после чего проводится основной тур прямого выбывания (может быть неполным) на 32 или 64 человека без утешительных боёв.

### ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ТУРА ПУЛЕК

**0.12.** Количество пулек:

- Только одна пулька, если количество участников меньше 10.
- В случае, если набирается 10 или более фехтовальщиков:
  - а)** Количество участников в пулке должно быть максимально возможным, но не превышать 7 человек.
  - б)** Разница в количестве участников в каждой пулке не должно превышать 1.

Однако если в результате отсутствия одного или нескольких фехтовальщиков одна или несколько пулек уменьшились до 4 или менее спортсменов, то организаторы должны добавить в эти пульки фехтовальщиков из других пулек и большим количеством участников, принимая во внимание рейтинг заменяемого фехтовальщика/-ов.

### СОСТАВЛЕНИЕ ПУЛЕК

**0.13.1.** Пульки составляются с учётом последнего официального рейтинга IWF и жеребьёвкой среди фехтовальщиков без рейтинга или с одинаковым рейтингом.

- 2.** Распределение участников по пулкам проводится таким образом, чтобы участники одной страны были в разных пулках, если это возможно.
- 3.** Порядок участников в пулках определяется жеребьёвкой.
- 4.** В пулках проводятся все бои.

**0.14.** Очередность боёв в пулках должна быть следующей:

#### 1. На одной дорожке

Пулька из 3-х участников	Пулька из 4-х участников	Пулька из 5 участников	
1-2	1-2	↓ 1-2	3-5 ↓
3-2	3-2	3-2	2-5
3-1	3-4	3-4	2-4
	1-4	5-4	1-4
	1-3	5-1	
	2-4	3-1	

Пулька на 6 человек		Пулька на 7 человек		
↓ 1-2	5-2 ↓	↓ 1-2	3-5 ↓	3-6 ↓
3-2	4-2	3-2	2-5	2-6
3-4	4-6	3-4	2-4	2-7
5-4	5-1	5-4	6-4	4-7
5-6	1-4	5-6	6-1	4-1
1-6	2-6	7-6	5-1	
1-3	3-6	7-1	5-7	
5-3		3-1	3-7	

Пулька на 8 человек			Пулька на 9 человек		
↓ 7-4	↓ 5-1	↓ 5-7	↓ 2-3	↓ 2-4	↓ 5-3
2-4	4-1	3-7	4-3	5-4	6-3
2-1	4-6	4-8	4-1	5-6	6-9
3-1	8-6	6-2	5-1	8-6	4-9
3-4	8-1		5-2	8-3	4-7
5-4	7-1		6-2	7-3	1-7
5-6	7-2		6-7	7-9	1-8
7-6	5-2		8-7	1-9	2-8
7-8	5-8		8-9	1-6	2-9
2-8	3-8		3-9	4-6	5-9
2-3	3-6		3-1	4-8	5-7
5-3 ↓	1-6 ↓		2-1 ↓	5-8 ↓	2-7

## 2. Пулька на 2-х дорожках

Пулька из 4 человек		Пулька из 5 человек		Пулька из 6 человек	
П.1	П.2	П.1	П.2	П.1	П.2
1-2	3-4	1-2	4-5	1-2	3-4
4-2	3-1	3-2	4-1	5-2	3-6
4-1	3-2	3-4	5-1	5-1	4-6
		2-4	5-3	3-1	4-2
		2-5	1-3	3-5	6-2
				4-5	6-1

				4-1	---
				2-3	6-5

Пулька из 7 человек		Пулька из 8 человек		Пулька из 9 человек	
П.1	П.2	П.1	П.2	П.1	П.2
1-2	4-5	1-2	5-6	5-1	3-9
3-2	4-6	3-2	7-6	6-1	4-9
3-7	1-6	3-4	7-8	6-2	4-8
2-7	1-5	1-4	5-8	7-2	3-8
2-4	6-5	1-3	5-7	7-1	3-4
3-4	6-7	6-3	2-7	2-1	6-4
3-1	5-7	6-1	2-8	2-5	6-8
4-1	5-2	5-1	4-8	7-5	1-8
4-7	6-2	5-2	4-7	7-9	1-3
1-7	6-3	6-2	3-7	2-9	5-3
3-5		6-4	3-8	2-4	5-6
		5-4	1-8	7-4	9-6
		5-3	1-7	7-8	9-1
		2-4	6-8	2-8	4-1
				2-3	4-5
				6-3	8-5
				6-7	8-9
				3-7	5-9

**0.15.** Когда в пульке входит несколько участников от одной страны:

1. Если они не составляют большинства участников в пульке, то они должны провести между собой бои прежде, чем будут встречаться с фехтовальщиками из других стран.
2. Если они составляют большинство участников в пульке, Технический Директорат устанавливает специальную очередность боёв, стараясь как можно меньше отклониться от принципа, описанного в 0.14 (см. выше), для того, чтобы избежать слишком большой нагрузки или слишком долгих перерывов для участников, которые находятся в меньшинстве.
3. Если в пульке участвуют фехтовальщики, не имеющие гражданства, то они должны сначала встретиться с фехтовальщиками той страны, которая является их родиной по рождению, после того как эти последние встретились между собой, а затем с фехтовальщиками страны, в которой они получили фехтовальную лицензию.

**0.16.1.** Когда бой в пульке прервался из-за непредвиденного случая и есть риск, что этот перерыв будет продолжительным, судья может (по согласованию с Техническим Директоратом или, возможно, с Организационным комитетом) изменить очередность боёв для того, чтобы обеспечить нормальное продолжение проведения соревнований.

2. Между двумя следующими подряд боями одного участника в пульке ему может быть предоставлен отдых продолжительностью в 3 минуты.

**0.17.** Бой в пульке закончен, когда:

1. а) один из участников нанёс 5 уколов (ударов). В этом случае в протокол пульки записывается итоговый счёт боя ( $V_5-D_n$ , где  $n$  – число уколов, нанесённых проигравшим участником);

б) в соревнованиях на шпагах, если участники достигли счёта 4:4, они должны фехтовать до решающего укола до истечения предусмотренного на бой времени. Последующие обоюдные уколы не засчитываются.

2. истекли 3 минуты боя (предупреждение о том, что осталась одна минута боя, не даётся)

а) если время боя истекло, когда счёт боя имеет разницу хотя бы в один укол, участник, нанёсший большее число уколов, считается победителем. В протоколе пульки записывается реальный счёт боя ( $V_N-D_n$ ), где  $N$  – число уколов, нанесённых выигравшим участником, а  $n$  – число уколов, нанесённых проигравшим участником);

б) в случае равного количества уколов по истечении времени боя участникам предоставляется дополнительная минута боя, в которой они фехтуют до решающего укола. Перед началом дополнительной минуты судья проводит жеребьёвку, чтобы определить, кому будет присуждена победа, если равное количество уколов сохранится после этой минуты.

в) в этом случае в протокол боя записывается реальный счёт боя

—  $V_N-D_n$ , если в дополнительной минуте нанесён решающий укол;

— если победитель определился в результате жеребьёвки –  $V_4-D_4$ , или  $V_3-D_3$ , или  $V_2-D_2$ , или  $V_1-D_1$  или  $V_0-D_0$ .

**0.18.** До начала соревнований Технический Директорат определяет и объявляет число участников, которые будут исключены из соревнований по результатам рейтинга, установленного после проведения пульк.

На Чемпионатах мира и Региональных чемпионатах это число не может быть менее 20 % и более 30 % от общего количества участников тура пульк.

На Кубках мира количество исключённых участников не может превышать 20%, и этот процент должен быть выбран таким образом, чтобы была полностью сформирована хотя бы таблица тура прямого выбывания на 16 фехтовальщиков. Если число участников соревнований меньше или равно 16, то ни один фехтовальщик не будет исключён после пульк.

**0.19.1.** После проведения пульк устанавливается общий рейтинг всех участников всех пульк, учитывая последовательно индексы: П/Б, УН-УП, УН

(П = число побед, Б = число боёв, УН = число нанесённых уколов, УП = число полученных уколов).

2. Сводная таблица рейтинга составляется следующим образом:

- а) Результаты, записанные в сводную таблицу, обобщаются, чтобы получить два необходимых индекса.
- б) Первый индекс, служащий для первого рейтинга, получается делением числа побед на число проведённых боев (формула П/Б).
- в) Фехтовальщик с наиболее высоким индексом (максимум 1) занимает 1 место.
- г) В случае равенства первых индексов для определения рейтинга берётся второй индекс – формула УН - УП, разность между общим числом нанесённых и общим числом полученных уколов в пульке.
- д) В случае равенства индексов П/Б и индексов УН - УП участник, нанесший большее число уколов, занимает место выше по рейтингу.
- е) В случае абсолютного равенства между двумя или несколькими участниками для определения их места в рейтинге проводится жеребьевка.

3. В случае абсолютного равенства у двух или нескольких участников, претендующих на последнее место в рейтинге, жеребьевка не проводится, и все эти участники переходят в следующую ступень, даже если это приведет к превышению их установленного числа.

## **ВЫБЫВАНИЕ**

**0.20.** Спортсмен, отстранённый или исключённый из пульки, в протокол записывается с нулевыми результатами, как если бы он не участвовал.

## **ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ТУРА ПРЯМОГО ВЫБЫВАНИЯ**

**0.21.** Таблица прямого выбывания составляется в соответствии с таблицей, приводимой в приложении, учитывая рейтинг участников и специальные правила для каждой соревнований (см. рис. 7а). При этом участники одной страны не «разводятся» (принцип «защиты принадлежности к странам» не применяется).

**0.22.** Организаторы соревнований должны объявить таблицу тура прямого выбывания и начиная с таблицы на 64 или на 32 участника указать в ней время начала каждого боя.

**0.23.1.** Бои тура прямого выбывания проводятся на 15 уколов (ударов) или заканчиваются по истечении 3 периодов по 3 минуты с минутными перерывами между периодами. Исключение: на саблях первый период заканчивается или по истечении 3 минут, или, когда один из участников наносит 8 ударов.

2. Во время минутных перерывов лицо, указанное до боя, может подходить и общаться со своим фехтовальщиком.

3. Хронометр, вмонтированный в электроаппарат, блокирует его по окончании каждого периода.

**0.24.1.** Бой заканчивается, когда

- один из участников нанёс 15 уколов (ударов)
  - или, когда 9 минут, отведённые на бой, истекли.
2. Участник, нанёсший большее число уколов, считается победителем.
  3. В случае равного количества уколов по окончании времени боя участникам даётся дополнительная минута, в которой они фехтуют до решающего укола. Перед этой минутой судья проводит жеребьёвку, которая определит победителя боя, если после этой минуты счёт останется равным.
  4. В протокол боя записывается реально достигнутый счёт.

## **ВЫБЫВАНИЕ**

- 0.25. Если по какой-либо причине участник не может фехтовать или не может закончить бой, его противник объявляется победителем этого боя. Участник, который выбыл, не теряет права на своё место в общем рейтинге соревнований.

## **ОЧЕРЕДНОСТЬ БОЁВ**

- 0.26.1. В каждом туре таблицы прямого выбывания (64, 32, 16 или 8 или 4) бои всегда проводятся в порядке таблицы сверху вниз.
2. Это правило должно применяться для каждой четверти таблицы, когда тур прямого выбывания проводится одновременно на 4-х или 8-ми дорожках.
3. Фехтовальщику всегда разрешено отдохнуть 10 минут между двумя боями подряд.

## **ФИНАЛ**

- 0.27.1. Финал, в соответствии с туром прямого выбывания, состоит из 4-х фехтовальщиков.

## **РАСПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ**

- 0.28.1. Общее распределение мест участников проводится следующим образом:
  - 1-е место: участник, выигравший бой за 1-е место,
  - 2-е место: участник, проигравший бой за 1-е место.
2. Два фехтовальщика, проигравшие полуфинальные матчи, занимают 3-е место, если нет необходимости разделить их.
3. Если же надо определить места каждого участника, то для определения 3-го и 4-го мест проводится бой между двумя участниками, проигравшими в полуфинале.
4. Остальные участники распределяются по турам таблицы в соответствии с рейтингом, определенным для составления таблицы.
5. Для участников, выбывших из тура пулек, места определяются в соответствии с их рейтингом в этом туре, и они занимают место после участников, вышедших в таблицу прямого выбывания.

- 0.29. – 0.41. («Смешанная формула» FIE – неактуальна для IWF)

## Глава 6. КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

### А. ЧЕМПИОНАТЫ МИРА И РЕГИОНАЛЬНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ

**0.42.** В каждом виде оружия команды состоят из трёх участников с запасным или без запасного участника.

Каждая команда должна включать в себя как минимум одного фехтовальщика категории «В» или «С». В случае замены в течение встречи в команде должен оставаться фехтовальщик категории «В» или «С».

Измерение дистанции проводится по правилам как для категорий «А» или «В».

Команда может начать встречу только в полном составе.

**0.43. 1.** Соревнования проводятся с полным туром прямого выбывания (с выявлением всех мест) с полной или неполной турнирной таблицей (см. рис. 7б).

**2.** Команды занимают места в таблице согласно своему последнему официальному командному рейтингу IWAS. Команды без рейтинга занимают последние места в турнирной таблице путем жеребьёвки.

**3.** Все места вплоть до 16-го будут разыгрываться. Начиная с 17-го места команда остаётся на том же месте, которое занимала по своему первоначальному месту в турнирной таблице.

**0.44.** Применяется следующая формула соревнований:

**1.** Формула – «эстафета» применяется в каждом виде оружия.

**2.** Три фехтовальщика одной команды фехтуют с каждым из трёх участников команды-соперницы (9 этапов «эстафеты»).

**3.** Бои каждой встречи проходят обязательно в следующем порядке:

3-6; 1-5; 2-4; 1-6; 3-4; 2-5; 1-4; 2-6; 3-5

В случае умышленного или неумышленного нарушения этого порядка все уколы, нанесённые после этого нарушения, аннулируются и встреча возобновляется в правильном порядке (см. Т.86).

**4.** Положение каждой команды в протоколе встречи (верх-низ) определяется жеребьёвкой. Затем капитаны команд определяют порядок (номера) участников.

**5.** Каждый этап «эстафеты» проводится на 5 уколов (5, 10, 15, 20 и т.д.); максимальное время на каждый бой – 3 минуты.

**6.** Два первых соперника фехтуют до тех пор, пока один из них не нанесёт 5 уколов максимум за 3 минуты.

Следующая пара соперников фехтует до 10 уколов максимум за 3 минуты, и так далее.

**7.** Если по истечении 3-х минут фехтовального времени счёт, предусмотренный для этого боя, не достигнут, следующая пара соперников начинает бой с достигнутого счёта и фехтует до счёта, предусмотренного для их боя, максимум за 3 минуты.



**8.** Командой-победительницей является та, которая первой нанесёт 45 уколов или та, которая нанесёт больше уколов в установленное время.

**9.** В случае равенства в счёте по окончании установленного времени в последнем бою этим же фехтовальщикам предоставляется дополнительная минута боя, в которой они фехтуют до решающего укола. До возобновления боя судья проводит жеребьёвку, чтобы определить, кому будет присуждена победа, если счёт останется равным после дополнительной минуты.

**10.a)** В ходе встречи капитан команды может попросить заменить одного из фехтовальщиков на запасного, заявленного до начала встречи. Эта замена может быть сделана только после окончания одного из боёв. Заменённый фехтовальщик может снова занять своё место в команде, но только вместо фехтовальщика, на которого он был изначально заменён. Эта вторая замена не разрешена, если первая замена была сделана по причинам, перечисленным в Пункте 0.44.11. Больше нельзя производить замену фехтовальщиков даже при несчастном случае или при чрезвычайных обстоятельствах. Объявление о замене участника команды должно быть сделано до начала боя, предшествующего ближайшему бою заменённого участника, и судья должен объявить об этом капитану команды соперников. На Чемпионате мира и Паралимпийских играх судья должен также немедленно сообщить об этом в Технический Директорат. После замены среди трёх основных фехтовальщиков команды всё ещё должен оставаться хотя бы один спортсмен категории «В» или «С».

**б)** Если произойдёт несчастный случай во время боя, следующего за просьбой о замене, капитан команды может аннулировать просьбу о замене.

**с)** Если капитан команды-соперницы также просил о замене, то она также может быть произведена или отменена.

**11.a)** Если участник команды вынужден прекратить фехтовать в одном из боёв из-за травмы, должным образом установленной медицинским представителем IWF, капитан его команды может просить ввести запасного, чтобы продолжить даже уже начавшийся бой со счёта, при котором травмированный участник был вынужден прекратить бой.

**б)** Однако заменённый фехтовальщик больше не может вновь фехтовать во время этой же встречи.

**12.** Если и участник команды, и запасной по каким бы то ни было причинам вынуждены выбыть из соревнований или если участник отстранён от соревнований, команда проигрывает встречу.

**13.** Если по каким-либо причинам команда не заканчивает уже начатое соревнование, Технический Директорат применяет правила личных соревнований. При этом каждая команда рассматривается как один участник.

**14.** Когда команда не выходит на старт против команды соперников, она рассматривается

**а)** как не закончившая начатого соревнования, если она уже фехтовала против другой команды (см. 0.25).

**б)** как не явившаяся на соревнование, если речь идёт о первой встрече.

## **V. КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ НА КУБКАХ МИРА**

**0.45.** Помимо нижеследующих аспектов соревнования проводятся в соответствии с правилами командных соревнований Чемпионатов мира.

**0.46.1.** Все места, вплоть до 16-го, будут разыгрываться. Начиная с 17-го места команда остаётся на том же месте, которое занимала по своему первоначальному месту в турнирной таблице.

2. Если команда не начнёт встречу, она будет дисквалифицирована, исключая случаи ранения или болезни, засвидетельствованные врачом надлежащим образом.

**0.47.1.** Таблица должна быть составлена в зависимости от рейтинга представленных команд накануне соревнования до 18 часов.

## **Глава 7. ОРГАНИЗАЦИЯ ОФИЦИАЛЬНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ IWF**

### **А. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

#### **ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

**0.48.** Программа соревнований по фехтованию на Чемпионатах мира и Региональных чемпионатах включает в себя следующие личные соревнования плюс 6 командных соревнований:

Соревнования Категории «С» проводятся только в случае достаточного количества участников.

- шпага женщины Категории «А»
- шпага женщин Категории «В»
- шпага мужчины Категории «А»
- шпага мужчины Категории «В»
- рапира женщины Категории «А»
- рапира женщины Категории «В»
- рапира мужчины Категории «А»
- рапира мужчины Категории «В»
- сабля мужчины Категории «А»
- сабля мужчины Категории «В»
- сабля женщины Категории «А»
- сабля женщины Категории «В»
- мужская командная шпага
- женская командная шпага
- женская командная рапира
- мужская командная рапира
- женская командная сабля
- мужская командная сабля

- (шпага женщины Категории «С»)
- (рапира женщины Категория «С»)
- (шпага мужчины Категории «С»)
- (рапира мужчины Категория «С»)

**2.** Программа соревнований на Кубках мира включает следующие виды соревнований плюс два из шести видов командных соревнований, упомянутых ниже (утвержденные спортивной комиссией IWF до начала каждого сезона)

- шпага женщины Категории «А»
- шпага женщин Категории «В»
- шпага мужчины Категории «А»
- шпага мужчины Категории «В»
- рапира женщины Категории «А»
- рапира женщины Категории «В»
- рапира мужчины Категории «А»
- рапира мужчины Категории «В»
- сабля мужчины Категории «А»
- сабля мужчины Категории «В»
- сабля женщины Категории «А»
- сабля женщины Категории «В»
- мужская командная шпага
- женская командная шпага
- женская командная рапира
- мужская командная рапира
- женская командная сабля
- мужская командная сабля

В дополнение хотя бы на одном Кубке мира в год должны проводиться соревнования на шпагах и рапирах для Категории «С».

Командные соревнования, утвержденные Исполкомом IWF, должны быть проведены на Кубках мира.

### **3. РАСПИСАНИЕ**

Для всех соревнований организаторы должны предоставить программу Исполкому IWF на одобрение.

**0.49.** Организационный комитет должен учитывать технические требования («Организация Кубков мира IWF», «организация Региональных чемпионатов IWF», «организация Чемпионатов мира IWF»), характерные для каждого отдельного вида соревнований.

## **ЗАЯВКИ НА СОРЕВНОВАНИЯ**

### **ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРИГЛАШЕНИЯ**

- 0.50.1.** На всех официальных соревнованиях IWF, за исключением Паралимпийских игр, официальным приглашением является письмо федерации-организатора, в котором она приглашает федерации-члены IWF принять участие в соревнованиях.
- 2.** Для Чемпионатов мира это приглашение должно быть направлено всем без исключения федерациям-членам IWF не позднее, чем за 6 месяцев до начала соревнований.
- 3.** Для соревнований Кубка мира это должно быть сделано за 3 месяца до их начала.

### **ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА**

- 0.51.** Вместе с официальным приглашением национальным федерациям должна быть направлена брошюра «Предварительная программа соревнований», которая должна содержать по меньшей мере следующую информацию:
  - а)** официальное название Организационного комитета, почтовый адрес, e-mail адрес, номера телефона и факса;
  - б)** предварительное расписания соревнований;
  - в)** организационные детали;
  - г)** сведения о транспорте, визах, таможенных условиях и т.д.;
  - д)** сведения о гостиницах, их ценах и их расположении относительно места проведения соревнований.

## **ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ**

- 0.52.** Обязательны для участия в Чемпионате мира и Региональных чемпионатах.

Формуляры заявок отправляются всем федерациям вместе с официальным приглашением. Федерации должны сообщить о своем намерении участвовать за три месяца до начала Чемпионатов.

- 0.53.** Заявки на Чемпионаты мира и Региональные чемпионаты

- 1.** За три месяца до начала соревнований федерации получают от организаторов заявочные формы, в которых требуется не позднее, чем за два месяца до начала соревнований, указать число спортсменов и команд, участвующих в соревнованиях.
- 2.** Имена спортсменов и составы команд и всех возможных запасных должны быть заявлены через сайт IWF, онлайн-систему регистрации (ophardt team sportevent) не позднее, чем за месяц до первого дня соревнований.
- 3.** Отмена заявки фехтовальщика.

После окончания сроков регистрации заявок не может быть отменено ни одной заявки в списке участников, кроме случаев непредвиденных обстоятельств или травм (медицинская справка обязательна), и тогда 70% взносов будет возвращено Местным организационным комитетом.

Если заявленный участник или команда не выходят на поле боя, их Федерация будет оштрафована на 250 Евро, оплачиваемых в IWF, кроме случаев подтвержденных непредвиденных случаев или травмы.

**4. Добавление фехтовальщика после окончания сроков регистрации.**

Тем не менее, один или несколько фехтовальщиков могут быть добавлены вплоть до 10 часов утра (по местному времени принимающего города) за один день до начала соревнований, после оплаты в IWF штрафа в 150 Евро за каждого участника. Для этого Национальная Федерация должна сделать запрос в IWF (копия в Технический директорат IWF), чтобы добавить одного или нескольких фехтовальщиков, сразу после оплаты штрафа.

**5. Изменения имён, только с разрешения IWF и только по причинам подтвержденных непредвиденных случаев или травмы, могут быть внесены не позднее чем за 24 часа до начала соревнований на каждом отдельном виде оружия.**

**0.54. Поименные заявки на взрослые и детские Кубки мира, командные соревнования на Кубках мира и Региональные взрослые и детские соревнования.**

**1. Имена спортсменов и составы команд и всех возможных запасных должны быть заявлены через сайт IWF, онлайн-систему регистрации (ophardt team sportevent) не позднее, чем за 20 дней до первого дня соревнований.**

Для заявки команды имена фехтовальщиков, составляющих команду, могут быть изменены не позднее чем за 1 день до соревнований, самое позднее после окончания четвертьфиналов личных соревнований, о чём необходимо сообщить организаторам. Однако можно произвести замену и после этого этапа, не позднее окончания личных соревнований, по причине болезни или травмы, заверенной врачом соревнований.

**2. Отмена заявки фехтовальщика или команды.**

После окончания сроков регистрации заявок не может быть отменено ни одной заявки в списке участников или команд, кроме случаев непредвиденных обстоятельств или травм: Национальная Федерация должна предупредить IWF и организаторов.

**3. Замена фехтовальщика**

До вторника, предшествующего соревнованию, фехтовальщик может быть заменён другим. Для этого Национальная Федерация должна сделать письменный запрос по факсу или электронной почте о замене фехтовальщика.

**4. Добавление фехтовальщика после окончания сроков регистрации.**

**а) Однако до вторника, предшествующего соревнованию, один или несколько фехтовальщиков и/или команда могут быть добавлены Национальной Федерацией после оплаты в IWF штрафа в 150 Евро за каждого участника.**

Для этого Национальная Федерация должна сделать запрос в IWF (по факсу или электронной почте), чтобы добавить одного или нескольких фехтовальщиков и/или команду и предоставить гарантийное письмо об оплате штрафа в течение 15 дней.

**б) Со среды, предшествующей соревнованию, и до 12 часов дня (по местному времени), предшествующему соревнованиям, один или несколько фехтовальщиков и/или команда могут быть добавлены Национальной Федерацией после оплаты в IWF штрафа в 250 Евро за каждого участника.**

Для этого Национальная Федерация должна сделать запрос в IWF (по факсу или электронной почте), чтобы добавить одного или нескольких фехтовальщиков и/или команду и предоставить гарантийное письмо об оплате штрафа в течение 15 дней.

5. Если заявленный участник или команда не выходят на поле боя, его/их Федерация будет оштрафована на 500 Евро, оплачиваемых в IWF, кроме подтвержденных непредвиденных случаев.
6. Организаторы всех официальных соревнований должны отказывать в заявках на участие любому спортсмену, не заявленному в списках, утвержденных выше; в любой заявке, запрошенной не Федерацией, которая должна являться членом IWAS на хорошем счету; в любой заявке любому фехтовальщику или судье без действительной классификации или лицензии, иначе они будут оштрафованы в размере 1000 Евро, которые взимает IWF.

### **ВОЗРАСТ УЧАСТНИКОВ**

**0.55.** В официальных соревнованиях IWF в любом виде оружия не могут выступать спортсмены, чей возраст на 1 января года проведения соревнований не достиг 13 лет.

1. Фехтовальщикам, принимающим участие в официальных соревнованиях U23 IWF, личных или командных, на 31 декабря года, предшествующего соревнованиям, должно быть меньше 23 лет.
2. Фехтовальщикам, принимающим участие в официальных соревнованиях U17 IWF, личных или командных, на 31 декабря года, предшествующего соревнованиям, должно быть меньше 17 лет.
3. Кроме вышеупомянутых условий, нет никаких ограничений максимального возраста участников, принимающих участие в любых других официальных соревнованиях IWF.
4. Все несовершеннолетние участники официальных соревнований IWAS (по законам страны, в которой проводятся соревнования) также должны
  - а) быть в сопровождении одного из родителей или официального опекуна, или лица, которому официально (по доверенности от родителей или опекуна, согласно законам страны, в которой проводятся соревнования) доверен несовершеннолетний спортсмен, чтобы действовать от имени последнего в вопросах здоровья;
  - б) или быть в сопровождении совершеннолетнего человека, на чье имя оформлена нотариально заверенная доверенность, который будет присутствовать на соревнованиях и согласился взять на себя эту ответственность.

### **ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОРАТ И ПРЕДСТАВИТЕЛИ IWF НА ОФИЦИАЛЬНЫХ СОРЕВНОВАНИЯХ IWF**

- 0.56.**
- а) Кроме специальных задач, которые относятся к компетенции других представителей IWF, техническое руководство официальными соревнованиями IWF поручается Техническому Директорату.
  - б) Члены Технического Директората и остальные официальные представители IWF также могут совмещать свои функции с другой деятельностью, такой как представитель Судейской коллегии или представителем Исполкома IWF.

- в) Члены Технического Директората и остальные официальные представители IWF должны присутствовать на соревнованиях от начала и до самого конца для решения проблем, которые могут возникнуть, и таким образом гарантировать нормальное продолжения хода соревнований.
- г) Все решения Технического Директората и остальных официальных представителей IWF должны быть объявлены заранее на доске объявлений, чтобы фехтовальщики и официальные лица могли получить информацию. Фехтовальщиков и официальных лиц должны информировать глава делегации или капитан команды, и они не имеют права жаловаться на изменения в расписании или на любые другие вопросы, информация о которых была предоставлена в течение предусмотренных сроков.

### **НАЗНАЧЕНИЕ Технического Директората**

**0.57.** Технический директорат состоит из людей, у которых есть опыт и компетентность в организации соревнований.

1. на Чемпионатах мира, Региональных чемпионатах и Паралимпийских играх
  - а) Технический Директорат состоит из 6 членов из разных стран, один из которых является представителем страны-организатора.
  - б) Председатель Технического Директората и остальные его члены назначаются Исполкомом IWF.
  - в) В случае разделения голосов среди членов Технического Директората голос председателя Технического Директората является решающим.
2. на Кубках мира Технический Директорат состоит из:
  - а) Технического делегата – по приезду на соревнования становится председателем Технического Директората,
  - б) Назначенного представителя от Судейской комиссии,
  - в) Представителя страны-организатора

### **ФУНКЦИИ Технического Директората**

**0.58.1.** В задачу Технического Директората входит чёткая организация различных соревнований помимо обязанностей других представителей IWF (см. 0.61, 0.62, 0.63). Также они обязаны следить за соблюдением Правил, которые он сам не может нарушить, за исключением случаев, когда их выполнение абсолютно невозможно.

2. Технический Директорат обязан организовать техническую сторону соревнований и следить за их чётким проведением.
3. Таким образом, в его обязанности входит
  - а) Координация между Организационным комитетом, Техническим Директоратом, официальными представителями IWF и другие функции IWF.
  - б) проверка заявок;
  - в) определение состава пулек и таблицы тура прямого выбывания;
  - г) распределение дорожек;
  - д) контроль за ходом соревнований;

- е) проверка результатов соревнований с помощью оргкомитета;
- ж) подготовка следующих соревнований, которая проводится заранее, чтобы было время предупредить участников, руководителей и судей;
- з) контроль за распространением результатов соревнований.

4. Кроме того, Технический Директорат является дисциплинарным органом соревнований, но только как коллективное целое. В случае разделения голосов среди членов Технического Директората голос председателя Технического Директората является решающим.

## ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

### 0.59. Представители судей и комиссии SEMI, медицинские представители.

Представители судей должны быть членами Судейской комиссии IWF. Представители SEMI от комиссии SEMI должны быть её членами. Медицинские представители должны быть членами Медицинской комиссии IWF.

### 0.60. Функции представителей судей.

1. В задачу представителей судей входит полная и чёткая организация судейства на соревнованиях. Также они обязаны следить за соблюдением Правил, от которых они сами не могут отклоняться, за исключением случаев, когда их выполнение абсолютно невозможно.
2. Представители судей обязаны организовать судейскую сторону соревнований и следить за их чётким проведением.
3. В их обязанности входит:
  - а) Организовать собрание судей за день до начала соревнований;
  - б) Составить список судей за день до начала соревнований на каждом виде оружия;
  - в) Наблюдение за судьями во время работы и их назначение согласно Пунктам Т.37, Т.38 и Т.39.
  - г) Рассмотрение протестов и вынесение решений в соответствии с инструкциями в Пункте Т.122;
4. По вопросам относительно Правил во время соревнований IWF (включая Чемпионаты мира и Паралимпийские игры) только представители Судейской комиссии компетентны оспаривать решения судей от начала и до конца боя.
5. Кроме того, представитель судей несёт дисциплинарную ответственность на соревнованиях; Пункт Т.97 определяет степень его ответственности.

### 0.61. Функции медицинских представителей и представителей от комиссии SEMI.

1. В задачу представителей комиссии SEMI входит полная и чёткая организация контроля оружия и оборудования на соревнованиях. Также они обязаны следить за соблюдением Правил, от которых они сами не могут отклоняться, за исключением случаев, когда их выполнение невозможно.
2. Представители SEMI ответственны за работу, связанную с контролем экипировки и оборудования на соревнованиях и гарантировать их чёткое проведение.



3. В их обязанности входит
  - а) Организовать контроль экипировки и наблюдать за его работой.
  - б) Проверить техническое оборудование и гомологизацию (Общий термин для процесса определения пригодности оборудования и оценки его соответствия местным или региональным требованиям) различных предметов экипировки.
  - в) Помощь судьям при возникновении проблем с оборудованием во время боёв.
4. В задачу медицинских представителей входит полная и чёткая организация медицинских аспектов на соревнованиях. Также они обязаны следить за соблюдением Правил, от которых они сами не могут отклоняться, за исключением случаев, когда их выполнение абсолютно невозможно.
5. В их обязанности входит:
  - а) Проверка медицинских служб и наблюдение за их работой.
  - б) Контроль за антидопинговым тестированием.
  - в) Наблюдение за осмотром и лечением в случае травм или судороги согласно Пункту Т.33.

#### **0.62. НАБЛЮДАТЕЛЬ**

По вопросам, касающихся Правил во время соревнований IWF (включая Чемпионаты мира и Паралимпийские игры), только представители Судейской комиссии компетентны оспаривать решения судей от начала и до конца боя.

На соревнованиях, где нет такого представителя, Наблюдатель выполняет эту функцию (см. 0.77).

Урегулирование любых других споров, возникающих во время соревнований, – это ответственность Исполкома IWF и его уполномоченного представителя.

#### **КОНТРОЛЬ ИСПОЛКОМА IWF**

- 0.63. В целях обеспечения наблюдения за соблюдением Правил на Чемпионатах мира и Паралимпийских играх Президент и члены Исполкома IWF имеют право присутствовать на всех заседаниях Технического Директората, о которых они должны быть обязательно предупреждены.

#### **АНТИДОПИНГОВЫЙ КОНТРОЛЬ**

- 0.64. На всех официальных соревнованиях IWF должен проводиться антидопинговый контроль в соответствии с правилами в Пункте Т.127 и Антидопинговых правил IWAS. Он может начинаться с начала соревнований и касается участников, закончивших участие в виде программы.

## **В. ЧЕМПИОНАТЫ МИРА**

### **ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ**

- 0.65.1.** В чемпионатах мира для взрослых количество заявок ограничено 4-мя спортсменами в виде оружия от одной страны. Для Чемпионатов мира U23/U17 ограничений не существует.
2. Как минимум 6 участников из 4 стран IWAS должно принимать участие в соревнованиях, чтобы оно имело статус официального Чемпионата мира IWF.

### **СУДЬИ**

- 0.66.1.** Судейство на Чемпионатах мира обеспечивается судьями из списка судей IWF, назначенными Исполкомом IWF по предложению Судейской комиссии.
2. Расходы, касающиеся пребывания и транспорта для судей, будут возложены на Организационный комитет, который возместит их за счёт стартовых взносов.
3. Судьи обязаны присутствовать на собрании судей, которое должно проводиться за день до начала Чемпионата мира.

### **ПРИГЛАШЕНИЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ РУКОВОДИТЕЛЕЙ**

- 0.67.1.** Любая кандидатура на проведение Чемпионата мира должна быть изучена на месте специальной делегацией, назначенной Исполкомом IWF, по приглашению претендующей Федерации.
2. Оргкомитет Чемпионата мира, который получит весь стартовый взнос со всех участвующих делегаций, должен за свой счёт пригласить следующих международных официальных лиц (перелёт экономическим классом туда и обратно, размещение и суточные).
- а) Президента IWF или его представителя, который осуществляет общее руководство Чемпионатом мира и, в частности, контролирует работу Технического Директората.
  - б) Главу протокола, назначенного президентом IWF.
  - в) Шестерых членов Технического Директората, назначенных Исполкомом IWF, один из которых является гражданином страны-организатора.
  - г) Одного или двух членов комиссии SEMI, назначенных Исполкомом IWF по предложению комиссии SEMI.
  - д) Двух членов медицинской комиссии, назначенных Исполкомом IWF по предложению медицинской комиссии.
  - е) Международных судей, назначенных Исполкомом IWF по предложению Судейской комиссии (24-32).
  - ж) Одного или двух членов Судейской комиссии, назначенных Исполкомом IWF по предложению Судейской комиссии.

## С. РЕГИОНАЛЬНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ

### ЗАЯВКИ

- 0.68.1.** На Региональные чемпионаты количество заявок ограничено шестью спортсменами в одном виде оружия от одной страны.
- 2.** Для Чемпионатов Европы как минимум 6 участников из 4 стран IWAS должны принимать участие в соревнованиях, чтобы оно имело статус официального Регионального чемпионата IWF.
- 3.** Для неевропейских Региональных чемпионатов как минимум 4 участников из 3 стран IWAS должно принимать участие в соревнованиях, чтобы оно имело статус официального Регионального чемпионата IWF.

### ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЛЕГАТЫ IWF

- 0.69.1.** Технические делегаты IWF, которые представляют IWF в соответствии с Правилами для Региональных чемпионатов, назначаются Президентом IWF после консультации с Исполкомом IWF, согласно критериям признанной технической квалификации.
- 2.** Расходы этого представителя (перелёт в экономическом классе, размещение и питание) несёт Организационный комитет.

### ТЕХНИЧЕСКИЕ ЛИЦА И СУДЬИ

- 0.70.** Организационный комитет должен взять на свой счёт расходы (перелёт в эконом-классе, размещение и суточные) следующих официальных лиц:
- 1.** Технический директорат состоит из двух иностранных членов, если директорат состоит из трёх членов; пять иностранных членов, если их число шесть; Технический директорат назначается Исполкомом IWF.
  - 2.** Контроль оружия и снаряжения. Один представитель Комиссии SEMI IWF.
  - 3.** Представитель Судейской комиссии.
  - 4.** Технический делегат. Представитель Исполкома IWF.
  - 5.** Нейтральные судьи. Как минимум два международных судьи от стран за пределами региона, назначенных Судейской комиссией.

Число судей IWF (см. Т.35), которые должны сопровождать команды на соревнования:

1-3 фехтовальщика	Судья не обязателен
4-7 фехтовальщиков	1 судья
8 и более фехтовальщиков	2 судьи

Если Национальная Федерация не привозит необходимое количество судей, то за это назначается штраф. Если об этом предупредили за два месяца или более до старта соревнований, штраф – 1000 Евро за каждого судью. Если меньше чем за 2 месяца, то штраф 1500 Евро за каждого судью.

Этот штраф должен быть оплачен делегацией организаторам, которые могут использовать эту сумму для обеспечения соревнований необходимым количеством судей. Этот штраф возвращается в IWF, если организаторы не привлекли дополнительных международных судей, которые могут быть из принимающей страны.

При любых обстоятельствах, если Национальная федерация не оплатила штраф, то количество её фехтовальщиков должно быть уменьшено до положенного количества.

## **D. ЧЕМПИОНАТЫ МИРА U23 и U17**

### **ЕЖЕГОДНЫЕ ЧЕМПИОНАТЫ**

#### **ЗАЯВКИ**

- 0.71.** В Чемпионатах мира U23 и U17 могут участвовать все федерации – члены IWF.
- 0.72.** Нет ограничения по количеству участников от одной страны в каждом виде личных соревнований. Командные соревнования ограничены одной командой от страны в каждом виде командных соревнований.

#### **СУДЬИ**

- 0.73.1.** Судейство на Чемпионатах мира U23 и U17 обеспечивается судьями из списка судей IWF, назначенными Исполкомом IWF по предложению Судейской комиссии.
- 2.** Расходы, касающиеся пребывания и транспорта судей, будут возложены на Организационный комитет, который возместит их за счёт стартовых взносов.
- 3.** Судьи обязательно должны присутствовать на собрании судей, которое должно проводиться за день до начала Чемпионата мира.

#### **ПРИГЛАШЕНИЕ МЕЖДУНАРОДНЫХ РУКОВОДИТЕЛЕЙ**

- 0.74.** Организационный комитет Чемпионатов мира U23 и U17, который получает все стартовые взносы от участвующих делегаций, обязан пригласить аналогичный состав международных руководителей за свой счёт (переезд, проживание и суточные) в соответствии с правилами, изложенными ранее (см. 0.67) для Открытого Чемпионата мира или по согласованию с Исполкомом IWF.

## **E. КУБКИ МИРА**

### **0.75. Введение**

- 1.** Название «Кубок мира IWF» применяется к следующим соревнованиям:
- личные соревнования открытых Кубков мира,
  - Кубки мира U23,
  - Кубки мира U17,
  - командные соревнования Кубков мира.

Соревнования Кубка мира должны соответствовать требованиям, установленным IWF, определенным Исполкомом IWF и опубликованным в официальном календаре IWF.

## **КРИТЕРИИ**

### **0.76. Признание**

Соревнования могут быть признаны как Кубок мира только в том случае, если они соответствуют следующим критериям:

1. Кубки мира в Европе: минимум 6 участников из 4 стран IWAS должны принимать участие в соревнованиях, чтобы оно имело статус официального Кубка мира.  
Кубки мира не в Европе: минимум 4 участника из 3 стран IWAS должны принимать участие в соревнованиях, чтобы оно имело статус официального Кубка мира.
2. Соревнования должны быть разделены на категории.
3. Полное соблюдение правил IWF и выполнение требований специального положения для этих соревнований. Организаторы обязаны проводить соревнования на аппаратах, прототип которых утверждён Комиссией SEMI.
4. Проведение финалов (2,4 или 8 спортсменов) проводятся в зале, имеющем достаточное количество мест для зрителей.
5. Обязательное присутствие врача на месте соревнований в течение всего времени их проведения.
6. Обязательный антидопинговый контроль, соответствующий Правилам IWAS (см. Т.127 и Антидопинговые правила IWAS).

### **0.77. Инспектор (Технический делегат)**

1. Организаторы всех соревнований Кубка мира должны обеспечить присутствие инспектора Исполкома IWF, который не должен быть гражданином страны, проводящей соревнования. Его задача – проверить, соответствует ли проведение соревнований критериям Кубка мира.
2. Расходы по проезду, размещению, питанию и суточных инспектора в соответствии с нормами, периодически пересматриваемыми IWF, несут организаторы.
3. Этот инспектор должен быть:
  - членом Комиссии IWF
  - членом Исполкома IWF
  - член группы людей, назначенных Исполкомом IWF, имеющий знания и опыт в организации соревнований.

Инспектор назначается Исполкомом IWF.

### **0.78. Технический директорат**

1. Технический директорат состоит из (см. 0.57.2)
  - а) Технического делегата, который становится председателем ДТ по приезду на соревнования;
  - б) Представителя Судейской комиссии;

в) Члена местной организации

или из трёх человек от организующей страны по согласованию с IWAS IWF.

2. Расходы по проезду, размещению, питанию и суточных Технического директората в соответствии с нормами, которые периодически пересматриваются IWF, несут организаторы.

#### **0.79. Представитель Судейской комиссии**

1. Представитель выбирается Исполкомом IWF по совету Судейской комиссии.

2. Расходы по проезду, размещению, питанию и суточных представителя Судейской комиссии в соответствии с нормами, которые периодически пересматриваются IWF, несут организаторы.

### **УЧАСТИЕ**

**0.80.** На Кубках мира нет ограничений по количеству фехтовальщиков от страны.

**0.81.** Фехтовальщики могут участвовать в Кубках мира, только если их Национальная Федерация на хорошем счету как член IWAS.

### **СУДЬИ НА КУБКАХ МИРА**

**0.82.1.** Судейская комиссия назначает по крайней мере одного международного судью. Расходы этого судьи (проезд, размещение, питание суточные) несёт Организационный комитет.

2. Количество судей с категорией IWF «А» и «В» (см. Т.35), которое должно сопровождать команду на Кубках мира:

1-3 фехтовальщика	Судья не обязателен
4-7 фехтовальщиков	1 судья
8 и более фехтовальщиков	2 судьи

3. Если Национальная федерация не привозит необходимое число судей, то за это назначается штраф 1000 Евро.

Этот штраф должен быть оплачен делегацией организаторам, которые могут использовать эту сумму для обеспечения соревнований необходимым количеством судей.

Если Национальная федерация не оплатила штраф, то количество её фехтовальщиков должно быть уменьшено до положенного количества (см. 0.82.2 выше).

Инспектор должен следить за соблюдением этого правила.

### **КОМАНДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ НА КУБКАХ МИРА**

#### **Заявление**

**0.83.1.** Командные соревнования на Кубках мира проводятся по трём видам оружия среди мужчин и женщин.

Чтобы командные соревнования приняли статус официального Кубка мира, в них должно участвовать минимум 3 команды из трёх разных стран. За одну страну может выступать только одна команда.

## **ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

2. а) Командный Кубок мира состоит максимум из 5 соревнований (до первого места), с присуждением очков в конце каждого соревнования.
- б) Команды состоят из трёх спортсменов, с заменой или без неё.
- в) Встречи проводятся согласно командной формуле, предусмотренной в Пункте 0.44 этих Правил.

## **УЧАСТИЕ**

3. Регистрация и заявка на участие команд открыта для всех стран по одной команде от страны.

## **ЛИЧНЫЙ МИРОВОЙ РЕЙТИНГ**

### **0.84.1. Официальный личный рейтинг IWF**

#### **ПРИНЦИП**

- а) В официальном открытом рейтинге IWF учитываются все результаты Кубков мира, в которых участвовал фехтовальщик, независимо от континента, плюс Чемпионаты мира, Паралимпийские игры и Региональные чемпионаты.
- б) В официальном рейтинге U23 и U17 учитываются все результаты Кубков мира, в которых участвовал фехтовальщик, независимо от континента, плюс Чемпионаты мира и Региональные чемпионаты.
- в) Для всех рейтингов, Открытых, U23 и U17 — рейтинг постоянно обновляется.  
Соревнование в текущем сезоне заменяет то же соревнование два сезона назад.  
Любое Соревнование исключается максимум ровно через два года.  
Для соревнований IWF нет никакого временного фактора – количество очков остаётся таким же в течение всего периода в рейтинге.
- г) На соревнованиях в случае одинаковых очков рейтинг определяется по количеству занятых первых мест, потом вторых мест и т.д. В случае полного равенства фехтовальщики делят одно место.
- д) После каждого соревнования, результаты которого учитываются в рейтинге, рейтинг обновляется автоматически после подтверждения результатов IWF.
- е) Кроме случаев применения специальных правил, официальный рейтинг IWF является решающим фактором для рейтинга, жеребьёвки и т.д.

## **ШКАЛА ОЧКОВ**

2. а) Рейтинг определяется по шкале очков:

1 место	32 очка
2 место	26 очков
3 место наравне	20 очков
4 место, если разыгрывается	18 очков
5-8 место	14 очков
9-16 место	8 очков
17-32 место	4 очка
33-64 место	2 очка

- б) Очки, полученные на личных соревнованиях Кубков мира, приведены выше.
- в) Очки, полученные на личных соревнованиях Региональных чемпионатов, имеют умножающий коэффициент 1.5.
- г) Очки, полученные на личных соревнованиях Открытых Чемпионатов мира, Чемпионатах U23 и U17, имеют умножающий коэффициент 2,5.
- д) Очки, полученные на личных соревнованиях Паралимпийских игр, имеют умножающий коэффициент 3. На Паралимпийских играх за 4 место присваивается 54 очка.
- е) Очки будут присвоены фехтовальщику только в той категории, в которой он принимал участие.

### **ПОБЕДИТЕЛИ КУБКА МИРА**

**3.** Победитель (Первый по рейтингу) по виду программы среди взрослых официальных рейтингов IWF объявляется на первом в году официальном соревновании IWF.

Победитель (Первый по рейтингу) по виду программы среди официальных рейтингов U23 IWF объявляется в конце первого в году официального соревнования IWF.

Победитель (Первый по рейтингу) по виду программы среди официальных рейтингов U17 IWF объявляется в конце первого в году официального соревнования IWF.

### **МИРОВОЙ КОМАНДНЫЙ РЕЙТИНГ**

#### **0.85.1. Официальный командный рейтинг IWF**

##### **ПРИНЦИП**

- а) В официальном командном рейтинге IWF учитываются все результаты Кубков мира, независимо от континента, плюс Чемпионаты мира, Паралимпийские игры и Региональные чемпионаты.
- б) Официальный командный рейтинг IWF обновляется по постоянному принципу:  
Соревнование в текущем сезоне заменяет то же соревнование 2 сезона назад.  
Любое Соревнование ровно через 2 года.
- в) На соревнованиях в случае одинаковых очков рейтинг команды определяется по тому же правилу, что и в личном рейтинге (см. 0.83).



- г) Кроме случаев применения специальных правил, официальный рейтинг IWF является решающим фактором для рейтинга, жеребьёвки и т.д.

## ШКАЛА ОЧКОВ ДЛЯ КОМАНД

2. а) Классификация будет устанавливаться на следующем принципе подсчёта очков:

1 место	64 очка	10 место	24 очка
2 место	52 очка	11 место	23 очка
3 место	40 очков	12 место	22 очка
4 место	36 очков	13 место	21 очко
5 место	32 очка	14 место	20 очков
6 место	30 очков	15 место	19 очков
7 место	28 очков	16 место	18 очков
8 место	26 очков	17-32 место	8 очков
9 место	25 очков		

- б) Для Чемпионатов мира командные очки, указанные выше, умножаются на два.
- в) Для Региональных чемпионатов командные очки, указанные выше, считаются с коэффициентом 1.0.

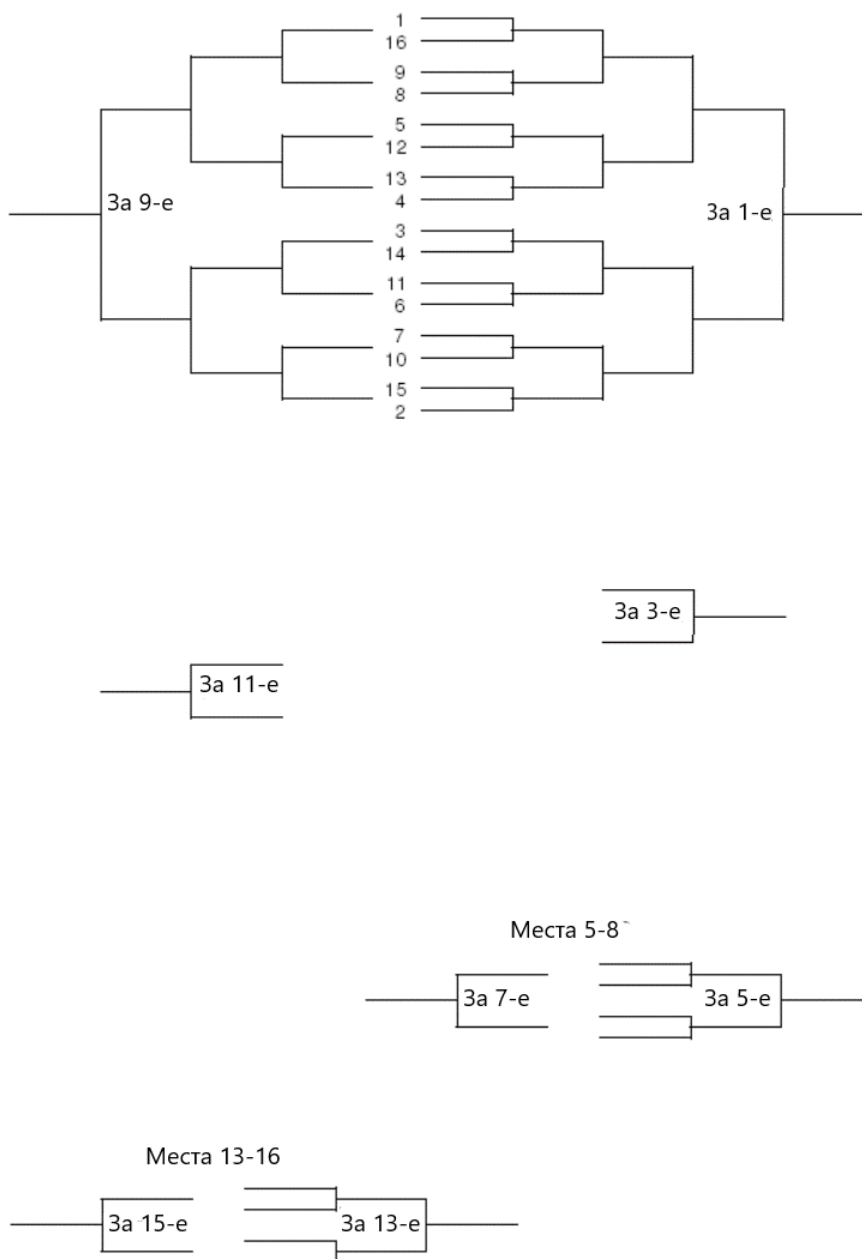
## ПОБЕДИТЕЛИ КУБКА МИРА

3. Победитель (первая по рейтингу команда) каждого официального командного рейтинга IWF объявляется на первых в году официальных соревнованиях IWF.



**Рис. 7а. Схема тура прямого выбывания в личных соревнованиях (на 32 фехтовальщика)**

Рис. 76. Схема тура прямого выбывания в командных соревнованиях (16 команд).



## **РАЗДЕЛ 3 - ПРАВИЛА СНАРЯЖЕНИЯ**

**Примечание:** относится ко всем правилам

- **IWAS** – International Wheelchair & Amputee Sports Federation – **Международная Федерация спорта ампутантов и людей на колясках.**
- **IWF** – IWAS Wheelchair Fencing – **Фехтование на колясках IWAS.**
- Слова, употреблённые в форме единственного числа мужского рода, могут быть использованы для обозначения форм множественного числа, женского рода, и обратно.

### **ЧАСТЬ 1. ОРУЖИЕ И ЭКИПИРОВКА ФЕХТОВАЛЬЩИКОВ**

#### **Глава 1. ОРУЖИЕ**

##### **ОБЩИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ДЛЯ ВСЕХ ВИДОВ ОРУЖИЯ**

**М.1. 1.** Существуют три вида оружия: рапира, шпага и сабля.

**2.** Любым оружием разрешается пользоваться при единственном условии, что оно отвечает требованиям настоящих Правил и нормам безопасности, изложенным в приложении.

**3.** Оружие должно быть устроено таким образом, чтобы в нормальных условиях оно не могло бы ранить ни самого фехтовальщика, ни его противника. Запрещается любая обработка клинка, будь то посредством обточки, опиливания или любого другого метода.

**4.** Запрещено заострять края наконечника.

##### **ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ**

**М.2.** Каждый вид оружия состоит из следующих частей:

**1.** Стального гибкого клинка, заканчивающегося на переднем конце наконечником, а на заднем – стержнем (который входит в рукоятку, когда оружие собрано).

**2.** Рукоятки, в которую входит стержень, закрепленный в ней с помощью гайки или любым другим способом; рукоятка позволяет фехтовальщику держать оружие. Рукоятка может состоять из одной или нескольких частей; в последнем случае она состоит из собственно рукоятки (которую обычно держит рука) и головки эфеса (задняя часть рукоятки, прижимающая рукоятку к стержню).

**3.** Металлической гарды, закреплённой выпуклостью вперед между клинком и рукояткой. Гарда служит для защиты руки, держащей оружие. На рапирах и шпагах гарда должна иметь прокладку или подушечку (см. М.5/2) для амортизации ударов. Кроме того, под ней находится штепсель для включения личного шнура.

##### **РАЗМЕРЫ (См. М.7, М.15, М.21).**

**М.3.** Каждый вид оружия имеет свои форму и размеры.

**1.** В длину клинка входит наконечник, а также любая деталь, находящаяся на выпуклой поверхности гарды, независимо от того, прикреплена ли она к ней или нет.

2. Общая длина оружия и длина его различных частей соответствуют расстояниям, находящимся между плоскостями, параллельными между собой и перпендикулярными к оси клинка; эти плоскости расположены:

- а) А – на переднем конце оружия,
- б) В – в точке, где клинок выходит из передней и выпуклой поверхности гарды,
- в) С – сзади гарды,
- г) D – между собственно рукояткой и головкой эфеса,
- д) Е – на заднем конце рукоятки.

3. Общей длиной оружия является расстояние между плоскостями А и Е, длиной клинка – расстояние между А и В; длиной рукоятки – расстояние между В и Е, а глубиной гарды – расстояние между В и С.

4. Общая максимальная длина оружия меньше суммы наибольших допускаемых длины клинка и длины рукоятки; таким образом, общая длина оружия должна состоять из сочетания длины клинка и длины рукоятки.

5. Для того чтобы измерить общую длину оружия или клинка, необходимо, чтобы клинок не был прогнут; для этого во время измерения он должен находиться плашмя на плоской поверхности.

6. Между плоскостями D и Е могут находиться только головка эфеса или гайка.

## **РУКОЯТКА**

**М.4. 1.** У рапиры и шпаги максимальная длина рукоятки – 20 см между плоскостями В и Е и 18 см между плоскостями В и D. Для сабли максимальная длина рукоятки 17 см (см. рисунки 8, 9, 13).

2. Рукоятка должна проходить через тот же измеритель, что и гарда. Она должна быть сделана так, чтобы в нормальных условиях она не могла бы ранить ни фехтовальщика, ни его противника.

3. Допускаются любые виды рукоятки при условии, что она соответствует Правилам, цель которых поставить в равные условия различные виды оружия. Однако у шпаги ортопедические рукоятки, сделанные из металла или другого материала, не могут быть покрыты кожей или каким-либо другим материалом, позволяющим скрыть провода или кнопки.

4. Рукоятка не должна иметь никакого приспособления, которое могло бы помочь фехтовальщику использовать оружия для метания.

5. Рукоятка не может иметь никакого приспособления, которое могло бы каким бы то ни было образом усилить защиту, которую гарда обеспечивает руке и запястью фехтовальщика. Электрический штепсель, выходящий за края гарды, категорически запрещён.

6. Если рукоятка (или перчатка) имеют приспособление, застёжку, или специальную ортопедическую форму, которые фиксируют руку на рукоятке, то рукоятка должна удовлетворять двум следующим условиям:

- а) фиксировать руку лишь в одном положении на рукоятке,
- б) когда рука занимает на рукоятке это положение, конец полностью выпрямленного большого пальца не должен находиться на расстоянии более 2 см от внутренней поверхности гарды.

## **ГАРДА (См. М.9, М.17, М.24).**

**М.5. 1.** Выпуклая часть гарды имеет гладкую и мало блестящую поверхность и такую форму, чтобы она не могла ни остановить, ни задержать острие оружия противника. Края гарды не могут быть отогнутыми.

**2. а)** На рапирах и шпагах внутри гарды должна обязательно находиться прокладка, достаточно широкая для того, чтобы предохранить проводки от пальцев фехтовальщика. Толщина этой прокладки должна быть не более 2 см, и крепиться она должна так, чтобы не увеличивать защиту, которую обеспечивает руке гарда.

**б)** Проводки должны быть закреплены так, чтобы фехтовальщик во время фехтования не смог сломать или замкнуть контакты.

**в)** На рапирах проводок должен находиться в изоляционной трубке.

**г)** На шпагах каждый из двух проводков должен находиться отдельно в своей изоляционной трубке.

**д)** Проводок и изоляционные трубки должны доходить до штепселя.

**е)** Ни в коем случае неизолированные проводки не должны выходить из-за клемм (см. М.29, М.31).

**3.** Внутри гарды разрешается любая система подключения, при условии, что она удовлетворяет следующим условиям:

**а)** личный шнур должен легко вставляться и выниматься;

**б)** она должна позволить осуществление контроля с помощью простейших предметов, таких как перочинный нож или монета;

**в)** она должна обеспечить свободный доступ наконечника оружия противника к части, подключённой на массу;

**г)** она должна иметь предохранительное приспособление, не допускающее отключения вилки личного шнура в ходе боя. Если такого предохранителя нет на оружие, то он должен быть на вилке личного шнура;

**д)** она должна обеспечить полный контакт с электрическими проводниками; недопустимо даже мгновенное отключение в момент, когда вилка остаётся включенной;

**е)** она не должна иметь части, позволяющие установить электрический контакт между гнездами штепселя.

**4. а)** Максимальное электрическое сопротивление на рапирах и шпагах составляет 2 Ом;

**б)** Те, кто хотят сами монтировать электрическое оружие и не имеют специальных приборов для проверки электрических сопротивлений, должны знать, что предельные значения сопротивления в цепях, указанные для каждого вида оружия, установлены таким образом, что их может добиться любой человек, монтирующий оружие самостоятельно, если проявит достаточную осторожность.

**в)** Им рекомендуется также:

- хорошо зачищать от окисления внешнюю поверхность гарды и поверхность электроконтактов внутри неё,
- не нарушать изоляцию проводов, особенно в тех местах, где провода проходят по узким желобкам клинка под наконечником и гардой,
- избегать скопления клея в желобках клинка.

## **ЭКИПИРОВКА И ПРОВЕРКА ОРУЖИЯ**

**5. а)** На рапирах и шпагах допустимы только традиционные или допущенные виды наконечников. Никакие другие их виды, особенно новые, не пройдут контроль оружия.

Чтобы легче было их распознать, обратите внимание, что у традиционного наконечника есть 2 винта, чтобы прикрутить кнопку наконечника к стакану наконечника, выполненному из металла без применения пластмассы.

Чтобы сделать проверку оружия легче и иметь возможность полностью осмотреть наконечник, рапиристам необходимо сдавать оружие для проверки без обмотки.

**б)** Чтобы регистрация уколов от контакта наконечника с противником правильно регистрировалась электроаппаратом, наконечник должен быть чистым. Электрическое сопротивление, измеренное в Омах, не должно превышать предел 2 Ом (М.5.4.а).

**в)** Клинки, гарды на шпаге и рапире и гарда на сабле должны быть полностью из металла. Кроме того, на сабле часть гарды рядом с гайкой должна быть изолирована (изолирующая оболочка), остальная часть не должна быть покрыта никаким материалом (пластмасса или др.).

На гарде не может располагаться реклама. Это же касается и изолированной части сабельной гарды.

**г)** Любой фехтовальщик или другой человек, который пытается вызвать регистрацию укола способом, который не соответствует правилам, при помощи оружия или управляя электроаппаратом, будут исключены из соревнования или из зоны проведения соревнования и после идентификации будут наказаны.

## **РАПИРА**

### **ВЕС**

**М.6.** Общий вес рапиры, готовой для использования, должен быть менее 500 гр.

### **ДЛИНА**

**М.7.** Общая максимальная длина рапиры – 110 см.

### **КЛИНОК**

**М.8. 1.** Клинок имеет прямоугольное сечение и должен быть сделан из стали в соответствии с нормами безопасности, указанными в Приложении А данных Правил.

**2.** Грани клинка должны быть сглажены, для того, чтобы они не были режущими; они должны быть закруглены под углом в  $45^\circ (\pm 5^\circ)$ , 0,5 мм ( $\pm 0,1$  мм) с каждой стороны, чтобы они не были режущими и не могли таковыми стать.

**3.** Клинок монтируется таким образом, чтобы его наиболее широкая часть была расположена горизонтально.

**4.** Максимальная длина клинка – 90 см (см. М.3).

**5.** Клинок должен обладать гибкостью, соответствующей стреле прогиба минимум 5,5 см и максимум 9,5 см, измеряемой следующим образом:

**а)** Клинок закрепляется горизонтально в 70 см от края наконечника;

**б)** Гирька весом в 200 г ( $\pm 1$  г) подвешивается в 3-х см от края наконечника;

- в) Стрела прогиба клинка измеряется между двумя положениями конца наконечника – ненагруженным и нагруженным (см. рис. 8).
  - г) Желобок должен находиться сверху.
6. Клинок должен быть насколько это возможно прямым. Возможный изгиб должен быть плавным, и его величина не должна превышать 1 см. Изгиб разрешается только в вертикальной плоскости, и он должен находиться ближе к середине клинка.

### **ГАРДА (см. М.5)**

- М.9. 1.** Гарда должна проходить через прямую цилиндрическую трубу диаметром 12 см и длиной в 15 см. При этом измерении клинок должен быть параллелен оси цилиндра.
- 2.** Эксцентриситет гарды запрещается, то есть клинок должен проходить через центр гарды. Диаметр гарды должен быть 9,5 - 12 см

### **ЭЛЕКТРИЧЕСКИЙ ПРОВОДОК**

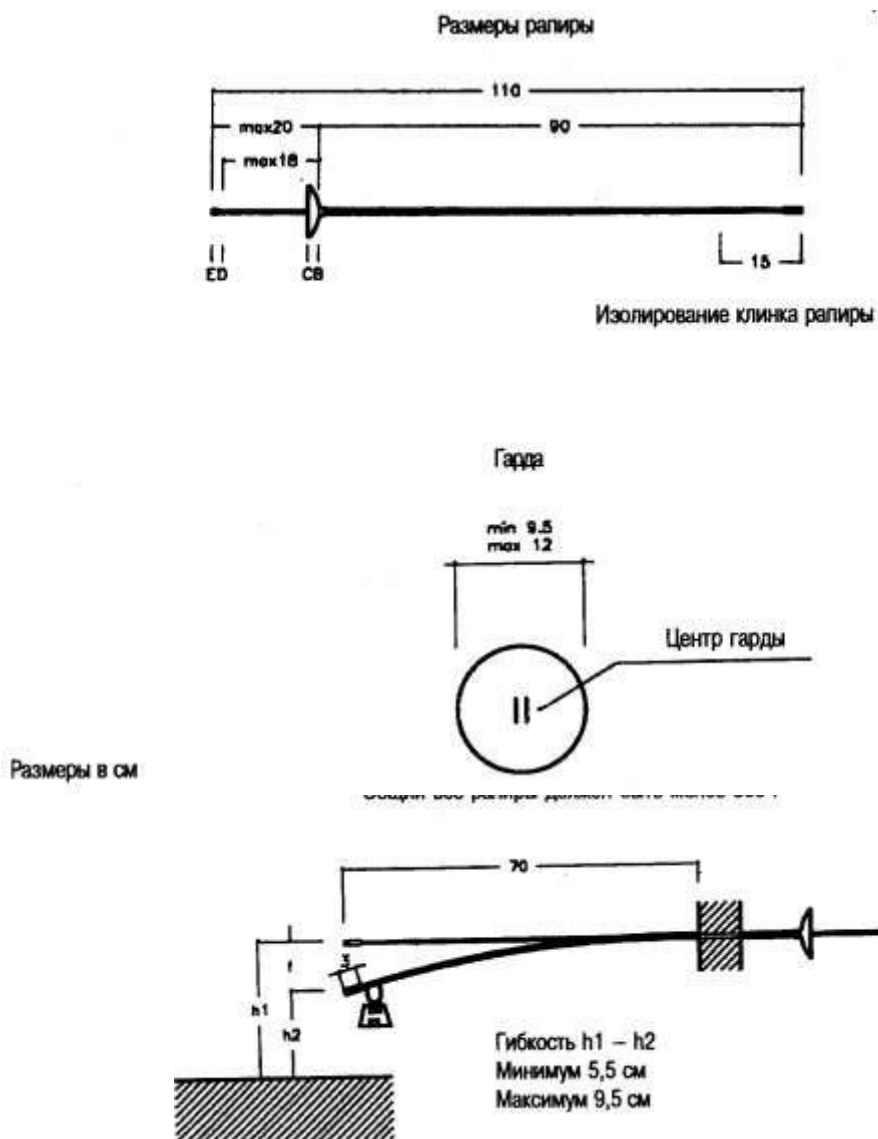
- М.10.** В рапире один проводок, который вклеен в желобок по всей длине клинка и постоянно соединяет наконечник с соответствующей клеммой внутри гарды.

### **НАКОНЕЧНИК**

- М.11. 1.** Диаметр кнопки наконечника может быть от 5,5 до 7 мм включительно; диаметр корпуса наконечника, включая внешнюю изоляцию, не должен быть меньше диаметра головки более, чем на 0,3 мм.
- 2.** Кнопка наконечника должна быть цилиндрической. Ее передняя поверхность должна быть плоской и перпендикулярной к оси. У края она представляет собой либо закругление радиусом в 0,5 мм, либо фаску в 0,5 мм под углом 45°.
- 3.** Давление на кнопку наконечника, необходимое для того, чтобы прервать контакт и вызвать регистрацию укола, должно превышать 500 г., то есть этот вес должен быть вытолкнут пружиной наконечника. Допустимое отклонение этого веса в 500 г., предоставляемого Организационным комитетом, может быть  $\pm 2$  г. (например: 498 г. - 502 г.).
- 4.** Ход кнопки наконечника, необходимый для того, чтобы вызвать сигнал аппарата, так называемый «ход зажигания», может быть бесконечно малым; общий ход головки равен максимум 1 мм. Допустимое отклонение используемого для тестирования щупа должно быть максимум  $\pm 0,05$  мм.
- 5.** Кнопка должна фиксироваться в наконечнике по крайней мере в двух точках, находящихся на равном расстоянии, или посредством другой системы, принятой Комиссией SEMI.
- 6.** В обычном состоянии наконечник находится в контакте с массой рапиры. Во время укола этот контакт прерывается.



**Рис. 8. Размеры и гибкость рапиры**



Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.

### **СПОСОБ ФИКСАЦИИ НАКОНЕЧНИКА**

**М.12. 1.** Если корпус наконечника не составляет единого целого с клинком, он должен быть навинчен на конец клинка, имеющего резьбу, с соблюдением следующих условий.

**2.** Разрешено фиксирование только металлом на металл. Однако закрепление каким-либо изолирующим материалом, имеющим большую механическую прочность, может быть разрешено после одобрения Комиссией SEMI.

**3.** Любая пайка, сварка или вообще любой нагрев, которые могут повредить закаленность клинка, запрещены. Разрешается лишь очень слабая запайка оловом с помощью паяльника с целью лишь воспрепятствовать развинчиванию наконечника.

**4.** Перед нарезкой резьбы диаметр конца клинка ни в одной части не может быть менее 3,5 мм. Делать накладки категорически запрещено.

**5.** Для кнопки наконечника стержень резьбы должен иметь минимальный диаметр в 2,7 мм (резьба 3,5 x 0,60). Нарезка должна производиться очень сжато.

6. Часть клинка, на которой крепится наконечник, должна иметь длину 7-8 мм, целиком покрытую наконечником. Рекомендуется нарезать только крайнюю половину этой длины. На другой половине наконечник имеет гладкую поверхность диаметром 3,5 мм, в которую соответствующая часть клинка должна входить с некоторым нажимом.

7. Для наконечников, сделанных из лёгких сплавов, данный вопрос представляется на рассмотрение Комиссии SEMI.

8. В месте, где провод проходит в наконечник, ширина желобка не может превышать 0,5 мм, а его глубина превышать 0,6 мм, измеряемые по диаметру стержня нарезки для того, чтобы как можно меньше ослабить этот участок.

9. Лишь члены Комиссии SEMI или Технический Директорат могут потребовать проверки вышеупомянутых норм.

## **ИЗОЛИРОВАНИЕ НАКОНЕЧНИКА, КЛИНКА И РУКОЯТКИ.**

**М.13. 1.** Корпус наконечника и клинок рапиры на 15 см от края наконечника, должны быть полностью покрыты изолирующим материалом (изоляционная лента, клейкая лента, скотч, пластмасса, лак).

2. Венчик втулки, который скользит в стакане и в который крепится кнопка наконечника, должна быть по диаметру меньше, чем верхняя часть кнопки, для того, чтобы не вызывать случайный контакт с токопроводящей курткой в момент укола.

## **ШПАГА**

### **ВЕС**

**М.14.** Общий вес готовой для использования шпаги составляет менее 770 г.

### **ДЛИНА**

**М.15.** Общая максимальная длина шпаги – 110 см.

## **КЛИНОК**

**М.16. 1.** Клинок треугольного сечения без режущих краёв, сделанный из стали, должен соответствовать всем параметрам безопасности, описанным в приложении А настоящих Правил.

Существуют два метода производства (см. рис. 9):

– Обточка стального цилиндра (сечение клинка А)

– Сгибание полосы стали (сечение клинка В)

2. Он должен быть прямым, насколько это возможно; он монтируется так, чтобы желобок находился сверху. Возможный изгиб должен быть плавным и в любом случае стрела прогиба шпаги не должна превышать одного сантиметра; этот изгиб допускается только в вертикальной плоскости, и он должен находиться ближе к середине клинка.

3. Максимальная длина клинка – 90 см.

4. Максимальная ширина любой из трёх граней клинка составляет 24 мм.

5. Клинок должен обладать гибкостью, соответствующей стреле прогиба минимум 4,5 см и максимум 7 см, измеряемой в следующих условиях:

– Клинок закрепляется горизонтально в 70 см от края наконечника.

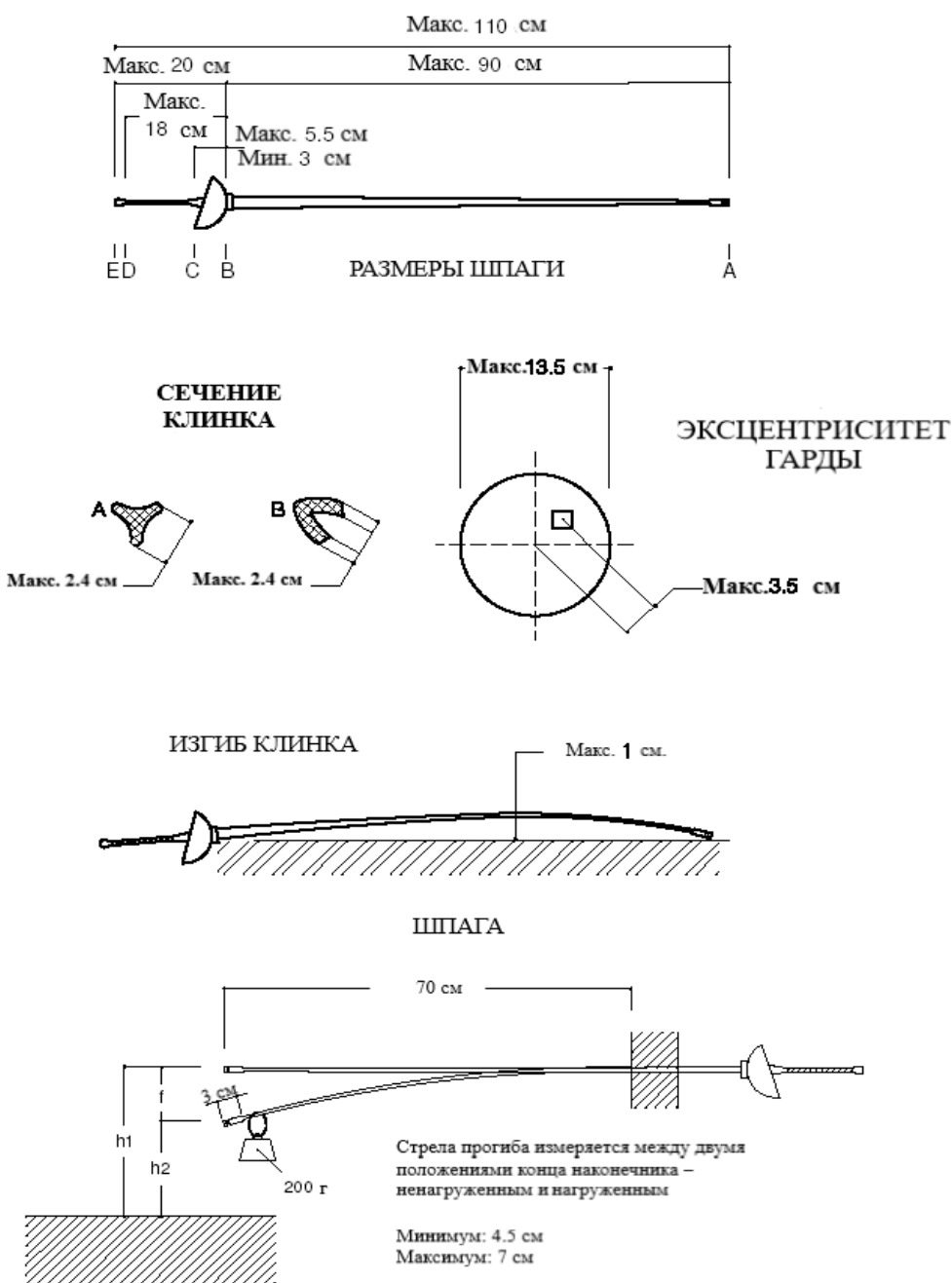
- Гирька весом в 200 г ( $\pm 1$  г.) подвешивается в 3-х см от края наконечника.
- Стрела прогиба измеряется между двумя положениями конца наконечника – ненагруженным и нагруженным (рис. 9).

### ГАРДА (см. М.5.)

1. Гарда, края которой должны образовывать круг, должна проходить через цилиндр диаметром в 13,5 см и длиной в 15 см. При этом измерении клинок должен быть параллелен оси цилиндра. Глубина гарды (расстояние между плоскостями В и С должна быть между 3 и 5,5 см (см. М.3.).
2. Общая длина между плоскостями А и С никогда не может быть более 95,5 см (см. М.3.).
3. Эксцентриситет (расстояние между центром гарды и точкой, через которую проходит клинок шпаги) разрешается, если он не превышает 3,5 см.

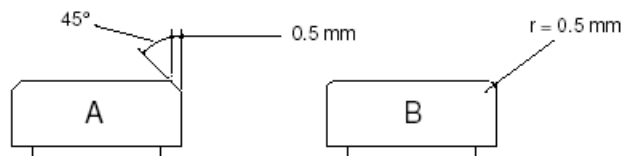
**Рис. 9. Размеры и гибкость шпаги.**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.



## ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ ПРОВОДКИ

**М.18.** В шпаге 2 проводка, вклеенных в желобок по всей длине клинка. Они соединяют, как указано выше, наконечник с двумя клеммами внутри гарды, и составляют активную цепь шпаги. Масса шпаги соединена с третьей клеммой штепселя шпаги.



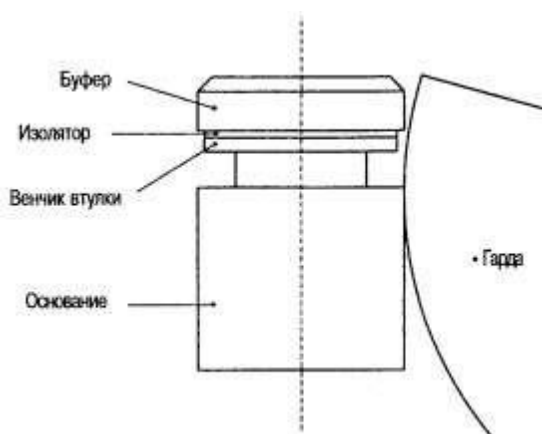
**Рис. 10 Шпага: внешний вид кнопки наконечника**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.

## НАКОНЕЧНИК И КОНОПКА НАКОНЕЧНИКА

**М.19. 1.** Электрический наконечник оканчивается кнопкой, которая должна отвечать следующим условиям:

- а) Головка должна быть цилиндрической. Её передняя поверхность плоская и перпендикулярна оси. У края она представляет либо закругление радиусом в 0,5 мм, либо фаску в 0,5 мм под углом 45°.
- б) Диаметр буфера кнопки – 8 мм с допустимым отклонением  $\pm 0,05$  мм. Диаметр основания не может быть менее 7,7 мм.
- в) Венчик втулки кнопки наконечника так же, как и вся изоляционная прокладка должны быть достаточно удалены по отношению к буферу (рекомендуется на 0,3 – 0,5 мм по диаметру) для того, чтобы нельзя было вызвать регистрацию укола только при скольжении наконечника под давлением по выпуклой поверхности гарды (см. рис. 11) (см. Т.67.а).



**Рис. 11. Шпага: детали кнопки наконечника**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.

2. Давление, которое необходимо оказать на кнопку наконечника для того, чтобы вызвать ток в цепи шпаги и включить таким образом зарегистрировать укол, должно быть более 750 грамм, т.е. этот вес должен выталкиваться пружиной наконечника.

3. Вес, используемый для проверки шпаг участников на поле боя, представляет собой цилиндр из металла, имеющий на одном своём торце отверстие, параллельное бортам; это отверстие, куда вставляется конец клинка, должно быть снабжено изолирующей трубкой для того, чтобы металлическая часть этого веса не вступала бы в контакт с массой шпаги и не давала бы таким образом ошибочных результатов при контроле.

Этот вес в 750 г, предоставляемый Организационным комитетом, может иметь допустимое отклонение  $\pm 3$  г (например, 747 г - 753 г).

4. а) Ход кнопки наконечника, необходимый для замыкания цепи шпаги и регистрации укола, так называемый «ход зажигания», должен быть более 1 мм. Дальнейший ход кнопки наконечника должен быть менее 0,5 мм (правило столь же обязательное, как и предыдущее, касающееся хода зажигания). Используемый щуп может иметь допустимое отклонение максимум в  $\pm 0.05$  мм.

б) Для того чтобы можно было осуществить контроль на поле боя, общий ход должен быть более 1,5 мм (см. Т.43). Используемый щуп может иметь допустимое отклонение максимум в  $\pm 0.05$  мм.

в) Запрещено регулировать ход зажигания уже собранного на оружии наконечника, используя для этого винт или другое внешнее приспособление.

г) Внешний винт или подобное приспособление разрешаются только для монтажа наконечника.

д) Головка винта или приспособления ни в коем случае не должны выходить за плоскую переднюю поверхность головки, и гнездо винта на этой плоской поверхности не должно быть более 2 мм по диаметру.

5. Кнопка должна удерживаться в наконечнике по крайней мере в двух точках, находящихся на равном расстоянии, или посредством другой системы, принятой Комиссией SEMI.

6. Когда происходит укол, электрический контакт должен быть установлен.

## **СПОСОБ ФИКСАЦИИ НАКОНЕЧНИКА**

**M.20.** Если основание наконечника не составляет единого целого с клинком, то наконечник должен быть навинчен на конец клинка, имеющего резьбу, с соблюдением следующих условий:

1. Разрешено фиксирование только металлом на металл. Однако закрепление каким-либо изолирующим материалом, дающим большую механическую прочность, может быть разрешено после одобрения Комиссией SEMI.
2. Любая пайка, сварка или вообще любой нагрев, которые могут повредить закалённость клинка, запрещены. Разрешается лишь очень слабая запайка оловом с помощью паяльника с целью лишь воспрепятствовать развинчиванию наконечника.
3. Перед нарезкой резьбы диаметр конца клинка ни в одной части не может быть менее 4 мм. Делать накладки категорически запрещено.
4. а) Диаметр стержня резьбы на конце клинка не должен быть менее 3,05 мм (резьба – 4 x 0,70).

- б) Часть клинка, на которой крепится наконечник, должна иметь длину 7-8 мм, целиком покрытую наконечником. Рекомендуется нарезать только крайнюю половину этой длины. На другой половине наконечник имеет гладкую поверхность диаметром 4,0 мм, в которую соответствующая часть клинка должна входить с некоторым нажимом.
5. Желобок, необходимый для прохода проводков наконечника, должен быть сделан таким образом, чтобы минимально ослабить сечение.
6. Лишь члены Комиссии SEMI или Технический Директорат могут потребовать проверки вышеупомянутых норм.

## **САБЛЯ**

### **ДЛИНА**

**М.21.** Общая максимальная длина сабли – 105 см.

### **ВЕС**

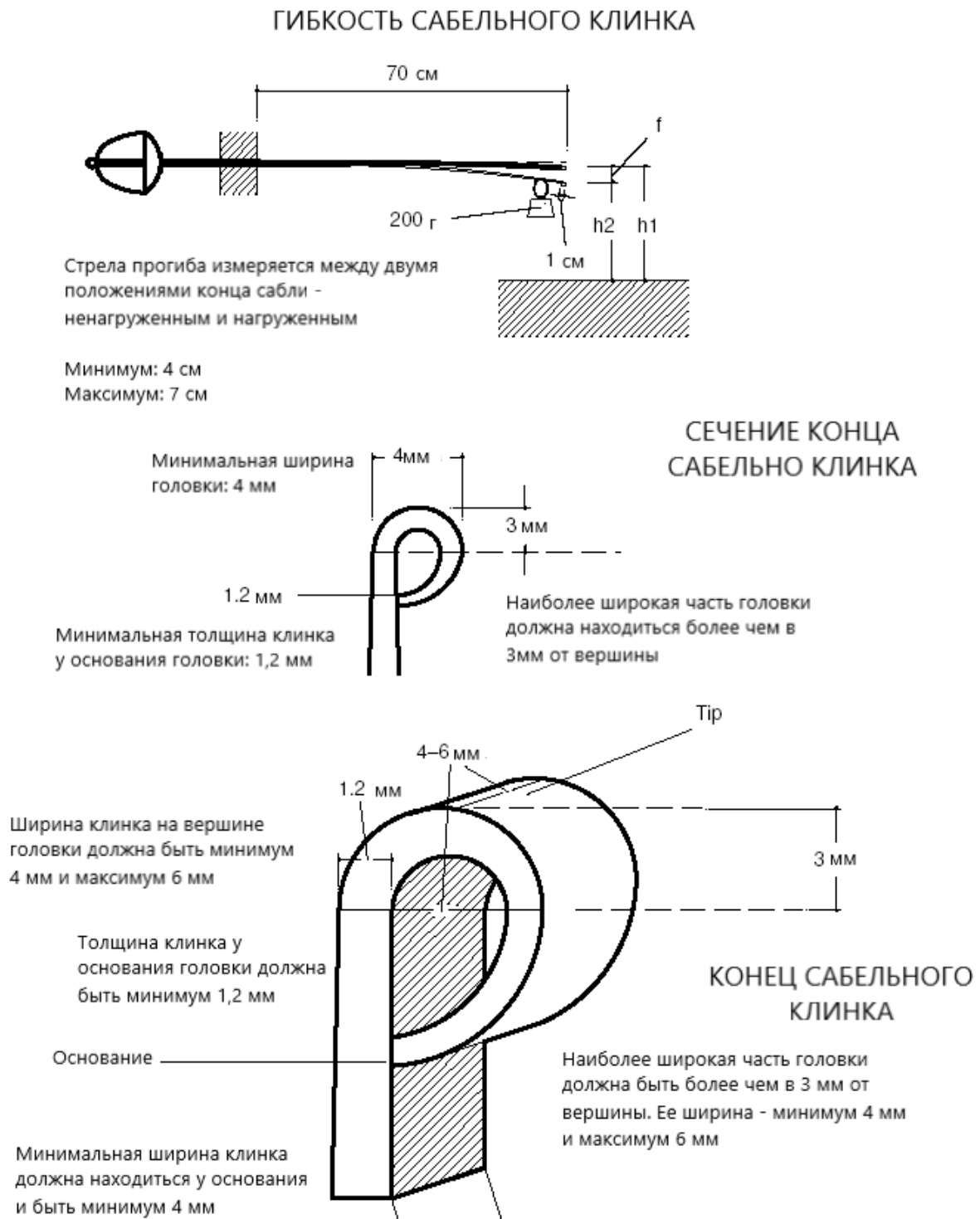
**М.22.** Общий вес готовой к использованию сабли – менее 500 граммов.

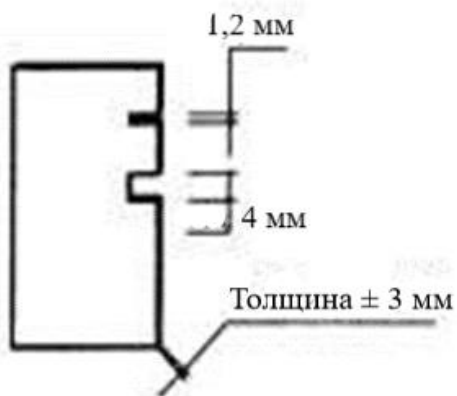
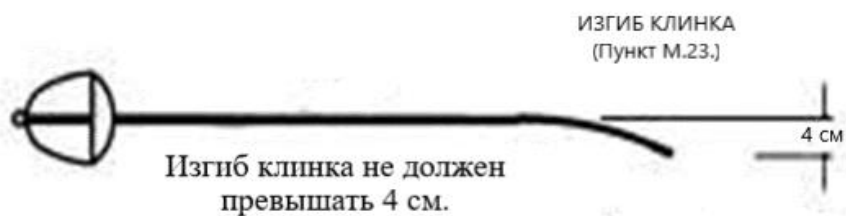
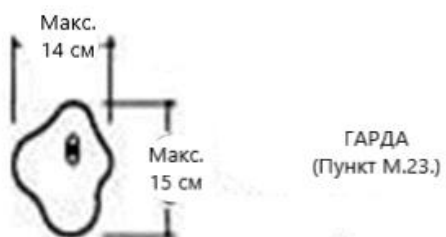
### **КЛИНОК (см. рис 12б)**

- М.23. 1.** Клинок сделан из стали; его сечение почти прямоугольное. Максимальная длина клинка – 88 см; минимальная ширина клинка – 4 мм, она должна находиться около головки. Минимальная толщина клинка – 1,2 мм, и она должна находиться сразу ниже головки.
2. Конец клинка может состоять из единого целого или должен быть завернут таким образом, чтобы образовалась головка, вид которой сверху должен представлять квадратное или прямоугольное сечение минимум в 4 мм и максимум в 6 мм; максимальный размер сечения должен находиться не более чем в 3 мм от окончания клинка. Края головки должны быть скошены до радиуса не менее 0,5 мм, чтобы убрать острые края.
3. Оконечность клинка может быть выполнена также в виде цельной головки; в этом случае он должен иметь такое же сечение, как и загнутое окончание клинка (рис. 12).
4. Если клинок имеет изгиб, то последний должен быть плавным и не превышать 4 см. Запрещены клинки с сильно загнутыми концами и клинки, которые изогнуты в сторону лезвия.
5. Клинок сабли должен иметь гибкость, соответствующую стреле прогиба минимум 4 см и максимум 7 см, измеряемой в следующих условиях:
- а) Клинок закрепляется горизонтального в 70 см от края головки.
  - б) Гирька весом в 200 г ( $\pm 1$  г) подвешивается в 1 см от края головки.
  - в) Стрела прогиба измеряется по концу наконечника между двумя положениями головки – нагруженным и ненагруженным (см. рис. 12 и 12б).

**Рис. 12. Размеры и гибкость сабли.**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.





**Рис. 126. Размеры сабли.**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.



## **ГАРДА (см. М.5.)**

**М.24. 1.** Гарда должна быть сплошной, состоять из одного целого и иметь гладкую внешнюю поверхность. Она имеет выпуклую вытянутую форму без выступающих краев и без отверстий.

**2.** Она должна проходить через прямоугольный измеритель сечением 15 см х 14 см и высотой 15 см. При этом измерении клинок должен быть параллелен оси измерителя.

**3.** В гарде должен находиться штепсель для того, чтобы можно было подключить личный шнур в соответствии с предусмотренной системой.

**4.** Две клеммы разъёма в гарде сабли должны быть в прямом контакте с массой гарды, составляя замкнутую цепь через личный шнур, катушку-сматыватель и провод «катушка-аппарат».

**5.** Сопротивление в оружии не может превышать 1 Ом.

**6.** Внутренняя поверхность гарды должна быть полностью изолирована с помощью лака или прокладки.

**7.** Внешняя поверхность гарды должна быть изолирована на 7 - 8 см начиная от гайки.

**8.** Рукоятка и гайка должны быть полностью изолированными.

## **ГЛАВА 2. СНАРЯЖЕНИЕ И ОДЕЖДА**

### **Общие условия**

**М.25.** Национальная форма включает: гетры, бриджи и брюки, нагрудник и сабельную и рапирную электрокуртки (см. М.28, М.34.).

#### **1. Защита**

Снаряжение и одежда должны обеспечивать максимум защиты, совместимой со свободой движений, необходимых для того, чтобы заниматься фехтованием.

#### **2. Безопасность**

Снаряжение и одежда не должны никоим образом создавать риск стеснить или поранить противника, или иметь какие-либо петли и отверстия, в которые мог бы попасть конец оружия противника – за исключением случайных ситуаций – и таким образом задержать его или отклонить. Куртка и воротник должны быть полностью застёгнуты.

#### **3. Характеристика одежды и протекторов и защиты спиц**

- а)** Одежда фехтовальщика должна быть сделана из прочного материала, находиться в хорошем состоянии и быть чистой.
- б)** Материал, из которого сделано снаряжение, не должен иметь скользкой поверхности, которая могла бы вызвать скольжение наконечника или удара противника (см. М.30.).
- в)** Одежда должна быть сделана из ткани, имеющей сопротивление в 800 Ньютонов. Особое внимание должно быть уделено выполнению швов (если они есть) в области подмышечной впадины. Обязательно необходим набочник для защиты жизненно важных верхних частей тела спортсмена (в соответствии с рисунком Приложения А данных правил «Нормы безопасности для сведения изготовителей»). Сопротивление ткани набочника должно также составлять 800 ньютонов.

- г) Одежда фехтовальщиков может быть различных цветов, кроме черного.
- д) В стране может быть только одна национальная форма. Она должна быть одинаковой для всех фехтовальщиков одной федерации на следующих соревнованиях: Паралимпийские игры, Чемпионаты мира и Зональные чемпионаты. Все логотипы на одном фехтовальщике должны быть идентичными.
- е) Логотипы и национальные флаги, нашитые на национальную одежду и спину, должны быть утверждены Исполкомом IWF не менее чем за 30 дней до первого использования их во время проведения официальных соревнований IWF. Утверждённые логотипы/флаги будут опубликованы на сайте IWAS.
- ж) Протекторы: На Паралимпийских играх, Чемпионатах мира и Зональных чемпионатах, использование утвержденных IWF национальных логотипов/флагов обязательно на обоих задних колесах фехтовальной коляски (см. M.25.9.15.). Размещение имени спортсмена на них не разрешается.

Название страны/Национальный код необязателен. В случае использования буквы должны быть заглавными, высотой – 8-10 см, шириной – 1-1,5 см в зависимости от длины названия (поправка от августа 2015).

- з) Фамилия фехтовальщика должна быть написана сзади нагрудника вместе с аббревиатурой национальной федерации под ней (на уровне лопаток). Они должны быть напечатаны непосредственно на нагруднике или на ткани, крепко пришитой к нагруднику. На рукавах обязательно должны быть национальные флаги/логотипы, утверждённые IWF.

Буквы должны быть синего цвета, заглавными, высотой 8-10 см, шириной 1-1,5 см, в зависимости от длины имени.

#### 4. Куртка

- а) На всех видах оружия для мужчин и женщин нижняя часть куртки должна не менее чем на 10 см покрывать брюки, когда фехтовальщик находится в положении «К бою» (см. M.28, M.34).
- б) Куртка должна обязательно иметь подкладку, которая создаёт дополнительную толщину материала от локтя вооружённой руки и выше и закрывает бок вплоть до подмышечной впадины. В соревнованиях на шпагах участник обязан надеть соответствующую правилам куртку, полностью закрывающую всю поверхность туловища.
- в) На всех видах оружия использование протектора на грудь из металла или другого жесткого материала обязательно для женщин и возможно для мужчин.

На рапирах протектор должен быть надет под набочник.

Также, на рапирах, протектор должен отвечать следующим характеристикам: вся внешняя сторона протектора (обращенная к противнику) должна быть покрыта мягким материалом, таким как E.V.A. (этилен-винилацетат), толщиной 4 мм и плотностью 22 кг/м<sup>3</sup>. (Материал может быть прикреплён к пластиковым моделям протектора или нанесён во время производства новых протекторов на грудь). Материал должен иметь специальную отметку SEMI посередине сверху.

Исключения возможны только по медицинским показаниям (например, ортопедические ортезы), одобренные международными классификаторами IWAS до начала соревнований.

- г) Вертикальная линия высотой 10 см, шириной 2,5 см должна быть нанесена по центру спины шпажного нагрудника на высоте 5 см от нижнего края куртки. Она должна быть синей (см. 25.9.2, Т.17.4, Т.17.6)

## 5. Бриджи и брюки

- а) Брюки должны быть закреплены ниже колен.
- б) С короткими брюками обязательно ношение пары гетр, полностью закрывающих голень до нижнего края брюк. Они должны быть закреплены таким образом, чтобы не спадать.
- в) На верхних частях гетр разрешается иметь полосу в 10 см с цветами национального флага.
- г) Если фехтовальщик в длинных брюках, то лодыжки и любая другая открытая часть ног должны быть защищены носками или гетрами.

## 6. Перчатка

В соревнованиях на всех видах оружия манжет перчатки должен во всех случаях полностью покрывать половину предплечья вооружённой руки фехтовальщика, во избежание попадания клинка противника в рукав куртки.

## 7. Маска

- а) Маска должна быть сделана из сетки, у которой просвет между нитями не должен превышать 2,1 мм, а металлические нити сетки иметь минимальный диаметр 1 мм. На маске сзади должны быть две независимые системы безопасности.
- б) Во всех видах оружия маски должны быть сделаны в соответствии с прилагаемыми требованиями безопасности, описанными в Приложении А данных Правил и иметь знак качества, предусмотренный этими требованиями.
- в) В случае сомнения в качестве маски проверяющий во время контроля может проверить, что сетка маски как спереди, так и с боков выдерживает без остаточной деформации введение в ячейки конусообразного штыря конусностью в 4° (между осью и образующей) под нагрузкой 12 кг.
- г) Маски, которые не соответствуют требованиям безопасности, предписанным настоящим Пунктом, приводятся в видимо негодное состояние контролёрами или судьёй в присутствии лица, предъявившего маску на контроль, или капитана команды соответствующего участника.
- д) Подбородник маски должен быть изготовлен из ткани, имеющей сопротивление в 1600 ньютонов.
- е) Маска должна содержать две независимые системы безопасности на задней части маски, причём оба конца защитного элемента должны быть прочно прикреплены к обеим сторонам маски. Эти застёжки должны отвечать следующим требованиям, утверждённым Комиссией SEMI:

### **Маска с металлическим языком**

- Ширина центральной ленты должна быть не менее 45 мм.
- Лента сзади должна быть расположена достаточно низко, чтобы её положение на голове не позволяло маске соскальзывать.
- Лента должна быть из прочного материала: при растяжении материал должен быстро вернуться к своей первоначальной форме и размеру.

- Система крепления должна быть двойной: она должна быть закрыта двойным элементом безопасности (это означает, что застёжка на липучке должна крепиться с двух сторон).
- Минимальная разрывная нагрузка застёжки на липучке должна составлять 750 Н/см.
- Система, к которой прикрепляется лента с помощью застёжки на липучках, должна крепиться к каждой стороне маски с одинаковой разрывной нагрузкой.

### Маска без металлического языка

- Положение основной ленты должно быть низким, чтобы маска не соскальзывала; правильное расстояние должно определяться изготовителем (обычно 25/30 мм).
- Лента должна иметь 3 точки крепления.
- Использование магнитной ленты, уже существующей, остается обязательным.

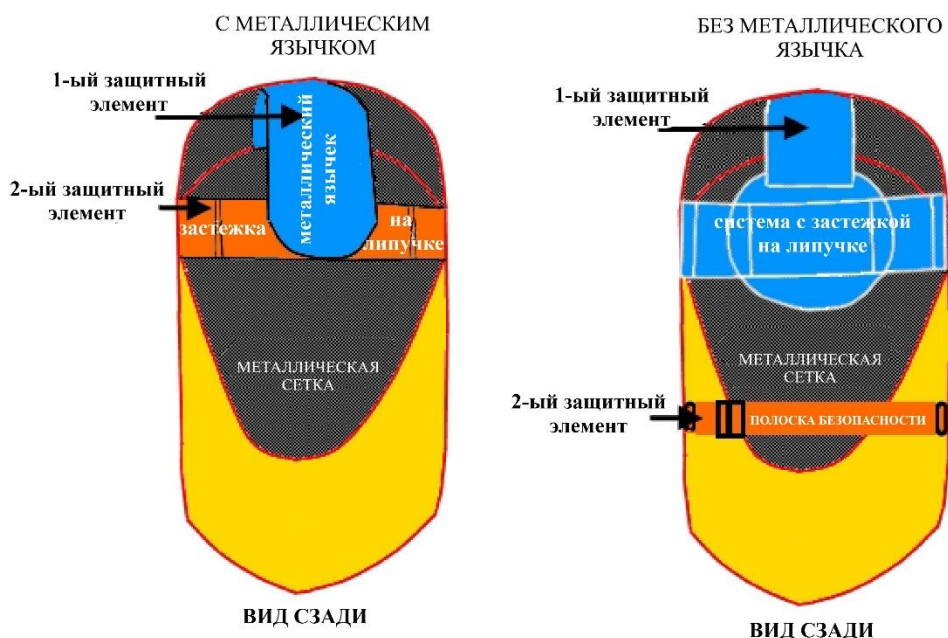


Рис. 13 – Защитные элементы на маске

### 8. Протезы для ног

Во время фехтования протез должен быть снят.

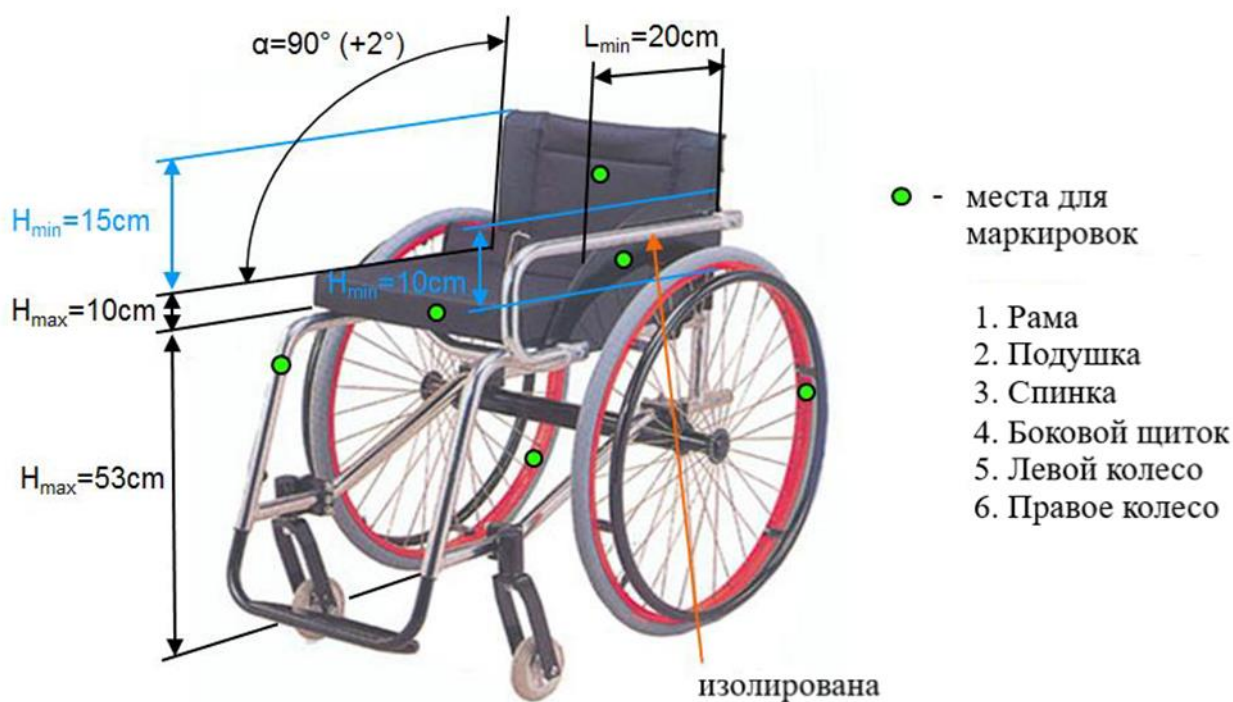
### 9. Фехтовальная коляска (см. рис 13.1)

1. Коляска является частью фехтовальной экипировки и должна быть протестирована. Спинка коляски, подушка, рама, ручка и колёса должны быть отмечены контролёром определённым пронумерованным маркером. Материал сидения коляски (но не подушки) может быть гибким или жёстким. Материал спинки может быть с подкладкой, но должен быть жёстким.

2. Высота спинки коляски должна быть минимум 15 см от сидения коляски или от подушки с сидящим на ней спортсменом и должна быть под прямым углом относительно горизонтальной части (+2°). Если спортсмену по физическим причинам необходима спинка под углом, отличным от 90° (+2°), то это должно быть разрешено контролёром и классификатором. Вертикальная линия длиной 10 см и шириной 2,5 см должна отмечать середину спинки коляски снаружи у верхнего края. Линия должна быть отмечена контрастным цветом. (см. М.25.4.г, М.28.7, М.34.6; Т.17.4, Т.17.6)
3. Со стороны фехтующей руки не должно быть никакого заграждения (щитка) на протяжении всего соревнования.
4. Защитный щиток со стороны нефехтующей руки должен быть высотой не менее 10 см от сиденья коляски или подушки с сидящим на ней спортсменом; и длиной не менее 20 см от спинки коляски. Этот боковой щиток должен быть безопасно и надёжно закреплён, а также быть из жёсткого материала. (Фиксация щитка скотчем и другими похожими материалами не считается).
5. Коляска должна быть полностью изолирована прочным постоянным или сменным покрытием. Изоляционное покрытие должно быть прочным и хорошо зафиксированным.
6. Наличие подушки не обязательно. При использовании подушки, она должна быть тех же размеров, что и сиденье коляски. Подушка должна быть не более 10 см высотой, одной и той же толщины по всей поверхности, не клинообразной, и сгибаться от угла к углу по диагонали контролёром. Медицинская подушка должна быть одобрена медицинским классификатором.
7. Максимальная высота коляски – 53 см от пола до рамы по всей поверхности сиденья, ширина сиденья не должна быть более 3 см от бёдер фехтовальщика, сидящего в центре коляски. Ширина сиденья не должна превышать 6 см от бёдер сидящего фехтовальщика.  

Только для фехтовальщиков Категории А: площадка сиденья на раме должна быть параллельной полу. Высота коляски измеряется с четырёх углов, максимально разрешённая разница между 4 измерениями – 10 мм.
8. Радиус колёс должен соответствовать параметрам официальных креплений фехтовальной дорожки (см. М.61).
9. Спортсмену разрешено пристёгиваться к коляске. Пояс или крепление не должно перекрывать поражаемое пространство.
10. Со стороны нефехтующей руки ручка не обязательна. Если она установлена, то она должна быть установлена прямо над щитком со стороны нефехтующей руки. Крепление может быть дальше от фехтовальщика, но ни при каких обстоятельствах не может быть ближе.
11. Если используется крепление для фиксации нефехтующей руки, оно не должно быть эластичным или свободным и должно фиксировать руку на ручке, исключением являются только крепления, одобренные классификатором. Оно не должно перекрывать поражаемое пространство.
12. Если используется пояс или крепление для фиксации ног оно не должно быть эластичным и перекрывать поражаемое пространство.
13. Все измерения проводятся при накачанных задних колесах.
14. Для измерения размеров коляски должны использоваться шаблоны, похожие на показанные на рис. 13.2.

15. Протекторы должны быть на обоих задних колёсах (см. М.25.3.ж)

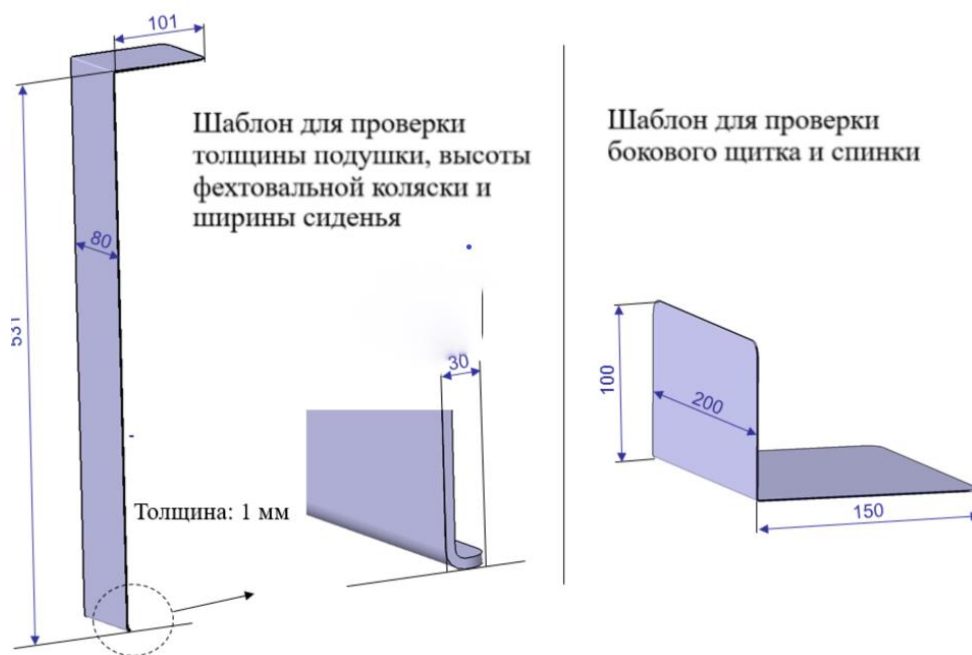


Фехтовальная коляска для правши

**Синим:** измерения, которые проводятся, когда фехтовальщик сидит на подушке

**Рис. 13.1. Фехтовальная коляска**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.



**Рис. 13.2. Шаблоны для тестирования фехтовальной коляски**

## **ПРАВИЛА СНАРЯЖЕНИЯ ДЛЯ ФЕХТОВАНИЯ НА РАПИРАХ**

### **ПЕРЧАТКА (см. М.25)**

**М.26.** Перчатка может быть слегка подбитой.

### **МАСКА (см. М.25)**

**М.27. 1.** Сетка маски не должна опускаться ниже подбородка участника. Она должна быть заизолирована изнутри и снаружи пластмассовым ударостойким материалом.

**2.** Часть подбородника маски на 1,5 - 2 см ниже подбородка, должна быть полностью покрыта материалом, имеющим те же проводящие свойства, что и токопроводящая куртка.

**3.** Способы соединения: электрический контакт между токопроводящей курткой и подбородником маски осуществляется с помощью шнура с белым или прозрачным покрытием и двумя зажимами «крокодилами». Шнур крепится к подбороднику одним зажимом «крокодилом», а к куртке – другим. Этот шнур должен быть длиной 30 - 40 см. Если шнур закручен спиралью, то длина ненапрянутого шнура не должна превышать 25 см с допустимым отклонением  $\pm 5$  см.

### **ТОКОПРОВОДЯЩАЯ КУРТКА**

**М.28. 1.** Фехтовальщики надевают поверх нагрудника токопроводящую куртку, которая должна покрывать полностью и без исключения всю поражаемую поверхность (см. Т.47) в положении «К бою».

**2.** Вне зависимости от модели используемой застёжки токопроводящая ткань должна быть наложена на достаточную ширину, чтобы обеспечить покрытие поражаемой поверхности во всех положениях; наложенная сторона ткани должна быть обязательно со стороны вооружённой руки.

**3.** Внутренняя сторона токопроводящей куртки должна иметь электрическую изоляцию в виде подкладки или соответствующей обработки токопроводящей ткани.

**4.** Токопроводящий воротник должен иметь минимальную высоту 3 см.

**5.** Используемая металлизированная ткань должна быть соткана из металлических нитей, проходящих по обе стороны ткани. С точки зрения проводимости она должна отвечать следующим условиям:

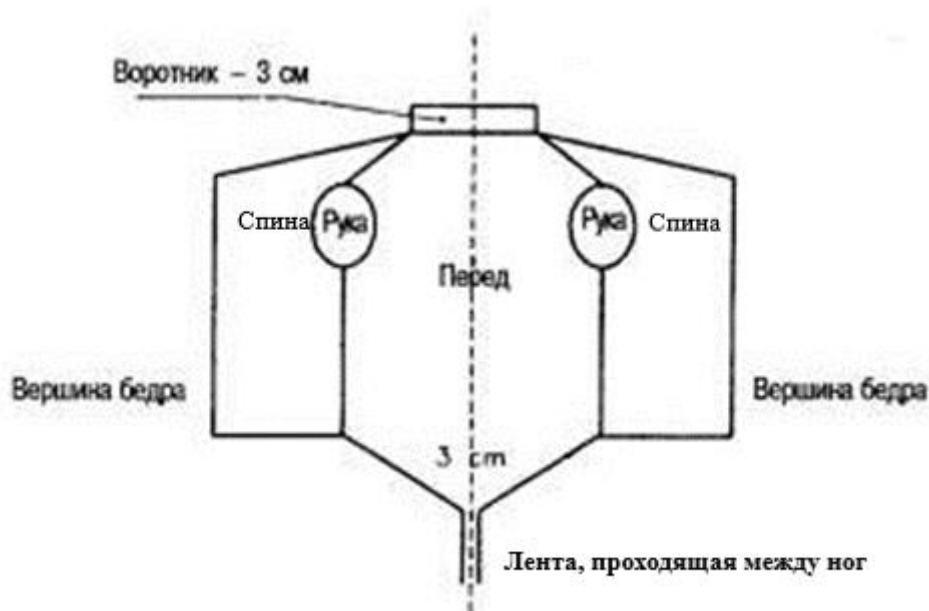
**а)** электрическое сопротивление, измеренное между двумя какими-либо точками поверхности ткани, не может превышать 5 Ом. Чтобы измерить сопротивление металлизированной ткани, используется вес в 500 грамм из меди или латуни, заканчивающийся полусферическим концом радиусом в 4 мм. Этот вес, приложенным концом на металлизированную ткань и перемещаемый по ней, должен обеспечить постоянный контакт с максимальным сопротивлением в 5 Ом.

**б)** Ни при каких условиях не разрешается использование токопроводящей куртки, если на ней есть дыры, пятна окисления или другие дефекты, которые могут помешать регистрации действительного укола.

**в)** с целью воспрепятствовать использованию куртки, ткань которой сочтена непригодной, член Комиссии SEMI должен нанести на неё яркую, хорошо видимую краску.

**6.** Токопроводящая куртка должна быть сшита таким образом, чтобы, когда фехтовальщик сидит в положении «К бою», полностью всё поражаемое пространство было покрыто.

7. Форма токопроводящей куртки в нижней части должна быть такой, чтобы прямая линия соединяла вершину каждого бедра и точку, соответствующую сгибу ног в паху, когда куртка разложена на плоскости. Лента из нетокопроводящей ткани, проходящая между ногами, должна иметь минимальную ширину 3 см (см. рисунок).



**Рис. 14. Рапира: токопроводящая куртка**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.

## ЛИЧНЫЙ ШНУР И ШТЕПСЕЛЬ ПОДКЛЮЧЕНИЯ

**М.29. 1. а)** Провода личного шнура (личной экипировки фехтовальщика) должны быть хорошо электроизолированы друг от друга и от промокания, скреплены или скручены между собой.

**б)** В случае отсутствия специального предохранительного приспособления на оружии, оно должно быть размещено на личном шнуре.

**в)** Сопротивление каждого провода личного шнура (от вилки до вилки и от вилки до зажима «крокодила») не должно превышать 1 Ом.

**2. а)** Вилка, обращённая к катушке-смаывателю, имеющая 3 штыря, должна отвечать условиям изготовления и монтажа, определённым в статье М.55:

- а)** штырь, находящийся в 15 мм от центрального – к токопроводящей куртке,
- б)** центральный штырь – к проводку рапиры,
- в)** штырь, находящийся в 20 мм от центрального, – к массе рапиры и токопроводящей дорожке.



**б)** Провод, соединяющий заднюю вилку личного шнура с токопроводящей курткой посредством зажима «крокодила», должен иметь минимальную длину 40 см. Этот провод должен быть припаян к зажиму «крокодилу», и эта пайка не должна быть покрыта изолирующим или каким-либо другим материалом. Однако система крепления, имеющая такую же прочность, как и пайка, может быть разрешена Комиссией SEMI.

**в)** Зажим «крокодил» должен быть сильным и обеспечивать полный контакт с токопроводящей курткой. Ширина площади контакта должна быть не менее 10 мм, внутри зажима должно быть свободное пространство не менее 8 мм длиной и 3 мм высотой. Зажим должен прикрепляться на задней части токопроводящей куртки со стороны вооружённой руки.

**3. а)** На конце ближе к рапире под гардой допускается любой метод крепления, при условии, что она всегда отвечает требованиям изготовления и сборки, описанным в Пункте М.55.

**б)** Ни в коем случае штыри вилки не должны касаться металла гарды.

**в)** Проводок, идущий от наконечника рапиры, должен быть защищён изолирующей трубкой от входа под гарду до стойки штепселя. Ни в коем случае неизолированный проводок не должен выходить за край клеммы (см. М.5, М.9).

## **ПРАВИЛА СНАРЯЖЕНИЯ ДЛЯ ФЕХТОВАНИЯ НА ШПАГАХ**

### **МАСКА**

**М.30. 1.** Маска не может быть покрыта полностью или частично материалом или веществом, которые могут вызвать скольжение кнопки наконечника (см. М.25).

**3.** Подбородник маски должен спускаться ниже нижних точек ключиц.

### **ЛИЧНЫЙ ШНУР**

**М.31. 1. а)** Провода личного шнура (личной экипировки фехтовальщика) должны быть хорошо электроизолированы друг от друга и от промокания, скреплены или скручены между собой.

**б)** Сопротивление каждого провода личного шнура от вилки до вилки не должно составлять 1 Ом.

**2.** В случае отсутствия специального предохранительного приспособления на оружии, оно должно быть размещено на личном шнуре.

**3.** Вилка с тремя штырями, обращённая к катушке, связана со шнуром следующим образом:

**а)** штырь, находящийся в 15 мм от центрального, – с тем из проводов, который непосредственно связан с наконечником,

**б)** центральный штырь – с другим проводом шпаги,

**в)** штырь, находящийся в 20 мм от центрального, – с массой шпаги и металлической дорожкой. Дополнительный шнур длиной не менее 50 см, на одном конце которой закреплён зажимом «крокодил», как описано в Пункте М.29.б и в, может быть постоянно прикреплен к этому штырю для обеспечения контакта с токопроводящим фартуком (см. М.62).

4. Эта вилка должна отвечать условиям производства и монтажа, предписанным в статье М.55.
5. Внутри гарды возможна любая система подключения, но она всегда должна отвечать условиям Пункта М.5.
6. Кроме того, штыри вилки ни в коем случае не должны касаться металла гарды.
7. Два проводка, идущие от наконечника, должны быть покрыты двумя изоляционными трубками (каждый – своей) от входа в гарду до двух изолированных клемм штепселя гарды. Ни в коем случае неизолированные проводки не могут выходить за края клемм (М.5 и М.9).

## **СПЕЦИФИКАЦИИ СНАРЯЖЕНИЯ ДЛЯ ФЕХТОВАНИЯ НА САБЛЯХ**

### **МАСКА**

**М.32. 1.** Сетка маски не может быть изолированной. Она должна гарантировать электропроводность.

2. Подбородник маски и вся обшивка должны быть полностью покрыты материалом, имеющим те же электропроводящие характеристики, что и токопроводящая куртка.

3. Отделка также может быть выполнена из проводящего материала.

4. Электрический контакт между токопроводящей курткой и маской должен обеспечиваться посредством провода и одного или двух зажимов – «крокодилов».

Проводок прикрепляется к сетке маски либо зажимом «крокодил», либо посредством пайки. Его длина должна составлять 30 – 40 см. Если шнур закручен спиралью, то длина ненатянутого шнура не должна превышать 25 см с допустимым отклонением  $\pm 5$  см.

5. Электросопротивление между зажимом-«крокодил» и любой из точек поверхности маски должно быть меньше 5 Ом.

Зажим-«крокодил», размеры и форма которого должны отвечать требованиям статьи М.29.2.в, припаивается к другому концу провода.

Также сопротивление в проводе (от зажима «крокодила» до зажима-«крокодила» или от зажима-«крокодила» до пайки) не должно превышать 1 Ом.

Этот провод должен быть с белым или прозрачным покрытием.

### **ПЕРЧАТКА**

**М.33. 1.** Материал фехтовальной перчатки должен иметь уровень защиты в 800 Ньютонов на участках, указанных на рисунке ниже, минимальная прочность на швах – 200 Ньютонов, а манжеты – 350 Ньютонов. Токопроводящий материал, который может быть снимаемым или закреплённым, должен покрывать всю манжету перчатки до уровня ниже выступающей части локтевой кости (внешняя видимая кость запястья) и когда фехтовальщик находится в положении «К бою», и когда рука выпрямлена. Внутри перчатки должен быть закреплён знак качества FIE, присвоенный после процедуры гомологизации, с указанием года изготовления и 800 Ньютонов.



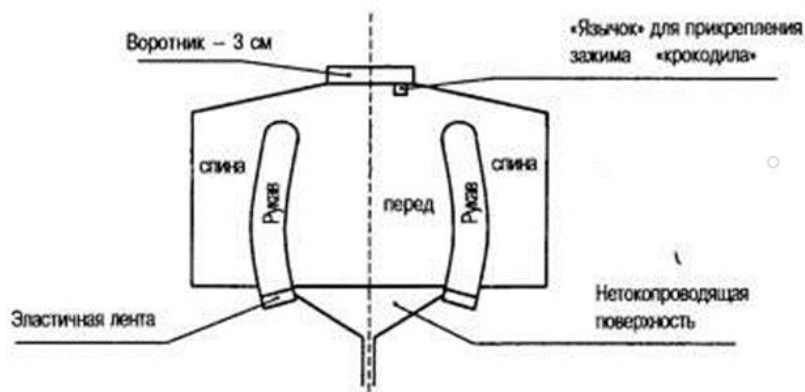
Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.

2. Токопроводящая ткань должна иметь загиб внутрь манжета на длину не менее 5 см.
3. Для обеспечения хорошего контакта с рукавом токопроводящей куртки необходимо использовать эластичную ленту, кнопку или любую другую систему, обеспечивающую проводимость, разрешённую комиссией SEMI. Если используется токопроводящая накладка на перчатку, то она должна содержать элемент, фиксирующий положение накладки на руке таким образом, чтобы положение накладки не менялось во время боя.
4. Токопроводящая ткань должна соответствовать указанным условиям (М.28.5).

## ТОКОПРОВОДЯЩАЯ КУРТКА И ТОКОПРОВОДЯЩАЯ ФУТБОЛКА

**М.34. 1.** Фехтовальщики надевают поверх нагрудника токопроводящую куртку, которая должна покрывать полностью и без исключения всю поражаемую поверхность тела, расположенную выше горизонтальной линии, проведённой через вершины углов, образованных бёдрами и туловищем фехтовальщика, находящегося в положении «К бою». Для фехтования на саблях на беспроводном оборудовании фехтовальщик должен надеть токопроводящую футболку. Токопроводящая часть должна быть выполнена из токопроводящей ткани с сопротивлением, которое между любыми двумя точками должно быть менее 15 Ом. Эти проверки должны выполняться производителем беспроводного оборудования.

2. Проводящая ткань должна покрывать руки до кистей. Куртка должна иметь воротник, высота которого не менее 3 см. Куртка должна иметь на середине спины под воротом токопроводящий «язычок» размером 2 x 3 см для прикрепления зажима-«крокодила» провода маски.
3. Вне зависимости от модели используемой застёжки токопроводящая ткань должна быть наложена на достаточную ширину, чтобы обеспечить покрытие поражаемой поверхности во всех положениях.
4. Токопроводящая ткань должна соответствовать указанным условиям (М.28).
5. Рукава токопроводящей куртки должны быть закреплены на запястьях посредством эластичной ленты. Лента, проходящая между ногами участника, должна удерживать куртку на месте (см. рис. 15).
6. Вертикальная линия высотой 10 см, шириной 2,5 см должна быть нанесена по центру спины шпажного нагрудника на высоте 5 см от нижнего края куртки. Она должна быть синей (см. 25.9.2, Т.17.4, Т.17.6).



**Рис. 15. Сабельная токопроводящая куртка**

Эта схема предназначена только для ознакомления. В случае каких-либо вопросов необходимо обращаться к соответствующим Пунктам данных Правил.

### **ЛИЧНЫЙ ШНУР И РАЗЪЁМЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ**

**М.35.** Фехтовальщик должен пользоваться личным шнуром, предназначенным для рапиры. Он включается в штепсель, находящийся внутри гарды, посредством любой системы, которая должна отвечать условиям изготовления и монтажа, предписанным в статьях М.5, М.29 и М.55.

## **ГЛАВА 3. КОНТРОЛЬ ОРУЖИЯ И СНАРЯЖЕНИЯ**

### **КОМПЕТЕНЦИЯ**

**М.36. 1.** Контроль электрического оборудования, используемого организаторами для проведения Чемпионатов мира и Паралимпийских игр, так же как и контроль оружия и снаряжения, должен находиться под наблюдением Комиссии SEMI.

**2.** Чтобы осуществить это наблюдение, для выполнения этой работы назначаются минимум 2 члена вышеуказанной комиссии. Но если страна-организатор располагает компетентным специалистом, назначается только один член этой комиссии.

**3.** Делегаты комиссии SEMI IWF имеют право в любой момент подвергнуть контролю оружие, личный шнур, токопроводящую куртку или какую-либо часть снаряжения и одежды.

### **КОНТРОЛЬ ОРУЖИЯ И СНАРЯЖЕНИЯ УЧАСТНИКОВ**

**М.37. 1.** Во всех официальных соревнованиях IWF участники несут ответственность за свою экипировку (включая оружие, одежду, фартук и фехтовальную коляску) с момента выхода на поле боя.

**2.** В частности, клинки, маски и костюмы должны иметь маркировку гарантии, предусмотренную прилагаемыми нормами безопасности данных Правил.

**3.** Меры контроля, предусмотренные настоящими Правилами, предназначены только для того, чтобы помочь организаторам, которые должны следить за выполнением данных Правил, и участникам, которые должны постоянно соблюдать эти Правила. Эти меры контроля, следовательно, ни в коем случае не могут освободить фехтовальщиков от ответственности за нарушение Правил.

### **ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ЭКИПИРОВКИ ДЛЯ КОНТРОЛЯ**

**М.38. 1.** Фехтовальщики обязаны явиться во время, предусмотренное расписанием каждого официального соревнования IWF, в Центр контроля оружия, имея при себе снаряжение, которое будет использовано в данном соревновании. Число предметов, сдаваемых в Центр контроля одним фехтовальщиком, ограничено 4 экземплярами оружия, 2 личными шнурами, 2 токопроводящими куртками, 2 токопроводящими фартуками (для фехтования шпагах), 2 масками и 3 массами от куртки к маске.

**2.** Каждый спортсмен должен предоставить своё оружие на контроль в фехтовальном чехле. Ответственный за контроль пересчитывает предметы и прикрепляет к чехлу этикетку с названием страны фехтовальщика. Чехлы раскладываются в порядке поступления и контролируются в том же порядке.

**3.** Необходимо предусмотреть возможность начала проверки оружия и экипировки утром дня, предшествующего соревнованиям. После проверки экипировка возвращается делегации вечером того же дня. В выдаче экипировки, предоставленной на контроль после 17:00 в день, предшествующий соревнованиям, может быть отказано.

**4.** Каждый руководитель делегации должен сообщить, где его можно найти в случае, если серьёзные неисправности будут обнаружены при проверке оружия и снаряжения его команды участников.

**5.** Если при первой проверке окажется, что оружие неисправно, на него прикрепляется карточка, указывающая неисправность (например: длина клинка, изоляция, сопротивление пружины наконечника, заострённые края и т.д.). Эта карточка представляется при повторном контроле. Но если оружие отклонено, оно должно пройти полный контроль повторно.

**М.39. 1.** Если окажется, что снаряжение или оружие, сданное на контроль, сделано таким образом, чтобы произвольно вызывать регистрацию уколов или вызывать бездействие аппарата, делегат Комиссии SEMI после проверки предметов, не соответствующих правилам, может потребовать наказания для лица, представившего этот предмет на контроль.

**2.** Фехтовальщики или капитан команды не имеют права требовать возвращения им проверенного оружия и снаряжения ранее, чем за час до начала соревнования.

**3.** Любой ремонт оружия и снаряжения, которые не были допущены после контроля, может быть осуществлён в ремонтной мастерской. Однако исправленное оружие и снаряжение проверяются лишь после окончания контроля оружия и снаряжения других участников.

### **ОРГАНЫ КОНТРОЛЯ**

**М.40. 1.** Исполком IWF назначает одного или несколько членов Комиссии SEMI, которым поручается контроль оружия, снаряжения и одежды фехтовальщиков на Паралимпийских играх и Чемпионатах мира.

2. На других официальных соревнованиях IWF ответственных за контроль назначает Организационный комитет.

**М.41.** Соответственным образом проверенные предметы отмечаются специальным знаком; фехтовальщик не может использовать ни один предмет экипировки, не имеющий отметки о контроле, под угрозой применения наказаний (см. Т.120).

## **ПЕРСОНАЛ И ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ КОНТРОЛЯ**

**М.42. 1.** Для того, чтобы позволить контролёрам выполнить их задачи, организаторы должны предоставить в их распоряжение необходимые инструменты (измерительные приборы, грузы-эталоны, весы, электроизмерительную аппаратуру и т.д.) и необходимый персонал для осуществления этой работы.

2. Организационный комитет должен обеспечить для технических делегатов IWF, которым поручена проверка оружия и снаряжения, как минимум следующие контрольные аппараты:

- а) Два прибора для быстрой проверки длины клинков, глубины и диаметра гарды всех видов оружия.
- б) Аппараты для измерения гибкости клинков, приборы для измерения сопротивления сетки маски.
- в) Электрический контрольный аппарат для быстрого измерения электрического сопротивления наконечника и для проверки того, правильно ли произведён монтаж личного шнура и оружия. Впрочем, промышленность выпускает аппараты, легко производящие эти измерения.
- г) Грузы-эталоны весом 500 г и 750 г для проверки сопротивления пружины наконечников шпаги и рапиры в Центре контроля и на каждом поле боя.
- д) Щупы, позволяющие точно проверить ход зажигания и дополнительный ход головки наконечника шпаги в Центре контроля и на каждом поле боя.
- е) Этикетки, указывающие на то, что оружие проверено и что оно соответствует регламенту или что оно отклонено.
- ж) Организаторы должны предусмотреть специальную печать, которую ставят на каждой токопроводящей куртке для того, чтобы судья мог удостовериться, что их электрическое сопротивление было проверено техническими делегатами IWF. Однако эта обязательная контрольная отметка недостаточна для их использования участниками. Судья перед каждым соревнованием должен проверить, что промаркированные и проверенные токопроводящие куртки полностью покрывают поражаемую поверхность, и окончательно решить, могут ли они быть использованы.
- з) Должны быть предусмотрены чернила или специальная краска, позволяющая маркировать гарды, клинки и наконечники проверяемого оружия. Однако технические представители могут использовать другие средства, находящиеся в их распоряжении для маркировки оружия и токопроводящих курток.
- и) Кроме того, Организационный комитет может предоставить шаблоны для проверки размеров фехтовальной коляски, показанных на рис. 13.2.
- к) Пронумерованные этикетки, подтверждающие, что фехтовальная коляска была проверена и соответствует правилам или была отклонена. Каждая фехтовальная коляска, успешно прошедшая контроль, должна быть отмечена шестью идентичными маркировками (места отметок указаны на рис. 13.1)

- М.43. 1.** Для проведения быстрого и успешного контроля необходима группа минимум из трёх человек (должны быть предусмотрены три такие группы).
- 2.** Первый проверяет, всё ли оружие является нормальным в том, что касается размеров, используя измерительный габарит;
  - 3.** Второй производит все электрические тесты;
  - 4.** Третий ставит марки контроля и кладёт оружие в чехлы.

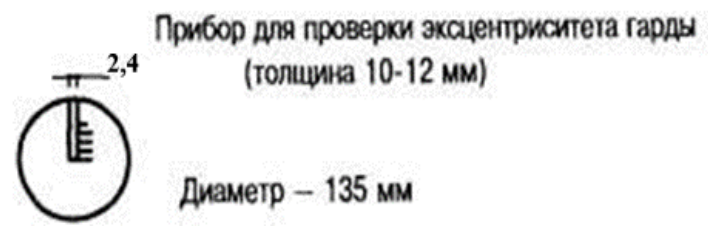
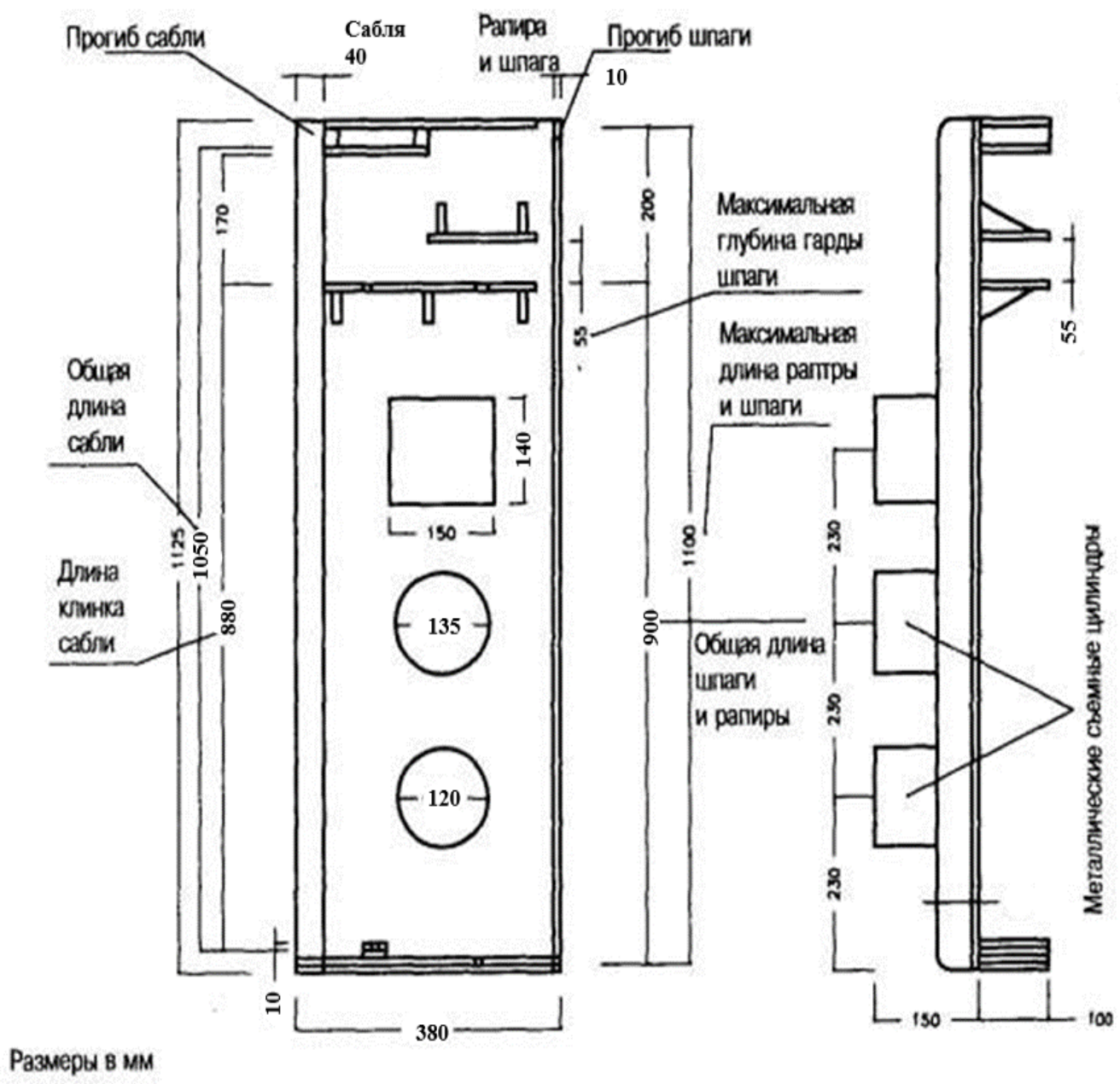


Рис. 16. Прибор для проверки оружия



## **ЧАСТЬ 2. ОБОРУДОВАНИЕ И СНАРЯЖЕНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ ОРГАНИЗАТОРАМИ СОРЕВНОВАНИЙ**

### **ВВЕДЕНИЕ**

- М.44. 1.** Электрооборудование для судейства, кроме оборудования, предоставляемого самими участниками, включает и инвентарь, предоставляемый организаторами:
2. Центральный регистрирующий аппарат с лампами дублирования (см. М.51, М.59, Приложение «Б»).
  3. Катушки-сматыватели с проводами и вилками для подключения или подвесные системы проводов (см. М.55).
  4. Токопроводящую дорожку, нейтрализующую уколы, нанесённые в пол (см. М.57).
  5. Источники питания (12 Вольт постоянного тока через понижающий трансформатор или аккумуляторы) (см. М.58).
  6. Для финалов официальных соревнований IWF – хронометр, показывающий убывающее время, который может быть соединён с электроаппаратом и звуковым аппаратом (см. М.51, Приложение «Б»).

### **ГЛАВА 1. ЭЛЕКТРОАППАРАТЫ**

#### **РАЗРЕШЕННЫЕ ТИПЫ АППАРАТОВ**

**М.45.** Разрешены только электроаппараты с проводами, соединяющими фехтовальщиков с центральным аппаратом, и имеющие как главную – световую сигнализацию, так и вспомогательную – звуковую сигнализацию. Исключения составляют беспроводные аппараты, разрешенные Комиссией SEMI. Не допускаются остальные виды беспроводных аппаратов и аппараты, работающие лишь на принципе звуковых сигналов.

#### **УТВЕРЖДЕНИЕ РАЗЛИЧНЫХ ТИПОВ АППАРАТОВ**

**М.46. 1.** Судейское оборудование, предназначенное для использования на Чемпионатах мира и Паралимпийских играх, должно быть утверждено Комиссией SEMI FIE.

**2.** Для того, чтобы предлагаемые аппараты были утверждены, они должны быть представлены в полном комплекте с катушками, проводами и т.д. на рассмотрение указанной комиссии не менее чем за 6 месяцев до начала соревнований в срок и в месте, установленные Комиссией.

К аппаратам должна быть приложена детальная схема конструкции.

**М.47.** Разрешение на использование аппарата даётся для определённого официального соревнования. Тем не менее Комиссия SEMI может согласиться и в меру своих возможностей рассмотреть прототипы аппаратов, представленные их конструкторами, даже если эти аппараты не предполагается использовать в ближайших официальных соревнованиях.

**М.48. 1.** Разрешение даётся лишь для строго определённого типа аппарата, соответствующего представленной схеме, а не вообще для всех аппаратов, сконструированных тем или иным производителем. Эти последние имеют лишь право указывать в своей рекламе, что тип аппарата, предлагаемый для продажи, был использован в том или ином официальном соревновании (если это действительно имело место); но они обязаны сами гарантировать, что аппарат соответствует конструкции, на которую было дано разрешение.

**2.** Все аппараты должны иметь на основании металлическую пластинку с указанием его специальных характеристик: изготовитель, год выпуска, модель, технические данные и т.д.

**М.49.** Утверждение аппарата Комиссией SEMI не влечёт за собой никакой гарантии от возможных браков конструкции или от неисправностей при его использовании при питании не от аккумулятора (см. М.58).

**М.50.** Все расходы Комиссии, связанные с рассмотрением аппаратов, несут лица, представившие аппарат.

#### **УСЛОВИЯ, КОТОРЫМ ДОЛЖНЫ СООТВЕТСТВОВАТЬ ВСЕ ЭЛЕКТРОАППАРАТЫ (СМ. ПРИЛОЖЕНИЕ «Б»)**

**М.51. 1.** Укол, нанесённый в токопроводящую дорожку или в металлические части оружия, не должен регистрироваться и не должен мешать регистрации укола, нанесённого в то же время противником. В соревнованиях на рапирах, укол, нанесённый в какую-либо часть оружия, может регистрироваться аппаратом, если неизолированная часть оружия участника находится в контакте с его токопроводящей курткой.

**2.** Аппарат не может иметь приспособлений, позволяющих кому-нибудь, кроме судьи у аппарата, останавливать его работу в ходе боя.

**3.** Уколы регистрируются визуальными сигналами. Лампы сигнализации должны быть расположены на верхней части аппарата для того, чтобы их видели судья и участники, а также судья у аппарата. Они устанавливаются таким образом, чтобы чётко указывать, с какой стороны был нанесён укол. Необходимо предусмотреть возможность установки ламп дублирования вне аппарата с тем, чтобы повысить видимость сигналов.

**4.** После того как световые сигналы загорятся, они должны оставаться в таком состоянии до момента сброса. Эти сигналы не должны затухать или мигать из-за последующих уколов или колебаний аппарата.

**5.** Световые сигналы должны сопровождаться звуковыми сигналами (см. Приложение «Б»).

**6.** Кнопки управления аппаратом должны находиться на верхней или на передней части аппарата.

**7. а)** На официальных соревнованиях IWF питание электроаппаратов всегда должно осуществляться через понижающий трансформатор или от аккумуляторов. Разъём на аппарате для подключения этого питания должен быть сделан таким образом, чтобы было невозможно подключить по ошибке аппарат к общей электросети.

б) Все фехтовальные залы, секции и т.д., а также организаторы тренировок и соревнований на электрооружии могут использовать питание от общей электросети при условии строгого соблюдения технических норм, предусмотренных на этот счёт в их странах или международных сообществах.

8. Если хронометр не встроен в электроаппарат, аппарат должен иметь систему для подключения внешнего хронометра. Этот хронометр должен обязательно питаться от аккумулятора с напряжением 12 Вольт. Отключение провода, соединяющего хронометр с аппаратом, должно одновременно вызывать блокировку электроаппарата без изменений его показаний и остановку хронометра.

Чтобы аппарат мог применяться без хронометра, переключатель режима работы должен находиться внутри аппарата (см. Т.32, М.44).

9. Для финалов официальных соревнований IWF хронометр должен быть оснащён системой, для подключения внешнего хронометра с большими цифрами и систему для подключения звукового сигнала. Эти две системы подключения должны быть отделены от цепи основного электроаппарата оптопрерывателями (см. Т.32, М.44).

10. В момент отключения провода, соединяющего звуковой аппарат с хронометром, аппарат должен издавать звук мощностью от 80 до 100 децибел (измеренного на средней линии поля боя) и продолжительностью 2 - 3 сек, но электроаппарат при этом не должен блокироваться, и хронометр не должен останавливаться (см. Т.32, М.44, М.51/9).

## **КОЛИЧЕСТВО И КАЧЕСТВО АППАРАТОВ**

**М.52. 1.** Для официальных соревнований IWF Организационный комитет должен обеспечить минимальное количество электрических аппаратов, равный количеству полей боя, плюс не менее двух запасных аппаратов. Все аппараты должны быть в полной исправности и типа, который принят для Чемпионатов мира.

2. Как только Национальная Федерация назначена организатором официальных соревнований IWF, она должна немедленно связаться с президентом Комиссии SEMI, чтобы узнать названия фирм-производителей электроаппаратуры, принятой Комиссией.

3. Обычно Организационный комитет должен предпочитать комбинированные аппараты, которые могут работать для всех трёх видов оружия. Организационный комитет должен выбрать фирму-производителя, которая может обеспечить аппараты хорошего качества, одобренные Комиссией SEMI, и обеспечить бесперебойное техническое обслуживание соревнований.

4. Для официальных соревнований IWF обязательно, чтобы аппараты работали от понижающих трансформаторов или аккумуляторов.

## **ПРОВЕРКА АППАРАТОВ**

**М.53. 1.** Как только Организационный комитет выбрал фирму-производителя, с которой он собирается заключить договор, он немедленно сообщает об этом президенту Комиссии SEMI, который устанавливает контакт с этой фирмой, чтобы как можно скорее получить образец аппарата выбранной модели.

2. Отчет о проверке аппарата представляется всегда изготовителю президентом Комиссии через месяц после получения аппарата.

3. Могут возникнуть два возможных варианта:

- а) предложенный аппарат принят Комиссией, в этом случае другие аппараты могут быть изготовлены таким же образом, как и прототип;

б) аппарат не отвечает условиям, в этом случае он должен быть исправлен и представлен в Комиссию для новой проверки.

4. Когда изготовление всех аппаратов закончено, перед тем как их отправить, нужно предупредить председателя Комиссии SEMI о том, чтобы он мог документально подтвердить проверку этих аппаратов до отправки их с завода.

Каждый аппарат должен иметь сертификат проверки, содержащий различные сведения относительно времени регистрации (в миллисекундах) и сопротивления (в Ом) во внешней цепи аппарата до регистрации недействительного укола.

После этого каждый аппарат проходит проверку контролёром, и аппарату даётся номер.

**M.54. 1.** Перед каждым Чемпионатом мира и Паралимпийскими играми качество работы аппаратов, которые предстоит использовать, а также их соответствие прототипу, одобренному Комиссией, должны быть проверены делегатом Комиссии SEMI. Это не зависит от того, что прототип аппарата был утверждён Комиссией SEMI (см. M.52).

2. Аппараты должны быть предоставлены в распоряжение этого делегата не позднее чем за 48 часов до начала соревнований.

## **ГЛАВА 2. КАТУШКИ-СМАТЫВАТЕЛИ, ПРОВОДА И РАЗЪЕМЫ ПОДКЛЮЧЕНИЯ**

**M.55. 1.** Максимальное сопротивление каждого из трёх проводов катушки в соединительных проводах не должна превышать 2.5 Ом.

2. Штепсель, куда включается вилка личного шнура на спине участника, должен иметь предохранительное приспособление, отвечающее следующим условиям:

- его невозможно использовать, если шнур вставлен неправильно,
- его невозможно отключить в ходе боя,
- фехтовальщик может проверить выполняются ли два предыдущих условия.

3. Вилки, служащие для подключения личного шнура к аппарату, должны иметь 3 штыря, каждый диаметром в 4 мм, которые располагаются на прямой линии. Крайние штыри должны находиться соответственно на расстоянии 15 и 20 мм от центрального штыря. Личный шнур и шнур подключения имеют на своих концах вилки, шнур подключения и аппарат – штепсели для подключения.

**M.56. 1.** Провода, соединяющие катушки-сматыватели с аппаратом, имеют 3 проводка и покрыты слоем резины или материалом с аналогичными свойствами для защиты их против влажности и ударов.

2. Ответственные за проверку оборудования во время соревнований должны иметь в своём распоряжении простой и практичный аппарат, позволяющий быстро проверить, нет ли в трёх жилах провода катушки-сматывателя разрыва или короткого замыкания.

### ГЛАВА 3. ТОКОПРОВОДЯЩИЕ ДОРОЖКИ

**М.57. 1.** Электропроводящая дорожка делается из металла, металлической сетки или другого материала на токопроводящей основе.

- а) Дорожка должна быть минимум 4 м в длину и минимум 1,5 м в ширину.
- б) Сопротивление дорожки по всей поверхности не должно превышать 5 Ом.
- в) Кроме фехтования на саблях, токопроводящая дорожка должна быть заземлена по центру.

2. Токопроводящая дорожка должна покрывать всю ширину поля боя по всей его длине и ширине, включая и его продолжения, чтобы нейтрализовать уколы, нанесённые «в пол».

3. а) Когда соревнования проводятся на помосте, токопроводящая дорожка должна покрывать всю ширину помоста.

б) Помост не должен иметь высоту более 50 см при условии, что он имеет ширину на 25 см больше, чем поле боя с каждой стороны. С каждого конца помост должен иметь некрутой наклонный спуск, идущий до пола.

4. а) Предпочтительно накладывать токопроводящие дорожки на деревянные помосты с мягкой прокладкой. Они должны быть снабжены приспособлением, позволяющим удерживать их в натянутом состоянии.

б) Деревянные помосты должны иметь высоту над уровнем пола 12-15 см. Они не должны иметь боковых уклонов.

в) Желательно, чтобы по краям дорожки имелась металлическая по возможности привинченная лента, которая удерживала бы её по всей длине с обеих сторон помоста.

г) Дорожки из металлической сетки не должны крепиться непосредственно на бетонный или плиточный пол.

5. Краска, применяемая для нанесения линий на токопроводящей дорожке, не должна препятствовать проводимости, для того чтобы уколы, нанесённые в место проведения линии, были также нейтрализованы.

6. Организаторы должны иметь необходимое оборудование для немедленного ремонта дорожек на месте проведения соревнований.

### ГЛАВА 4. ИСТОЧНИКИ ПИТАНИЯ АППАРАТОВ

**М.58. 1.** Аппараты должны питаться током напряжением в 12 Вольт ( $\pm 5\%$ ); или, если предусмотрено, раздельное питание с двух сторон, 2 x 12 Вольт или, возможно 2 x 6 Вольт (раздельное питание рекомендуется; оно облегчает решение многих проблем, встречающихся при конструировании рапирного аппарата).

2. Аппараты могут иметь индикаторные бесцветные лампы, указывающие на то, что они включены.

3. Если аппарат сконструирован для работы на батареях, он должен быть снабжён вольтметром или любым другим приспособлением, позволяющим в любой момент времени проверить напряжение батарей. Однако аппараты должны всегда иметь штепсель, описанный выше и позволяющий питать их от аккумуляторов или понижающих трансформаторов.

4. Как правило, если аппарат питается от батарей, то в каждом аккумуляторе обычно используются 12-вольтовые аккумуляторы от автомобилей 60 или 90 ампер/час.

## Глава 5. ЛАМПЫ ДУБЛИРОВАНИЯ СИГНАЛОВ

**М.59. 1. а)** Лампы дублирования сигналов, расположенные вне аппарата, обязательны для Паралимпийских игр, Чемпионатов мира и Региональных чемпионатов, а также для финалов Кубков мира IWF.

**б)** Лампы должны быть расположены не ниже чем 1,80 м от уровня поля боя (когда фехтовальщики выступают на помосте высотой 0,50 м, нужно, чтобы эти лампы находились на высоте 2,30 м над полом).

**в)** Лампы, показывающие действительные уколы, должны быть цветными: одна красная, другая зелёная, и должны быть, если это возможно, 150 Ватт.

**2. а)** Белые лампы, показывающие недействительные уколы, могут быть только 75 Ватт.

**б)** Две лампы одной стороны не могут находиться друг от друга на расстоянии более 15 см, а лампы разных сторон должны находиться друг от друга на расстоянии не менее 50 см.

**3.** Цветные и белые лампы дублирования должны быть расположены либо горизонтально, либо вертикально с каждой стороны устройства так, чтобы они были видимыми со всех сторон (см. Приложение «Б», пункт А.1.а, 2).

**4.** Лампы, показывающие количество нанесённых уколов, не должны находиться рядом с лампами дублирования сигналов.

**М.60. 1.** Эти наружные лампы большой яркости могут работать от обычной электрической сети, но в этом случае импульсы от электроаппарата должны быть обязательно отделены от цепи этих ламп фототранзисторами или оптопрерывателями.

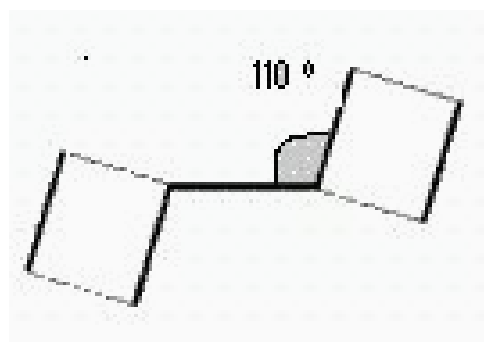
**2.** Обязательно надо иметь световые индикаторы, отображающие количество уколов, нанесённое каждым фехтовальщиком, цифрами. Эти индикаторы могут работать непосредственно от общей электросети.

## Глава 6. ФЕХТОВАЛЬНАЯ РАМА

**М.61** Для фехтования на колясках устанавливается специальная фехтовальная рама на дорожку. Рама должна отвечать следующим условиям:

- Рама фиксирует фехтовальную коляску в устойчивом положении, все колёса фехтовальной коляски крепятся к раме.
- Фехтовальные коляски закрепляются под углом  $110^\circ (\pm 5^\circ)$  относительно центральной линии, нарисованной между концами стоп-линии переднего колеса на обеих платформах.
- Передние колеса должны касаться передней стоп-линии, и все колеса должны стоять на площадке рамы.
- На раме должна легко регулироваться фехтовальная дистанция в соответствии с различной длиной рук фехтовальщиков.

- Рама также должна быть легко регулируемой, в зависимости от ширины инвалидных колясок. Если коляска не подходит к раме, то коляску необходимо поменять.
- Рама должна быть легко регулироваться для леворуких фехтовальщиков.
- Рама также должна быть сконструирована таким образом, чтобы расстояние, угол, ширина коляски были фиксированными и не могли двигаться/изменяться во время боя.
- Рама должна оставаться на земле во время выпада фехтовальщика.
- Рама должна быть сконструирована таким образом, чтобы фехтовальщики не могли травмироваться (например, острыми краями и т.д.) до, во время или после боя, или при падении из коляски.
- Все рамы, используемые в официальных соревнованиях IWF, должны быть утверждены Комиссией SEMI IWF.



**Рис. 17. Фехтовальные рамы для всех трёх видов оружия**

## **Глава 7. Токпроводящий фартук**

**М.62** Токпроводящий фартук относится к шпажной экипировке фехтовальщика и перед каждым официальным соревнованием IWF он должен пройти контроль.

Заземляющие провода, соединяющие фартук с аппаратом и токопроводящей дорожкой, должны быть предоставлены организаторами соревнований.

Чтобы закрыть непоражаемое пространство в фехтовании на шпагах, токопроводящий фартук должен соответствовать следующим условиям:

- а)** Проводящая ткань фартука такая же, что используется для токопроводящих курток. Поэтому она должна иметь те же характеристики электрического сопротивления и т.д. (см. М.28.3, М.28.5.а-в).
- б)** Фартук должен закрывать непоражаемое пространство, как описано в Пункте Т.62. В положении «К бою» он должен касаться дорожки, чтобы было невозможно нанести действительный укол по ногам или нижней части фехтовальной коляски или рамы.
- в)** Крепление фартука не должно ослабевать во время боя. Но при этом он не должен ограничивать объём движений фехтовальщика.
- г)** Фартук должен быть заземлён проводом к аппарату или к токопроводящей дорожке.
- д)** На фартуке обязательно должна быть указана страна фехтовальщика (аббревиатура – официальный 3 буквенный код). Надпись должна соответствовать следующим требованиям:

Название страны должно быть напечатано непосредственно на фартуке или на куске токопроводящей ткани, тщательно пришитого к фартуку.

Буквы должны быть тёмно-синего цвета, заглавными буквами, от 8 до 10 см высотой и от 1 до 1,5 см шириной.

В положении «К бою» надпись должна быть читаема. Она должна располагаться внизу фартука на высоте 10 - 20 см над дорожкой, горизонтально центрирована по ширине фартука.

Надпись на фартуке должна соответствовать стране фехтовальщика.

- е)** На фартуке запрещено размещение рекламы и имени фехтовальщика. Только логотип производителя (максимум 6 x 5,5 см) может быть размещён на фартуке в непроводящей области (например, на ремне).

Рекомендации по фиксации фартука:



Для обеспечения правильной фиксации фартука рекомендуется фиксировать фартук с помощью эластичной ленты из непроводящего материала (белого цвета или того же цвета, что и нагрудник фехтовальщика; ширина – 6 - 8 см), с застёжкой на липучке.

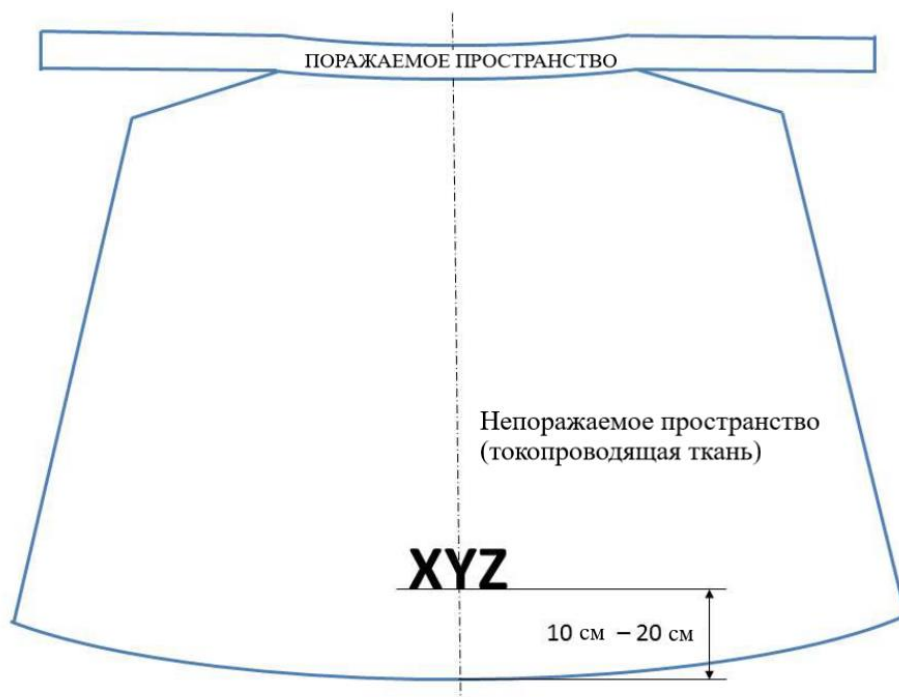
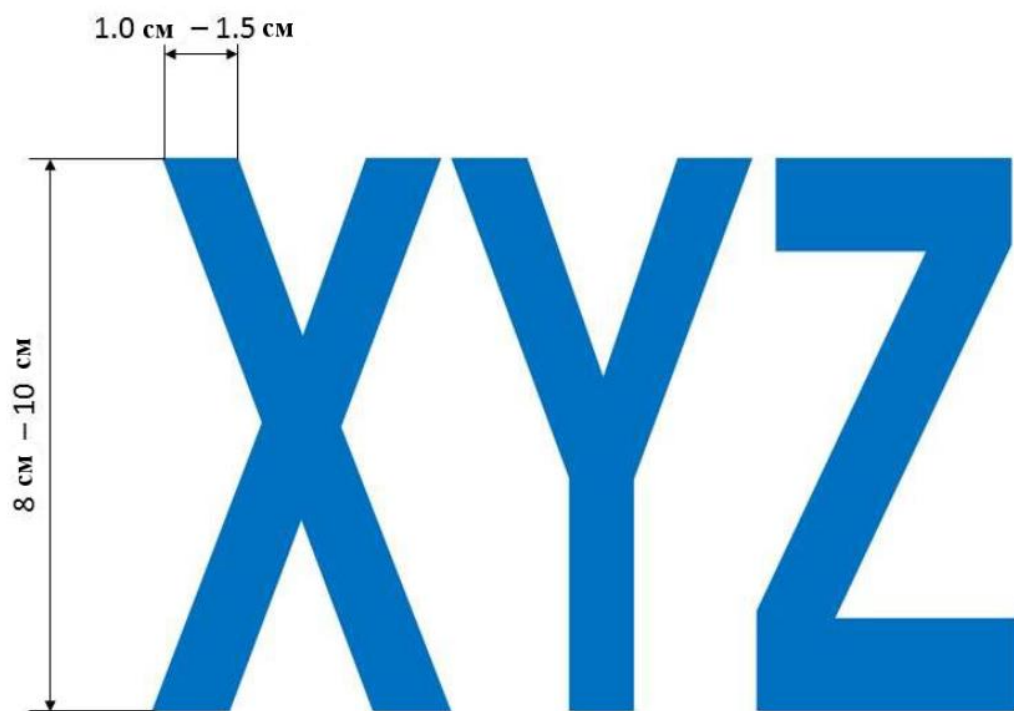


Рис. 18. Расположение надписи



**Рис. 19. Размеры надписи**

## ПРИЛОЖЕНИЕ «А»

### Нормы безопасности для сведения изготовителей оружия, снаряжения и одежды фехтовальщиков

Фехтовальная экипировка, используемая на официальных соревнованиях IWF, и со штампом FIE, обязательно должна получить сертификат о гомологизации (Общий термин для процесса определения пригодности оборудования связи и оценки его соответствия местным или региональным требованиям), выданный Комиссией SEMI соответствующему изготовителю и удостоверяющий, что фехтовальная экипировка соответствует Правилам FIE.

Ниже приведён список предметов экипировки, которые производители должны представить в Комиссию SEMI, после письменного запроса на гомологизацию и на разрешение использования эмблемы FIE: аппараты для регистрации уколов, клинки, папирные и шпажные наконечники, маски, куртки и бриджи, набочки.

Для получения сертификата о гомологизации FIE для дорожки, соответствующий производитель должен связаться с Комиссией SEMI и представить файл с просьбой о гомологизации, включая все технические характеристики, и образец дорожки (30 x 40 см). Если анализ будет положительным, SEMI выдаст сертификат о гомологизации, разрешающий изготовителю маркировать дорожки (с даты вручения сертификата) эмблемой FIE.

Для заполнения файла гомологизации фехтовальной экипировки изготовители должны ответить на любые запросы Комиссии SEMI, касающиеся гомологизации.

Когда Комиссия SEMI получила файл с просьбой о гомологизации, включая образцы изготовителя и отчёты о различных испытаниях (из институтов CRITT, Denkendorf и IFTH для одежды, протекторов и масок; и CRITT, Sofranel и Visti для клинков), если анализ будет положительным, выдаётся сертификат о гомологизации, разрешающий производителю маркировать его будущее производство (с даты вручения сертификата) эмблемой FIE.

Комиссия SEMI должна быть проинформирована о любых изменениях, которые могут привести к несоответствию образцам, предусмотренным для первоначальной гомологизации.

Очевидно, что перед запуском нового производства изготовитель должен дождаться письменного подтверждения согласия Комиссии SEMI на предлагаемую модификацию.

Эмблема FIE является зарегистрированным товарным знаком. Тот факт, что единица оборудования несёт эмблему FIE, свидетельствует о том, что последняя была изготовлена в соответствии с предписаниями Норм безопасности и Правил FIE.

## Часть 1. ОРУЖИЕ

### КЛИНКИ

#### ТЕХНИЧЕСКИЕ УСЛОВИЯ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ФЕХТОВАЛЬНЫХ КЛИНКОВ

##### 1. Предмет

Описанные здесь технические условия касаются стали, используемой для изготовления фехтовальных клинков, процесса их производства, используемых методов контроля и испытаний.

##### 2. Общие условия

Сталь, используемая для изготовления фехтовальных клинков, должна обладать высокой эластичностью, прочностью на излом и способностью сопротивления коррозии.

##### 3. Свойства материала

После обработки и придания окончательной формы сталь должна обладать тонкой и однородной структурой.

Нарушения однородности как внутри, так и на поверхности клинка не допускаются.

После того, как тип стали точно определён, обязательно надо провести соответствующую термообработку.

##### 3.1. Механические свойства

Механические характеристики стали после термообработки должны соответствовать величинам, приведённым в табл. I.

Таблица I. Механические характеристики стали

R <sub>p</sub> 0.2 Н/мм	R <sub>m</sub> Н/мм	A %	Z %	KCU Дж/см <sup>2</sup>	KIC М рау m	HV
1900	2000	7	35	30	120	500

##### 3.2. Химический анализ

Предельное содержание различных элементов и примесей в разных типах стали приводится в табл. II.

Таблица II. Химический состав (в процентах)

Элемент	Тип стали		
	GMG	*	*
C	- 0.03		
S	- 0.0005		
P	- 0.005		
Si	- 0.10		
Mn	- 0.10		
Cr	- 0.50		
Ni	18 $\geq$ 20		
Mo	4 $\geq$ 5		
Cu	- 0.30		
Sn	- 0.005		
Al	0.05 $\geq$ 0		
B	- 0.003		
Co	8 $\geq$ 13		
Ti	0.5 $\geq$ 2.0		
Ca	0.005		
Zr	- 0.02		

\*В эту таблицу следует включить типы стали, находящиеся в настоящее время в стадии испытаний, и которые в любом случае должны удовлетворять пункту 3.1. настоящих рекомендаций.

ФИЕ приняло решение о использовании немагнетной стали в следующих типах шпательных клинков:

— 45Si7, 45Si Cr Mo, 45 XH2 MFA.

Клинки, изготовленные из этих типов стали, должны соответствовать циклам устойчивости на износ, установленным SEMI.

### 3.3. Цикл обработки

Исходный материал должен быть подвергнут соответствующим циклам обработки, указанным в таблице III для различных типов стали.

Таблица III. Цикл обработки

Тип стали	Циклы обработки
<b>GMG</b>	1) Ковка в интервале температур 1150°C-950°C. 2) Охлаждение на воздухе свободно расположенных клинков. 3) Механическая обработка (с точным снятием излишней толщины). 4) Гомогенизация при 950 ±10°C в течение 1 часа. 5) Солюбилизация при 820 ±10°C в течение 1 часа. 6) Охлаждение на воздухе свободно расположенных клинков. 7) Старение при 480°C в течение 9 часов. 8) Охлаждение на воздухе свободно расположенных клинков. 9) «Холодная» доводка.
*	
*	

\*В таблицы следует включить типы стали, находящиеся в настоящее время в стадии испытаний и которые в любом случае должны удовлетворять пункту 3.1. настоящих рекомендаций.

#### 4. Испытания и анализы

Сталь должна быть подвергнута следующим испытаниям и анализам:

- химический анализ;
- испытание на растяжение;
- испытание на разрыв;
- испытание на сопротивление излому.

##### 4.1. Химический анализ

Образец должен иметь массу не менее 50 г. Химический состав, выраженный в процентах, должен отвечать требованиям, приведённым в Таблице III для соответствующего типа стали.

##### 4.2. Испытание на растяжение

Испытание производят с образцом круглого сечения, имеющим размеры, указанные в конце этого приложения (рис. А.8). Образец изготавливается из материала, прошедшего предусмотренный для клинков цикл термической обработки.

Значения величин напряжения должны соответствовать данным Таблице I.

#### **4.3. Испытание на разрыв**

Испытанию подвергается образец с надпилотом в форме V и с размерами, указанными в конце этого приложения (рис. А.8). Образец изготавливается из материала (он берётся по его длине), прошедшего предусмотренный для клинков цикл термообработки.

Полученное значение должно соответствовать данным Таблицы I.

#### **4.4. Испытание на сопротивление излому, KIC**

Определение значения KIC для стали должно выполняться при помощи испытания на растяжение с образцом СТ, имеющим размеры, указанные в конце этого приложения (Таблица VIII). Образец изготавливается из материала, прошедшего предусмотренный для клинков цикл термообработки. Образец механически надпиливается, в вершине надпила при помощи операций, ведущих к усталости металла, создаётся «предтрещинное» состояние. Испытание должно проводиться в соответствии с требованиями по стандарту ASTM E 399. Полученное значение должно отвечать данным Таблицы I.

В случае, когда нет возможности получить образец типа СТ, вместо определения величины KIC определяется величина фактора интенсификации усилий с динамической нагрузкой K<sub>Id</sub>.

Испытания должны быть проведены на образце, изготовленном для проведения проверки на разрыв с надпилотом в форме «Charpy V» с размерами, указанными в конце этого приложения (Таблица VIII).

Результаты должны соответствовать требованиям соответствующего стандарта.

### **5. Характеристики готового изделия**

#### **5.1. Форма**

Клинки, в соответствии с каждым видом оружия, должны иметь форму, описанную в Приложении А, и удовлетворять требованиям, установленным FIE.

#### **5.2. Дефектность поверхности**

Клинки не должны иметь поверхностных дефектов, которые могут помешать использованию клинков по прямому назначению (дефекты проката, вмятины, сколы, обезуглероживание).

### **5.3. Поверхностная шероховатость**

В конце процесса изготовления клинки должны быть подвергнуты чистовой обработке, обеспечивающей поверхностную шероховатость – 0,1 мм. Следы обработки должны проходить только в продольном направлении клинка.

## **6. Испытания и анализы (готового изделия)**

Сталь должна быть подвергнута следующим испытаниям и анализам:

- химический анализ;
- испытание на растяжение;
- испытание на разрыв;
- испытание на сопротивление динамическому излому, Kld;
- испытание на твёрдость;
- микроскопическое исследование структуры;
- на сопротивление коррозии;
- неразрушающий контроль;
- тест устойчивости на износ.

### **6.1. Химический анализ**

Образец должен иметь массу не менее 50 г. Химический состав, выраженный в процентах, должен отвечать требованиям, приведенным в Таблице II для соответствующего типа стали.

### **6.2. Испытание на растяжение**

Испытания должны быть осуществлены на образце круглого сечения, взятом из клинка, имеющем размеры, указанные в конце этого приложения (рис А.8).

Значения величин напряжения должны соответствовать данным Таблицы I.

### **6.3. Испытания на разрыв**

Испытанию подвергается образец, взятый из клинка, без надпила, имеющий размеры, указанные в конце этого приложения (рис А.8). Значения величин должны соответствовать данным Таблицы I.

### **6.4. Испытания на сопротивление излому, Kld**

Определение величины Kld осуществляется на образце, изготовленном для испытания на разрыв, с надпилотом «Charpy V», имеющем размеры, указанные в конце этого приложения (Таблица VIII).

Результаты должны соответствовать требованиям соответствующего стандарта.



### **6.5. Испытание на твёрдость**

Твёрдость материала, определяемая на внешней поверхности законченного изделия, должна соответствовать данным Таблицы I.

### **6.6. Микроскопическое исследование структуры**

Испытание должно производиться при 500-кратном увеличении, на образце, взятом из клинка.

При исследовании должна быть обнаружена тонкая и однородная структура с размерами зерна 7 - 8 см, удовлетворяющая требованиям соответствующего стандарта и результатам, предусмотренным после термообработки предписанным в Таблице III для данного типа стали.

### **6.7. Неразрушающий контроль**

Перед выходом в продажу все клинки должны быть подвергнуты контролю на неразрушимость, используя электронно-магнитные аппараты, работающие с токами Фуко, для выявления недостатков на поверхности и в нижней части клинков. Этот тест обязателен и должен быть проведён по всей поверхности клинка.

### **6.8. Испытание на альтернативное сгибание (выборочное требование)**

Для того, чтобы исследовать поведение клинков, когда они подвергаются пластической деформации в виде принудительных альтернативных сгибаний, и изменения, вызванные ими в материале, необходимо подвергнуть испытанию новые клинки, выбранные наугад и показательные для произведенных партий клинков, с помощью специального оборудования, описанного в Приложении.

Испытание состоит в том, чтобы сгибать отрезок клинка, с радиусом изгиба в 60 мм в одну сторону и с радиусом изгиба в 100 мм в другую сторону для того, чтобы получить приблизительное выпрямление.

Указанный отрезок клинка для испытаний должен иметь длину около 155 мм, из которых 60 мм от конца не должны подвергаться деформации.

Совокупность сгибания и выпрямления составляет один цикл. Результат испытаний выражается в числе выполненных циклов до полной поломки клинка.

Для проверки условий безопасности при нормальном использовании клинков, испытываемые образцы должны быть подвергнуты серии сгибаний с частотой не более 1 Гц (1 Гц = 1 цикл в секунду), удостоверяющей, что клинки на сломаются до:

- 400 циклов для рапиры;

- 150 циклов для шпаги,

при проведении циклов вышеописанным способом.

### **6.9. Тест устойчивости на износ**

Для того чтобы проверить поведение клинка в соревновательных условиях, тестируемые клинки должны быть подвергнуты тесту устойчивости на износ с использованием специальной аппаратуры. Рисунки аппаратов могут быть предоставлены Комиссией SEMI.

Тест состоит в сгибании клинка без выхода за пределы эластичности материала, то есть до точки, где изгиб достигает приблизительно 220 мм, что соответствует укорочению клинка на 250 мм, а затем дать ему выпрямиться.

Тестовые аппараты, способные выполнять сгибание и выпрямление клинков с частотой в 1 Гц (1 Гц = 1 цикл в секунду):

Верстак для проведения тестов предназначен для воспроизведения нагрузок, которым подвергается клинок во время фехтования. Нагрузки не выходят за пределы эластичности клинка, не должна производиться постоянная деформация клинка. Количество сгибаний, которым подвергается клинок до поломки, определяет его устойчивость к усталости металла.

Верстак может быть либо механического (конец лезвия прикреплен к вращающейся опоре), либо пневматического (конец лезвия не прикреплен) типа.

Тест выполняется до тех пор, пока клинок не сломается. Для того чтобы результаты были приемлемыми, клинки не должны ломаться до

– 18 000 циклов для рапиры,

– 7 000 циклов для шпаги.

#### **6.10. Оценка в процентах поверхности развивающейся трещины**

Поверхность излома, образовавшуюся в момент поломки клинка во время проведения тестов 6.8 и 6.9, должна быть проанализирована с тем, чтобы измерить протяжённость поверхности, по которой проходил излом.

Мера излома должна выражаться в процентах от общей площади.

Приемлемость механических характеристик клинка подтверждается, если процент не ниже 15 % для рапиры и 6 % для шпаги.

### **7. Результаты анализов и испытаний**

Анализы и испытания, о которых идёт речь в пункте 6, должны дать результаты, соответствующие приведённым для каждого случая в следующей таблице.

Таблица IV. Результаты анализов и испытаний

№ пункта.	Анализ или испытание	Результат должен соответствовать данным таблицы /или пункта/
-----------	----------------------	--

4.1. 6.1.	химический анализ	Таблица II
4.2. 6.2.	испытание на растяжение	Таблица I
4.3. 6.3.	испытание на разрыв	Таблица I
4.4. 6.4.	испытание на сопротивление излому	Таблица I
6.5.	испытание на твердость	Таблица I
6.6.	микрографическое исследование структуры	пункт 6.6.
6.7.	неразрушающий контроль	пункт 6.7.

## 8. Маркировка

Идентификационный знак производителя и дата производства (год и месяц) должны присутствовать на каждом клинке в виде оттиска около входа клинка в гарду. Максимальная глубина оттиска – 0.5 мм.

Примечание: Все стандарты могут быть модифицированы. Поэтому так важно, чтобы все производители были абсолютно уверены, что они находятся в курсе всех последних изменений.

## Часть 2. ЭКИПИРОВКА

### НОРМЫ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ФЕХТОВАЛЬНЫХ МАСОК

#### 2.1. СЕТКА ФЕХТОВАЛЬНОЙ МАСКИ

##### 2.1.1. НОРМЫ ДЛЯ МАТЕРИАЛОВ СЕТКИ ФЕХТОВАЛЬНОЙ МАСКИ

###### 1. Предмет

Эти спецификации касаются технических качеств круглой проволоки из нержавеющей стали, вытянутой при низкой температуре и предназначенной для изготовления сетки для фехтовальной маски, а также способов её производства, контроля и испытаний, которые необходимо осуществить для её использования.

###### 2. Общие условия для сырья

Сталь, предназначенная для изготовления сетки для масок, должна обладать высокой степенью устойчивости, эластичностью и пластичностью, а также очень высокой сопротивляемостью коррозии.

###### 3. Исходные материалы

###### 3.1. Химический состав

Проволока, предназначенная для изготовления сетки, соответствующая имеющимся правилам, должна представлять собой состав в процентах, в соответствии с выбранным типом стали, следующее:

Таблица V. Химический состав

Элемент	Тип стали		
	304	304 L	321
C	0.03 0.06	< 0.03	< 0.08
Mn	< 2	< 2	< 2
Si	< 1	< 1	< 1
P	< 0.04	< 0.04	< 0.04
S	< 0.03	< 0.03	< 0.03
Cr	18 20	18 20	17 19
Ni	8 10.5	9 12	9 12
Ti			5 ∞ Cmin (< 0.8)

В качестве указания помещаем нижеследующие названия, наиболее часто встречающиеся и имеющие приблизительно указанные составы:

- EURONORM 88-71 (ЕЭС),
- UNI 6901-71 (Италия),
- AFNOR NF 35-572 (Франция),
- DIN 17440 (Германия),
- BSI PD 6290 (Великобритания),
- MNC 900 E (Швеция),
- JIS G 4306-1972 (Япония),
- GOST 5632-61 (СССР).

### 3.2. Способы переработки стали и изготовление проволоки.

Способ переработки стали остается на усмотрение поставщика. Переработка при высокой температуре до получения исходной проволоки должна обеспечить повышенную гомогенность материала, непрерывность и отсутствие изъянов на поверхности материала и внутри него.

Способ волочения проволоки при низкой температуре с целью уменьшения сечения до получения желаемого диаметра должен предусматривать соответствующие промежуточные прокаливания для производства закаленных материалов. Во всяком случае, последнему этапу в волочении проволоки должна предшествовать обработка растворами при 1050 - 1100 °С (закалка нержавеющей стали) для типов 304 и 304 L, или обработка по стабилизации при 850 – 900°С для типа 321.

Последний этап волочения при низкой температуре должен состоять из затвердевания, исходя из коммерческой точки зрения, приблизительно 1/4 твердости, с соответствующим уменьшением сечения на 15 % и таким, чтобы в любом случае обеспечивать материалу, по меньшей мере, механические данные, указанные в пункте 3.4.2 данного Приложения.

### 3.3. Размер проволоки и допуски

Таблица VI. Размеры и допуски

Диаметр (d) (мм)	Допуск (*) на d (мм)	Сечение (мм <sup>2</sup> )	Вес на 1000 м (кг)
1,0	±0,02	0,725	6,28
1,1	±0,02	0,950	7,60

\*Овальзация проволоки не должна превышать половины допуска.

Промежуточные величины диаметра проволоки допускаются при условии соблюдения указанных допусков.

### 3.4. Условия поставки и получения

#### 3.4.1. Состояние поставки

Проволока должна поставляться непокрытой с отполированной поверхностью; на поверхности не должно быть дефектов, таких, как царапины, пятна или другие недостатки.

#### 3.4.2. Механические характеристики

Величины механических характеристик проволоки, определённые при температуре опыта на растяжение (см. пункт 4.1.), должны превышать минимальные величины, указанные в Таблице VII.

Таблица VII. Механические характеристики

Комбинированная нагрузка разрыва	Комбинированная нагрузка отклонения от пропорциональности < 0,2 %	Растяжение при разрыве
R (Н/мм <sup>2</sup> ) мин. 700	R <sub>p</sub> (0,2) (Н/мм <sup>2</sup> ) мин. 700	<sup>A</sup> 50 (%) мин. 18

### 4. Пробы и исследования

#### 4.1. Проба на растяжение

Эти испытания должны проводиться по образцам, взятым наугад из мотка, с учётом правил, существующих в каждой стране.

#### 4.2. Проба на изгиб на 180°

Проба состоит в сгибании проволоки на 180° в патроне диаметром 2 мм, после чего на месте сгиба проволоки не должно оставаться трещин.

#### 4.3. Микрографическое исследование структуры

На поперечном срезе проволоки /покрытом соответствующей смолой/ производится наблюдение на 200-500 X после полировки и электролитического воздействия 10 % щавелевой кислотой (принимая во внимание норму ASTM 262-70 или подобную ей).

Надо отметить структуру деформированного аустенита с мартенситными полосами. В любом случае, по краям не должно оставаться скоплений карбидов хрома (приемлемая структура, учитывая норму ASTM, упоминавшуюся выше «Steep structure»).

## **5. Документация**

Изготовители должны представить следующие документы, относящиеся к изделиям, отвечающим данной регламентации:

- сертификат соответствий химического состава,
- сертификат контроля механических характеристик и результаты испытаний изгиб и микрографических исследований.

### **2.1.2. ПРОЗРАЧНЫЕ МАСКИ**

Ношение прозрачной маски запрещено на всех видах оружия и на всех соревнованиях IWF.

### **2.1.3 МАСКИ, ОКРАШЕННЫЕ ИЛИ УКРАШЕННЫЕ РИСУНКАМИ**

Маски могут быть цветными при условии, что это утверждено Исполнительным комитетом IWF не менее чем за 30 дней до их первого использования на официальных соревнованиях IWF, если они не были ранее утверждены для использования в FIE.

## **2.2. ФОРМА, РАЗМЕРЫ И МЕТОДЫ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ ФЕХТОВАЛЬНОЙ МАСКИ**

### **ТЕХНИЧЕСКИЕ НОРМАТИВЫ ПО ИЗГОТОВЛЕНИЮ МАСОК ДЛЯ ФЕХТОВАНИЯ**

#### **1. Предмет**

Данные технической спецификации относятся к форме, размерам, технологии обработки главных составных частей защитных масок для фехтования, а также технического качества материалов, используемых при их производстве.

#### **2. Общие требования**

Материалы, используемые для изготовления фехтовальных масок, и соответствующая технология производства должны обеспечивать высокую механическую прочность, хорошую видимость и высокий комфорт для фехтовальщика, а также неизменность этих качеств во времени при эксплуатации.

#### **3. Форма и размеры масок**

Схематическое описание формы масок приведено на рис. А.3 (вид спереди, вид сбоку и вид сверху). Размеры лицевой сетки зависят от размера маски; размеры боковой сетки должны быть следующими: высота составляет 3/4 от высоты передней сетки, ширина – от 10 до 12 см.

#### 4. Главные составляющие части маски

Главными составными частями маски (как это показано на рис. А.3) являются:

- а) передняя сетка, защищающая лицо,
- б) боковая сетка для защиты затылка и шеи,
- в) обод для крепления и соединения сеток,
- г) подбородники.

Качество других деталей, таких, как внутренние защитные покрытия, набивка, эластичные ленты, приспособление для фиксации маски, изготовление которых поручается производителям, в любом случае, должны соответствовать требованиям, предусмотренным для использования масок.

В частности, затылочное устройство для фиксации должно обеспечивать правильное и устойчивое положение маски на голове фехтовальщика при любых движениях и ударах.

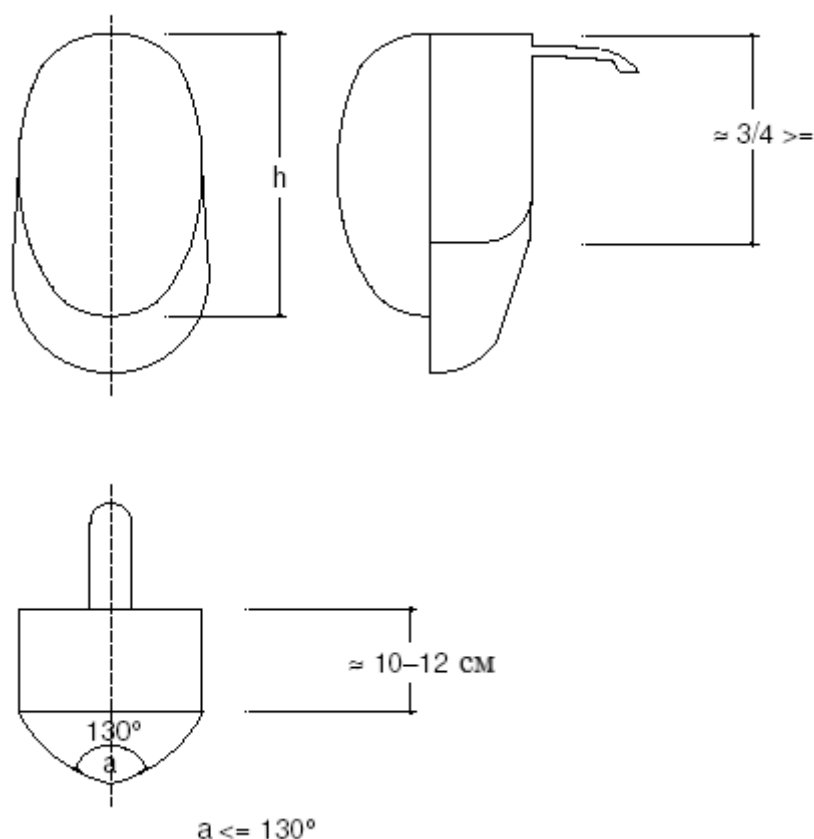


Рис. А.3. Модель маски

##### 4.1. Передняя и боковая сетки



Сетка должна иметь квадратные ячейки с отверстием в 1,9 мм, она должна быть целиком изготовлена из круглой нержавеющей стальной проволоки CrNi 18-20 (об этих требованиях см. Таблицу V).

В зоне кривизны сетки допускаются ячейки большего размера, но при условии, что они не превышают 2,1 мм. Внутренний угол передней сетки по средней линии сгиба не должен превышать 130°.

#### **4.2. Соединение передних и боковых сеток с крепящим ободом**

Присоединение передней сетки к боковой с помощью крепящего обода может быть выполнено путём использования механического крепления (например, путём прошивания металлической проволокой или с помощью заклёпок) или путём сварки.

При использовании сварки, которая в любом случае должна осуществляться в соответствии со стандартными методами обработки нержавеющей стали, необходимо произвести тщательную механическую шлифовку границы сваривания для устранения шлаков и остатков. Сетка должна быть полностью покрашена краской на полимерной основе. Возможная термообработка с целью закаливания и повышения устойчивости материала должна производиться при температуре не выше 400°C.

#### **4.3. Подбородники**

Подбородник должен быть образован несколькими слоями ткани, прочно соединёнными между собой, причём хотя бы один из внутренних слоёв должен быть изготовлен из искусственного волокна «Kevlar» или из аналогичной ткани; во всяком случае, образованная таким образом ткань должна обеспечивать высокую степень прочности относительно проникновения клинка, равную или превышающую 1600 Ньютонов; ткань должна быть испытана способами, описанными в Пункте 3.1.; ткань должна также препятствовать образованию постоянных складок или сворачиванию самого подбородника.

Подбородник должен быть закреплён с внешней стороны сетки, начиная от боковой защитной полосы, и иметь достаточные размеры для защиты шеи (общая высота порядка 10-12 см).

### **5. Контроль и сертификаты**

Для каждой модели и выпускаемой серии масок изготовитель должен выслать в Комиссию SEMI три образца своей продукции для контрольной проверки соответствия маски настоящим требованиям. К маскам должны прилагаться фотокопии свидетельств, полученных от изготовителя сетки.

В случае положительного результата контроля изготовитель может рядом со своей фабричной маркой поместить следующую надпись «Соответствует стандарту FIE» ('Conforms with standard of the FIE', 'conforme à la norme de la FIE').

## **Часть 3. О Д Е Ж Д А**

### **НОРМЫ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ОДЕЖДЫ**

Для изготовления фехтовальной одежды обязательно использовать материал, который способен противостоять перфорации силой не менее 800 Ньютонов. Это сопротивление должно быть подтверждено испытаниями, определёнными в нижеследующих Пунктах.

#### **3.1. СОПРОТИВЛЕНИЕ ТКАНЕЙ**

##### **СТАНДАРТЫ ДЛЯ ИСПЫТАНИЙ СОПРОТИВЛЕНИЯ ТКАНЕЙ НА ПЕРФОРИРОВАНИЕ**

###### **1. Основные положения**

Методология настоящих Стандартов преследует цель определить сопротивление к перфорированию тканей, используемых для изготовления фехтовальных костюмов.

Была определена нагрузка перфорирования, максимальная величина удара, которая регистрируется перед моментом перфорации ткани при помощи тестера: нагрузка выражается в Ньютонах или же в килограммах силы с одной десятичной цифрой.

###### **2. Метод испытаний**

**2.1.** Испытания проводятся при использовании высокоскоростного динамометра (например, аппарат INSTRON 1273), снабжённого подвижным тестером с квадратным сечением и длиной в 3 мм, пирамидальной головкой и углом вершины в 120° (см. рис. А.4, часть А); этот тестер должен быть из быстрорежущей или сверхбыстрорежущей стали, иметь длину 70 мм, из которых, по крайней мере, 50 мм выступает из фиксирующего устройства (см. рис. А.4, часть В).

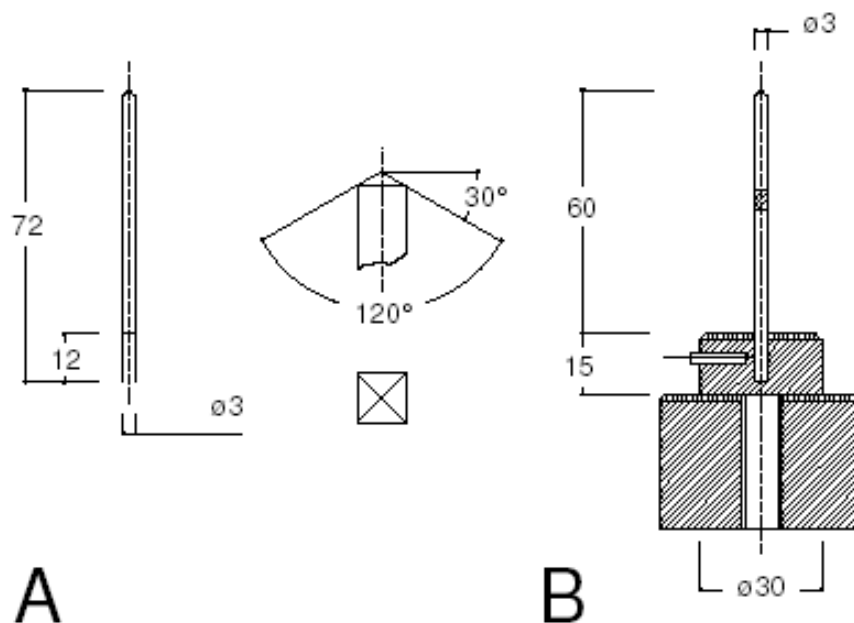
**2.1.1.** Во время испытаний ход тестера должен быть перпендикулярен к поверхности ткани.

**2.1.2.** Скорость тестера при равномерном движении должна быть 6 м/сек.

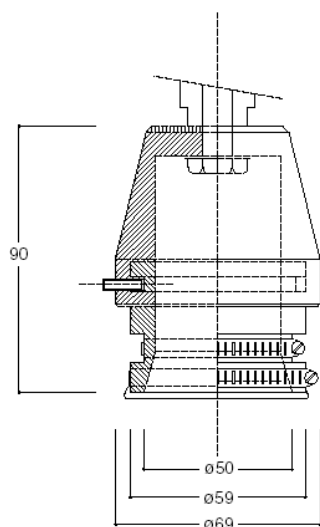
**2.2.** Испытания должны проводиться в температурных пределах 20-25°С при относительной влажности 50-55%.

**2.3.** Образец ткани для испытаний должен быть взят наугад из рулона ткани высотой в 50 см и, по крайней мере, в двух метрах от края.

Ткань должна быть без дефектов. Образцы должны иметь квадратную форму (со стороной 14 - 15 см) и крепиться на устройстве двумя зажимами (рис. А.5), таким образом, чтобы оставить полезную площадь для испытаний диаметром 50 мм. Если ткань состоит из нескольких разделяемых слоев, то до испытаний необходимо прошить стороны квадрата образца этой ткани.



**Рис. А.4. Высокоскоростной динамометр для испытания одежды на сопротивление к перфорированию.**



**Рис. А.5. Устройство крепления образцов ткани для испытания одежды на сопротивление к перфорированию.**

**2.4.** Образцы тканей должны быть направлены в место, где будут проводиться испытания за 2 часа до испытаний.

**2.5.** В ходе испытания усилие, приложенное тестером, должно быть установлено при надлежащих условиях температуры и влажности. Конец шкалы измерения силы не должно превышать 5000 Ньютонов (с допуском  $\pm 5$  Ньютонов).

**2.6.** Для каждой ткани необходимо испытать не менее 3 образцов, выбранных наугад из рулона ткани.

### **3. Результаты**

На сертификате, подтверждающим выполнение испытаний, должны быть указаны следующие данные:

- а)** название обратившейся с просьбой об испытании фирмы, тип и марка ткани;
- б)** максимальная величина нагрузки перфорирования для каждого образца, их средняя величина и соответствующие графики испытаний;
- в)** тип используемого динамометра, тип и скорость тестера в равномерной части хода, условия испытаний (температура и относительная влажность).

#### **3.2. ЖИЗНЕННО ВАЖНЫЕ ЧАСТИ ТЕЛА ФЕХТОВАЛЬЩИКА ДЛЯ ЗАЩИТЫ**

##### *ВЫДЕРЖКА ИЗ ПРОТОКОЛА ЗАСЕДЕНИЯ МЕДИЦИНСКОЙ КОМИССИИ ФИЕ*

После дискуссии Медицинская комиссия считает «жизненно важными для защиты» частями тела:

**– Вверху:**

Подкладка, включённая в куртку, должна защищать шею ниже подбородника, (перекрываясь последним), две выемки выше и ниже ключиц, область подмышечной впадины вооружённой руки и сердце;

**– Внизу:**

Защита, включённая в брюки, должна закрывать живот, две паховых области и половые органы (с помощью раковины).

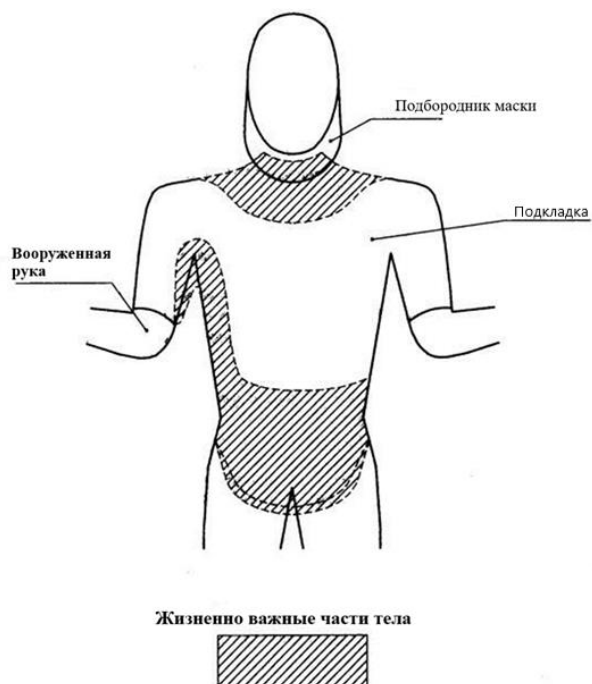


Рис. А.6. Жизненно важные части тела

#### 4. МАРКА КАЧЕСТВА

В том, что касается размера марки качества, Комиссия SEMI установила, что марка должна быть несмываемой, иметь круглую форму диаметром 25 мм для маски, и 50 мм для костюма и должна содержать следующие данные:

- знак изготовителя,
- дату (год и месяц) изготовления,
- знак ФИЕ.

Ширина марки для клинка должна быть 7 мм.

#### ШТАМП НА ОДЕЖДУ



Сопротивление ткани  
800 Ньютонов

50 мм

#### ШТАМП НА МАСКУ



Сопротивление ткани  
1600 Ньютонов

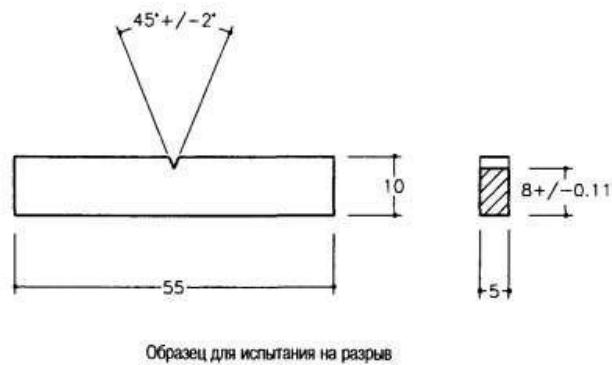
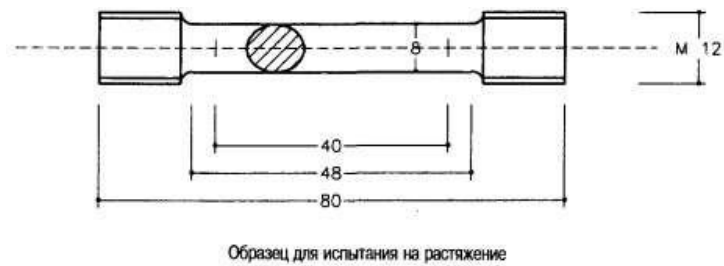
25 мм

#### ШТАМП НА КЛИНКИ



7 мм

Рис. А.7. Маркировки качества FIE (без масштабирования)



**Рис. А.8. Образцы для испытания на растяжение и на разрыв**

Таблица VIII. Рекомендуемая толщина

Rp0.2/E	Рекомендуемая толщина В (мм)
От 0.005 0 – 0.005 6	75
От 0.005 0 – 0.006 1	63
От 0.006 0 – 0.006 4	50
От 0.006 0 – 0.006 7	44
От 0.006 0 – 0.007 0	38
От 0.007 0 – 0.007 4	32
От 0.007 0 – 0.007 9	25
От 0.008 0 – 0.008 4	29
От 0.008 0 – 0.009 0	12.5
0.010 0	6.5

## ПРИЛОЖЕНИЕ «В». ХАРАКТЕРИСТИКИ АППАРАТОВ

Установка часов и системы отображения счёта обязательна для гомологизации, их должно быть хорошо видно зрителям.

### Часть 1. РАПИРА

#### 1. Центральный аппарат (см. М.51)

##### а) Принципы

1. Аппараты работают на принципе прерывания электрического тока в цепи рапиры, то есть ток, постоянно циркулирующий в цепи рапиры, прерывается в момент укола.
2. Аппарат должен показывать красный сигнал на одной стороне и зелёный сигнал на другой стороне при регистрации укола в поражаемую поверхность, белый сигнал на обеих сторонах должен указывать на укол в непоражаемую поверхность.
3. Звуковые сигналы должны представлять собой короткий звонок или же непрерывный звук, автоматически ограниченный 2 секундами, причём и тот и другой сигнал подаются одновременно с каждым световым сигналом. Звук должен быть одинаковым для обеих сторон.
4. После регистрации укола либо в поражаемую поверхность, либо в непоражаемую поверхность аппарат не должен регистрировать последующие уколы на той же стороне аппарата.
5. Аппараты не указывают преимущества времени нанесения укола одним участником по сравнению с временем нанесения укола другим участником.
6. После отрезка времени 300 мсек. ( $\pm 25$  мсек.) после первого сигнала, поданного аппаратом (которое не имеет отношения к «фехтовальному темпу» – основе судейства в соответствии с правилами фехтования на рапирах), последний не должен более подавать сигналы о последующих уколах.

##### б) Чувствительность и регулировка

1. Любой укол должен вызывать сигнал вне зависимости от сопротивления внешнего контура аппарата. Продолжительность разрыва контакта, вызывающая регистрацию сигнала, должна быть 14 мсек ( $\pm 1$  мсек).

В зависимости от увеличения сопротивления аппарат может регистрировать:

- 1) только действительный укол,
- 2) действительный укол и недействительный укол одновременно,
- 3) только недействительный укол.

Сопротивление должно всегда быть меньше 500 Ом для пунктов (1) и (2).

2. Для регистрации действительного укола длительность разрыва контакта должна быть 13-15 мсек., при внешнем сопротивлении 0-500 Ом.

3. Длительность разрыва контакта одинакова для действительных и недействительных уколов.  
Разрыв контакта длительностью 14 мсек ( $\pm 1$  мсек) должен всегда вызывать регистрацию сигнала, когда внешнее сопротивление составляет от 0 до 200 Ом.
4. Аппарат должен быть устойчив к повышению сопротивления в закрытом контуре в рапире до 200 Ом не вызывая регистрации недействительного укола.
5. Даже если сопротивление в рапирном заземленном контуре поднимется до 100 Ом, ничего из ниже перечисленного не должно произойти:
  - Регистрация укола, в гарду или дорожку,
  - Регистрация укола из-за контакта клинка или кнопки наконечника (без его нажатия) с проводящей курткой соперника.
6. Когда клинки соприкасаются, независимо от сопротивления в Омах между ними, аппарат должен нормально регистрировать уколы – действительные и недействительные.
7. Специальная программа тестов при различных условиях может быть применена к аппаратам по просьбе комиссии SEMI FIE.
8. Специальная программа тестов также включает проверку нормальной работы жёлтых ламп.
9. Конгресс FIE уполномочил данный комитет модифицировать или добавлять в вышеперечисленные требования технические улучшения, позволяющие аппаратам лучше функционировать в качестве электрических рапирных судейских аппаратов.

## 2. ЦЕНТРАЛЬНЫЙ АППАРАТ С СИСТЕМОЙ АНТИБЛОКИРОВКИ

Этот аппарат должен отвечать требованиям Правил, указанных в Пунктах М.44-М.51 включительно, а также вышеуказанных Пунктов а) и б), за исключением подпункта б) вышеуказанного пункта б).

Даже если нарушение изоляции у одного из участников вызывает утечку тока между его токопроводящей курткой и его оружием, аппарат должен, тем не менее, регистрировать нанесённые действительные или недействительные уколы.

В зависимости от сопротивления в возвратном контуре рапиры противника аппарат должен регистрировать действительный укол до 200 Ом и недействительный укол выше этой цифры.

Аппарат должен быть снабжён 2 жёлтыми лампами и работать следующим образом: жёлтая лампа, расположенная со стороны участника, должна автоматически зажигаться и оставаться зажжённой, при сопротивлении между токопроводящей курткой этого участника и его оружием равно 0 – 450 Ом; если сопротивление выше 475 Ом, жёлтая лампа никогда не должна зажигаться.

Жёлтые лампы служат только для сигнализации о нарушении изоляции.

Если одна или обе жёлтые лампы постоянно остаются зажжёнными, судья должен остановить бой и пригласить эксперта, чтобы устранить неисправность.

Жёлтые лампы не должны обязательно сигнализировать о контактах между токопроводящей курткой участника и токопроводящей дорожкой.



## Часть 2. ШПАГА

### а) Принцип

Аппарат работает при замыкании контактов шпаги, замыкающих ток в цепи.

### б) Регулировка

Аппарат должен регистрировать лишь укол, нанесённый первым. Если интервал между двумя уколами составляет менее 40 миллисекунд ( $1/25$  секунды), аппарат должен регистрировать обоюдные уколы (одновременное зажигание обеих ламп). Выше 50 миллисекунд ( $1/20$  секунды) аппарат должен регистрировать лишь один укол (зажигание лишь одной лампы). Допустимое отклонение регулировки аппарата находится в этих двух пределах ( $1/25$  и  $1/20$  секунды).

### в) Чувствительность

Если внешнее сопротивление нормально, то есть равняется 10 Ом, то регистрация уколов происходит при продолжительности контакта от 2 до 10 миллисекунд. При исключительном внешнем сопротивлении в 100 Ом регистрация укола также происходит, но без уточнения продолжительности контакта.

Аппарат не должен регистрировать сигналы продолжительностью менее 2 миллисекунд.

### г) Нерегистрируемые уколы

Аппарат не должен регистрировать уколы, нанесённые в заземленное снаряжение (гарду или токопроводящую дорожку), даже при сопротивлении 100 Ом в цепи заземления.

### д) Световые сигналы

1. Световые сигналы должны даваться не менее чем 2-мя лампами с каждой стороны аппарата, и они должны быть сконструированы так, чтобы при неработающей одной лампе другая могла бы подавать сигналы и в то же время, чтобы работающая лампа не испытывала бы очень сильной нагрузки.
2. Сигнальные лампы должны подавать красный сигнал с одной стороны и зелёный – с другой.
3. Аппарат должен иметь лампочку, указывающую, что он включён.  
Эта лампочка должна быть бесцветной и неяркой.
4. Аппарат может иметь индикаторные лампочки, свидетельствующие о замыкании на массу.  
Эти лампочки должны быть оранжевого цвета.
5. Лампы, свидетельствующие о регистрации уколов, должны быть, как правило, покрыты прозрачным колпаком. Тем не менее, они должны быть сконструированы таким образом, чтобы колпаки можно было бы снимать и пользоваться лампочками без колпаков в случаях, если того требуют условия освещения (очень солнечное помещение или поле боя на открытом воздухе).

### е) Звуковые сигналы

Звуковой сигнал аппарата должен быть мощным. Аппарат может иметь приспособление, позволяющее выключить звуковые сигналы, до сброса показаний, зарегистрированных аппаратом.

## Часть 3. САБЛЯ

### а) Принцип

1. Аппарат срабатывает в результате контакта между клинком сабли и токопроводящей поверхностью куртки, перчатки или маски противника.
2. Аппарат дает красный световой сигнал с одной стороны и зелёный с другой в случае ударов (уколов), нанесённых по токопроводящей поражаемой поверхности.

Если гарда или клинок одного из участников находится в контакте с токопроводящей частью его снаряжения (в этом случае зажигается жёлтая лампочка) действительный удар, нанесённый этим участников всё равно должен регистрироваться.

3. Звуковой сигнал – короткий или длинный (в течение 1-2 секунд) – подаётся одновременно со световыми сигналами. Для обеих сторон звуковой сигнал одинаков.
4. Удары (уколы), нанесённые по нетокопроводящей поверхности, не должны вызывать сигнал.
5. Аппарат должен быть снабжён двумя жёлтыми лампами (с каждой стороны по лампе) для обозначения контакта между гардой или клинком фехтовальщика с токопроводящей частью его собственного снаряжения.
6. Аппарат должен быть оборудован двумя белыми лампами (такими же, как в рапирном аппарате), которые сигнализируют своим зажиганием, сопровождаемым звуковым сигналом, каждое ненормальное изменение электрического состояния в цепи В и С виновного участника.
7. Аппарат не должен регистрировать удары захлестом, нанесённые противнику через клинок или гарду.
8. После регистрации удара (укола), удар (укол) с другой стороны регистрируется, если он нанесён не позднее чем через интервал времени 170 миллисекунд ( $\pm 10$ ).
9. Когда два клинка соприкасаются, все другие правила должны строго выполняться.
10. Комиссия SEMI FIE оставляет за собой право изменить требования к аппаратам для того, чтобы улучшить или упростить их работу.

### б) Чувствительность и регулировка

1. Длительность контакта, в течение которой должна быть обеспечена подача сигнала, варьируется в пределах 0,1-1 мсек. Эти значения могут быть изменены после практических и лабораторных испытаний, организованных Комиссией SEMI.

Аппарат не будет принят, если регистрация укола (удара) возможна при длительности контакта меньшей 0,1 мсек. (изменяемое значение).

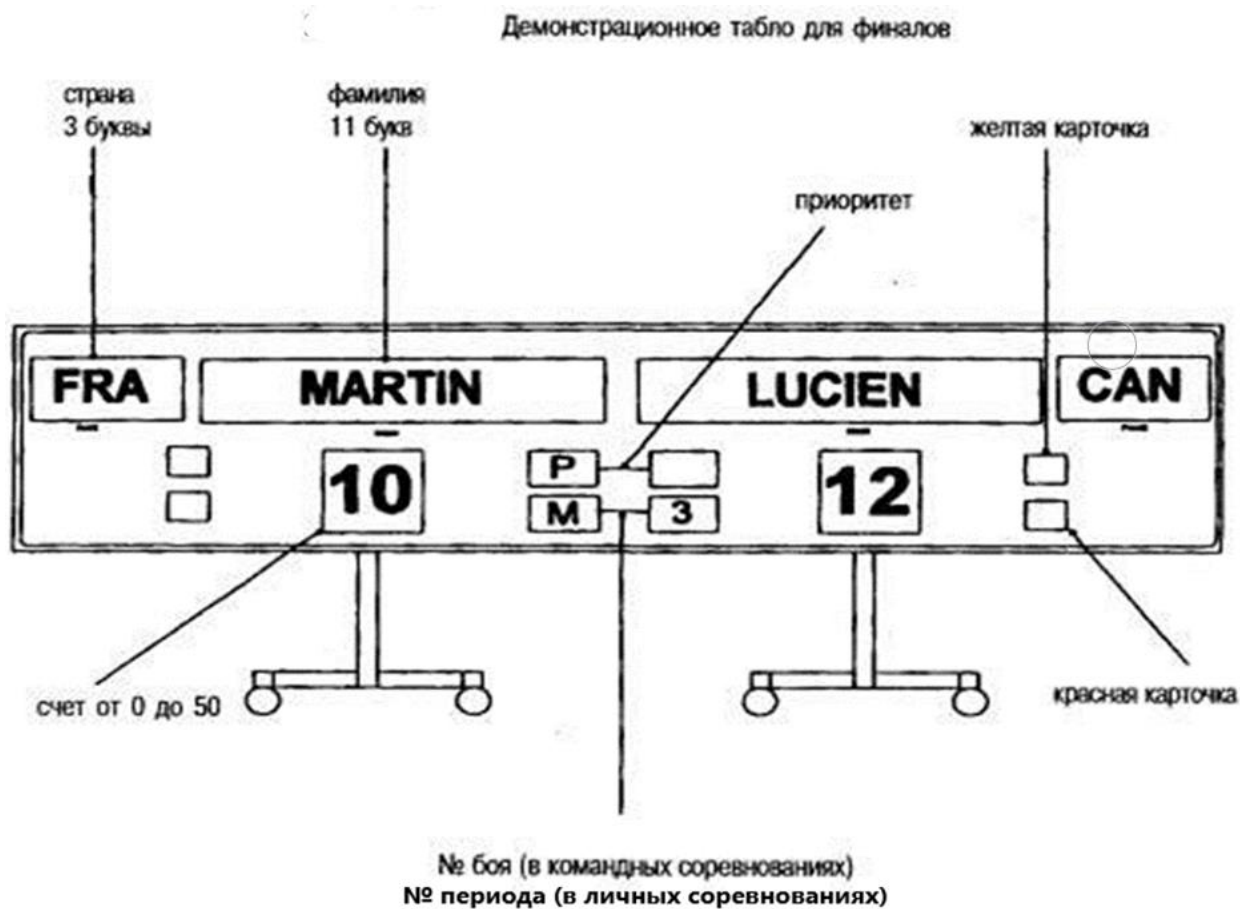
2. Аппарат должен без всяких осложнений позволять увеличение внешнего сопротивления соединений до 100 Ом.
3. Если нарушение изоляции, доходящее до сопротивления в 0 Ом, вызывает у одного из фехтовальщиков утечку тока между поражаемой токопроводящей поверхностью и его оружием, аппарат должен, тем не менее, регистрировать все удары (уколы).

Нарушение изоляции должно сигнализироваться включением жёлтой лампы со стороны виновного фехтовальщика при величинах сопротивления в пределах 0 – 450 Ом.

Подача сигнала о действительном ударе, нанесённом по гарде или клинку саблиста с неисправной экипировкой, допускается при величине электрического сопротивления между гардой или клинком и его поражаемой поверхностью менее 250 Ом.

4. Аппарат должен также работать, когда клинки находятся в контакте, или контакт происходит между клинками и гардами, или между двумя гардами фехтовальщиков.
5. Если контакт между клинком и поражаемой поверхностью противника происходит через «железо», аппарат:
  - даёт сигналы об ударе между 0 и 4 миллисекундами (+ 1 мсек.),
  - должен мешать регистрации удара между 4 и 15 миллисекундами (+5 мсек.) при условии, что контакт между двумя клинками не будет прерван более 10 раз в интервале.
6. В случае, когда имеется незарегистрированный удар захлестом, каким бы ни был метод, используемый для того, чтобы не произошла регистрация, после 15 ( $\pm 5$ ) мсек., начиная с момента контакта с клинка с поражаемой поверхностью (время регистрации удара захлестом), и для того, чтобы был зарегистрирован другой удар, аппарат должен позволять правильную регистрацию ударов, которые будут нанесены позднее.
7. Разрыв в цепи контроля (более 250 Ом) в течение 3 ( $\pm 2$ ) миллисекунд, сигнализируется зажиганием белой лампы со стороны виновного участника.

## ПРИЛОЖЕНИЕ «С»



### Рекламный кодекс:

В качестве постоянного действующего комитета IWAS, IWF EC следует рекламному кодексу IWAS. IWF следует Рекламному кодексу FIE в качестве поправки в тех случаях, когда по правилам FIE наказания строже или если в кодексе IWAS нет данного пункта.